Funciones más importantes de la biblioteca Math y ejemplos de uso:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Función matemática** | **Significado** | **Ejemplo de uso** | **Resultado** |
| abs | Valor absoluto | int x = Math.abs(2.3); | x = 2; |
| atan | Arcotangente | double x = Math.atan(1); | x = 0.78539816339744; |
| sin | Seno | double x = Math.sin(0.5); | x = 0.4794255386042; |
| cos | Coseno | double x = Math.cos(0.5); | x = 0.87758256189037; |
| tan | Tangente | double x = Math.tan(0.5); | x = 0.54630248984379; |
| exp | Exponenciación neperiana | double x = Math.exp(1); | x = 2.71828182845904; |
| log | Logaritmo neperiano | double x = Math.log(2.7172); | x = 0.99960193833500; |
| pow | Potencia | double x = Math.pow(2.3); | x = 8.0; |
| round | Redondeo | double x = Math.round(2.5); | x = 3; |
| random | Número aleatorio | double x = Math.ramdom(); | x = 0.20614522323378; |
| floor | Redondeo al entero menor | double x = Math.floor(2.5); | x = 2.0; |
| ceil | Redondeo al entero mayor | double x = Math.ceil(2.5); | x = 3.0; |