

Desafío - Acelerar la construcción de un proyecto

En este desafío validaremos nuestros conocimientos de integración de plantillas en Ruby On Rails.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

// Tiempo asociado: 2 horas cronológicas

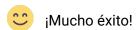
Descripción

En este desafío se solicita crear una galería de imágenes interactivas cuyos estilos sean extraídos de una plantilla que contiene HTML, CSS y JavaScript. Esta plantilla se comparte como material de apoyo al desafío pero se puede conseguir en el siguiente <u>link</u>. Además, se deberán agregar algunas configuraciones extras a la aplicación como una nueva vista que muestre un resumen acerca de qué es la galería.



Requerimientos

- Descargar e integrar en Rails la plantilla HTML de la aplicación. Esta planilla deberá estar en una ruta index que además será la ruta raíz.
 (2 Puntos)
- Los assets CSS y JS se deben incorporar en sus respectivos directorios.
 (2 Puntos)
- 3. La integración de los archivos CSS y JS se realizarán desde el application.html.erb. (2 Puntos)
- Implementar un controlador que retorne una vista que muestre información acerca de en qué consiste la galería.
 (2 Puntos)
- La información acerca de la galería deberá estar como un elemento de tipo ancla que permita redirigir a los usuarios a dicha vista.
 (2 Puntos)



Consideraciones y recomendaciones

- <u>Enlace</u> a la plantilla del proyecto.
- El material asociado a este desafío es el archivo "Presentación Manejando Assets en un proyecto en Rails (Parte II)" y la Guía de ejercicios.