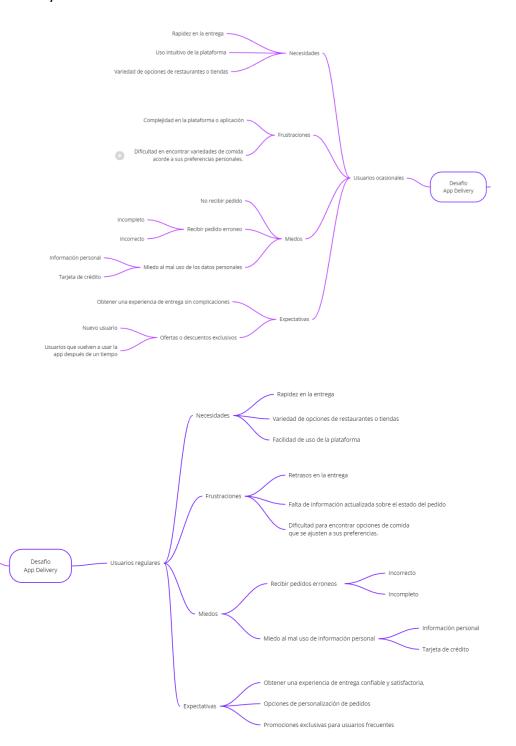
Desafío – Design Thinking

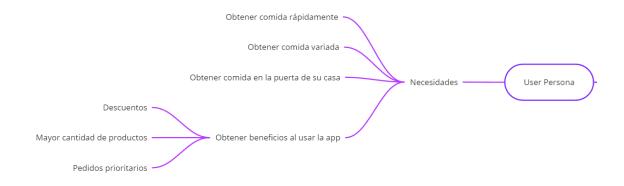
Eduardo Marval y Christopher Paredes

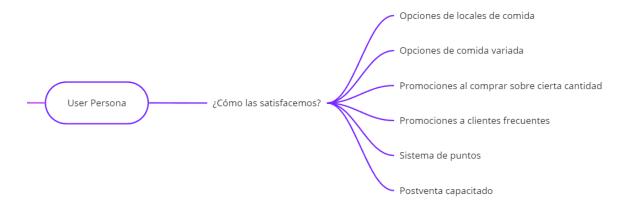
Rubro pensado: Delivery de comida

Respuestas 1 y 2:

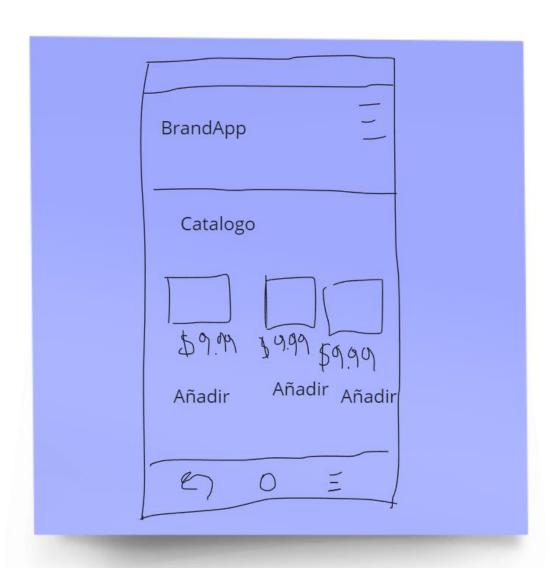


Respuestas 3 y 4:





Respuesta 5:



Preguntas Iniciales:
¿Haces pedidos de comida?
¿Con qué frecuencia?
¿Cuál es el tipo de comida
que más ordenas?
¿Usas las aplicaciones
cuando te ofrecen
beneficios o descuentos?

Prueba inicial:

Acabas de descargar una nueva app de delivery de comida con un gran descuento en la primera compra.

Paso 1: Registra tu usuario en la aplicación.

Paso 2: Enrola tu tarjeta de crédito o billetera virtual.

Paso 3: accede al apartado de descuentos y selecciona "Descuento por primera compra"

Preguntas finales:
¿Qué fue lo que más te agrado?
¿Qué fue lo que menos te gustó?
¿Es la interfaz intuitiva?
¿Si pudieras cambiar algo, qué
sería?
¿Alguna sugerencia o comentario
que quieras realizarnos?

Link observable del modelo más definido