

Desafío - Arreglos, hashes y APIs

En este desafío validaremos nuestros conocimientos de Arreglos, Hashes y consumo de APIs con Ruby..

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **grupal**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Tiempo asociado: 2 horas cronológicas.

Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora nos conectaremos a la API de la NASA para descargar fotos de los Rovers y filtrar resultados acorde a lo pedido.

¿Qué tenemos que saber para enfrentarnos a este desafío?

- Consumo de una API Rest con autenticación sencilla.
- Crear métodos que reciban parámetros.
- Iterar resultados dentro de un hash y un arreglo.
- Filtrar resultados dentro de un hash y un arreglo.
- Generar un archivo HTML con los resultados de la consulta a la API.

Link de la API a consultar

https://api.nasa.gov/mars-photos/api/v1/rovers/curiosity/photos?sol=1000&api_key
 =DEMO_KEY

Nota:



Esta API requiere autenticación simple para conectarse y de ese modo obtener un token de acceso. En el link entregado ya viene con ese api_key generada solo para visualizar la información que contiene. **Deberás generar tu propio** api_key siguiendo el proceso indicado en su <u>documentación</u>.



Pasos para acceder a Mars Rover Photos

Una vez generado el api_key deberás ingresar en el menú los siguientes apartados:

- 1. En el menú de navegación ingresar a **Browse APIs**.
- 2. Luego, buscar en el listado de información Mars Rover Photos.
- 3. Luego en Example Queries, seleccionar el siguiente enlace

```
https://api.nasa.gov/mars-photos/api/v1/rovers/curiosity/photos?sol=1000
&api_key=DEMO_KEY
```

- 4. En el parámetro ?sol= aparece el número 1000, esto retorna mil fotos asociadas a la consulta, modifica el número e ingresa al menos 10 para que el retorno de información no sea tan extenso.
- 5. En el parámetro \$api_key=, deberás ingresar la key generada durante el registro solicitado en la documentación.

Requerimientos

- Crear el método request que reciba una url y retorne el hash con los resultados.
 (4 Puntos)
- 2. Crear un método llamado buid_web_page que reciba el hash de respuesta con todos los datos y construya una página web. Se evaluará la página creada y tiene que tener este formato: (5 Puntos)

3. Crear un método photos_count que reciba el hash de respuesta y devuelva un nuevo hash con el nombre de la cámara y la cantidad de fotos. (1 Punto)





Consideraciones y recomendaciones

- En la guía de ejercicios del Bloque 11 tienes documentación de cómo generar un HTML a partir de datos obtenidos en una API.
- Recuerda que los hashes están compuestos por clave: valor.
- Una forma rápida de invertir un hash es con el método .invert().
- Recuerda que puedes generar el código de Ruby para la consulta directamente desde Postman.