

Desafío - Flujo, ciclos y métodos (III)

En este desafío validaremos nuestros conocimientos de la unidad de Métodos.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Tiempo asociado: 2 horas cronológicas.

Descripción

Aplicando los conceptos y herramientas aprendidas hasta ahora, realizaremos un conjunto de programas que permitan ayudar a múltiples usuarios/as en tareas determinadas. Cabe destacar que estas tareas se plantean desde casos hipotéticos que nos contextualizan el problema planteado y de esa manera poder resolverlos con Ruby.

Para cada uno de los requerimientos que se muestran a continuación, deberás aplicar los conocimientos adquiridos en el uso de funciones, condicionales y lógica general en Ruby. Además te recomendamos revisar el apartado de consideraciones y recomendaciones que complementan la realización de cada problema.

Requerimientos

1. **Requerimiento 1**, se solicita un programa que mediante el uso de métodos permita calcular el nuevo salario de un colaborador/a en función de un porcentaje mínimo de aumento establecido.
(4 Puntos)
2. **Requerimiento 2**, te solicitan un programa que simule el juego de “Adivina el número”. En este programa el computador va a elegir un número aleatorio y el usuario al seleccionar un número debe indicarle si ganó o perdió. La condición para ganar es que el número del computador debe ser igual al del jugador.
El rango de número va entre 1 hasta n, tomando en consideración que mientras más amplio sea el rango más duradero será el juego.
(4 Puntos)
3. **Requerimiento 3**, utilizando como base el ejercicio de cálculo de IMC en la guía de ejercicios, agregar en el cálculo de Obesidad los elementos faltantes dado que la obesidad se subdivide en 3 niveles. Deberás agregar a la lógica condicional los cálculos para esos tres niveles.
(2 Puntos)



¡Mucho éxito!

Consideraciones y recomendaciones

- **Requerimiento 1**, fórmula $\text{salario} + (\text{salario} * (\text{incremento} / 1000))$
- **Requerimiento 2**,
 - Utiliza el método .rand para generar números aleatorios.
 - Implementa el ciclo más conveniente para lograr la lógica del ejercicio.
- **Requerimiento 3**, te compartimos los datos para las subcategorías asociadas a la obesidad.
 - Obesidad grado I: 30 - 34.9 - Moderado
 - Obesidad grado II: 35 - 39.9 - Severo
 - Obesidad grado III: Más de 40 - Muy severo