

Proyectos IV

Diseño Industrial

Unidad 2

Objetos Interactivos (Objeto y entorno - 6 semanas)

Objetivos específicos:

2.1 Conocer las herramientas tecnológicas básicas que permiten la interacción con el entorno físico.

2.2 Utilizar los conceptos básicos de programación en la creación de objetos que reaccionan ante los estímulos del entorno.

Arduino

www.arduino.cc

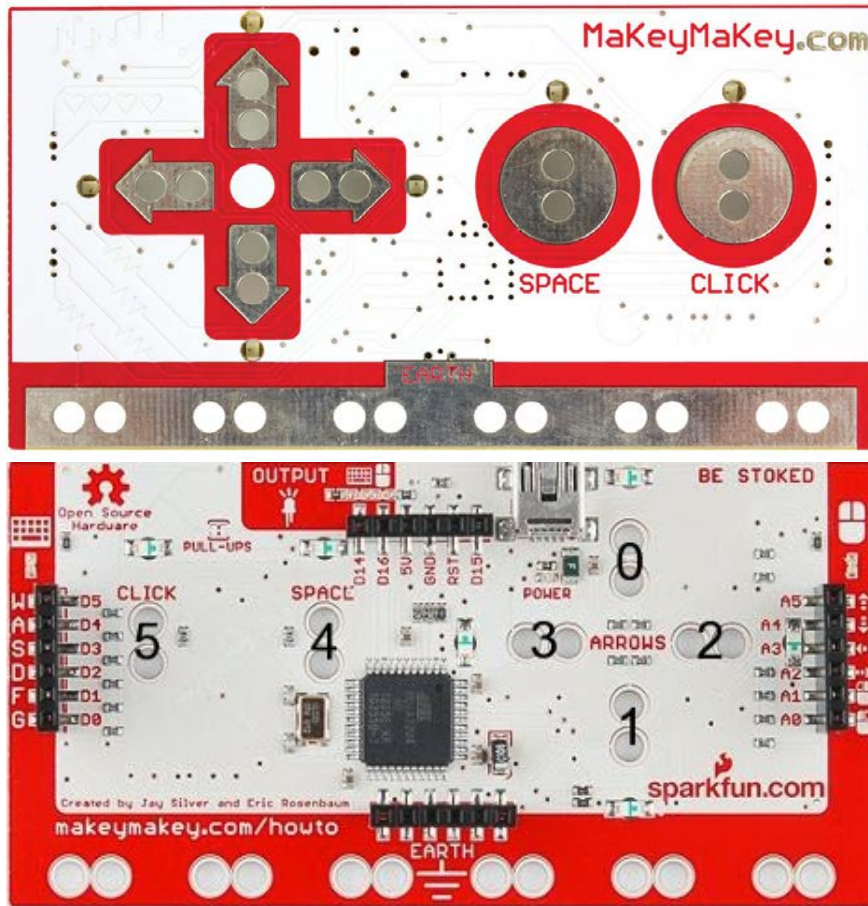
Lectura Previa

- ¿Qué es Arduino?
- Conceptos básicos de electrónica
- Voltajes digitales
- Voltajes analógicos y PWM
- Comunicación Serial
- Sensores
- Actuadores

Makey Makey

- La forma más simple -

¿Qué es MaKey MaKey?



<https://www.youtube.com/watch?v=rfQqh7iCcOU>

Ejercicio del día

- Construir un come – cosas (pacman) en un entorno libre.
- 3 tipos de elementos que puede comer, estos se mueven de manera aleatoria.
- El elemento se mueve usando makey makey como control.

Entrega Pac-man-cito

- Video en youtube con el equipo jugando.
 - El video con más likes en youtube (+2.0 puntos)
 - El video con más likes en facebook(+2.0 puntos)
- El video debe contar el proceso que usaron para crear el “pacman” y mostrar los miembros del equipo jugándolo.
- Fecha de revisión de likes y entrega (21 de septiembre)