BRICE IBO ZOKPATO



121 Avenue Aristide Briand,93190 Livry-Gargan



iboprofessionalmail@gmail.com



0767418120

DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE

Actuellement étudiant admis en Master informatique à l'Université Gustave Eiffel, je suis à la recherche d'un contrat d'apprentissage à partir de septembre 2020 pour une durée de 24 mois.

COMPÉTENCES

PYTHON et DATA SCIENCE

JAVA

LANGAGE C et C++

JAVASCRIPT

ANGULAR

PHP

SQL

CAML (PROGRAMMATION FONCTIONNELLE)

HTML ET CSS

ASSEMBLEUR

REACT NATIVE et CODENAMEONE

QUALITES

BONNE CAPACITE D'ANALYSE -AUTONOME – COURAGEUX -DYNAMIQUE

LANGUES

FRANCAIS

ANGLAIS

INTÉRÊTS

- √ Nouvelles Technologies
- ✓ Sport: football
- ✓ Histoire
- ✓ Actions Caritatives : Bénévole Secours Catholique

FORMATIONS

2020 - 2022

Marne-la-Vallée, France

MASTER LOGICIEL OPTION BIG DATA

Université Gustave Eiffel

2017 - 2020

Marne-la-Vallée, France

LICENCE INFORMATIQUE

Université Gustave Eiffel

2015 – 2017 Abidjan, Côte d'ivoire

BAC+2 MATHÉMATIQUES ET INFORMATIQUE

Université Felix Houphouët-Boigny d'Abidjan

PROJETS

2020 - JEU DE SOCIÉTÉ:

Objectif: Réaliser une version PC offline d'un jeu de société:

Hanabi, un jeu de stratégie, et de collaboration.

Technologies: Programmation orientée objet avec Java, Eclipse

2019 - SITE INTERNET AVEC BASE DE DONNÉES :

<u>Objectif</u>: Réaliser un site internet avec une base de données pour une entreprise de vente de vin à partir d'un cahier de charge.

Technologies: PHP, PostgresQL, HTML, CSS

EXPÉRIENCES PROFESIONNELLES

Juillet 2020 – Aout 2020 Marne-la-Vallée, France

Centre des Ressources Informatiques - UPEM

Aide au déploiement des salles de TPI

- Installation des ordinateurs
- Connexion du poste au réseau de l'université
- Déploiement des images systèmes

Janvier 2020 – Juillet 2020 Marne-la-Vallée, France

Service de la vie Etudiante - UPEM

Secrétaire FSDIE

- Accompagner les porteurs de projet
- Saisir des données statistiques
 - Suivre la mise en paiement et contrôler les dossiers retours
- Préparer et organiser les commissions