

# Marcus Mobark

1983-01-03

Sandbackevägen 26, 236 35, Höllviken

Telefon: +46(0)76-6235755

E-mail: [marcus.mobark@gmail.com](mailto:marcus.mobark@gmail.com)



**Detta dokument skildrar dagliga, personliga, anteckningar för framställningen utav en hemsida på uppdrag av Resursforum ([www.resursforum.se](http://www.resursforum.se))**

## Projektbeskrivning (Resursforum):

Som uppdrag för vår första LIA-period har vi fått äran att framställa förslag till förbättring av [www.resursforum.se](http://www.resursforum.se).

Arbetet är förlagt på 5 veckor och de förslag som framställs granskas utav vår klassföreståndare och presenteras sedan för produktägaren sista veckan. Tanken är att få en inblick i hur webbutvecklingen fungerar i arbetslivet samt erfarenhet inför detta.

Delar av önskemål att verkställa:

- Analysera sidan utifrån "Usability". Tänk er att man kan vara socionom som söker jobb eller en potentiell kund som vill ha information om företaget.
- Skissa eller göra Wireframe för de ändringar som är lämpliga.
- Webbsidan är levererad av en byrå som heter Quid.  
Om det går, ta reda på vad det är för plattform, teknik eller CMS sidan bygger på.
- Gör en fristående sajt där ni plockat element från den ordinarie sajten men lägger in i er egen. Förslaget på hela sajten eller de vyer ni väljer att göra om, ska presenteras för Anna Olsheimer som är VD i slutet av perioden.

### LIA-grupp (Masusa):

Sadia Ali

Sumeja Cerkezi

Marcus Mobark

Marko Bijelic

### Fakta:

Sajt: [www.resursforum.se](http://www.resursforum.se)

Kontaktperson: Anna Olsheimer (kommer att involveras 2 sista veckorna)

Handledare: Andreas Ohlsson (UL), 0732-014272, [andreas.ohlsson@lernia.se](mailto:andreas.ohlsson@lernia.se)

# Dag 1 (Måndag, 2016-09-12 (Sprint 1, Introduktion/Scrum))

Då det första mötet med gruppen är imorgon (tisdag, 2016-09-13), har jag använt denna dag till att filosofera, planera och dokumentera inför det.

Jag har finjusterat kunskaperna om "SCRUM", "RAD" och "Software prototyping", då jag anser dessa metoder ha signifikant inverkan på projektets utveckling, och sammanfattat detta i ett samlat dokument som jag, jämnsides denna dagbok, kommer att behandla på daglig basis.

## Dag 2

Idag hade vi det första mötet tillsammans och det gick bra. Den osäkerhet som präglade atmosfären i grupprummet när vi började mötet sjönk sakta men säkert till en lätthanterlig nivå. Det är lätt att måla upp det okända till hinder större än de faktiskt behöver vara. Därför har jag valt att strikt använda oss utav de väl beprövade principer som SCRUM, UX-design och RAD med fokus på Extreme prototyping som inte är helt okända marker för oss och som är till stor fördel, speciellt, i detta sammanhang. Jag har uttryckt vikten av tillvägagångssätt snarare än det slutgiltiga resultatet. Har även understrykt vikten av rollspel i detta sammanhang, inte bara inför specifika user stories, utan även i helhet hur vi tacklar detta projekt osv. Detta är en mycket bra lärdom för oss alla och ett enastående tillfälle att sätta våra kunskaper i perspektiv! Jag ser fram emot detta projekt och är övertygad om att Masusa kommer göra ett enastående arbete! Viktigast av allt, enligt min åsikt, är att vi får lärdom och erfarenhet att ta med oss till framtida projekt och arbetstillfällen!

## Dag 3

Denna dag har huvudsakligen inneburit djupdykning i user stories och planning poker i förberedelse inför morgondagens möte då jag tänkt gå igenom detta med gruppen. Har ej hunnit göra user stories än men ska försöka få tid till det under kvällen.

Förhoppningsvis ska vi hinna med båda delar imorgon men med hänsyn till viss tidsbrist finns det en risk att planning poker blir uppskjutet till Fredag, före sprint review.

## Dag 4

Idag har vi finjusterat våra kunskaper om user stories och planning poker samt även påbörjat processen på ett lite annorlunda vis än vanlig praxis. De punkter som hittills tagits upp börjar vi att avverka under morgondagen med hjälp av planning poker. Vi fick även ett bra tillskott till gruppen, Marko, som nu är krönt till Masusa Marko.

## Dag 5 (Planning poker, Sprint review)

Planning poker enligt icke konventionell praxis. Ett mycket givande moment då vi fick bättre inblick i projektets omfång samt hälsosam gruppsynergi.

Veckans sprint review var även givande. Diskussion kring veckans aktivitet och vad den inneburit. Vi är överrens om att veckan varit givande. Inte mycket att ändra på då våra huvudsakliga mål är konkretiserade. Vill tillägga att gruppen har agerat ytterst professionellt under de yttre omständigheter som begränsat kreativiteten.

## Dag 6 (Sprint 2, Rapid Prototyping)

Diskussion och förberedelse inför veckans sprint som kommer innebära rapid prototyping med fokus på att framställa wireframes.

Vi har kommit överrens om följande:

Först gör vi skisser med penna och papper för att diskutera, testa och enas om vilka som främst ska användas. Sedan gör vi digitala wireframes på dessa inför nästa veckas sprint som kommer innebära att framställa användbara prototyper.

## Dag 7

Jag har huvudsakligen fokuserat på att:

- Göra övergripande planering och framställa dokumentation inför kommande aktiviteter
- Populera Trello
- Förbereda vår appbase

Då detta har krävt ett gediget engagemang har jag ej lagt fokus på att göra wireframes.

## Dag 8

Denna dag präglades av framställda wireframes (penna och papper) som vi analyserade och diskuterade för att enas om en övergripande lösning på projektets natur. Vi pratade även mycket om vad detta projekt och dess arbetsgång innebär för vår framtid och vilka erfarenheter som bör läggas fokus på. Detta är ju trots allt en förberedelse inför "verkliga livet" och dess utmaningar.

En mycket givande dag, inte minst med hänsyn till den fantastiska gruppsynergi som växer fram!

## Dag 9

Dagen har huvudsakligen inneburit framställning av mockups och förberedelse inför morgondagens möte.

## Dag 10 (Möte, Val av officiell mockup, Sprint review 2)

Idag hade vi möte gällande följande punkter:

- Wireframes (populera whiteboard med wireframes och mockup)
- Usability testing (gör ett enkelt usability test med några anteckningar)
- Dagbok/Log (veckovis)
- Förberedelse för rapportering (har diskuterats och vi hjälps åt i slutet av perioden med detta)
- Projektbeskrivning (it's learning)
- Planering för besök (Andreas Ohlsson)
- Planering för LIA2 ansökningar
- Sprint review

Sedan hade vi presentation och omröstning av mockups och enades om principiella lösningar snarare än en färdig wireframe/mockup.

Vi har bestämt tid för nästa möte på Måndag och inför det ska vi:

- Presentera våra wireframes (penna och papper) i Trello
- Göra usability test och anteckna (optional)
- Framställa mockups baserat på vad vi enats om idag

## Dag 11 (Sprint 3, RAD)

Idag har vi haft inledningsmöte och kommit överrens om prototyp (principiell).

Eftersom vi har använt oss av en lite annorlunda scrum-metod då jag velat gynna hela lagets fantasirikedom, har vi inte enats om specifika wireframes/mockups utan snarare principiella sådana. Tanken är att påbörja framställning av återanvändbara prototyper kring de önskemål som vi enats om. Detta för att sätta fart RAD-metoden som kommer utgöra den största delen av resterande utveckling.

## Dag 12

Fokuserat på att:

- Framställa prototyper
- Framställa/anpassa appBase (wireframe/mockup)

## Dag 13

Idag hade vi skypemöte där vi redovisade samt diskuterade framställda prototyper och appBase. Vi hjälptes åt att ladda hem, installera och diskutera de verktyg som kommer användas i fortsatt utveckling.

Hela laget blev tilldelade arbetsuppgifter som involverar framställning av återanvändbara prototyper.

## Dag 14

Fokuserat på att:

- Framställa prototyper
- Framställa/anpassa appBase (wireframe/mockup)

## Dag 15 (Redovisning av prototyper, Sprint review 3)

Idag har vi granskat framställda prototyper och diskuterat krav inför fortsatt arbete. Alla i laget fick redovisa sina idéer och blev tilldelade arbetsuppgifter som att fortsätta framställa och utveckla prototyper vi enats om. Vi hade även en genomgång av Trello.

På grund av tidsbrist blev vår sprint review, dessvärre, lidande men följande punkter uppmärksammades, diskuterades och reddes ut:

- Oro och osäkerhet inför programmeringen
- Osäkerhet om vilka prototyper som skall användas
- Stress inför LIA sökandet
- Positiva känslor kring framställda prototyper
- Enastående gruppsynergi

## Dag 16

Hemma på grund av sjukdom men har, till min bästa förmåga under omständigheterna, arbetat på appBase och integrering av prototyper.

## Dag 17

Hemma på grund av sjukdom men har, till min bästa förmåga under omständigheterna, arbetat på appBase och integrering av prototyper.

## Dag 18

Hemma på grund av sjukdom.

Idag har jag fokuserat på att arbeta ikapp dokumentationen och andra moment som blivit lidande.

Fortsätter arbeta på appBase så gott jag kan.

Har dessvärre ej haft den energi som krävs för att söka LIA idag.

## Dag 19

Har haft svårt att fokusera den senaste tiden på grund av diverse omständigheter. Så idag har jag valt att försöka vila ut ordentligt så att jag kan arbeta under högre kapacitet med bättre förutsättningar så snart som möjligt.

## Dag 20 (Möte med Andreas, Redovisning, Sprint review 4)

Idag skulle vi ha möte och redovisning med Andreas men på grund av ett splittrat lag och oväntade omständigheter blev detta dessvärre lidande denna dag. Vi valde istället att ha individuella sprint reviews över telefon och bestämde möte med Andreas på Onsdag nästa vecka (2016-10-12) istället.

Våra sprint reviews gick bra och vi konstaterade att det framgångsrikt har tagits fram potentiella företag för ansökning. Mindre fokus på programmering men känner oss nöjda med vad vi åstadkommit hittills under omständigheterna.

## Dag 21

Denna dag har inneburit fokus på LIA och förberedelse inför projektrapport. Hade önskat att vi kunde lägga mer fokus på programmering men eftersom vi inte har fått den feedback som krävs så är projektet vilandes för tillfället.

Har haft kontakt med laget via telefon och skype.

## Dag 22

Har haft möte med laget via telefon och skype och kommit överrens om att fortsätta lägga fokus på LIA, projektrapport och förberedelse inför möte med Andreas imorgon.

## Dag 23 (Möte med Andreas, redovisning)

Då mötet blev intällt lade vi fokus på en kort genomgång av vad som gjorts gällande projekt, LIA och rapportering.

## **Dag 24**

Idag har jag:

- Programmerat några exempel på vår appBase inför morgondagen
- Jobbat ikapp och samlat dokumentation inför projektavslut
- Förberett inför morgondagens möte

## **Dag 25 (Möte/genomgång med Andreas, redovisning, Sprintavslut 2016-10-14)**

Genomgång av projektets status och lite teknisk information om funktionalitet.

Mötet med Andreas var mycket givande och gav oss bättre inblick i hur man bör tänka och agera inför liknande projekt. Vill dock understryka att vi följt de flesta principer exemplariskt.

Tråkigt nog fick vi ej möjligheten till att konkretisera de krav och önskemål som diskuterades vid detta tillfälle men vi fick en tankeställare väl värd att bära med oss till framtida projekt!

Som sprintavslut diskuterade vi projektet i helhet och vi är onekligen nöjda med vår insats under de omständigheter vi stått inför.