Organisatorisches:

* Keine konkrete Rollenverteilung, da nur zwei Personen
* Aufgabenbearbeitung hauptsächlich in Partnerarbeit
* Gemeinsames Treffen nach Vorlesungen
* Absprache zum Ende jedes Termins für Folgetermin

eXtreme Programming:

* Vorgehen:
  + Planning Game:
    - Story-Cards erstellen
    - Risiko und Priorität festlegen
    - Aufwandsschätzung (Story-Points gemessen an „kleinster“ Aufgabe)
    - Akzeptanztests festlegen
  + Abarbeiten der Story-Cards nach Risiko und Priorität
  + „Geschwindigkeit messen“ (Storypoints pro Stunde)
* Ständiges Refactoring
* Programmierstandards
* Pair Programming
* Gemeinsame Verantwortung
* Unit-Tests

Software:

* eigene Programmierstandards
* Programmiersprache Java
* Entwicklungsumgebung Netbeans
* Versionsverwaltung Git 🡪 GitHub

Programm:

* UML-Diagramm
* Fertiggestellte Funktionen:
  + TSP darstellen
    - Autoskalierung
    - Punktgröße variabel
    - Variable Ansicht (freies Scrollen)
    - Zoom
    - Zeichnen von Routen
    - Informationen anzeigen
  + TSP-Dateien laden und speichern
  + grafische Oberfläche
    - Parameter für Iterationen und Algorithmus einstellbar
    - Eingabe über Schieberegler oder Textfeld
    - Eingabeverifizierung von Parametern
    - Fortschrittsbalken
    - Anzeige der Ergebnisse
  + Eigenes TSP-Problem erstellen
    - Punkte durch Linksklick auf Oberfläche erstellen
    - Vorhandene TSP erweitern
    - Punkte mit Rechtsklick markieren und verschieben

Planung der nächsten Iteration:

* Algorithmus implementieren
* Abbruchbedingungen implementieren