Christian, 04.09.12

1

Risiko: 9

Wert: 1

**Punkte verschiebbar**

Als Anwender möchte ich vorhandene Punkte auf der Oberfläche verschieben können.

Story Points: 70 Dauer: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Ist ein geladenes TSP |
| Wenn | In der Oberfläche ein Punkt, der eine Stadt repräsentiert angeklickt wird, |
| dann | Kann dieser durch bewegen der Maus an ein beliebigen Punkt in der graphischen Darstellung verschoben werden. |

Clemens, 04.09.12

2

Risiko: 8

Wert: 10

**Graphische Anzeige des Problems**

Als Anwender möchte ich ein geladenes TSP graphisch angezeigt bekommen.

Story Points: 110 Dauer: 2:40h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Ist ein geladenes TSP |
| Wenn | Das TSP-geladen ist |
| dann | Wird für jede Stadt ein Punkt auf der Oberfläche dargestellt  und  die Punkte stehen im korrekten Verhältnis zueinander. |

Clemens, 04.09.12

3

Risiko: 8

Wert: 10

**Graphische Anzeige der Lösung**

Als Anwender möchte ich die beste Route der derzeitigen Iteration, als auch die global über alle Iterationen beste gefundene Lösung in der graphischen Anzeige des Problems angezeigt bekommen.

Story Points: 90 Dauer: 2:10h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Ist ein geladenes TSP |
| Wenn | Die lokale und globale beste Route bekannt sind |
| dann | Werden diese an der Oberfläche durch Linien zwischen den Punkten ausgegeben. |

Christian, 04.09.12

4

Risiko: 3

Wert: 8

**TSP-Laden**

Als Anwender möchte ich eine vorhandene TSP-Datei laden können

Story Points: 40 Dauer: 2:00h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Konsistente TSP-Datei ausgewählt |
| Wenn | Die Datei geladen wird, |
| dann | Enthält die Datenstruktur für jede Stadt in der Datei ein Stadtobjekt mit entsprechenden Koordinaten |

Clemens, 04.09.12

5

Risiko: 2

Wert: 6

**Anzahl der Iterationen und Ameisen**

Als Anwender möchte ich die Anzahl der Iterationen und die Anzahl der Ameisen pro Iteration einstellen können.

Story Points: 4 Dauer: 0:20h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Wenn | Die Anzahl der Ameisen/Iterationen in der Oberfläche geändert wird, |
| dann | Stehen diese Parameter dem Algorithmus beim Starten der Berechnung als Variable zur Verfügung. |

Clemens, 04.09.12

6

Risiko: 1

Wert: 6

**Berechnung starten**

Als Anwender möchte ich über einen Knopf die Berechnung starten können.

Story Points: 1 Dauer: 0:10h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Ist ein geladenes TSP. |
| Wenn | Der Start-Button gedrückt wird, |
| dann | Wird eine Methode zur Berechnung des Ameisen-Algorithmus aufgerufen |

Christian, 04.09.12

7

Risiko: 7

Wert: 7

**Eigenes Problem erzeugen**

Als Anwender möchte ich eigene Probleme erstellen können

Story Points: 50 Dauer: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Ist die graphische Darstellung. |
| Wenn | Auf die graphische Darstellung geklickt wird, |
| dann | Wird ein Stadtobjekt mit zugehörigen Koordinaten im korrekten Verhältnis zu anderen Städten erstellt. |

Christian, 04.09.12

8

Risiko: 1

Wert: 7

**Parameterkonfiguration**

Als Anwender möchte ich die für die Berechnung relevanten Parameter einzeln einstellen können.

Story Points: 5 Dauer: 0:30h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Klicken Sie hier, um Text einzugeben. |
| Wenn | Parameter verändert werden, |
| dann | Stehen sie der Methode mit dem Ameisenalgorithmus als variable zur Verfügung. |

Clemens, 04.09.12

Risiko: 4

Wert: 5

9

**Problem Speichern**

Als Anwender möchte ich eine selbst erstelltes Problem in einer Datei abspeichern können

Story Points: 30 Dauer: 2:00h

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | Ist ein geladenes TSP |
| Wenn | Datei -> Speichern ausgeführt wird, |
| dann | wird eine .tsp-konforme Datei im gewünschtem Pfad mit den Daten aus dem geladenen TSP erstellt. |

Clemens, 04.09.12

10

Risiko: 5

Wert: 2

**Optimale Tour**

Als Anwender möchte ich die optimale Tour eines Problems (falls vorhanden) angezeigt und als Abbruchbedingung verwenden können.

Story Points: 20 Dauer: Klicken Sie hier, um Text einzugeben.

Offen

In Arbeit

Fertig

|  |  |
| --- | --- |
| Gegeben | ist ein geladenes TSP |
| Wenn | eine Datei mit der optimalen Tour und der Endung .opt.tour unter dem Namen des TSP vorhanden ist, |
| dann | wird diese beim Laden der TSP-Datei ebenfalls geladen und die optimale Tour in der graphischen Darstellung angezeigt. In der Oberfläche lässt sich über eine CheckBox festlegen, dass die Berechnung stoppt, sobald die optimale Tour als beste Tour ermittelt wurde. |