Continuous Integration – ein Begriff aus der Software-Entwicklung; ein Prozess der permanenten Vervollständigung und Verknüpfung (Integration) der zu entwickelnden Software.

Framework – ein Rahmen, innerhalb dessen der Programmierer seine Software entwickelt

Use Case – Beschreibung aller möglichen Eintretungs- und Zielszenarien beim Nutzen eines Systems durch den Anwender

Stakeholder – Person- oder Gruppenkreis, die gemeinsames Interesse an einem Projekt oder Prozess besitzen

Data Mining – Datenanalyseverfahren mit dem Ziel der Mustererkennung

System – in dem Fall: das Programm; die Software

Entscheidungsbäume – baumartige Gebilde, die zur Darstellung von Entscheidungsregeln dienen

Betriebssystem – System von Programmen für die Steuerung und Überwachung einer Datenverarbeitungsanlage

Kompilieren – von einer höheren Programmiersprache in die Maschinensprache eines bestimmten Computers übersetzen

Algorithmus – Rechenvorgang nach einem bestimmten, sich wiederholenden Schema

Split-Wert – Grenzwert, nach dem Daten aufgeteilt werden

Laufzeit – Zeitspanne, wenn ein Programm von dem Rechner ausgeführt wird

ToolTipp – Ein Software-Fenster, welches dem Anwender einen Infotext einblendet

Pop-Up-Menü – Bedienungshilfe von grafischen Benutzeroberflächen, die plötzlich eingeblendet wird

Abort –Menü – ???

Validität – Zuverlässigkeit

Entropie – mittlerer Informationsgehalt einer Zeichenmenge

Tool – (Hilfs-) Werkzeug; in diesem Fall: Hilfsprogramm

Versionskontrolle – ein System zur Erfassung und Änderung von Daten

Performance – Leistung, Leistungsfähigkeit eines Rechners oder eines Systems

Abkürzungen:

C# C-Sharp

CLI Common Language Infrastructure

.csv Comma-separated values