

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

PASSO A PASSO

Identifique os tipos de dados que voce vai precisar. Ex: String, int

Crie variáveis por exemplo, String nomeNinja1 = "Naruto"; para o nome de um ninja).

Imprima os dados: Use System.out.println para mostrar as informações

DESCRIÇÃO DO DESAFIO

*Crie um programa que represente **três ninjas** da Vila da Folha (Konoha) de "Naruto" e suas respectivas missões.*

*Cada ninja tem um nome, uma idade e uma missão atribuída a ele, com o **nome da missão, nível de dificuldade e status de conclusão**.*

QUER MAIS DIFICULDADE?

Use um loop for para verificar se o ninja pode concluir a missão baseado na sua idade:

- *Ninjas menores de 15 anos só podem concluir missões de nível C ou D.*
- *Ninjas com 15 anos ou mais podem concluir missões de qualquer nível.*

Altere o status da missão para "concluída" ou "não concluída" de acordo com essa lógica e imprima o resultado.