



#### Master

Intelligence Artificielle et Analyse des Données

### Système de Prédiction pour Concessionnaire Automobile en Utilisant Random Forest avec Apache Spark et Cassandra







Préparé par :

AHANSAL Salah Eddine EL KADAH Rachid EL HAMDI Brahim Professeur:

Mr. y.oubenaalla

# Sommaire:

<i>1</i> .	Introduction	3
1.	Problématique :	3
2.	Objectifs du Projet :	3
2.	Architecture du Projet et Configuration des Outils	4
1.	Local Machine (VS Code) :	4
2.	Docker et Conteneurs :	4
3.	Flux de Travail :	5
4.	Structure de Projet :	6
<i>3</i> .	Analyse exploratoire des données	7
1.	Partie 1: Clients	7
2.	Partie 2 : Catalogue	9
3.	Partie 3: Immatriculations	11
<i>4</i> .	Clustering des données du catalogue	11
<i>5</i> .	Classification	13
6.	Application	14

# Listes des figures :

Figure 1:Architecture du Projet	4
Figure 2: Docker Compose	4
Figure 3: Structure de Projet	6
Figure 4: Distributions d'age, de taux et du nombre d'enfants a charge	7
Figure 5: Repartition des etats civils et des structures familiales	7
Figure 6: Distributions de l'age, du taux et du nombre d'enfants a charge apres pretraitement	8
FIGURE 7: MATRICE DE CORRELATION DE LA TABLE CLIENT	8
Figure 8: Repartition des clients traites par situation familiale et possession d'une deuxieme voiture	.9
Figure 9: Distributions de puissance, nombre de places et caracteristiques des vehicules par marque.	9
FIGURE 10: MATRICE DE CORRELATION DE LA TABLE CATALOGUE	10
FIGURE 11: DISTRIBUTION DE LA PUISSANCE, DE LA LONGUEUR ET DU PRIX DANS LE CATALOGUE TRAITE	10
Figure 12 : Methode du coude pour la selection de	11
Figure 13: Methode du coude pour la selection de	11
Figure 14: Clustering KMeans (K=4) des vehicules Categories, puissance et prix	12
Figure 15: Clustering des vehicules	12
Figure 16: Segmentation des vehicules par K-Means etVisualisation PCA et separation des clusters.	13
Figure 17: Matrice de correlation des tables fusionnees Clients et Immatriculations	13
Figure 18: Matrice de confusion et Performance du modele de classification	14
FIGURE 19: INTERFACE UTILISATEUR	15

### 1.Introduction

Le secteur automobile est en pleine transformation, avec une demande croissante pour des solutions personnalisées et adaptées aux besoins des clients. Les concessionnaires automobiles cherchent à améliorer l'expérience client en proposant des véhicules adaptés à leurs préférences et à leur profil. Ce projet vise à développer un système de prédiction qui utilise des techniques de machine learning pour recommander des catégories de véhicules en fonction des caractéristiques des clients.



#### 1. Problématique :

Les concessionnaires disposent de grandes quantités de données sur les clients et les véhicules, mais ces données sont souvent sous-exploitées. L'objectif est de tirer parti de ces données pour prédire les préférences des clients et optimiser les ventes.

#### 2. Objectifs du Projet :

- Utiliser Apache Spark pour le traitement des données à grande échelle.
- Stocker les données dans Cassandra pour une gestion efficace.
- Explorer et comprendre les données issues des clients, du catalogue et des immatriculations tout en effectuant un nettoyage rigoureux pour garantir leur qualité et leur cohérence.
- Appliquer des techniques de clustering pour segmenter les véhicules.
- Utiliser un modèle Random Forest pour prédire la catégorie de véhicule adaptée à un client.
- Développer une application Streamlit pour interagir avec le modèle.

### 2. Architecture du Projet et Configuration des Outils

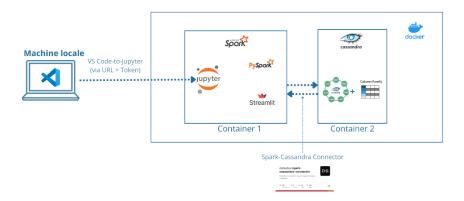


Figure 1:Architecture du Projet

#### 1. Local Machine (VS Code):

Le projet démarre sur une machine locale, où l'utilisateur utilise **Visual Studio Code** (**VS Code**) comme environnement de développement. VS Code permet d'écrire, de tester et d'exécuter du code Python et des scripts Shell. L'utilisateur interagit avec les services via des commandes Docker, qui lancent et gèrent les conteneurs nécessaires pour le projet. Les ports exposés par les conteneurs permettent d'accéder aux interfaces utilisateur telles que Jupyter Notebook et Streamlit.

#### 2. Docker et Conteneurs :

Docker est utilisé pour créer des environnements isolés et portables. Deux conteneurs principaux sont configurés :

```
version: '3'
services:

services:

image: cassandra: latest
container_name: cassandra
container_name: cassandra
container_name: cassandra
container_name: cassandra
container_name: spank
container_name: spank
spank:
s
```

Figure 2: Docker Compose

#### **Conteneur Spark:**

- Ce conteneur exécute **Apache Spark** pour le traitement distribué des données et **Jupyter Notebook** pour l'analyse interactive.
- Les ports suivants sont exposés :
  - o 8888 : Pour accéder à Jupyter Notebook.
  - o 4040 : Pour accéder à l'interface utilisateur de Spark.
  - o **8501**: Pour accéder à l'application **Streamlit**.
- Un volume est monté pour partager des fichiers entre la machine locale et le conteneur, permettant de travailler sur des notebooks et des scripts.
- Les dépendances Python nécessaires (numpy, pandas, cqlsh, matplotlib, seaborn, streamlit) sont installées dans le conteneur.

#### Conteneur Cassandra:

- Ce conteneur exécute **Cassandra**, une base de données NoSQL, pour stocker les données structurées du projet (clients, catalogue, immatriculations).
- Le port 9042 est exposé pour permettre les requêtes CQL (Cassandra Query Language).
- Un volume Docker est utilisé pour persister les données de Cassandra, garantissant que les données ne sont pas perdues lors de l'arrêt du conteneur.

#### 3. Flux de Travail:

Le flux de travail du projet est divisé en trois étapes principales :

#### 1. Local Machine:

- o L'utilisateur lance les conteneurs Docker avec la commande **docker-compose up**.
- o II accède à Jupyter Notebook via http://localhost:8888 pour exécuter des analyses de données et des modèles de machine learning.
- o Il utilise l'application Streamlit via http://localhost:8501 pour interagir avec le modèle de prédiction.

#### 2. Spark Container:

- Spark est utilisé pour le prétraitement des données, le clustering (segmentation des véhicules) et la classification (prédiction de la catégorie de véhicule).
- o Le connecteur Spark permet de charger les données depuis Cassandra et de sauvegarder les résultats (clusters, prédictions) dans la base de données.

#### 3. Cassandra Container:

- O Cassandra stocke les données brutes et les résultats intermédiaires.
- Il fournit un accès rapide et scalable aux données pour Spark, garantissant des performances optimales lors du traitement des données.

0

#### 4. Structure de Projet :

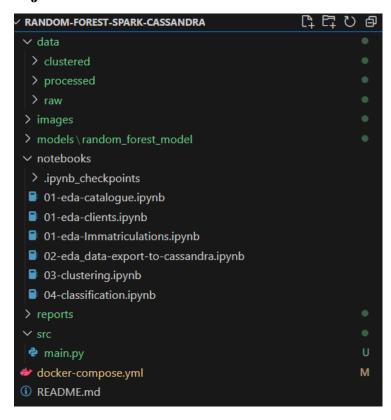


Figure 3: Structure de Projet

Le projet est organisé en plusieurs dossiers et fichiers pour une gestion claire et modulaire des ressources. Voici une description de chaque composant :

- data : Contient les fichiers de données brutes et traitées utilisés dans le projet (par exemple, clients.csv, catalogue.csv, immatriculations.csv).
- **images** : Stocke les images utilisées dans l'application Streamlit pour illustrer les catégories de véhicules (par exemple, familiales.png, luxe.png).
- **models** :Contient les modèles de machine learning sauvegardés (par exemple, random\_forest\_model).
- notebooks :Inclut les notebooks Jupyter utilisés pour l'analyse des données, le clustering et la classification :
  - ✓ **01-eda-catalogue.ipynb**: Exploration des données du catalogue.
  - ✓ **01-eda-clients.ipynb**: Exploration des données des clients.
  - ✓ **01-eda-immatriculations.ipynb**: Exploration des données des immatriculations.
  - ✓ 02-eda\_data-export-to-cassandra.ipynb : Export des données traitées vers Cassandra.
  - ✓ **03-clustering.ipynb** : Clustering des véhicules.
  - ✓ **04-classification.ipynb** : Classification des clients en fonction de leurs préférences.
- **reports**: Contient les rapports générés pendant le projet (par exemple, des analyses statistiques, des visualisations).
- **src**: Inclut le code source de l'application Streamlit (main.py).
- **docker-compose.yml**: Fichier de configuration Docker pour lancer les conteneurs Spark et Cassandra.

 README.md :Documentation du projet, expliquant comment configurer et exécuter le projet.

### 3. Analyse exploratoire des données

#### 1. Partie 1: Clients

Tout d'abord, il est nécessaire de **nettoyer les données** en traitant les valeurs manquantes ou incorrectes, comme les erreurs de saisie. Pour gérer les valeurs manquantes, **les colonnes numériques** ont été complétées en remplaçant les valeurs manquantes par **la médiane**, tandis que pour **les colonnes catégorielles**, les valeurs manquantes ont été remplacées par **la modalité** la plus fréquente. Après cette étape, des valeurs incorrectes, situées hors des domaines définis par le dictionnaire de données, ont été identifiées :

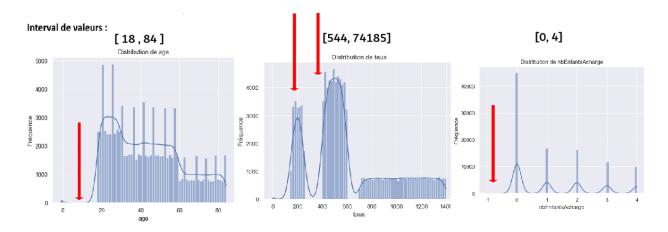


Figure 4: Distributions d'âge, de taux et du nombre d'enfants à charge

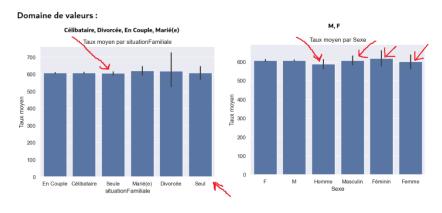


Figure 5: Répartition des états civils et des structures familiales

En parallèle du traitement **des valeurs manquantes**, nous avons corrigé les valeurs **incohérentes** ou **incorrectes** dans les données. Les données hors domaine ont été supprimées pour les colonnes telles que *age* et *nbEnfantsAcharge*, car elles représentaient moins de 5% des enregistrements. Cependant, pour la colonne *taux*, qui comportait 55,82% de valeurs incorrectes, une approche différente a été adoptée. **La moyenne** des valeurs valides (respectant les contraintes) a été calculée et utilisée pour remplacer les valeurs incorrectes.

Pour les colonnes catégorielles, nous avons standardisé les données en remplaçant les valeurs par leurs **synonymes** pour garantir une cohérence. Par exemple, dans la colonne *sexe*, les valeurs

comme "Homme" et "Masculin" ont été uniformisées en "M", tandis que "Femme" et "Féminin" ont été converties en "F". De même, dans la colonne *situationFamiliale*, des valeurs telles que "Seule" et "Seul" ont été remplacées par "Célibataire". Cette étape a permis d'harmoniser les données catégorielles tout en respectant leur sémantique.

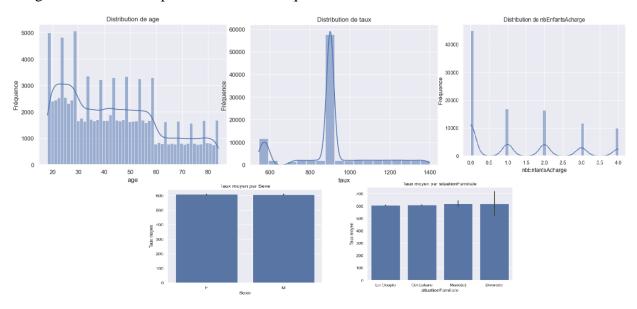


Figure 6: Distributions de l'âge, du taux et du nombre d'enfants à charge après prétraitement

Nous avons analysé les corrélations entre les attributs des clients, comme l'âge, le taux, la situation familiale, le nombre d'enfants à charge et la possession d'une deuxième voiture. Cela nous a permis d'identifier les relations importantes entre ces variables :

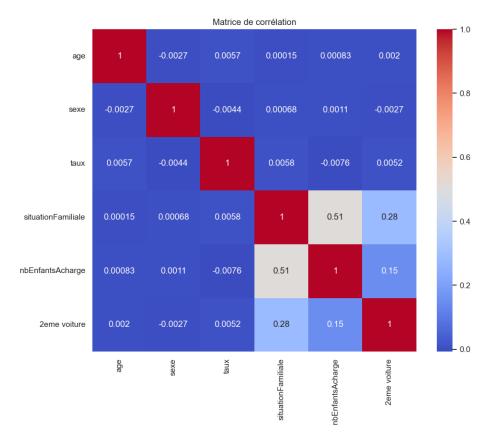


Figure 7: Matrice de corrélation de la table client

Les corrélations les plus fortes sont observées entre le nombre d'enfants, la situation familiale et la possession d'une deuxième voiture. Après avoir analysé ces colonnes, nous avons constaté que la moyenne du nombre d'enfants est très faible chez les célibataires, tandis que les personnes en couple et mariées sont celles qui possèdent le plus souvent une deuxième voiture, avec également un nombre d'enfants plus élevé.

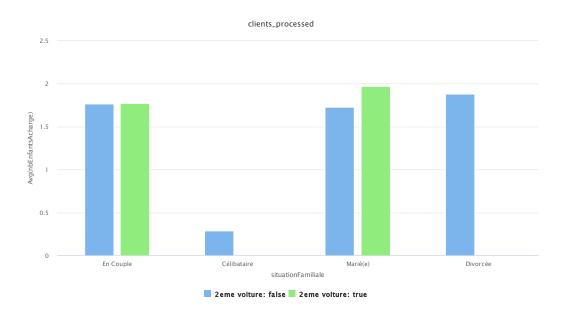


Figure 8: Répartition des clients traités par situation familiale et possession d'une deuxième voiture

#### 2. Partie 2: Catalogue

Concernant le catalogue, nous avons constaté que la distribution des données respecte bien les domaines de valeurs définis. Par conséquent, la distribution des attributs est cohérente avec les attentes :

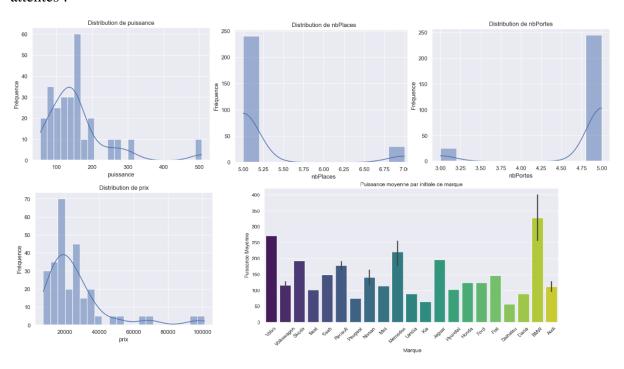


Figure 9: Distributions de puissance, nombre de places et caractéristiques des véhicules par marque

<u>Remarque</u>: À partir de ce point, notre travail s'est concentré exclusivement sur les voitures neuves :

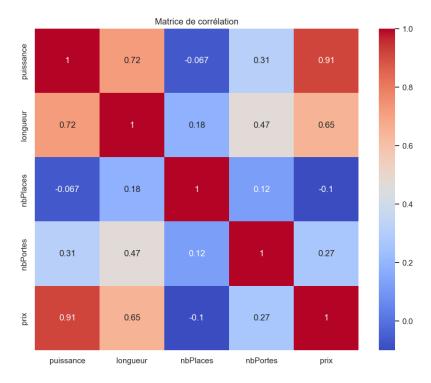


Figure 10: Matrice de corrélation de la table catalogue

Les corrélations les plus fortes sont observées entre la puissance, le prix et la longueur. Après avoir analysé ces colonnes, nous avons constaté que l'augmentation de la puissance s'accompagne d'une hausse du prix. De plus, chaque fois que la longueur augmente, la puissance et le prix augmentent également.

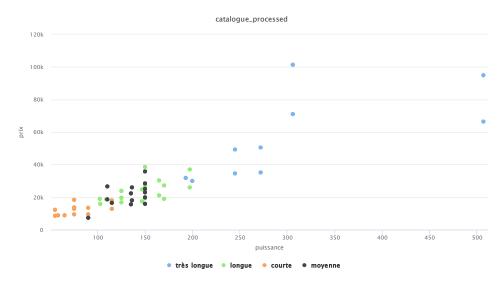


Figure 11: Distribution de la puissance, de la longueur et du prix dans le catalogue traité

#### 3. Partie 3: Immatriculations

En ce qui concerne les immatriculations, nous avons observé que la distribution des données suit les mêmes règles que celles de la table du catalogue. De plus, la matrice de corrélation est presque identique.

### 4. Clustering des données du catalogue

D'après le graphique de gauche présente **la méthode du coude** utilisée pour déterminer le nombre optimal de clusters (k) dans l'algorithme **KMeans**. Dans le graphique, on observe que la distorsion diminue rapidement pour des valeurs de k entre 2 et 4, ce qui indique une forte amélioration dans la qualité de la modélisation. Cependant, au-delà de **k=4**, la diminution de la distorsion devient beaucoup moins marquée, formant ce qu'on appelle **un coude**, donc **k=4** est un choix optimal en termes de compromis entre la complexité du modèle et la qualité des clusters. En combinant cela avec le graphique de droite, **le coefficient de silhouette** pour **k=4** reste acceptable, bien que k=2 montre un meilleur score de silhouette. Cependant, le compromis entre la réduction de la distorsion et la séparation des clusters suggère que **k=4** peut être le choix optimal dans cette situation.

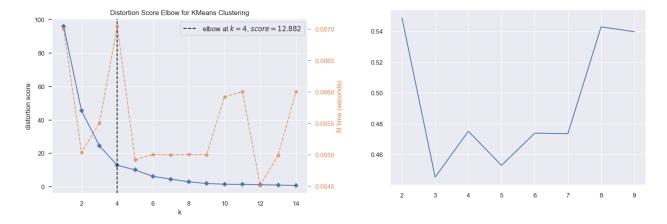


Figure 12 : Méthode du coude pour la sélection de

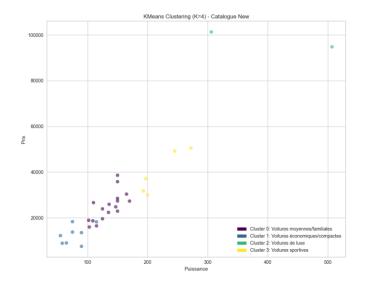


Figure 14: Clustering KMeans (K=4) des véhicules Catégories, puissance et prix

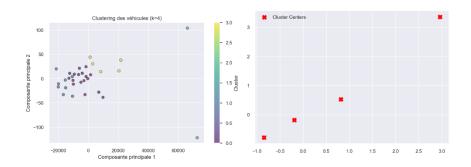


Figure 15: Clustering des véhicules

Ces graphiques présentent une analyse visuelle détaillée des résultats du clustering **KMeans** avec k=4, basé uniquement sur les caractéristiques principales : 'puissance', 'longueur' et 'prix'. Les véhicules sont segmentés en quatre groupes distincts, selon les catégories définies :

- Cluster 0 : Voitures moyennes/familiales,
- Cluster 1 : Voitures économiques/compactes,
- Cluster 2 : Voitures de luxe,
- Cluster 3 : Voitures sportives.

Ces visualisations permettent d'apprécier comment l'algorithme a identifié des patterns significatifs dans les données pour regrouper les véhicules selon leurs attributs spécifiques

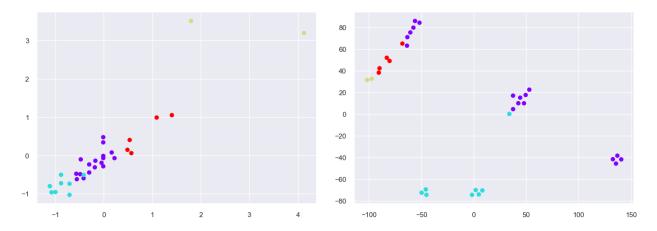


Figure 16: Segmentation des véhicules par K-Means etVisualisation PCA et séparation des clusters

Les deux graphiques montrent que l'algorithme K-Means a bien segmenté les données en quatre clusters distincts. La projection PCA (à gauche) permet de visualiser comment les clusters se forment dans un espace réduit, tandis que la deuxième projection (à droite) montre une séparation encore plus nette des clusters. Ces résultats confirment la capacité de l'algorithme à regrouper les véhicules en fonction de leurs caractéristiques principales.

### 5. Classification

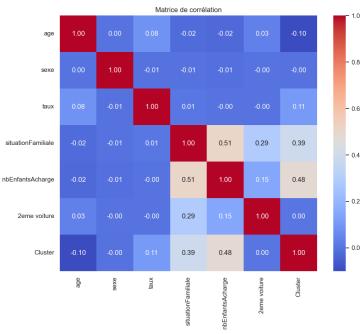


Figure 17: Matrice de corrélation des tables fusionnées Clients et Immatriculations

Pour l'analyse de la corrélation dans la nouvelle table résultant de la fusion des données clients et immatriculations, il est crucial de se concentrer sur les attributs des clients et les clusters, car ce sont ces informations qui serviront à prédire la catégorie de véhicule. Lors de cette fusion, les caractéristiques des clients sont associées aux données des véhicules, créant ainsi une base de données plus riche pour effectuer les suggestions. Cependant, l'attribut "sexe" a été écarté de l'analyse, car sa corrélation avec les clusters de véhicules est jugée faible. En se focalisant sur des attributs plus pertinents tels que l'âge, le taux, la situation familiale et la présence d'une deuxième voiture, nous garantissons une meilleure précision dans la prédiction de la catégorie de véhicule.

Le modèle choisi pour la prédiction est le **Random Forest**, qui a montré une excellente performance avec **Accuracy** de **86.%** 

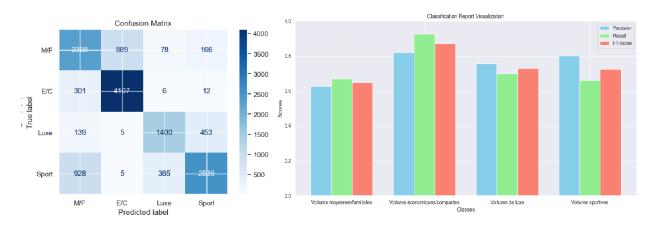


Figure 18: Matrice de confusion et Performance du modèle de classification

## 6. Application

Dans cette étude, nous avons conçu une interface utilisateur intuitive pour faciliter le processus de recommandation de véhicules.

La figure ci-dessous illustre cette interface graphique conviviale, pensée pour permettre à l'utilisateur de renseigner efficacement ses informations personnelles. Elle intègre plusieurs champs spécifiques destinés à collecter les données essentielles pour proposer des recommandations personnalisées.

# Prédiction de la Catégorie de Véhicule

Entrez les informations du client pour prédire la catégorie de véhicule.

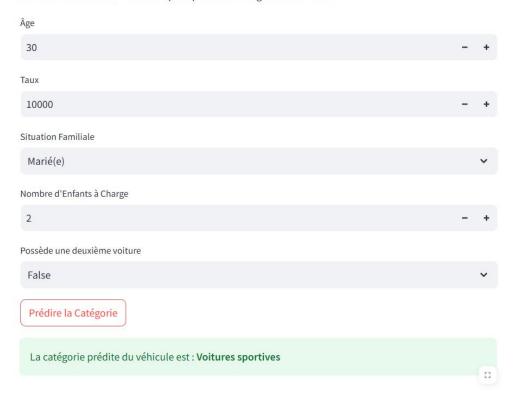




Illustration de Voitures sportives

Figure 19: interface utilisateur