

ANTONIO ERISMAR ALBUQUERQUE DE FREITAS

Analista e Desenvolvedor de Sistemas

(83) 9 9603-8843 (Tim) | (83) 9 9408-3157 (Claro)

antonio.erismar@gmail.com | antonio.erismar@outlook.com

<https://br.linkedin.com/in/antonioerismar> | <https://github.com/devAlbuquerque>

PERFIL

Grande experiência na supervisão de atividades da área de desenvolvimento de sistemas computacionais, e no desenvolvimento dos mesmos. Conhecido por superar as expectativas nos projetos em termos de resultados, prazos e todas as entregas relacionadas.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- ❖ Programador Java Sênior, Meta 2021 - Até o momento
- ❖ Desenvolvedor Pleno, Stefanini 2020 - 2021
 - *Desenvolvendo soluções para o setor público e privado: TJPA, BASA, Correios*
 - *Prestando apoio no suporte de aplicações desenvolvidas para cliente do ramo bancário, como também no ramo do poder judiciário*
- ❖ Analista e Desenvolvedor de Sistemas, Redenet 2016 - 2020
 - *Analizando e desenvolvendo soluções para sistemas computacionais*
 - *Prestando apoio no suporte de aplicações desenvolvidas*
 - *Representando sistemas através de palestras e cursos*
- ❖ Venda, Auxiliar Administrativo, Mestre das Ferramentas 2013 - 2015
 - *Desenvolvendo soluções para cuidados da imagem online*
 - *Desenvolvendo soluções internas*
 - *Controle de fluxo de caixa*
- ❖ Recursos Humanos e Diretor de Marketing, Recursive 2010 - 2013
 - *Cuidar da imagem pessoal e virtual da empresa*
 - *Gerenciar o bem-estar da equipe*

EDUCAÇÃO

- ❖ MBA em Projetos de Aplicações Digitais Pós-Graduação (*Cursando*)
- ❖ Análise e Desenvolvimento de Sistemas, IFPB Campus Cajazeiras Ensino Superior
- ❖ Escola Técnica de Saúde de Cajazeiras, UFCG Campus Cajazeiras Ensino Médio

QUALIFICAÇÃO EDUCACIONAL

- ❖ Scrum Fundamentals Certified, SCRUMstudy 2020
- ❖ Projeto de Extensão universitário, PIBICT-IFPB (Viabilização do Desenvolvimento e a Implantação de Soluções de Tecnologia de Informação no Sertão Paraibano) 2010 – 2011
- ❖ Corel Draw e Photoshop, SENAC-PB 2008
- ❖ Informática Básica, SINTRACS-CR 2006

HABILIDADES

