

Universidad Abierta y a Distancia de México

División de Ciencias Exactas, Ingeniería y Tecnología
Ingeniería en Desarrollo de Software

Grupo: DS-DPO2-2102-B1-002

Materia: Programación Orientada a Objetos 2

Unidad: Unidad 3. Bases de Datos

Actividad: Evidencia de Aprendizaje. Programa con componentes gráficos

Alumno: Amador Aguilar Rodríguez

Matricula: ES202113925

Tutor: Christian Leonel Islas Sánchez

A 15 de septiembre de 2021 en la ciudad de Playa del Carmen, Quintana Roo.



Índice

Actividad	3
	4
Conclusión	26
Bibliografía	27



Introducción

En la presenta actividad se agregarán nuevos módulos a la aplicación de especialidades clínicas, las cuales incorporarán nuevos datos a la base de datos. Para esto se integrarán nuevos JMenultems con los módulos requeridos y cada uno deberá tener una conexión correcta con la base de datos de tal manera que se puedan registrar, consultar y eliminar registros.



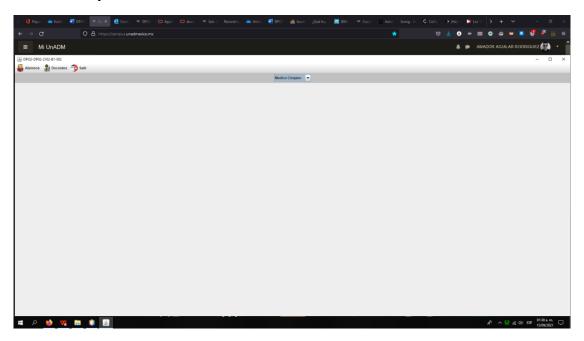
Evidencia de aprendizaje

- 1.- **Analiza** cómo será tu intervención en el caso de estudio, que se presentó con anterioridad.
- 2. Elabora un menú con las principales acciones de navegación del sistema con relación a la implementación de la evidencia de aprendizaje de la unidad 2, agregando Alumnos y materias, en ellas se desplegarán los submenús de altas, bajas y consultas.
- 3.- Utilizando el IDE Netbeans, diseña los módulos alumnos, materias y carreras
- 4.- **Diseña** la interfaz gráfica de los menús y submenús de los módulos mencionados en los puntos anteriores para las acciones de altas, bajas y consultas. Es importante que tomes en cuenta las opciones de los menús, deben tener íconos ilustrativos desarrollarlas con el IDE NetBeans.
- 5.- Implementa la conexión con las bases de datos para realizar el ABC.
- 6.- **Integra** cuadros de diálogo que validen las acciones correspondientes tanto en altas, bajas y consultas, validando la acción a implementar y posteriormente que se han guardado con éxito.
- 7.- **Documenta** tu código con comentarios dentro el mismo dónde se explique cada sección de este y las funciones a implementar, así como los menús, conexión a la base de datos, cuadros de diálogo integrando tus capturas de pantalla.

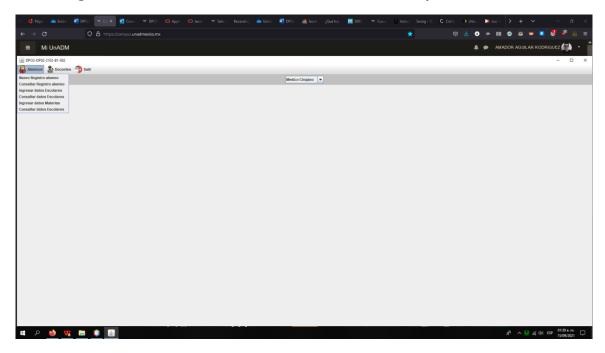


Capturas de Pantalla:

Sección Principal:

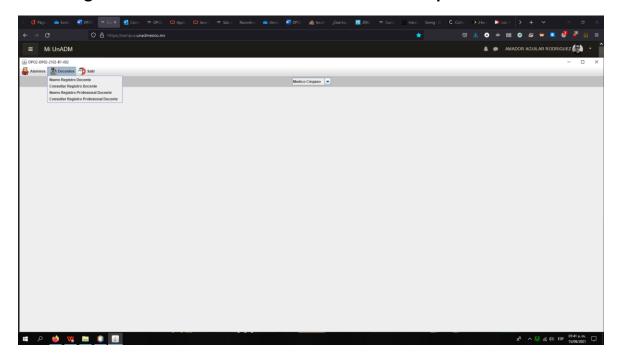


Menú Colgante Alumnos con todos los submódulos requeridos:

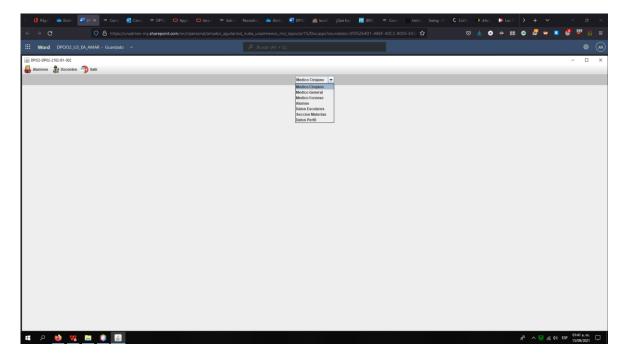




Menú Colgante Docentes con todos los submódulos requeridos:

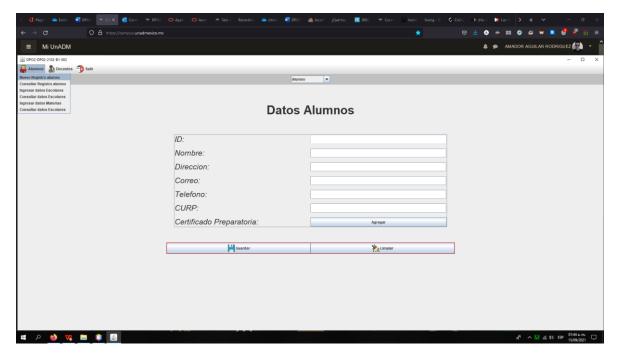


JComBoBox para elegir la tabla de la base de datos donde se quiere registrar o consultar la información:



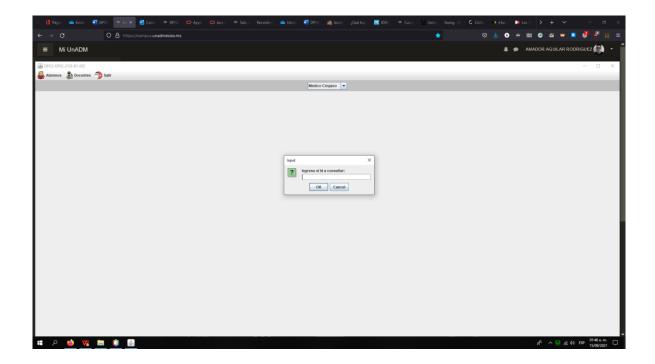


Sección Nuevo registro alumno:

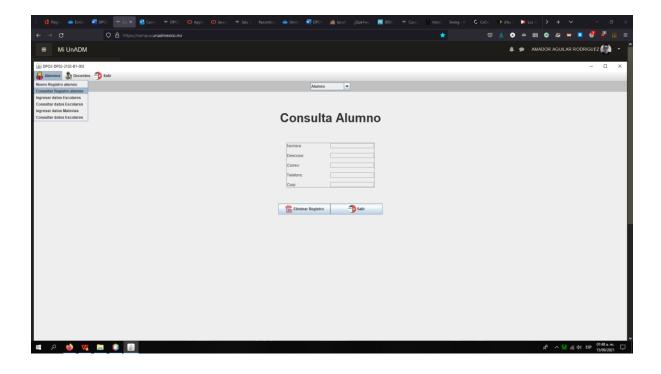


Sección Consultar registro alumno:

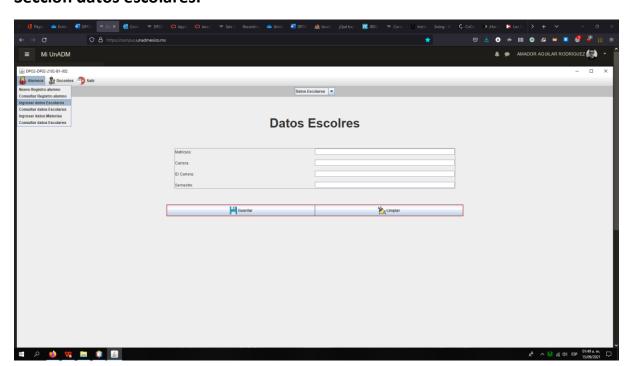
Pide el Id del alumno para buscar la información en la base de datos:







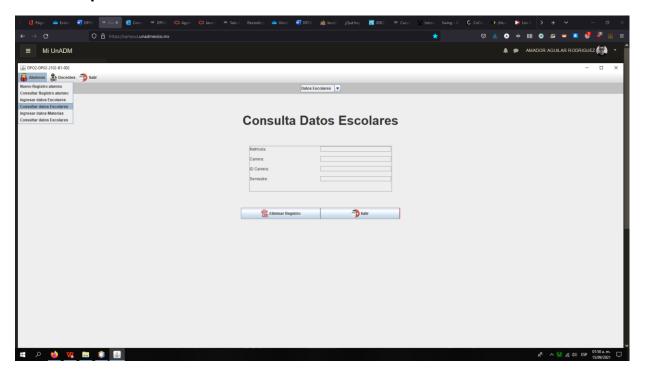
Sección datos escolares:



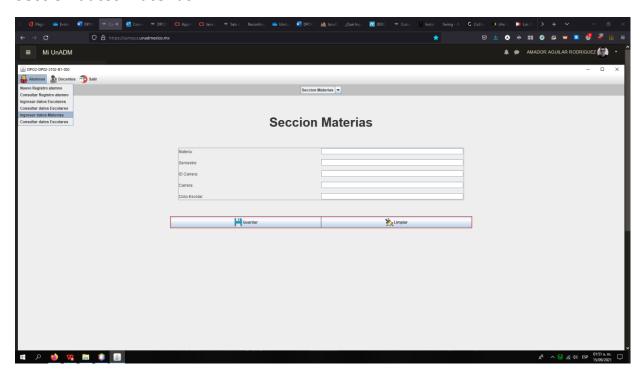


Sección Consulta datos escolares:

Pide el Id para visualizar la información:



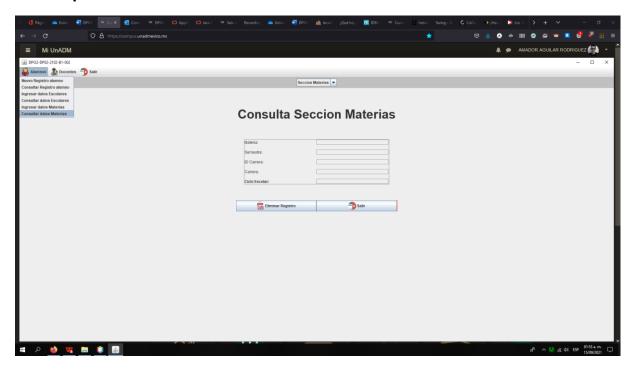
Sección datos materias:



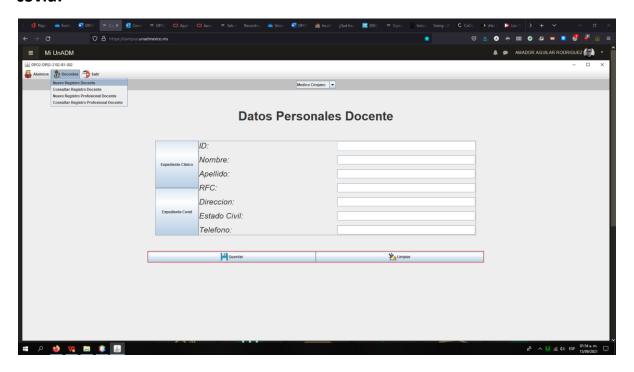


Sección consulta Materias

Pide Id para visualizar información:



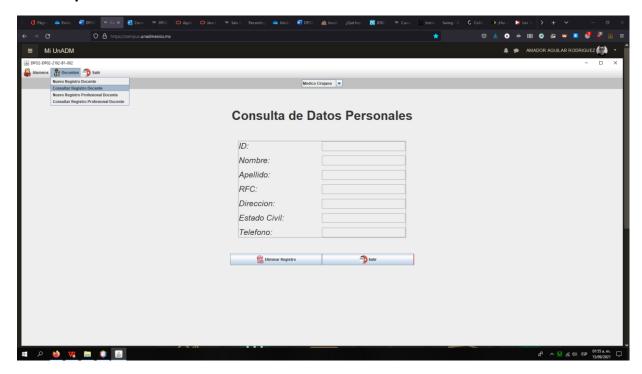
Sección Docente: integra los submódulos Expediente clínico y expediente covid.



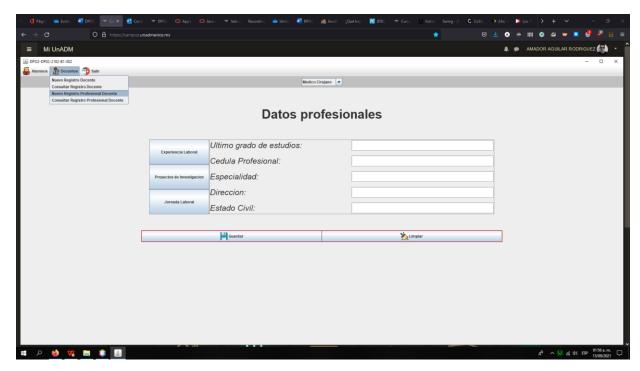


Sección consulta docente

Pide Id para visualizar información:

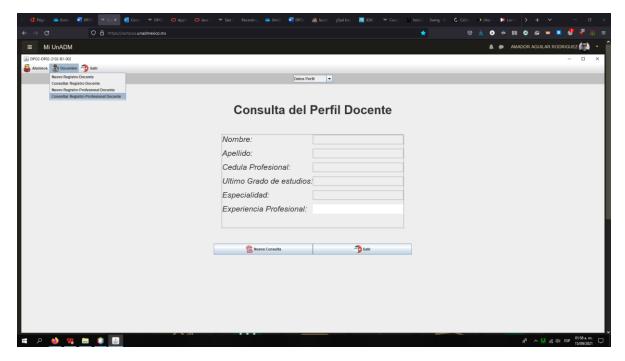


Sección datos Profesionales: Integra los submódulos Experiencia Laboral, Proyectos de Investigación y Jornada Laboral.





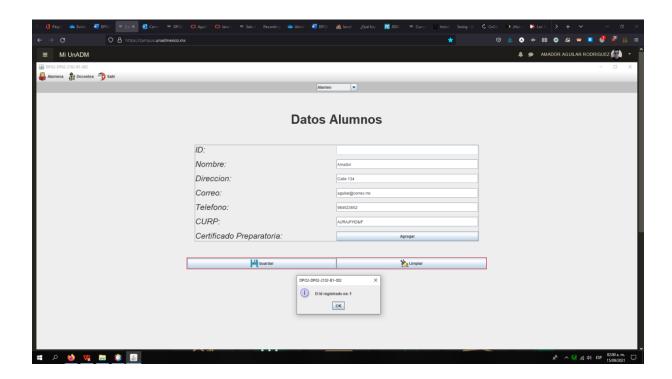
Sección consulta perfil Docente:





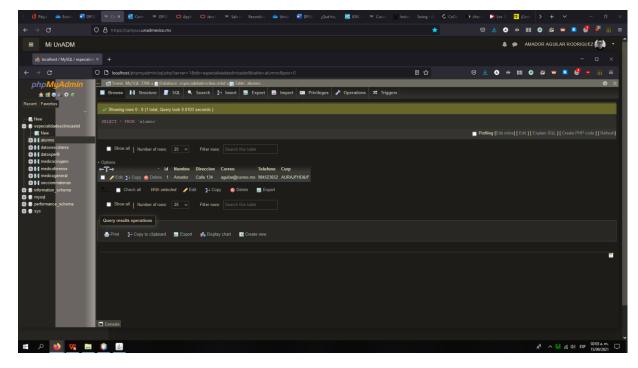
Conexión a base de datos

Altas Sección Alumnos: Cuando se da clic en el botón guardar, se registra la información en la base de datos y nos muestra por medio de una ventana el Id asignado para poder consultar después.



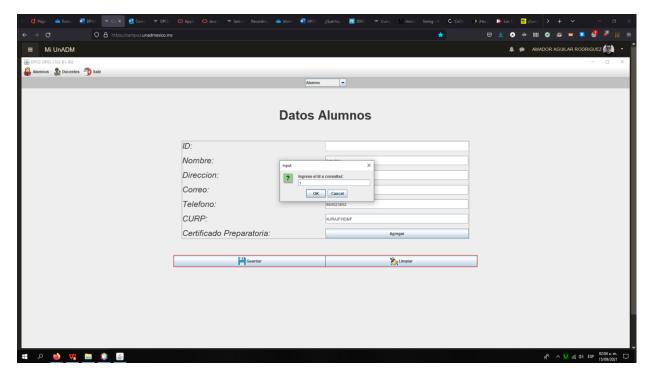
Verificación en phpMyAdmin:



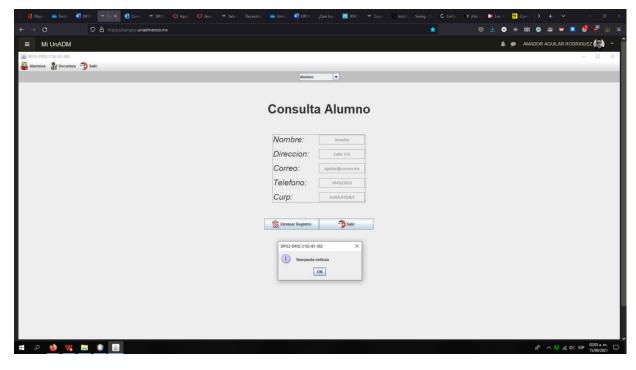


Consulta Sección Consulta Alumnos

Ingresamos el Id 1 para visualizar la información anterior en la aplicación:

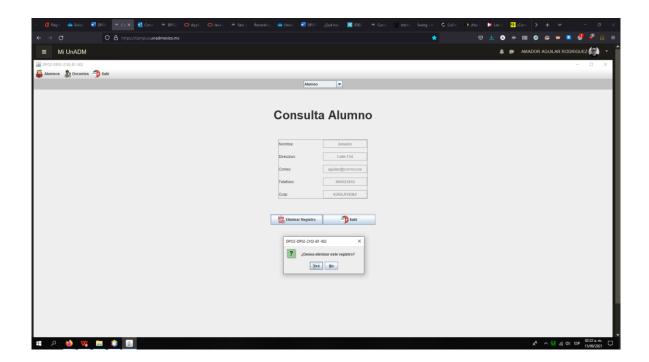






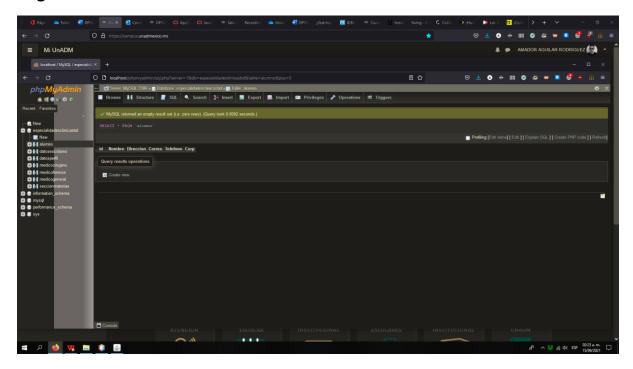
Baja sección consulta Alumno:

Dar clic al botón eliminar registro para dar de baja el registro actual visualizado en la sección de consultas:





Registro Eliminado:





Conclusión

En esta actividad reforcé los conocimientos adquiridos en base a los componentes gráficos, incorporar iconos, manejar módulos y menús colgantes, así como el entendimiento sobre eventos en botones y menús.

También he aprendido a agregar las funciones de un crud respecto a una base de datos, ya que la aplicación desarrollada puede registrar, consultar y eliminar datos de la base de datos correctamente.

Ha sido una actividad muy enriquecedora y he aprendido mucho.



Bibliografía

GestionRT24. (2018). CRUD Java y Mysql fácil y completo 2019. 11/09/2021, de Youtube Sitio web: CRUD Java y Mysql facil y completo 2019