

PROJETO CONTROLE DE VENDAS



EQUIPE

Amós Matias

André Nicolas

Igor Policarpo

Nilton Marques

Ruan Wallace



**DISCIPLINAS: TESTES DE
SOFTWARE 2025.1 E BANCO DE
DADOS I - 2025.1**

PROF. MARCOS HILARIO COSTA

AVALIAÇÃO - NUP II



SUMÁRIO

- OBJETIVO DO TRABALHO
- GERENCIAMENTO DE PRODUTOS
- GESTÃO DE CLIENTES
- REGISTRO DE VENDAS
- ARQUITETURA E TECNOLOGIAS UTILIZADAS
- IMPORTÂNCIA DA INTEGRIDADE DOS DADOS
- PROJETO - D.E.R.
- PROGRAMA
- CENÁRIOS DE TESTES DE SOFTWARE
- CONCLUSÃO

OBJETIVO DO TRABALHO

O objetivo principal do nosso trabalho é apresentar o desenvolvimento e as funcionalidades de um Sistema de Controle de Vendas. A ideia é demonstrar como essa ferramenta, desenvolvida em Java, pode ajudar uma loja a organizar e otimizar todo o seu fluxo de operações, controlando desde o cadastro de produtos e clientes até o registro final da venda.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Para alcançar nosso objetivo principal, vamos focar nos seguintes pontos:

GERENCIAMENTO DE PRODUTOS

Vamos mostrar como o sistema permite o cadastro completo de produtos, sua associação a categorias e o controle de estoque, incluindo quantidade atual e mínima.

GESTÃO DE CLIENTES

Explicaremos como funciona o cadastro de clientes, suportando tanto pessoas físicas (PF) quanto jurídicas (PJ), com validações para garantir que os dados como CPF e CNPJ estejam corretos.

REGISTRO DE VENDAS

Demonstraremos o fluxo completo de uma venda no sistema, que integra as informações do cliente, os itens comprados, a forma de pagamento e os dados para a nota fiscal.

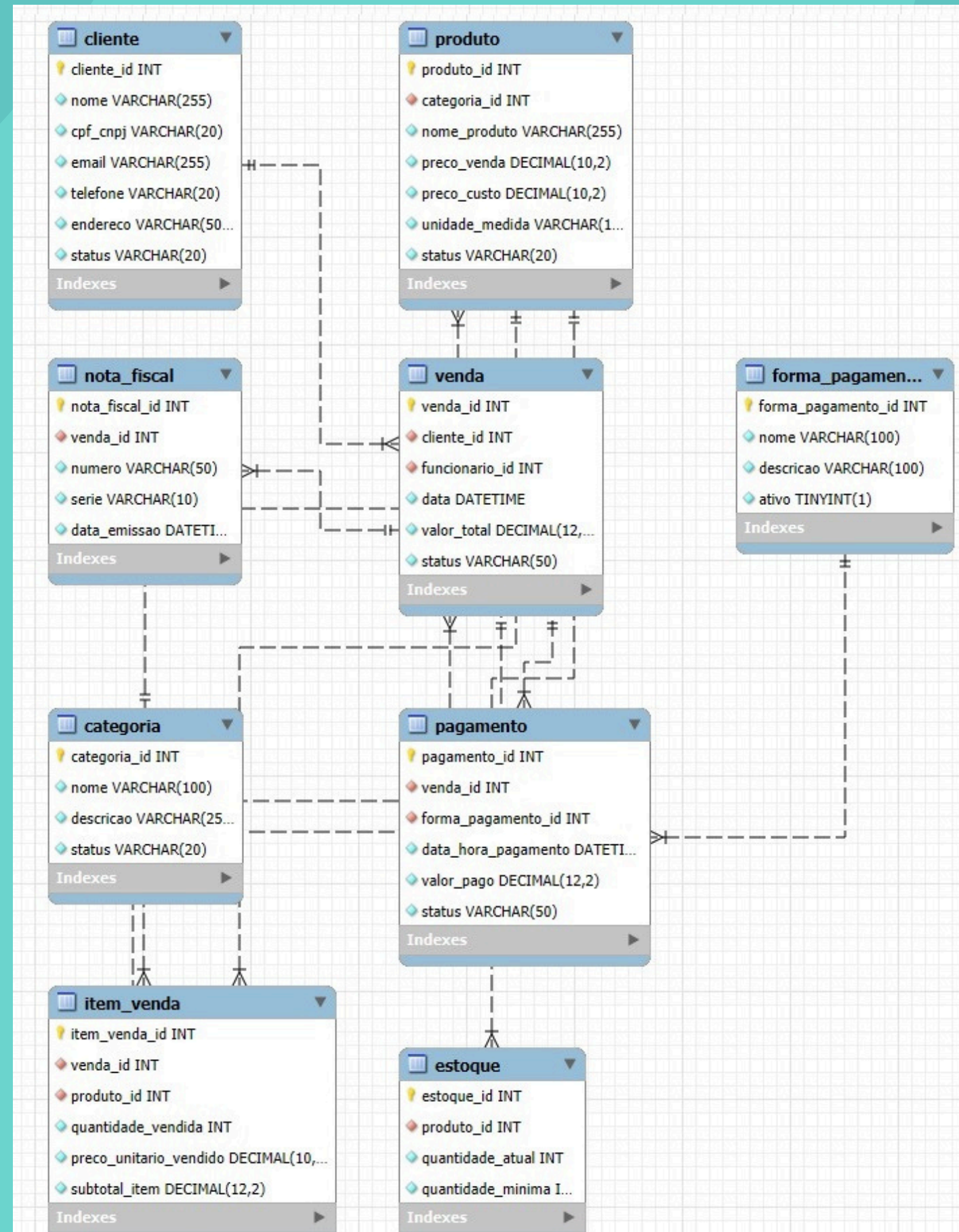
ARQUITETURA E TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Vamos apresentar de forma simples a estrutura do sistema, que é organizada em camadas (DAO, Service, Model e UI). Também destacaremos o uso da interface gráfica com Swing e do banco de dados MySQL para guardar as informações.

A IMPORTÂNCIA DA INTEGRIDADE DOS DADOS

Explicaremos o conceito de "soft delete" (exclusão lógica), que foi implementado para que nenhuma informação importante seja perdida, mantendo um histórico completo de todas as operações.

PROJETO - D.E.R.



PROGRAMA



• CENÁRIOS DE TESTES DE SOFTWARE

TESTE 1 – RETORNAR DADOS DO CLIENTE QUE EFETUOU UMA COMPRA

Descrição: Verificar se o sistema consegue buscar corretamente os dados do cliente que realizou uma compra.

Objetivo do Teste: Confirmar que, ao selecionar uma venda, o sistema retorna o nome, CPF/CNPJ e dados de contato do cliente relacionado.

Entrada: ID da venda (ex: venda_id = 1)

Saída esperada: Nome do cliente, CPF ou CNPJ, telefone, e-mail (ex: "João Silva, CPF: 000.000.000-00, Tel: (82) 99999-9999")

Dependência: O cliente deve estar cadastrado e vinculado a uma venda no banco de dados.

• CENÁRIOS DE TESTES DE SOFTWARE

TESTE 2 – RETORNAR QUAL O PRODUTO MAIS VENDIDO

Descrição: Verificar se o sistema consegue identificar o produto que teve mais vendas registradas.

Objetivo do Teste: Garantir que o sistema calcule corretamente o total de unidades vendidas por produto e informe o mais vendido.

Entrada: Solicitação do relatório de produtos mais vendidos (ex: botão "Produto mais vendido")

Saída esperada: Nome do produto e quantidade vendida (ex: "Tênis AllStar")

Dependência: Existência de vendas registradas com diferentes produtos.

• CENÁRIOS DE TESTES DE SOFTWARE

TESTE 3 – VERIFICAR A QUANTIDADE DE VENDAS EM UM DETERMINADO DIA

Descrição: Checar se o sistema mostra corretamente quantas vendas foram feitas em uma data específica.

Objetivo do Teste: Confirmar que o filtro por data está funcionando e retorna a contagem correta de vendas.

Entrada: Data selecionada pelo usuário (ex: 10-06-2025)

Saída esperada: Número total de vendas realizadas naquele dia (ex: "Total de vendas: 8")

Dependência: Existência de vendas registradas para a data consultada.

CONCLUSÃO

O Sistema de Controle de Vendas alcançou seu objetivo ao entregar uma solução desktop eficaz para a gestão de lojas, desenvolvida em Java com interface gráfica Swing e banco de dados MySQL. Com funcionalidades como controle de clientes, produtos, estoque e vendas, o sistema automatiza processos e reduz falhas manuais. A arquitetura em camadas e o uso de soft delete garantem organização, segurança e integridade dos dados. Trata-se de uma base sólida, com potencial para futuras melhorias, como relatórios avançados e migração para aplicação web.

The background is a solid dark blue color. It is decorated with several large, overlapping, organic shapes in a lighter teal or cyan color. These shapes are irregular and fluid, resembling liquid droplets or soft, abstract forms. They are positioned around the central text, with some appearing in the corners and others more centrally, creating a layered, modern aesthetic.

OBRIGADO!