

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 04

O CICLO DE VIDA DO PRODUTO



Mas, enquanto o ciclo do produto passa vários projetos podem acontecer!

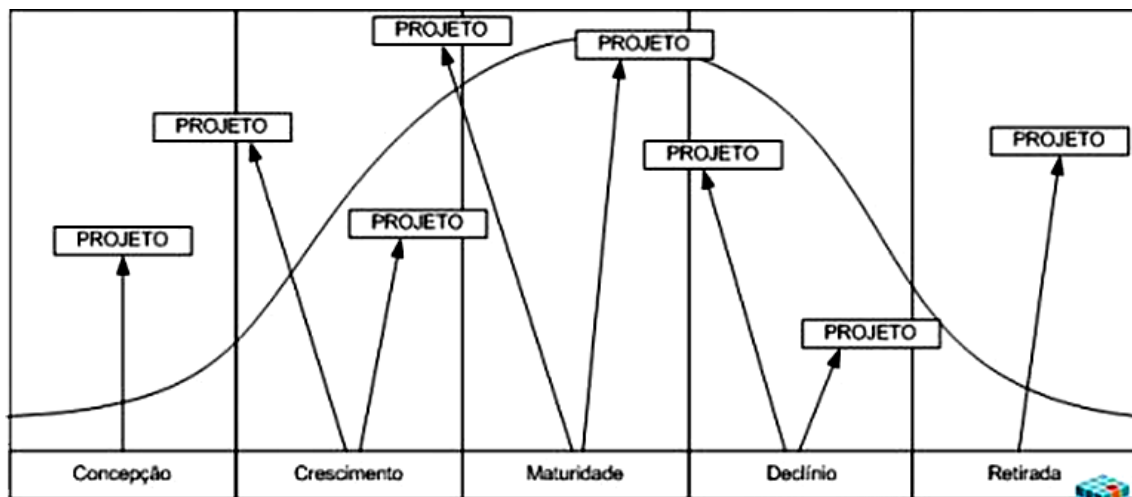


Figura 3 - Ciclo de vida de um produto

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 04

1. Concepção:

Criação do produto. Vale lembrar que durante esta fase pode-se ter projetos que antecedem a criação do produto/serviço (por exemplo: projeto de análise de viabilidade do produto, levantamento de requisitos e/ou benchmarking e a própria concepção do produto/serviço);

2. Crescimento:

Quando o produto/serviço gerado pelo projeto começa a ser aceito no mercado e vários concorrentes começam a entrar no mercado. É neste momento que projetos para a incorporação de novas funcionalidades começam a ser criadas para garantir este crescimento;

3. Maturidade:

Quando as vendas do produto/serviço gerado pelo projeto começam a se estabilizar e os principais concorrentes começam a deixar o mercado. Nesta fase também é comum existir projetos para aumentar a qualidade do produto/serviço para defendê-lo do declínio;

4. Declínio:

Momento em que as vendas começam a declinar. Isto pode ocorrer por vários motivos, dentre os quais: concorrência, desatualização tecnológica, situação atual da economia, produtos substitutos, etc. Nesta fase pode haver projetos de revitalização do produto com atualizações tecnológicas;

5. Retirada:

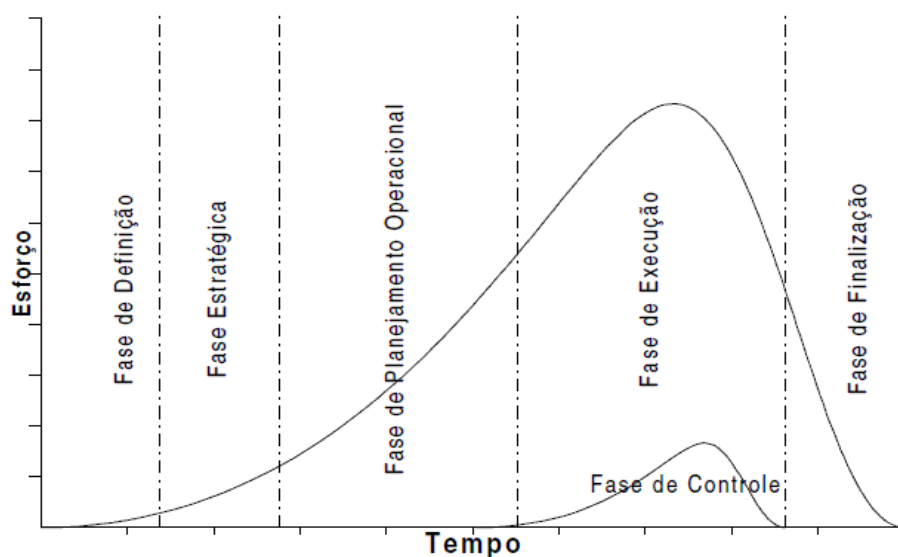
Nesta fase o produto/serviço já não oferece mais lucro diante dos investimentos necessários para mantê-lo, momento quando ele é retirado do mercado.

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 04

Características do ciclo de vida do projeto

- O ciclo de vida do projeto é caracterizado pelas fases de início, intermediárias e finais de um projeto, pelas quais se progride e, ao final de cada etapa, um produto/serviço (deliverable) é obtido.
- Uma entrega ou deliverable é um objeto tangível ou intangível produzido como resultado da execução do projeto.

Fases do Projeto



“um deliverable é qualquer produto, resultado ou capacidade para realizar serviços exclusivos e verificáveis identificados na documentação do plano de gerenciamento do projeto, e que devem ser produzidos para terminar o projeto” (PMBOK R – 3 edição)

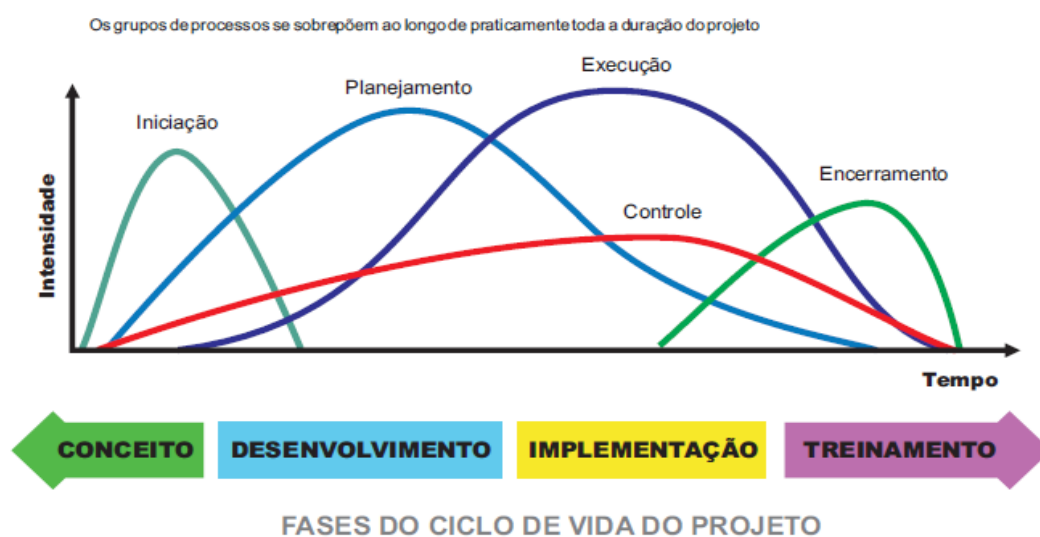
- O término de uma fase é caracterizado pela entrega e validação de um deliverable, entretanto este precisa ser feito ou refeito, buscando assim, a conformidade com a demanda acordada. Neste caso, se a entrega parcial do deliverable não implicar na estagnação do projeto até que o mesmo ser regularizado pode-se adotar uma técnica de sobreposição chamada de fast-tracking.
- Fast-tracking é quando se inicia uma fase de um projeto sem que os deliverables da fase anterior sejam aceitos. Isso ocorre, geralmente quando os riscos envolvidos são aceitáveis ou administráveis.

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 04

O CICLO DE VIDA DO GERENCIAMENTO DE PROJETOS

Ao contrário do ciclo de vida do projeto, que descreve os passos necessários para se criar o produto/serviço, o Ciclo de Vida do Gerenciamento de Projetos descreve os passos para se gerenciar cada fase de um projeto (o “como”);

O Ciclo de Vida de Gerenciamento do Projeto é composto por 5 fases (ou grupos), as quais são:



Grupo de Processo	Objetivo Principal	Entregáveis Típicos
Iniciação	Definir e autorizar o projeto	Termo de Abertura
Planejamento	Desenvolver planos detalhados	Plano de Projeto, EAP
Execução	Coordenar recursos e produzir entregáveis	Produto/serviço do projeto
Monitoramento e Controle	Medir desempenho e aplicar correções	Relatórios de status, indicadores
Encerramento	Concluir formalmente o projeto	Lições aprendidas, entrega final

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 04

FATORES PARA O SUCESSO

- Acordo entre a equipe de projeto, o cliente e a gerência com relação aos objetivos do projeto – ter objetivos claros.
- Plano com um caminho geral e responsabilidades claras, que será usado para medir o progresso durante o projeto.
- Comunicação constante e efetiva entre todos os envolvidos no projeto – as pessoas e não os planos ou softwares completam os projetos.
- Escopo controlado evitando que demais atividades não planejadas ou necessidades emergentes façam parte do projeto em andamento.



Lição de Gestão: Nunca comece um projeto sem ter em mãos todos os recursos.