

Aspectos Teóricos da Computação

CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Aspectos Teóricos da Computação



Aspectos Teóricos da Computação

ROTEIRO

- Hierarquia de Chomsky
- Máquina de Estado Finito
- Conceitos da Teoria de Autômatos
- Máquina de Turing



Aspectos Teóricos da Computação

Máquina de Estado Finito

- Opera sob um autômato finito A definido a partir de uma quíntupla (Q, Σ, δ, q0, F), onde:
 - > Q: um conjunto finito de estados;
 - > Σ: um conjunto finito de símbolos de entrada chamado Alfabeto
 - \succ δ : $Q \times \Sigma \rightarrow Q$: uma função de transição;
 - > $q0 \in Q$: um estado inicial; e
 - > $F \subseteq Q$: um conjunto de estados de aceitação / estados finais.

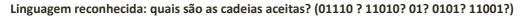
48



Aspectos Teóricos da Computação

Máquina de Estado Finito

- Exemplo: **M=** ({A, B}, {0,1}, δ, A, {B}), onde:
 - \rightarrow δ : (A,0) \rightarrow A; (A,1) \rightarrow B; (B,1) \rightarrow B; (B,0) \rightarrow A
 - > Estados do autômato:
 - A e B:
 - > Alfabeto de entrada:
 - > 0 e 1;
 - Estado Final:
 - > E
 - Estado Inicial:
 - > A



- > aceita cadeias {...1} e rejeita as demais.
- Diagrama de estados? Tabela função de transição?





Aspectos Teóricos da Computação

Máquina de Estado Finito

• Exercício: M_1 = ? δ = ?

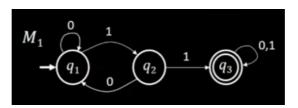


Diagrama de Estados

- i) Tabela de Função de Transição ?
- ii) Linguagem reconhecida: ???

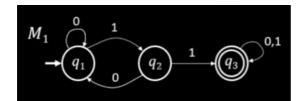
50



Aspectos Teóricos da Computação

Máquina de Estado Finito

- Exercício: $M_1 = (\{q_1, q_2, q_3\}, \{0,1\}, \delta, q_1, \{q_3\})$, onde:
 - > δ: $(q_1,0) \rightarrow q_1$, $(q_1,1) \rightarrow q_2$, $(q_2,1) \rightarrow q_3$, $(q_2,0) \rightarrow q_1$ $(q_3,0) \rightarrow q_3$, $(q_3,1) \rightarrow q_3$



δ=	0	1
q_1	q_1	q_2
q_2	q_1	q ₃
q 3	q ₃	q ₃

Diagrama de Estados

Tabela de Função de Transição

Linguagem reconhecida: aceita cadeias {...11...} e rejeita as demais.