

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 01

- ✓ **Apresentação do Professor;**
- ✓ **Apresentação da Disciplina;**
- ✓ **Objetivo da Disciplina;**
- ✓ **Modelo de Aula;**
- ✓ **Estratégia de Aula;**
- ✓ **Forma de avaliação;**
- ✓ **Bibliografia;**
- ✓ **Introdução a GPS;**

Apresentação do Professor;

- ✓ Richardson Kennedy Luz – “Rika”
- ✓ Cursando Doutorado
- ✓ Experiência universitária: 2012
- ✓ Coordenador de cursos
- ✓ Enviar e-mail – colocar no “Assunto”: **SALA_Nome do Aluno**

Apresentação da Disciplina;

Gerência de Projetos: Planejamento, execução, acompanhamento, controle e encerramento de um projeto, modelos, metodologias, técnicas e ferramentas com ênfase no gerenciamento de projetos de software.

Objetivo da Disciplina;

Abordar as principais técnicas para gerir projetos de produção de software e seus riscos.

Mostrar, em detalhe, paradigmas usados no processo de gestão de projetos de software e suas aplicações.

Modelo de Aula;

- Aulas expositivas e de apresentação de trabalhos de pesquisa com incentivo à participação dos alunos no questionamento e discussões.
- Indicação de leituras adicionais de livros, revistas, jornais e artigos bem como de recursos áudio-visuais como filmes e produção videográficas pertinentes às relações indivíduo - cultura e contato com a diversidade cultural.
- Interação com alunos. (Androgogia)

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 01

Estratégia de Aula;

- Aulas Teóricas – conceituam (fundamentam) os modelos e práticas para serem aplicados na construção de um sistema ou processo de desenvolvimento;
- Aulas Prática – produção de documentos (artefatos) que compõe um processo de software; fixação de conceitos através da discussão das respostas de exercícios; desenvolvimento de um projeto de um produto concreto aplicando os conceitos da engenharia de software;
- Texto entregue nas aulas para leitura e discussão com o professor, listas de exercícios para fixação dos conceitos e aplicação no PIM

Bibliografia;

CARVALHO, F. C. A. Gestão de projetos. 2. ed. São Paulo: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/169407>. Acesso em: 06 out. 2023.

VARGAS, R. V. Gerenciamento de Projetos. 8. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2016.

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Leitor/Publicacao/159975/epub/12>. Acesso em: 06 out. 2023.

XAVIER, C. M. S. Gerenciamento de projetos: como definir e controlar o escopo do projeto. São Paulo: Editora Saraiva, 2018. E-book. ISBN 9788553131204. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788553131204/>. Acesso em: 05 out. 2023.

Complementar

CARVALHO JÚNIOR, M. R. Gestão de projetos da academia à sociedade. 1. ed. Curitiba: Intersaberes, 2012. E-book. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/6189>. Acesso em: 09 out. 2024.

CAVALCANTI, F. R. P.; SILVEIRA, J. A. N. Fundamentos de Gestão de Projetos. Rio de Janeiro: Atlas, 2016. E-book. ISBN 9788597005622. Disponível em:

<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788597005622/>. Acesso em: 03 fev. 2025.

MOLINARI, L. Gestão de Projetos: Teoria, Técnicas e Práticas. São Paulo: Érica, 2010.

<https://integrada.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788536517827/pageid/0>. Acesso em: 06 out. 2023.

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 01

ROLLIM, F.; BORGES, C. Gerenciamento de projetos aplicado: conceitos e guia prático. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2016. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 06 out. 2023.

SOUSA NETO, M. V. Gerenciamento de projetos: project model Canvas. 1. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2014. E-book. Disponível em:

<https://plataforma.bvirtual.com.br/Acervo/Publicacao/160189>. Acesso em: 06 out. 2023.

Conteúdo Programático

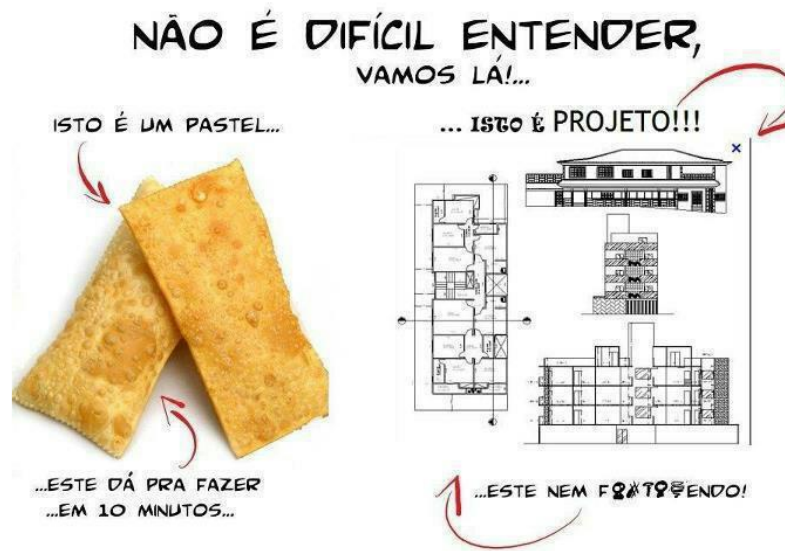
- Parte 01 – Introdução; Ciclo de Vida e Organização do Projeto / ISO 21500 e PMBOK;
- Parte 02 – Processos de Gerenciamento de Projetos e um Projeto;
- Parte 03 – Gerenciamento de Integração do Projeto;
- Parte 04 – Gerenciamento do Escopo do Projeto;
- Parte 05 – Gerenciamento de Tempo do Projeto;
- Parte 06 – Gerenciamento de Custos do Projeto;
- Parte 07 – Gerenciamento da Qualidade do Projeto;
- Parte 08 – Gerenciamento de Recursos Humanos do Projeto;
- Parte 09 – Gerenciamento das Comunicações do Projeto;
- Parte 10 – Gerenciamento de Riscos do Projeto;
- Parte 11 – Gerenciamento de Aquisições do Projeto.

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 01

Introdução

O que é Gerenciamento de Projetos

- Defina projeto em uma imagem
- Defina projeto em uma frase
- Dê um exemplo de projeto



PROJETOS PESSOAIS

- Realizar uma viagem
- Organizar um casamento
- Churrasco
- PIM

PROJETOS PRODUTOS/SERVIÇOS

- Criar um novo avião
- Criar um novo carro
- Criar um novo remédio
- Um novo smartphone
- Um novo website ou sistema
- Reestruturação de um setor de empresa
- Melhoria de um processo de produção

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 01

CARACTERISTICAS DE UM PROJETO?

- Metas e objetivos definidos
- Temporário: Início e fim definidos
- São únicos (é improvável que você realize dois projetos exatamente iguais)
- Entregas (conforme requisitos)
- Possui premissas, restrições, partes interessadas (*stakeholders*) e patrocinador (*sponsor*)
- Limitados por tempo, custo e recursos

QUE É UM PROJETO?

“Um projeto é um esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo.” PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (2008, p.11)



O QUE NÃO É UM PROJETO?

Processos/Operações ≠ Projeto

Trabalhos operacionais:

- Contínuos
- Equipes permanentes
- Atividade permanente

PROJETO

- Temporário
- Original / Único
- Multifuncional
- Resultado é incerto
- Foco na integração

PROCESSO

- Permanente
- Repetitivo
- Funcional
- Resultado previsível
- Foco na disciplina

Disciplina: Gestão de Projetos		
Prof. Rika Luz	prof.rikaluz@gmail.com	Aula 01

TRABALHO NAS EMPRESAS		
TIPOS	Operações	Projetos
SIMILARIDADES	<ul style="list-style-type: none"> • Realizado por pessoas • Limitado aos recursos disponíveis • Planejados, executados e controlados 	
DIFERENÇAS	Contínuas e repetitivas	Temporários e únicos