

Computação Gráfica

Prof. César C. Xavier

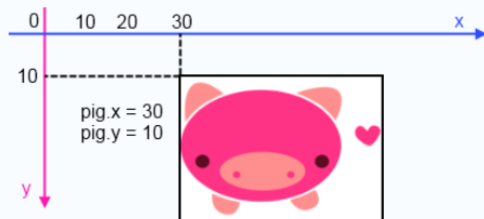
Primitivas Básicas de Desenho - Love2D

love.graphics (Português)

love.graphics

A responsabilidade primária do módulo love.graphics é desenhar linhas, formas, texto, imagens e outros objetos do tipo *Desenhável* na tela. Suas responsabilidades secundárias incluem carregar arquivos externos (incluindo *Imagens* e *Fontes*) na memória, criar objetos especializados (como *SistemasDePartículas* ou *Pinturas*) e administrar a geometria da tela.

O sistema de coordenadas do LOVE está ancorado no canto superior esquerdo da tela, localizado em (0, 0). O eixo x é horizontal: valores maiores são mais para a direita. O eixo y é vertical: valores maiores são mais para baixo.



Em muitos casos, você vai desenhar imagens ou formas em relação a seus cantos superiores esquerdos (Ver imagem acima).

Muitas das funções são usadas para manipular o sistema de coordenadas gráficas, que é essencialmente a maneira como coordenadas são mapeadas na tela. Dessa maneira você pode mudar a posição, a escala e até a rotação.

Tipos

Funções

DESENHO

| | | | |
|-------------------------------------|--|-------|-------------------------------------|
| love.graphics.arc (Português) | Desenha um arco. | 0.8.0 | love.graphics.arc (Português) |
| love.graphics.circle (Português) | Desenha um círculo. | | love.graphics.circle (Português) |
| love.graphics.clear (Português) | Limpa a tela para cor de fundo. | | love.graphics.clear (Português) |
| love.graphics.draw (Português) | Desenha objetos na tela. | | love.graphics.draw (Português) |
| love.graphics.drawq (Português) | Desenha um Quad com a imagem especificada na tela. | 0.9.0 | |
| love.graphics.line (Português) | Desenha linhas entre pontos. | | love.graphics.line (Português) |
| love.graphics.point (Português) | Desenha um ponto. | | love.graphics.point (Português) |
| love.graphics.polygon (Português) | Desenha um polígono. | | love.graphics.polygon (Português) |
| love.graphics.present (Português) | Mostra os resultados de operações de desenho na tela. | | love.graphics.present (Português) |
| love.graphics.print (Português) | Desenha texto na tela. Se nenhuma Fonte estiver configurada, uma será configurada. | | love.graphics.print (Português) |
| love.graphics.printf (Português) | Desenha texto formatado, com quebra de linha e alinhamento. | | love.graphics.printf (Português) |
| love.graphics.quad (Português) | Desenha um quadrilátero. | 0.9.0 | |
| love.graphics.rectangle (Português) | Desenha um retângulo. | | love.graphics.rectangle (Português) |
| love.graphics.triangle (Português) | Desenha um triângulo. | 0.9.0 | |

Tipos de Primitivas Geométricas do Love2D

[https://love2d.org/wiki/love.graphics_\(Portugu%C3%AAs\)](https://love2d.org/wiki/love.graphics_(Portugu%C3%AAs))

Primitivas Básicas de Desenho – Love2D

- Utilizando LOVE2D reproduza as seguintes figuras:

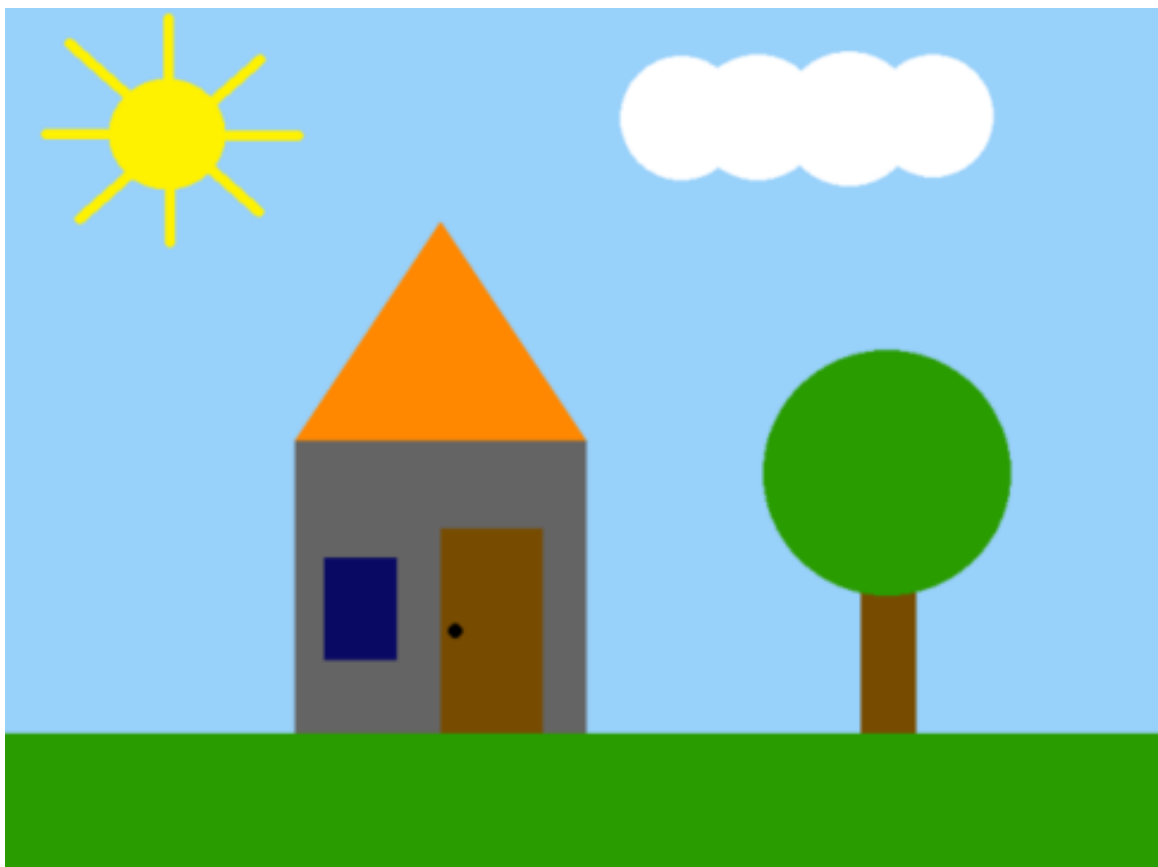
a)



Primitivas Básicas de Desenho – Love2D

- Utilizando LOVE2D reproduza as seguintes figuras:

b)



Primitivas Básicas de Desenho – Love2D

- Utilizando LOVE2D reproduza as seguintes figuras:

c) Incluir a faixa branca na bandeira do Brasil.

- Dica: utilize o método arc de love2d

<https://love2d.org/wiki/love.graphics.arc>

1) PRAZO: 06MAR2025 / 19hs

2) Incluir no programa e no corpo da msg o nome dos membros da equipe

3) **Zipar o código.**

4) Enviar para o e-mail cesar.xavier@docente.unip.br