

** Responsável: Ricardo Andreotti Gonçalves**

**> ALGORITMO – ALTO NÍVEL**

**- FUNCIONALIDADE DE *LOG IN***

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário informa seu *log in*. |
| 03 | Usuário informa sua senha. |
| 04 | Usuário clica em “Entrar”. |
| 05 | Sistema verifica se *log in* e senha estão corretos. |
| 06 | Se estiverem corretos, o sistema permite acesso à conta. |
| 07 | Se estiverem errados, o sistema mantém a mesma página e informa que usuário ou senha estão incorretos. |

**> REGISTRAR PRODUTO NO CARRINHO DE COMPRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário informa seu *log in*. |
| 03 | Usuário informa sua senha. |
| 04 | Usuário clica em “Entrar”. |
| 05 | Sistema verifica se *log in* e senha estão corretos. |
| 06 | Se estiverem corretos, o sistema permite acesso à conta. |
| 07 | Se estiverem errados, o sistema mantém a mesma página e informa que usuário ou senha estão incorretos. |
| 08 | Logado à conta, o usuário busca o produto desejado através da barra de pesquisa. |
| 09 | Em seguida, o usuário clica no produto que deseja adquirir. |
| 10 | Caso tal produto tenha mais de uma cor ou diferentes tamanhos, o usuário deverá escolher entre as opções disponibilizadas para assim poder dar prosseguimento com o processo de “Adicionar ao carrinho”. |
| 11 | Caso não tenha nenhuma dessas opções, a opção de “Adicionar ao carrinho” será liberada. |
| 12 | Clicando em “Adicionar ao carrinho”, o usuário terá que fazer a escolha de quantos itens do mesmo produto ele irá querer. |
| 13 | Feito isso, o sistema disponibilizará um espaço para informar o CEP. |
| 14 | Caso não exista frete para o suposto local onde o produto seria entregue, a ação de “Adicionar ao carrinho” será finalmente concluída levando o produto para o “Carrinho” do usuário. |
| 15 | Caso exista, o valor do frete será acrescido ao valor do produto e uma nova tela surgirá. |
| 16 | Caso o cliente ainda queira adquirir o produto, ele deverá clicar em “Ainda quero”. |
| 17 | Caso contrário, ele clicará em “Por agora não” cancelando o ato de “Adicionar ao carrinho.” |

**> CRIAR CADASTRO**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário seleciona a opção “Cadastrar”. |
| 03 | Usuário informa seu nome completo. |
| 04 | Usuário informa seu gênero. |
| 05 | Usuário informa sua data de nascimento. |
| 06 | Usuário informa seu CPF. |
| 07 | Usuário informa seu telefone. |
| 08 | Caso deseje receber novidades pelo “WhatsApp”, o usuário deverá marcar a caixinha em branco. |
| 09 | Caso contrário, ele deverá deixá-la em branco. |
| 10 | Usuário informa seu e-mail. |
| 11 | Caso deseje receber novidades pelo e-mail, o usuário deverá marcar a caixinha em branco. |
| 12 | Caso contrário, ele deverá deixá-la em branco. |
| 13 | Usuário cria uma senha. |
| 14 | Caso a senha não tenha o número mínimo de caracteres permitidos ela não será aceita. |
| 15 | Caso tenha, ela será aceita. |
| 16 | Por fim, o usuário poderá clicar em “Criar seu cadastro”. |

**> EXCLUIR PRODUTO DO CARRINHO DE COMPRAS**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário informa seu *log in*. |
| 03 | Usuário informa sua senha. |
| 04 | Usuário clica em “Entrar”. |
| 05 | Sistema verifica se *log in* e senha estão corretos. |
| 06 | Usuário vai até o símbolo “Carrinho” e clica nele. |
| 07 | Usuário vai até o produto desejado e aperta em “Excluir produto do carrinho” para assim o excluir da sua lista de compras. |

**> BAIXAR O APP DA LOJA**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário passa o mouse por cima do ícone “Baixe o App”. |
| 03 | Fazendo isso, aparecerá um QR Code que levará o usuário até o local de download. |
| 04 | Caso o sistema operacional seja IOS, a programação levará o usuário até a “App Store”. |
| 05 | Caso o sistema operacional seja Android, a programação levará o usuário até a “Play Store”. |

**> ACHANDO A CATEGORIA DESEJADA**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário passa o mouse por cima do ícone “Categorias”. |
| 03 | Fazendo isso, aparecerá uma tabela com todas as categorias existentes no site. |
| 04 | Posteriormente, o usuário deve selecionar uma das categorias para assim a programação do site o levar até os itens daquela categoria registrados no site da loja. |

**> BUSCANDO O PRODUTO NOS FAVORITOS**

|  |  |
| --- | --- |
| Passos | Ação |
| 01 | Usuário acessa a página. |
| 02 | Usuário informa seu *log in*. |
| 03 | Usuário informa sua senha. |
| 04 | Usuário clica em “Entrar”. |
| 05 | Sistema verifica se *log in* e senha estão corretos. |
| 06 | Se estiverem corretos, o sistema permite acesso à conta. |
| 07 | Se estiverem errados, o sistema mantém a mesma página e informa que usuário ou senha estão incorretos. |
| 08 | Logado à conta, o usuário deve passar o mouse por cima do ícone “Favoritos”. |
| 09 | Fazendo isso, aparecerá uma tabela com todos os produtos favoritados do cliente. |
| 10 | Posteriormente, o usuário deve selecionar o produto do seu interesse para assim a programação do site o levar até o produto escolhido. |