

Relatório Sprint 3 - CodeHub

Para a terceira sprint, muito trabalho foi realizado, mas foi bastante proveitosa, no quesito de adquirir novos conhecimentos, como é o caso dos testes unitários que, por sua vez, têm a finalidade de reforçar a robustez do sistema, de modo geral. Ademais, é bem verdade que, todas as funcionalidades realizadas foram feitas pensando, essencialmente, no usuário e que, dessa forma, foram feitos ajustes e implementações para tornar o sistema dinâmico e de máxima usabilidade.

Quanto a implementação, responsável por exibir o conteúdo do container, a classe `exibeArquivosContainer` seleciona o arquivo `container.json` e armazena em um `ArrayList` que permite percorrer todos os paths existentes no arquivo, e, exibe todos os diretórios e/ou pastas que estão já atribuídos ao container. Possuindo essas atribuições em mente, a classe foi desenvolvida em aproximadamente 1 dia e, segundo a executora da tarefa, as dificuldades que se apresentaram durante a atividade foram contornadas.

Além disso, foi criado um método na classe `repositório controller` chamado `deleta versão`, que deleta totalmente a versão informada pelo usuário. Para isso, primeiramente o usuário digita "`--apagar -f <hash>`", onde o sistema obtém o caminho da hash informada e, por fim, faz um loop em cada arquivo, dentro do diretório, deletando um por um.

A maior dificuldade encontrada, para esta tarefa, segundo seu autor, foi a de o Java não deletar uma pasta, se está possuir sub-pastas, o que, por isso, então, surgiu a necessidade da criação de um método onde se consiga deletar os arquivos dentro das pastas, antes de deletar o diretório pai.

Um pouco mais, foi desenvolvida uma feature para realizar o backup da versão deletada para permitir sua recuperação futura. Também, quanto a dificuldade, basicamente, foram movidos os arquivos para outro diretório, logo, não houveram grandes empecilhos, conforme cita o programador.

Sobretudo, a funcionalidade `Restaurar versão Removida`, visa restabelecer, no projeto, a última versão removida, cujo backup foi realizado, não houveram problemas que ocasionassem em perda de prazo, porém, questões como implementação de testes, acabaram por prolongar o tempo

dedicado a feature, mas, enfim, tudo se ajustou devidamente, conforme menciona o desenvolvedor.

Por fim, a classe UpDados é responsável por enviar arquivos de interesse para a nuvem, garantindo a disponibilidade desses arquivos a qualquer momento, além de , é claro, servir como uma forma extra de backup.

Portanto, para concluir, no geral,pode-se dizer que, a equipe desempenhou um excelente trabalho e se adequou bem à sprint, pois, embora o fato de o prazo estar curto, todos cumpriram com êxito as tarefas definidas no backlog e ,somado a isso, vale ressaltar que, devido a todo empenho do grupo, o sistema pode, agora, ser utilizado ,mesmo frente a algumas limitações.