

Critério	Nota 9-10	Nota 7-8	Nota 5-6	Nota 3-4	Nota 0-2
Funcionalidade e Estabilidade	O jogo é estável, com mecânicas funcionais e sem bugs evidentes que comprometam a experiência.	O jogo é funcional e estável na maior parte do tempo, mas apresenta pequenos bugs que não afetam significativamente a jogabilidade.	O jogo é funcional, mas possui alguns bugs que interferem ocasionalmente na experiência.	O jogo possui bugs frequentes que prejudicam a jogabilidade e comprometem a experiência.	O jogo é instável, com bugs graves que impedem o progresso ou a jogabilidade básica.
Integração Visual e Sonora	Os elementos visuais e sonoros estão bem integrados, criando uma experiência imersiva e coerente com o tema do jogo.	Os elementos visuais e sonoros são bons e contribuem para a ambientação, embora possam melhorar em coesão.	A integração é aceitável, mas há elementos visuais ou sonoros que parecem deslocados ou de baixa qualidade.	A integração visual e sonora é inconsistente e prejudica a imersão no jogo.	Não há uma integração coerente dos elementos visuais e sonoros.
Jogabilidade e Controles	A jogabilidade é fluida e intuitiva, com controles responsivos e bem adaptados ao estilo do jogo.	A jogabilidade é boa, mas apresenta pequenas inconsistências ou falta de responsividade nos controles.	A jogabilidade é funcional, mas os controles podem ser confusos ou pouco intuitivos.	A jogabilidade é limitada, com controles difíceis de usar ou mal adaptados ao estilo.	A jogabilidade é ruim, tornando o jogo difícil de jogar ou frustrante.
Progresso e Níveis	O progresso entre fases ou níveis é bem estruturado, oferecendo desafios adequados e uma curva de dificuldade balanceada.	O progresso entre níveis é bom, mas há alguns desequilíbrios na curva de dificuldade.	O progresso é básico e pode ser repetitivo, sem grande variação de dificuldade.	O progresso entre níveis é confuso e a dificuldade é desbalanceada.	Não há uma estrutura clara de progresso ou níveis.
Experiência Geral e Feedback do Usuário	O jogo proporciona uma experiência envolvente, com feedbacks visuais e auditivos adequados, mantendo o jogador imerso.	A experiência é boa, com feedbacks básicos, mas poderia ser mais envolvente ou responsiva.	A experiência é razoável, mas falta feedback ao jogador em vários momentos.	A experiência é fraca, com poucos feedbacks que orientam ou engajam o jogador.	O jogo carece de uma experiência coesa e não oferece feedback suficiente ao jogador.