

LABORATÓRIOS DE PROGRAMAÇÃO

Funções e Bibliotecas - Exercícios

Aula 4

Prof^a. Kamilla Dória

EXERCÍCIO 1

Crie um programa modularizado com três funções para calcular a área de três tipos de objetos: retângulo, triângulo e círculo.

O programa principal deve enviar parâmetros para as funções conforme a entrada do usuário e retornar o valor calculado da área de acordo com a escolha do tipo de objeto do usuário.

O programa principal também deve ter um menu de opções que irá levar ao cálculo da área de cada tipo de objeto.

- 1 - Retângulo
- 2 - Triângulo
- 3 - Círculo
- 0 - Sair



OBRIGADA!