

DISCIPLINA: FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

PROFESSORA: FERNANDA GOMES SILVA

TURMA: N01

DATA: 25/05/2021

EQUIPE:

EXERCÍCIOS DE LISTAS EM PYTHON

QUESTÃO ÚNICA - A Caixa Econômica Federal promove várias loterias de prognósticos numéricos. Dentre estas loterias podemos destacar a LOTOFÁCIL, cujo sorteio consiste na extração de 15 números aleatórios diferentes, no universo de 01 a 25.

A Lotofácil é, como o próprio nome diz, fácil de apostar e principalmente de ganhar. Você marca entre 15 a 18 números, dentre os 25 disponíveis no volante, e fatura o prêmio se acertar 11, 12, 13, 14 ou 15 números. Pode ainda deixar que o sistema escolha os números para você por meio da Surpresinha.

Considerando estas informações, faça um programa em Python para:

- a) Solicitar ao usuário a quantidade de dezenas que ele deseja marcar na primeira aposta (entre 15 e 18 números). Caso o usuário informe uma quantidade de dezenas fora do intervalo válido, o programa deve solicitar nova digitação, tantas vezes quantas forem necessárias;
- b) Solicitar ao usuário informar os números da primeira aposta (dezenas de 01 a 25, sem repetição). Caso o usuário informe um número repetido, o programa deverá apresentar uma mensagem “Número repetido” e solicitar nova digitação. Assim como se o usuário informar um número fora do intervalo válido, o programa deverá apresentar uma mensagem “Dezena inválida” e solicitar nova digitação;
- c) Gerar aleatoriamente duas apostas, com 18 números, usando a “Surpresinha”.
- d) Simular o resultado (15 dezenas sorteadas) de um concurso da Lotofácil;
- e) Imprimir (em ordem crescente) as dezenas da primeira aposta, das duas apostas (surpresinha) e do resultado do concurso da Lotofácil simulado;
- f) Imprimir para cada aposta a quantidade de dezenas acertadas.