

# LABORATÓRIOS DE PROGRAMAÇÃO

Código Limpo - Exercícios

Aula 2

Prof<sup>a</sup>. Kamilla Dória

# EXERCÍCIO 1

Utilizando as técnicas de código limpo, escreva um programa em Python que realize o cadastro de questões objetivas para uma prova com suas respectivas respostas.

Na sequência o programa deve solicitar as respostas para cada questão e imprimir o resultado (acertos e erros). O programa deve permitir que mais de uma pessoa informe as respostas, até que digite SAIR.

## EXERCÍCIO 2

Utilizando as técnicas de código limpo, escreva um programa para simular o jogo da forca.

Considere que o usuário só pode errar 3 vezes.

A cada rodada imprima as letras com acerto e as posições faltantes.



OBRIGADA!