



## **WILLIAN FERNANDO SULLCA**

DESARROLLADOR DE  
APLICACIONES WEB

### **PERFIL**

Desarrollador Web, con 3 años de experiencia y 1 año desarrollo Mobile de manera eventuales.

Mi objetivo es pertenecer a una organización que me permita desarrollarme profesionalmente, pudiendo poner en práctica mis conocimientos y habilidades adquiridas para contribuir al proyecto mediante el Desarrollo Full-Stack de Software.

### **CONTACTO**

[sullcafernando18@gmail.com](mailto:sullcafernando18@gmail.com)

[Willian Fernando Sullca](#) | [LinkedIn](#)

(+54)9 11 2850-8287

Argentina, Provincia de Buenos  
Aires · Partido de Merlo · Merlo

### **PORTAFOLIO**

<https://portafolio-willian-fernando-sullca.vercel.app/>

### **ACTIVIDADES E INTERESES**

Edición multimedia

## **EXPERIENCIA**

### **DESARROLLADOR WEB FULL-STACK (BECARIO)**

NETONE SOLUCIONES WEB PARA PYMES

SAN JUSTO, LA MATANZA

ABRIL DE 2024 – OCTUBRE DE 2025

Desarrollador web en el equipo de Netegia encargado de:

- Integrar servicios de Mercado Libre y Redmine.
- Exportacion de Excel/Pdf de Reportes personalizado.
- Mejoras de interfaz de usuarios.
- Graficos de análisis de compra/venta y crm.
- Optimizacion de consulta sql y armado de Test unitarios.
- Migrar el servicio legacy (Java) a tecnología Angular-Springboot y microservicios.
- Implementar nuevo sistema de impresión de Pdfs con Mustaches e importacion/exportación de Excels para reportes.

Desarrollador equipo de Adroquebus (web y mobile):

- Integrar/actualizar sistema de payment con Mercado Pago vía "Link de pago" y "QR"
- Implementar un nuevo sistema de presupuesto usando ubicaciones con Api de GoogleMap y diseño de interfaz para la aplicación Android/IOs con Java y React Native

Comunicación:

Hernán Rinaldo dueño y supervisor del área de desarrollo.

Mail: [hrinaldo@netegia.com](mailto:hrinaldo@netegia.com)

## WILLIAN SULLCA

DESARROLLADO WEB

### Idiomas:

- Inglés (Nivel Medio).

### Lenguajes de Programación:

- C, C++
- Java
- Bash Scripting , PowerShell
- Node.js, TypeScript, Spring Boot, Hibernate
- JavaScript
- PHP
- .NET, C#, EntityFramework

### Tecnología Web:

- HTML, CSS
- Angular
- React

### Herramientas Gráficas:

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop

### Herramientas de Diseño:

- Figma

### Gestión de Proyectos y Desarrollo:

- Plataforma de Repositorios: GitHub
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Conocimiento básico en las prácticas SOLID
- Test Unitarios
- Redmine
- Jira
- Notions

### Metodologías:

- Modelo-Vista-Controlador (MVC)
- Experiencia en diversas técnicas y mecánicas de desarrollo
- Clean architecture

### Base de Datos:

- SQL Server
- MYSQL

## EXPERIENCIA EN VOLUNTARIADOS

### DESARROLLADOR FULL-STACK ORGANIZACIÓN AMBIENTALISTA AUTOCONVOCADOS

SEPTIEMBRE DE 2023 – AL PRESENTE

Analizar, diseñar y desarrollar la página web para completar la parte final del migrado del sitio web original en “MEDIOS CMS” hacia Node.js y React-Vite. El sitio cuenta con áreas de comunicación tipo portal de noticia/blog y área de administrados para carga de noticias, administradores, personalización y medios de donaciones. El equipo se conformo con varias personas de diferentes países.

Actualmente realizo soporte de forma esporádicas cuando se necesita o ampliación de funcionalidades existentes

Comunicación: Contamos con una fundación intermediaria la cual nos contactó con la ONG-

### ANALISTA Y DESARROLLADOR FRONTEND HOGAR ALELUYA

2021 – 2023

Analizar, diseñar, programar y desplegar la página web para un Hogar de chicos en un equipo pequeño, redactando documentación técnica, con uso de Figma y configuraciones necesarias para obtener su sitio con dominio personalizado vía Firebase con el sitio desarrollado estático

Comunicación: Contamos con una fundación intermediaria la cual nos contactó con la ONG-

### VOLUNTARIO ÁREA DE PROCESOS Y TECNOLOGÍA FUNDACIÓN TECHO, C.A.B.A

ABRIL DE 2017 – JULIO DE 2017

Preparación, registro y actualización de equipos notebook o netbook para ser derivados.

Instalar Sistemas operativos como armado de nuevos equipos para asignar entre las áreas de la ONG

Comunicación: Marcos Wolf supervisor inmediato, Mail: [marcos.wolff@techo.org](mailto:marcos.wolff@techo.org)

## WILLIAN SULLCA

DESARROLLADO WEB

### Idiomas:

- Inglés (Nivel Medio).

### Lenguajes de Programación:

- C, C++
- Java
- Bash Scripting , PowerShell
- Node.js, TypeScript, Spring Boot, Hibernate
- JavaScript
- PHP
- .NET, C#, EntityFramework

### Tecnología Web:

- HTML, CSS
- Angular
- React

### Herramientas Gráficas:

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop

### Herramientas de Diseño:

- Figma

### Gestión de Proyectos y Desarrollo:

- Plataforma de Repositorios: GitHub
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Conocimiento básico en las prácticas SOLID
- Test Unitarios
- Redmine
- Jira
- Notions

### Metodologías:

- Modelo-Vista-Controlador (MVC)
- Experiencia en diversas técnicas y mecánicas de desarrollo
- Clean architecture

### Base de Datos:

- SQL Server
- MYSQL

## EDUCACIÓN

### INGENIERÍA EN INFORMÁTICA

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA, SAN JUSTO  
2014-AL PRESENTE

### TÉCNICO UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.

UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA MATANZA, SAN JUSTO  
2019-2023

### BACHILLERATO EN ECONOMÍA Y GESTIÓN DE LAS ORGANIZACIONES

E.E.M. N°2 "DR. MARIANO ACOSTA", MARIANO ACOSTA-MERLO  
2008 - 2011

## CURSOS

### PROGRAMACIÓN INICIAL CON PYTHON

- MINISTERIO DE EDUCACIÓN CIUDAD AUTÓNOMA DE BUENOS AIRES  
Fecha de Ingreso/Egreso: 2025-2025(4 meses)

### REPARACIÓN DE PC

- I.C.L." CENTRO DE CAPACITACIÓN LABORAR", MORON  
Fecha de Ingreso/Egreso: 2012-2012(9 MESES)

### OPERADOR BÁSICO DE PC.

- E.E.M. N°2"DR. MARIANO ACOSTA", MARIANO ACOSTA-MERLO  
Fecha de Ingreso/Egreso: 2009-2011

## CARACTERÍSTICAS Y COMPETENCIAS CLAVE

Buenas aptitudes de comunicación e interpersonales.

## PROYECTOS DESTACADOS

### ICARDS – PLATAFORMA INTELIGENTE DE CREACION Y ESTUDIO DE FLASHCARDS

TRABAJO UNIVERSITARIO - Inteligencia Artificial Aplicada  
11/2025

- El sistema permite crear flashcards de manera automática a partir de texto libre ingresado por el usuario, utilizando la API de OpenAI.
- La portada visual de cada mazo es generada mediante
- Implementacion de un sistema de biblioteca para compartir Decks.

## WILLIAN SULLCA

### DESARROLLADO WEB

#### Idiomas:

- Inglés (Nivel Medio).

#### Lenguajes de Programación:

- C, C++
- Java
- Bash Scripting , PowerShell
- Node.js, TypeScript, Spring Boot, Hibernate
- JavaScript
- PHP
- .NET, C#, EntityFramework

#### Tecnología Web:

- HTML, CSS
- Angular
- React

#### Herramientas Gráficas:

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop

#### Herramientas de Diseño:

- Figma

#### Gestión de Proyectos y Desarrollo:

- Plataforma de Repositorios: GitHub
- Programación Orientada a Objetos (POO)
- Conocimiento básico en las prácticas SOLID
- Test Unitarios
- Redmine
- Jira
- Notions

#### Metodologías:

- Modelo-Vista-Controlador (MVC)
- Experiencia en diversas técnicas y mecánicas de desarrollo
- Clean architecture

#### Base de Datos:

- SQL Server
- MYSQL

- Implementación de un sistema de comunicación MCP para la consulta y generación de Decks y Cards mediante lenguaje natural
- **Tecnologías:** Desarrollado en **React, Node, Python** y **Prisma** con arquitectura **Clean Architecture**.

## MERCADO JUNIOR - SIMULADOR DE INVERSIÓN

### TRABAJO FINAL UNIVERSITARIO - Tecnicatura web

12/2023

- Simulador de inversión que recomienda y analiza instrumentos financieros en base al perfil del inversor.
- Panel de precios actualizados en "tiempo real" con información histórica del Mercado Bursátil.
- **Tecnologías:** Desarrollado en **Angular, Springboot, Python** y **C#** con arquitectura **Clean Architecture**.