



INSTRUKCJA UŻYTKOWNIKA



WWW.KARTGIS.COM.PL



Spis treści

I. Opis modułu	3
II. eKartAnalyst	4
2.1 Okno widoku dyspozytorskiego	4
2.2 Administracja modułu	6
2.3 Panel zgłoszenia oraz przyjęcie zgłoszenia	6
2.4 Panel pracy oraz definiowanie pracy	7
2.5 Informacja o stanie zgłoszenia	10
2.6 Panel zadania	11
2.7 Raportowanie	12
III. KartMobile	13
3.1 Przyjęcie zadania	13
3.1.1 Synchronizacja oraz wykaz zadań	13
3.1.2 Przekazanie zadania	14
3.1.3 Przyjęcie zadania do realizacji	15
3.2 Przegląd oraz realizacja zadania	16
3.2.1 Edycja podstawowych atrybutów zadania	16
3.2.2 Dodawanie obiektów do zadania	17
3.2.3 Zgłoszenie rozbieżności na obiekcie	18
3.2.3.1 Rozbieżność atrybutów	18
3.2.3.2 Rozbieżność geometrii	19
3.2.4 Dodanie nowego obiektu	20
3.3 Zakończenie zadania	22
IV eKartAnalyst - rozbieżności	
4.1 Dodanie nowej rozbieżności	
4.2 Roznatrywanie rozbieżności	26



Niniejszy dokument stanowi instrukcję użytkownika modułu dyspozytorskiego będącego rozszerzeniem aplikacji eKartAnalyst oraz KartMobile. Zaprezentowane oraz szczegółowo opisane zostały podstawowe funkcjonalności wspomnianego modułu.

I. Opis modułu

Moduł zarządzania awariami oraz innymi zdarzeniami na sieci jest modułem dedykowanym dla służb pogotowia, pracowników oraz biura obsługo klienta. Korzystając z odpowiednich narzędzi oprogramowania, można szybko wprowadzić informacje o zdarzeniu i przekazać ją dalej do realizacji. Dzięki temu modułowi można również określić skutki awarii, oraz przedstawić sposoby jej rozwiązania. Tak kompleksowe podejście, pozwala na sprawne zarządzanie awariami, poprzez analizy (gotowe raporty) oraz szybkie wyliczenie poniesionych nakładów na ich usuniecie.

Za pomocą modułu dyspozytorskiego będzie można realizować następujące typy zadań:

- Awarie
- Prace konserwacyjne (Konserwacje)
- Przeglądy
- Remonty
- Zlecenia płatne

oraz inne używane w Spółce.



II. eKartAnalyst

2.1 Okno widoku dyspozytorskiego

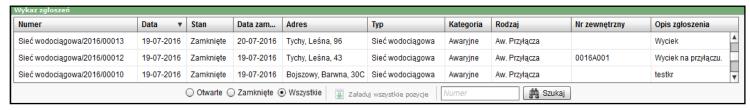
W celu przejścia do widoku modułu dyspozytorskiego należy w zakładce Widoki wywołać akcję Widok dyspozytorski.

Widok modułu podzielony jest na 4 części:

- panel wykazu zgłoszeń,
- panel akcji,
- widok mapy,
- panel administracyjny.

W panelu wykazu zgłoszeń (Rys. 1) operator widzi aktualny wykaz zgłoszeń zapisanych w systemie, oraz podstawowe informacje zapisane w formie tabelarycznej. W wykazie zapisane jest:

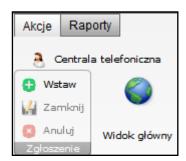
- numer zgłoszenia nadawany automatycznie w formacie Typ/Rok/Numer kolejny,
- data zgłoszenia,
- stan,
- data zamknięcia,
- adres,
- typ,
- kategoria,
- rodzaj,
- numer zewnętrzny,
- -opis zgłoszenia.



Rys. 1 Panel wykazu zgłoszeń.

Poza wykazem zgłoszeń istnieje możliwość filtrowania rekordów według ich statusu (otwarte; Widok zamknięte; wszystkie). Dodatkową funkcjonalnością jest akcja Szukaj, umożliwiająca wyszukiwanie zgłoszeń po ich numerach.

Panel akcji (Rys. 2) zawiera dwie zakładki: Akcje oraz Raporty (raportowaniu poświęcony zostanie oddzielny rozdział w instrukcji). W zakładce akcji zaszyte są ikony odpowiadające za wstawienie nowego zgłoszenia, jego anulowanie lub zamknięcie. Dostępny jest również powrót do widoku głównego kompozycji mapowej, który przełączy użytkownika do miejsca widocznego w widoku mapy moduły dyspozytorskiego.

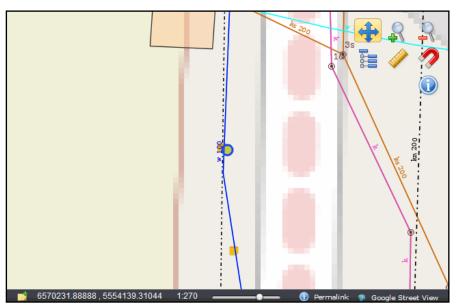


Rys. 2 Panel akcji.



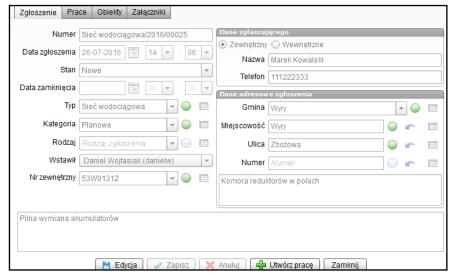
Podczas pracy dyspozytorzy mają możliwość podglądu mapy z zaznaczonymi miejscami zgłoszeń awarii lub prowadzonych, oraz innymi elementami dodanymi do kompozycji mapowej. W widoku mapy (Rys. 3) udostępnione zostały narzędzia nawigacji oraz zarządzania mapą:

- -nawigacja mapy,
- powiększenie zaznaczonego obszaru,
- oddalenie widoku mapy,
- okno warstw załączonych do kompozycji mapowej,
- narzędzie pomiaru,
- narzędzie dociągania do obiektów,
- narzędzie identyfikacji obiektów.



Rys. 3 Widok kompozycji mapowej.

Panel administracyjny (Rys. 4) pozwala na pełną edycję danych dotyczących zgłoszenia, wykonywanych prac oraz podgląd obiektów oraz załączników dołączonych do zgłoszonej awarii lub pracy. Szczegółowe informacje o pracach oraz operacjach na panelach zostaną opisane w dalszej części instrukcji.



Rys. 4 Panel administracyjny zgłoszenia.



2.2 Administracja modułu

Podstawowym komponentem widoku dyspozytorskiego są panele administracyjne w oparciu o które operator może wprowadzić odpowiednie informacje dotyczące zgłoszenia awarii, sprecyzować zakres planowanych prac, edytować wpisane już wartości oraz zamykać zakończone zadania.

Poniżej zostały opisane panele dotyczące zgłoszenia, pracy oraz zadania ze szczegółowym wskazaniem na poszczególna pola oraz przyciski akcji.

2.3 Panel zgłoszenia oraz przyjęcie zgłoszenia

Panel zgłoszenia jest pierwszym oknem jakie dyspozytor musi wypełnić aby dodać do bazy zgłoszoną przez klienta awarię lub planowaną przez Przedsiębiorstwo pracę. Uaktywnienie panelu uruchamia się ikonką Utwórz z poziomu Panelu akcji.



Rys. 5 Panel zgłoszenia.

Dyspozytor w trakcie rozmowy telefonicznej powinien uzupełnić możliwie wszystkie pola niezbędne do określenia przestrzennej lokalizacji miejsca awarii oraz wszystkie informacje uzyskane od zgłaszającego.

Atrybuty jakie zostały udostępnione:

- 1. Numer nadawany automatycznie w formacie [Typ awarii/Rok zgłoszenia/Numer kolejny]
- 2. Data zgłoszenia pole uzupełnianie automatycznie na czas wstawienia zgłoszenia; możliwa modyfikacja daty;
- 3. **Stan** pole słownikowe; wypełniane automatycznie;



- 4. **Data zamknięcia** pole które uzupełnia się automatycznie w momencie zamknięcia zgłoszenia; możliwa modyfikacja daty przed ostatecznym zakończeniem prac;
- 5. **Typ** pole słownikowe; wybór jednego ze zdefiniowanych wcześniej rekordów; możliwa edycja całego słownika poprzez 'Wykaz pozycji';
- 6. **Kategoria** pole słownikowe; wybór jednego ze zdefiniowanych wcześniej rekordów; możliwa edycja całego słownika poprzez 'Wykaz pozycji';
- 7. **Rodzaj** pole słownikowe; wybór jednego ze zdefiniowanych wcześniej rekordów; możliwa edycja całego słownika poprzez 'Wykaz pozycji';
- 8. Wstawił pole słownikowe; wypełniane automatycznie na podstawie użytego loginu użytkownika;
- 9. Opis lokalizacji pole tekstowe; uszczegółowienie wystąpienia awarii lub planowanych prac;
- 10. **Opis zgłoszenia** pole tekstowe; uszczegółowienie zakresu planowanych prac oraz zgłoszonej awarii;

Aplikacja z poziomu panelu zgłoszenia umożliwia precyzyjne wskazanie miejsca awarii lub wykonywanej pracy. Czynność tę można wykonać na dwa sposoby. Pierwszym z nich jest podanie dokładnego adresu zdarzenia, po czym aplikacja wstawi punkt na mapie symbolizujący zgłoszenie, w miejscu punktu adresowego. Operator oczywiście może zmienić położenie zgłoszenia, używając

w tym celu akcji **Wskaż miejsce** uruchamianą ikoną z widoku mapy. Drugi sposób opiera się na manualnym wskazaniu miejsca awarii na mapie. Przed uzupełnieniem danych adresowych operator może wskazać miejsce na mapie, aplikacja wtedy przypisze najbliższy punkt adresowy. W każdym przypadku punkt adresowy jak również położenie punktu zgłoszenia można skorygować.

Zakończenie opisanych czynności należy zatwierdzić klawiszem **Zapisz** u dołu ekranu. Po zapisaniu rekordu zgłoszenia, uaktywnią się pozostałe zakładki **Prace/Obiekty/Załączniki**; szczegóły ich użycia opisane zostaną w kolejnych punktach instrukcji.

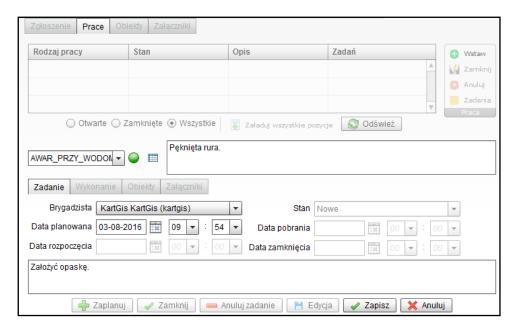
2.4 Panel pracy oraz definiowanie pracy

W kolejnym etapie operator definiuje prace jakie należy wykonać przy zgłoszonej awarii. Po zatwierdzeniu takiego rekordu dane zostają wysyłane na urządzenia mobilne oraz powrotnie przesłane do systemu centralnego, o czym traktują dalsze punkty instrukcji.

Utworzenie **Pracy**, umożliwia guzik **Utwórz pracę** (na panelu zgłoszenia) lub akcja **Wstaw** z zakładki dla definiowania oraz edycji prac. Akcja ta uaktywnia dolną część panelu w której dyspozytor może podać informacje, takie jak:

- 1. **Rodzaj pracy** pole słownikowe; wybór rodzaju pracy w miejscu zgłoszenia zadania/awarii; możliwa edycja słownika poprzez wykaz pozycji;
- 2. Opis pole tekstowe; rozszerzenie informacji o definiowanej pracy;
- 3. Brygadzista pole słownikowe; do wyboru pracownicy przedsiębiorstwa;
- 4. **Data planowania** pole uzupełniane automatycznie dla dnia oraz godziny wstawienia pracy; możliwa edycja pola;
- 5. **Opis zlecenia** pole tekstowe; informacja przekazywana pracownikom w terenie precyzująca zlecone zadanie;





Rys. 6 Panel dodawania pracy.

Zapisanie spowoduje wysłanie pracy na urządzenia mobilne, po odebraniu przez pracownika (zadanie zostanie wysłane tylko do wybranego brygadzisty) jej status zostanie automatycznie zmieniony na Pobrane. Po skończeniu czynności w terenie oraz wysłaniu zadania na serwer centralny zadanie oznaczone zostanie jako Wykonane lub Anulowane, jeśli dyspozytor uzna za, że musi zajść taka konieczność. Edycja zadania na tablecie opisana zostanie w rozdziale 3 poniższej instrukcji.

Moduł dyspozytorski pozwala również na rejestrowanie oraz dokumentację prac niewymagających synchronizacji z urządzeniami mobilnymi, to jest przeprowadzenie całego cyklu jedynie od strony aplikacji internetowej.

W momencie zarejestrowania zgłoszenia oraz zdefiniowania pracy dyspozytor dostaje możliwość uzupełnienia danych w zakładkach Wykonanie, Obiekty oraz Sprzęt. Wszystkie funkcje zostają aktywowane po wybraniu opcji **Edycji** w oknie pracy lub którejkolwiek z zakładek. **Zapisz** spowoduje rejestrację danych w bazie, Anuluj wyzeruje wpisane informacje i przywróci rekord pracy do stanu jej wstawienia.

Zakładka Wykonanie pozwala na dodanie pracowników oddelegowanych na prace z podaniem ich czasu pracy, dodanie sprzętu jaki został wykorzystany na dojazd na miejsce oraz wykonanie pracy, z uwzględnieniem czasu dojazdu na miejsce oraz samej pracy. Dodatkowo istnieje pole dla wpisania rodzaju i wielkości straty podczas wykonywanego zadania.





Rys. 7 Wybór pracownika.



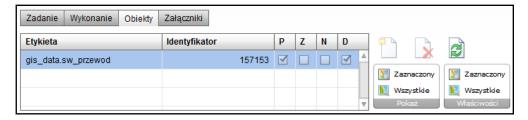
Rys. 8 Wybór sprzętu.



Rys. 9 Zakładka "Wykonanie" z wykazem pracowników oraz sprzętu.

W przypadku zgłoszenia awarii dotyczącej obiektu istniejącego w systemie operator może skorzystać z funkcjonalności dodania takiego obiektu do pracy, w celu ewentualnej weryfikacji w terenie pomiędzy stanem faktycznym, a zasobem bazy danych. Dodanie obiektu odbywa

się poprzez zakładkę Obiekty, dalszy wybór akcji Dodaj L oraz wskazanie obiektu/ów na mapie. Po rejestracji w tabeli, do wskazanego obiektu można się zbliżyć lub podejrzeć jego atrybuty z bazy danych przy użyciu znanych z systemu eKartAnalyst opcji.



Rys. 10 Zakładka "Obiekty" z wykazem obiektów podpiętych do zgłoszonej awarii.

Ostatnia z zakładek dotyczy Załączników, w tabeli znajdują się wykaz plików dodanych z poziomu aplikacji mobilnej.

Po wstawieniu pracy aktywne zostają wszystkie zakładki w górnej części panelu, gdzie mamy dostęp do wszystkich załączników oraz obiektów dodanych do zgłoszenia.

W momencie wykonania wszystkich czynności oraz zrealizowania zadania w terenie, status pracy zostanie zmieniony na zakończona, na tym etapie dyspozytor może zatwierdzić wykonaną pracę oraz stale zapisać w systemie.



2.5 Informacja o stanie zgłoszenia

Zapisanie zgłoszenia oraz wprowadzenie pracy dla konkretnego brygadzisty skutkuje automatycznym wysłaniem zadania na urządzenie mobilne (o cyklu synchronizacji więcej w rozdziale ku temu poświęconym). Po zapisaniu, w systemie następuje zmiana statusu zgłoszenia oraz zadania.

Kolory przypisywane zgłoszeniom:

- kolor jasnozielony zgłoszenia w których wszystkie zadania zostały zrealizowane lub anulowane;
- kolor ciemnozielony zgłoszenia dla których zadanie zostało odebrane lub są w trakcie realizacji;
- kolor czerwony zgłoszenie dla którego zadania nie zostało odebrane przez brygadzistę na urządzeniu mobilnym;

Numer	Data ▼	Stan	Data zam	Szacowa	Adres	Тур	Kategoria	
Sieć wodociągowa/2016/00008	28-09-2016	0			Tychy, Harcerska, 101	Sieć wodociągowa	Awaryjne	
Sieć wodociągowa/2016/00007	27-09-2016	0			Tychy, Husarii Polskiej, 28B	Sieć wodociągowa	Awaryjne	
Sieć wodociągowa/2016/00006	27-09-2016	0		28-09-2016	Tychy, Husarii Polskiej, 28B	Sieć wodociągowa	Awaryjne	
Otwarte Zamknięte Wszystkie								

Rys. 11 Lista zgłoszeń z kolorystyką statusu.

Kolory przypisane zadaniom:

- kolor jasnoniebieski zadanie wysłane lecz nieodebrane na urządzeniu mobilnym;
- kolor ciemnozielony zadanie odebrane na tablet lub w trakcie realizacji;
- kolor jasnozielony zadanie wykonane lub anulowane;
- kolor czerwony zadanie nieodebrane na tablecie;

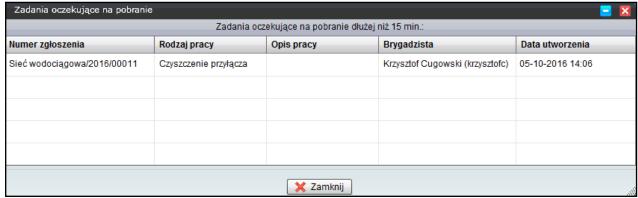
Zadanie które zostało wysłano na tablet, lecz nieodebrane, zmieni kolor na czerwony, a pod wykazem zgłoszeń dyspozytor zauważy migocącą ikonkę informującą o nieodebranych zadaniach. Akcja ta uruchomi się po 15 minutach braku reakcji na wysłana pracę.



Rys. 12 Wywołanie wykazu nieodebranych zadań

Po kliknięciu w powyższą ikonę, operator otrzyma okno z wykazem nieodebranych zadań. W wykazie tym znajdują się informację:

- numer zgłoszenia do którego podpięta jest praca
- numer zadania
- imię i nazwisko brygadzisty

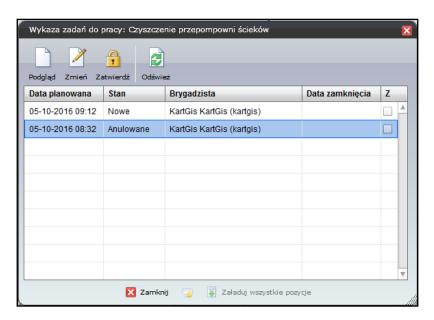


Rys. 13 Wykaz nieodebranych zadań.



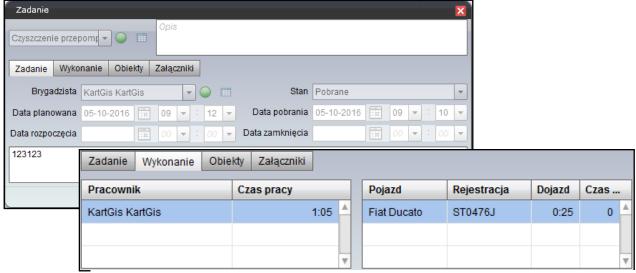
2.6 Panel zadania

Panel zadania dostępny jest zarówno z poziomu zakładki **prac** jak również identyfikacji obiektu na mapie. Po zaznaczeniu rekordu pracy oraz wybraniu ikony zadań operator otrzyma wykaz wszystkich zadań przypisanych do pracy, anulowanych, przeplanowanych oraz zakończonych.



Rys. 15 Wykaz zadań na pracy.

Wykaz ten umożliwia **zatwierdzenia** wykonania zadania, jak również szczegółowy podgląd informacji zawartych w systemie. Okno to wywołuje się akcją **Podgląd**, wykaz podzielony jest na zakładki **Zadanie, Wykonanie, Obiekty** oraz **Załączniki.**

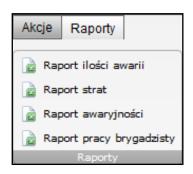


Rys. 16 Panel zadania.



2.7 Raportowanie

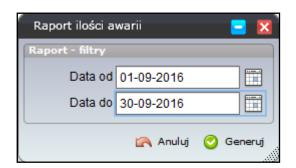
Moduł zawiera możliwość wygenerowania raportów odnoszących się do wskazanej przez operatora wartości oraz zakresu czasowego. Raporty generowane są do formatu .xls w postaci tabelarycznej.



Rys. 17 Wykaz raportów.

Dostępne raporty w module awarii:

- raport ilości awarii,
- raport strat,
- raport awaryjności,
- raport pracy brygadzisty.



Rys. 18 Wybór zakresu czasu raportu.



III. KartMobile

3.1 Przyjęcie zadania

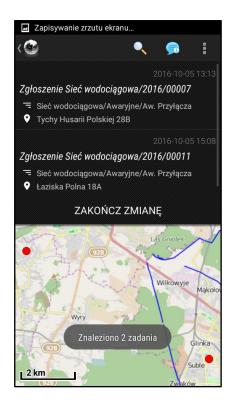
Zadanie zapisane przez dyspozytora zostaje automatycznie wysłane na tablet. Brygadzista na którego została wysłana praca, będąc zalogowanym w aplikacji otrzyma powiadomienie o odebraniu nowego zadania. Sposób powiadomienia można dostosować z poziomu ustawień urządzenia mobilnego. Powiadomienie takie skutkuje zmianą statusu na odebrane, lecz nie przyjęte do realizacji.

W tej samej chwili, po odświeżeniu aplikacji eKartAnalyst dyspozytor zauważy zmianę koloru odpowiadającego rekordowi takiego zadania, dalsze zmiany statusu zadania na tablecie będą skutkowały zmianami w oknie administratora.

3.1.1 Synchronizacja oraz wykaz zadań

Po zalogowaniu do aplikacji, aby zsynchronizować wysłane zadania należy kliknąć ikonę funkcji oraz wybrać **synchronizacja zadań**, po chwili operator otrzyma informację o ilości pobranych zadań. Wykaz prac przekazanych do realizacji znajduje się pod przyciskiem **zadania**.





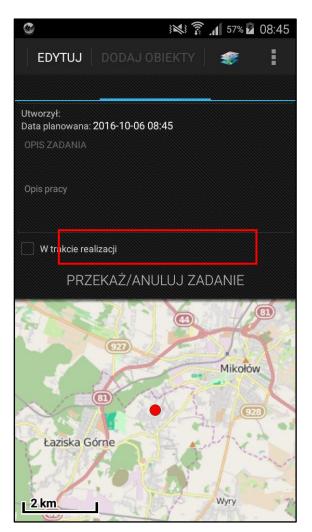
Rys. 19 Synchronizacja oraz wykaz zadań.

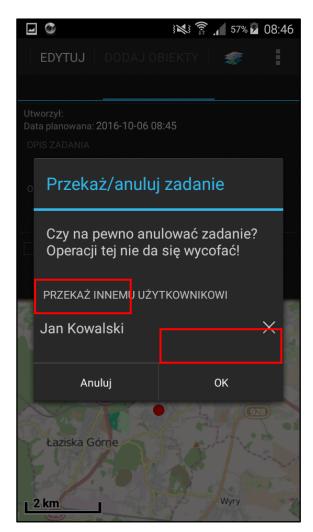


3.1.2 Przekazanie zadania

W przypadku braku decyzji wskazującej osobę odpowiedzialną za wykonanie zadanie, praca może być wysłana do mistrza, który posiadając odpowiednie uprawnienie będzie mógł przekierować zadanie na innego brygadzistę. Opcja ta możliwa jest z poziomu przeglądu zadania. Po wybraniu szczegółów zadania mistrz może skierować pracę na wybranego brygadzistę lub anulować zlecone zadanie. Czynności te tożsame są z przeplanowaniem zadania oraz jego anulowaniem z poziomu eKartAnalyst. Przekazane zadanie zostanie pobrane automatycznie na tablet osoby wskazanej przez mistrza, cała historia zadania zarejestrowana zostanie w bazie danych oraz pokazana w panelu zadania w aplikacji eKartAnalyst.

Wpisanie danych brygadzisty oraz zaakceptowanie przyciskiem **OK** przekieruje zadanie na wskazanego pracownika, zaakceptowanie bez podanie imienia i nazwiska **anuluje** zadanie zgłoszone przez dyspozytora z poziomu eKartAnalyst.





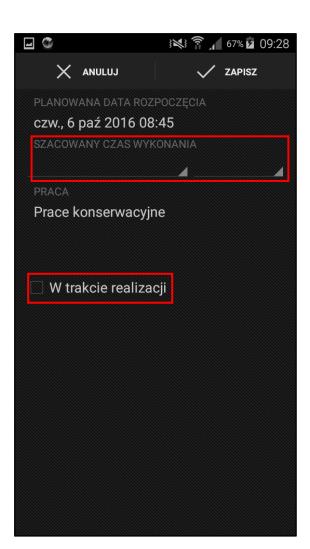
Rys. 20 Przekierowanie zadania na innego brygadzistę.

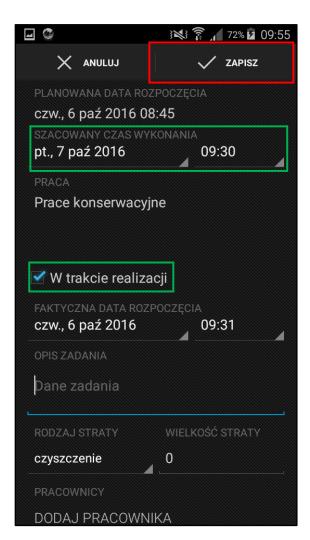


3.1.3 Przyjęcie zadania do realizacji

Aby zadanie zostało oznaczone jako odebrane i przyjęte do realizacji brygadzista po wejściu w szczegóły zadania, powinien wybrać kolejno akcję edytuj, na tablecie pojawi się panel przyjęcia zadnia do realizacji.

Na panelu zawarta jest informacja o planowanym czasie rozpoczęcia prac (data jest pobierana automatycznie z urządzenia mobilnego) oraz rodzaj pracy jaką musi wykonać. Na tym etapie operator musi oszacować czas naprawy awarii - data oraz godzina zakończenia prac. Są to oczywiście wartości szacunkowe pozwalające przekazać mieszkańcom informację o np. braku dostępności wody na danym obszarze. Kolejnym parametrem jest zaznaczenie pola w trakcie realizacji (zaznaczenie tej opcji, skutkuje odblokowaniem całego formularza awarii, jednak o tym szerzej traktują podpunkty instrukcji). Zapisanie formularza prześle automatycznie dane na serwer centralny - czas zakończenia prac oraz zmianę statusu zadania.





Rys. 21 Przyjęcie zadania do realizacji oraz określenie czasu zakończenia prac.



3.2 Przegląd oraz realizacja zadania

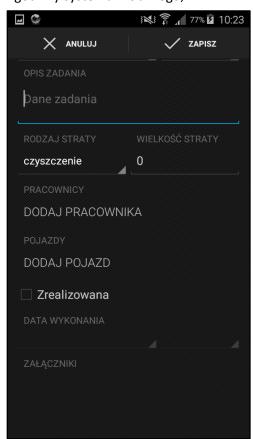
Przed rozpoczęciem prac brygadzista musi wypełnić pola opisane w punkcie 3.1.3 pozostałe atrybuty mogą zostać uzupełnione w trakcie wykonywania czynności lub po ich zakończeniu. Poniżej opisane zostały wszystkie pola jakie zawarte są w panelu edycyjnym oraz funkcje jak również narzędzia jakimi należy się posłużyć aby zgłosić różnice pomiędzy stanem faktycznym obiektu a zapisanym w systemie.

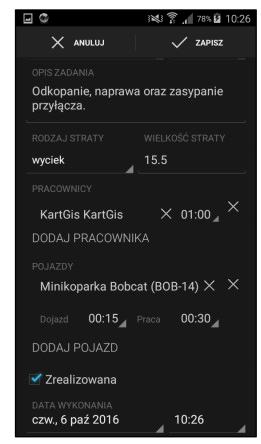
3.2.1 Edycja podstawowych atrybutów zadania

Edycja zadania z poziomu aplikacji mobilnej umożliwia uzupełnienie atrybutów opisujących przebieg prac, sprzętu użytego do wykonania robót oraz precyzyjne określenie czasu pracy pracowników oraz użycia sprzętów.

Informacje jakie można uzupełnić z poziomu KartMobile:

- opis zadania pole tekstowe; forma notatki;
- rodzaj straty pole słownikowe;
- wielkość straty pole liczbowe;
- pracownicy kartoteka pracowników przedsiębiorstwa;
- czas pracy definicja godzin i minut;
- pojazd kartoteka sprzętów na stanie przedsiębiorstwa;
- · dojazd definicja godzin oraz minut;
- praca definicja godzin oraz minut;
- realizacja checkbox (true/false);
- data wykonania definicja godziny i minuty; pole wypleniane automatycznie na podstawie godziny systemu mobilnego;





Rys. 22 Edycja atrybutów zadania.



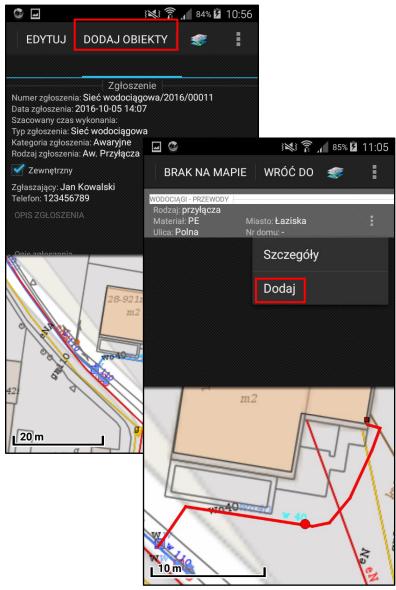
3.2.2 Dodawanie obiektów do zadania

Moduł dyspozytorski umożliwia przypięcie obiektów do zgłoszonego zdarzenia, ma to na celu ułatwienie lokalizacji awarii oraz weryfikację informacji o obiekcie pomiędzy stanem faktycznym a zapisanymi w systemie. Czynność tę można wykonać zarówno z poziomu aplikacji eKartAnalyst jak również KartMobile.

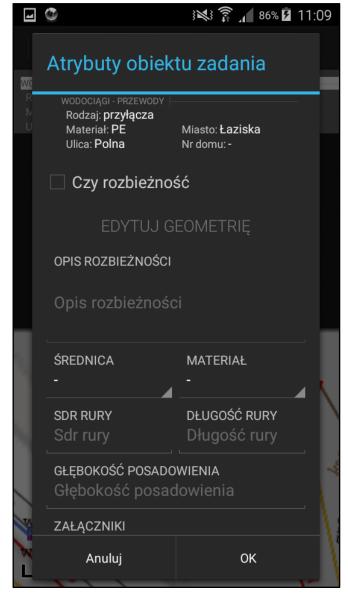
Po wybraniu odebranego obok opcji **edytuj** znajduje się akcja **dodaj obiekty**, po jej wybraniu ekran aplikacji pokaże mapę, należy się zbliżyć do miejsca wystąpienia zdarzenia. Dodanie obiektów do zadania można wykonać na dwa sposoby:

- 1. wybrać obiekt istniejący
- 2. zdefiniować nowy, nieistniejący obiekt.

W celu dodania obiektu który jest na mapie należy po zbliżeniu do obiektu, zaznaczyć go tak jak w przypadku identyfikacji obiektu. Po chwili aplikacja stworzy wykaz obiektów jakie zostały zidentyfikowane oraz jakie można dodać do zadania, elementy te zostaną podświetlone na czerwono na mapie. Z tego miejsca można odczytać szczegółowe informacje o obiekcie oraz **dodać** go do pracy. Po wybraniu **dodaj** aplikacja pokaże panel edycji zgłoszonego obiektu, operator oprócz wypełnienia danych opisowych może dodać załącznik w postaci zdjęcia jak również określić czy geometria obiektu jest poprawna (o tym traktują kolejny podpunkty instrukcji).



Rys. 24 Dodania obiektu do zadania.



Rys. 23 Panel edycji obiektu.

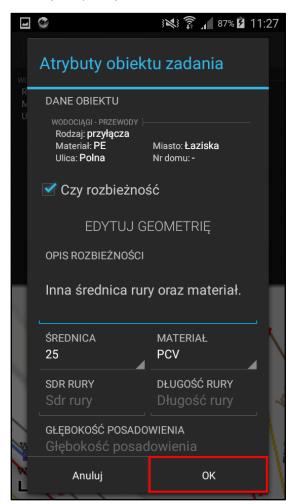


3.2.3 Zgłoszenie rozbieżności na obiekcie

Rozszerzeniem funkcjonalności opisanej w punkcie 3.2.2 jest określenie różnicy pomiędzy stanem faktycznym a zapisanym w bazie danych. W punktach 3.2.3.1 oraz 3.2.3.2 zaprezentowane zostaną sposoby definiowania rozbieżności opisowej oraz geometrycznej obiektu dodanego do zadania.

3.2.3.1 Rozbieżność atrybutów

Aby zgłosić rozbieżność do systemu należy na etapie przedstawionym na **Rys. 22** zaznaczyć **Czy jest rozbieżność**, operacja ta umożliwi wysłanie obiektu oraz informacji o nim zapisanych do systemu centralnego, do dalszej weryfikacji.



Rys. 25 Zgłoszenie rozbieżności opisowej.

Informacje jakie operator może wypełnić to m.in. opis rozbieżności, średnica lub materiał obiektu.

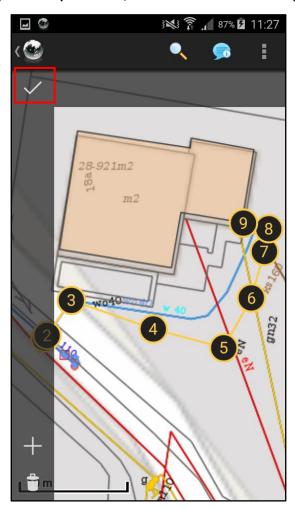
Wprowadzone zmiany zatwierdzane są przyciskiem OK.



3.2.3.2 Rozbieżność geometrii

Rozbieżność jaką pracownik terenowy może zauważyć, a informacja o niej jest bardzo ważna dla pracowników biurowych, jest rozbieżność geometrii obiektu - inny przebieg, lub inna lokalizacja zasuwy lub hydrantu.

Aby przejść do edycji geometrii obiektu, należy wybrać akcję edytuj geometrię, aplikacja przeniesie operatora do widoku mapy z zaznaczonym obiektem oraz jego wierzchołkami w tożsamy sposób jak przy użyciu narzędzia pomiar. Wierzchołki można edytować w taki sam sposób jak we wspomnianym narzędziu pomiaru - przesuwać, usuwać oraz dodawać kolejne wierzchołki.



Rys. 26 Edycja geometrii obiektu.

Wprowadzone zmiany geometrii zatwierdzane są klawiszem akceptacji w lewym górnym rogu ekranu.

Zdefiniowanie rozbieżności możliwe jest również z poziomu aplikacji eKartAnalyst, jest to opisane w dalszej części instrukcji.



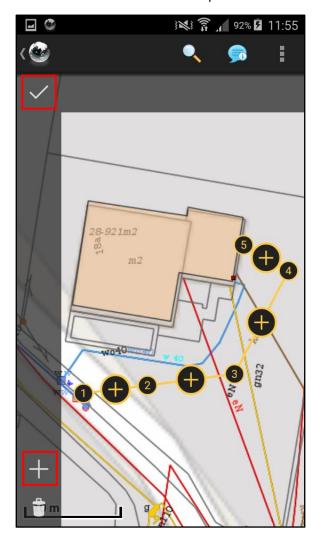
3.2.4 Dodanie nowego obiektu

Aby móc dodać nowy obiekt na mapie należy na etapie dodawania identyfikacji obiektów jakie chcemy dodać do zadania, wybrać z górnego menu brak na mapie. Aplikacja przeniesie



operatora do widoku całej mapy (tak jak w rozbieżności geometrii). Dodawanie wierzchołków obiektów oparte jest na funkcjonalności narzędzia pomiaru. Wierzchołki można

dodawać, edytować oraz usuwać dowolnie do momentu zapisania.

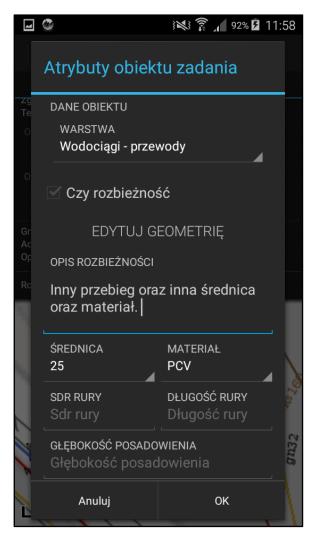


Rys. 27 Wstawianie nowego obiektu mapę.

Dodanie nowego wierzchołka ukryte jest pod ikoną plusa, zatwierdzenie całego obiektu pod przyciskiem akceptacji.



Po zatwierdzeniu zmian aplikacja przejdzie do panelu obiektu, gdzie można uzupełnić podstawowe informacje, jakie zostaną przekazane do rozpatrzenia pracownikom administracyjnym i zarządzających mapą w biurze.



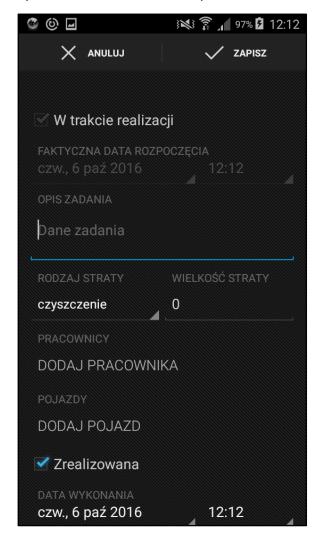
Rys. 28 Edycja atrybutów dodanego obiektu.



3.3 Zakończenie zadania

W momencie zakończenia prac oraz weryfikacji wprowadzonych zmian, edycję zadania należy zakończyć oraz wysłać do systemu centralnego.

Zakończenie zadania odbywa się poprzez zaznaczenie checkboxu zrealizowana w oknie edycji pracy. Zaznaczenie powyższej opcji oraz zapisanie zmian skutkuje brakiem możliwości późniejszej edycji z poziomu KartMobile (edycja atrybutów, dodawanie załączników itd.) oraz automatyczne wysłanie wszystkich zapisanych zmian na serwer centralny.



Rys. 29 Zakończenie zadania.



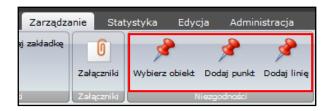
IV eKartAnalyst - rozbieżności

Moduł rozbieżności jest integralną częścią modułu dyspozytorskiego, jednak może zostać użyty również jako osobne rozwiązanie, a dostęp do niego może być umożliwiony wszystkim pracownikom, bez konieczności obsługi widoku dyspozytorskiego.

4.1 Dodanie nowej rozbieżności

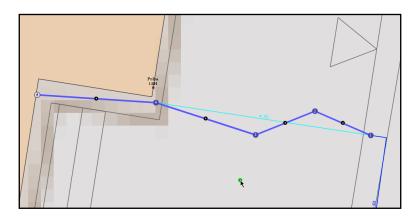
Akcje dodawania nowych rozbieżności z poziomu eKartAnalyst znajduje się w narzędziach zakładki zarządzanie:

- wybierz obiekt
- dodaj punkt
- dodaj linie



Rys. 30 Moduł edycji niezgodności.

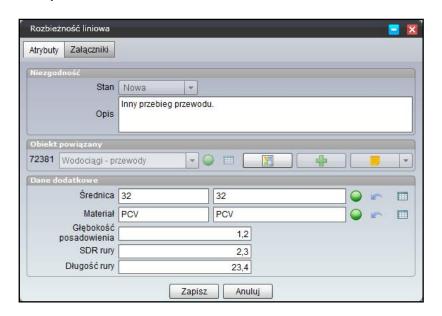
Opcja wybierz obiekt pozwala wskazać istniejący już obiekt, po zaznaczeniu aplikacja umożliwi operatorowi edycję geometrii obiektu. Działanie jest takie samo jak w przypadku standardowej edycji obiektu.



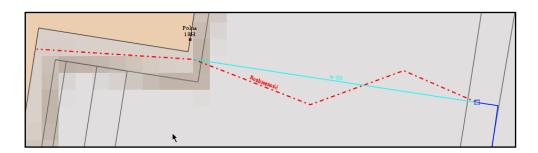
Rys. 31 Edycja geometrii obiektu.



Po zakończonej edycji geometrii, chcąc przejść do opisu niezgodności, należy wcisnąć klawisz **enter**, aplikacja otworzy panel identyfikacyjny dla rozbieżności. Po zakończeniu należy zatwierdzić zmiany przyciskiem **zapisz**.



Rys. 32 Edycja opisowa zgłoszonej rozbieżności.

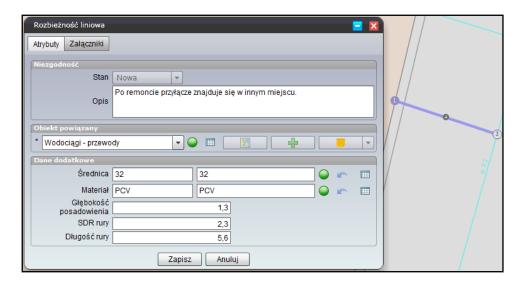


Rys. 33 Wstawione niezgodność przebiegu przewodu na mapie.

Moduł rozbieżności umożliwia również dodanie całkowicie nowego obiektu punktowego oraz liniowego. Odpowiadają za to narzędzia **dodaj obiekt** oraz **dodaj linię.** Obiekty wprowadzane są tożsamo jak przy edycji obiektów, po zakończeniu należy wcisnąć klawisz **enter** który otworzy panel dalszej edycji wprowadzanych niezgodności.

Operator wstawiający taką rozbieżność ma możliwość podania obiektu z jakim ma być powiązana rozbieżność, są to klasy obiektów występujące w bazie danych, pozwoli to na etapie rozpatrywania dodać zmiany do odpowiedniego zbioru.





Rys. 34 Wstawienie nowej niezgodności.



4.2 Rozpatrywanie rozbieżności

Rozpatrywanie niezgodności opiera się głównie na weryfikacji danych jakie pojawiły się w systemie po zakończeniu prac na awarii lub jakie zostały wprowadzone przez operatorów nie odpowiadających za edycję danych oraz administrację mapy.

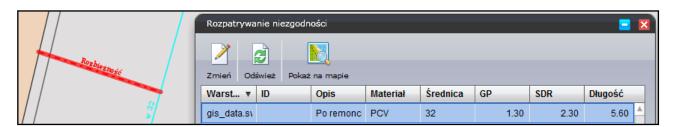
Narzędzie rozpatrywania dostępne jest z poziomu zakładki edycja.



Rys. 35 Narzędzie rozpatrywania niezgodności.

Po wybraniu wspomnianego narzędzia, pojawi się wykaz w postaci tabelarycznej wszystkich zgłoszonych niezgodności zarówno z poziomu KartMobile jak również eKartAnalyst. Zaznaczenie rekordu w tabeli skutkuje automatycznym przeniesieniem do obiektu, dalsza edycja możliwa jest po włączeniu akcji **zmień**.

Okno edycji pozwala osobie odpowiedzialnej na analizę zgłoszonej rozbieżności oraz podjęcie decyzji o **odrzuceniu** lub **rozpatrzeniu** zgłoszenia.



Rys. 36 Tabela niezgodności.

Po analizie obiektu, operator może dodać nowy obiekt do klasy obiektów która została powiązana ze zgłaszaną rozbieżnością, służy temu narzędzie **utwórz obiekt** (ikona zielonego plusa). Utworzony obiekt automatycznie wchodzi w zasób wykonawczy bazy danych.