



Programação Orientada a Objetos
Atividade Prática 1
Prof: Mauricio Antonio Ferste, Msc.

Avaliação 01

- 1) Crie um projeto java chamado Avaliacao (sem acentuação)*
- 2) Crie um pacote chamado exercicio.*
- 3) Crie uma classe com seu nome, esta classe deve ter o método main e mais 3 métodos. No método main deve ser instanciada sua classe como um objeto (new) de forma a chamar os 3 métodos em sequência.*

```
package exercicio;  
    public class MinhaClasse(){ // se o seu nome é Joao da Silva, sua classe será JoaoSilva.  
public static void main (String args[]){  
    MinhaClasse minhaclasse = new MinhaClasse(); // JoaoSilva joaoSilva = new JoaoSilva();  
    minhaclasse.metodo1();  
    minhaclasse.metodo2();  
    minhaclasse.metodo3();  
}  
  
public void metodo1 (){  
}  
  
public void ...  
public void ...  
  
}
```

Um método para cada um dos exercícios que seguem.

- 1) Método 1: Deve criar a sequencia de fibonacci até o décimo item. (não é só imprimir, tem de calcular com for ou while)*

Deve imprimir:

*1
1
2
3
5
8
13
21
34
55*



Programação Orientada a Objetos
Atividade Prática 1
Prof: Mauricio Antonio Ferste, Msc.

- 2) *Método 2: Criar um método que pergunte por um valor e informe quantas notas, usando notas de 1,2,5 e 10 serão usadas neste cálculo.*
- 3) *Método 3: Crie um array, com 10 posições, pergunte o nome de até 10 alunos, insira no array, ORDENE o array (existe uma classe para isto), imprima o array ordenado.*

Entrega no AVA.

Não compactar o arquivo.

Deve ser um único arquivo java chamado MinhaClasse, no meu caso MauricioFerste.java.

Caso não execute, cada exercício será taxado por 1 ponto a cada correção do professor até que execute.

No caso de cópia, ambos os alunos envolvidos terão a prova anulada.

Boa sorte, acredito em vocês !

1) 1 pontos	2) 3 pontos	3) 3 pontos	4) 3 pontos
Criou corretamente com seu nome.java e 3 métodos conforme enunciado.	Método 1 executou corretamente	Método 2 executou corretamente	Método 3 executou corretamente