

Домашня робота 5. Делегування подій. Програмування не існуючими класами.

- 1) Реалізувати на секундомірі (що написаний в класі) функцію фіксації по натиску на кнопку часу, але щоб основний секундомір при цьому не зупинявся і при натисканні ще раз на кнопку ми бачили скільки часу вже пройшло.

****** реалізувати щоб секундомір не зупинявся але при натиску на кнопку фіксації записувались всі моменти фіксації

Секундомір	Зафіксований час
15,2	1) 1,5
	2) 8,4
	...
	n) ...

- 2) Доробити рух крапки так щоб не було різких скачків від руху крапки коли допомагаєш їй за допомогою клавіш за рахунок автоматичного руху.
 - а. Зробити щоб коли крапка доходила до краю то з'являлась з іншого боку поля
 - б. Зробити щоб коли крапка доходила до краю то за нього не виходила
 - с. Зробити функціонал що дозволить змінювати рух крапки.

Почитати.

<https://learn.javascript.ru/event-delegation>

<https://medium.com/@stasonmars/%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%B3%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D1%81%D0%BE%D0%B1%D1%8B%D1%82%D0%B8%D0%B8%CC%86-%D0%B2-javascript-d91cbdd8916a>

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/%D0%A1%D0%BE%D0%B1%D1%8B%D1%82%D0%B8%D1%8F

<https://frontender.info/an-introduction-to-dom-events/>

Як створити елементи dom дерева за допомогою JS

<https://learn.javascript.ru/modifying-document>