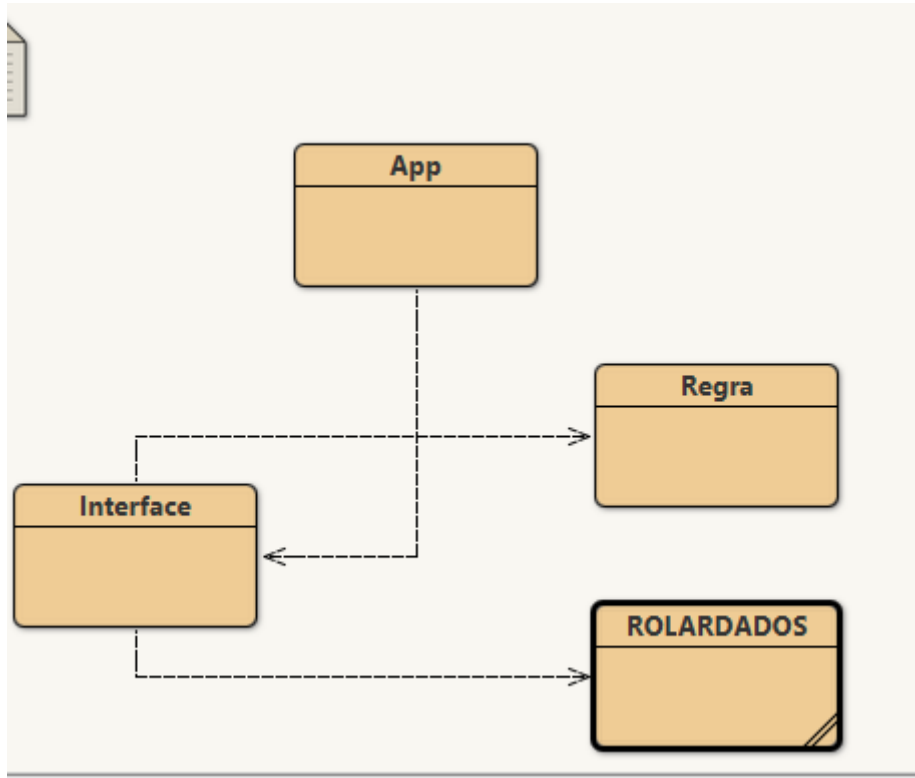


Diagrama do Programa Jogo de Dados



Ao ser executado a classe App inicia-se a aplicação, lá é localizado o main onde chama função Interface que chama as classes Regras e RolarDados. Dentro da classe RolarDados(um dos programas principais) ocorrerá as funções de gerar números aleatórios entre 1 e 6 de dois ou mais dados tendo as opções de escolha de dados. Dentro da classe Regra tem a função de regras onde é chamada na interface quando é escolhida.