

Fuga de Azkaban

Descrição

Um famoso bruxo da **Fraternidade dos Conjuradores de Tormentas Espectrais (FCTE)** está tentando escapar da prisão mais temida do mundo. A prisão é representada por um mapa de tamanho $N \times M$. A posição inicial é sempre $(1, 1)$ e o ponto de fuga é sempre (N, M) .

- `.` representa um corredor livre.
- `#` representa uma parede.

Mover-se para uma célula adjacente (cima, baixo, esquerda ou direita) custa **1 minuto**.

Determine se é possível para o bruxo alcançar o ponto de fuga dentro do tempo máximo permitido T .

Entrada

- A primeira linha contém três inteiros:

N — o número de linhas do mapa

M — número de colunas do mapa

T — tempo máximo

- As próximas N linhas contêm M caracteres cada (`.` ou `#`), representando o mapa.

Restrições

- $2 \leq N \leq 500$
- $1 \leq T \leq N \times N$

Saída

- Imprima `POSSIVEL` se houver um caminho com custo mínimo $\leq T$.
- Imprima `NEM A PAU JUVENAL` se houver um caminho mas o tempo for maior que T .
- Imprima `IMPOSSIVEL` caso contrário.

Exemplo 1

Entrada

```
4 4 7
....
.##.
.##.
....
```

Saída

```
POSSIVEL
```

Exemplo 2

5 6 12
.....

.....
.#####
.....

Saída

IMPOSSIVEL

Exemplo 2

2 2 1
..
..

Saída

NEM A PAU JUVENAL

Author: Arthur Ribeiro e Sousa