

C. Laberinto lineal

límite de tiempo por prueba: 2 segundos

límite de memoria por prueba: 256 megabytes

Hay un laberinto que consta de n habitaciones. Desde el i -ésima habitación, puedes mudarte a la habitación $i + 1$ (pero no al revés).

La entrada al laberinto está en la habitación 1, y moviéndose desde el n -La habitación conduce a la salida.

Pero ¿qué sentido tiene un laberinto si se puede recorrer directamente?

Por eso, los creadores del laberinto inventaron **sucursales** — si visitas dicha habitación en el 1-st, 3-rd, 5-th, etc. visita (es decir, en cada visita impar) — luego la transición desde allí conducirá de regreso a la habitación 1 en lugar de la siguiente habitación numerada (o la salida).

Se sabe que las habitaciones r_1, r_2, \dots, r_k son sucursales.

Salida el **número total de habitaciones** que necesitan ser visitados para salir del laberinto.

Entrada

La primera línea contiene dos números enteros n y k ($1 \leq n \leq 30, 0 \leq k \leq n$) — el número total de habitaciones en el laberinto y el número de habitaciones secundarias, respectivamente.

La siguiente línea contiene k números enteros r_1, r_2, \dots, r_k ($1 \leq r_1 < r_2 < \dots < r_k \leq n$) — los números de las sucursales.

Salida

En una sola línea, genere un número entero — el número total de habitaciones que deben visitarse para salir del laberinto.

Ejemplo

entrada	Copiar
5 2	
2 4	
salida	Copiar
13	

Nota

Primero ejemplo de prueba

La secuencia de habitaciones visitadas será la siguiente:

(1, 2, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 1, 2, 3, 4, 5), tras lo cual sigue la salida.

Un total de 13 Se visitaron las habitaciones.

Concurso de clasificación ICPC NERC 2024-2025, Kirguistán

Terminado

→ Acerca del concurso

[Sitio web del concurso](#)

→ Participación virtual

El concurso virtual es una forma de participar en un concurso pasado, lo más cerca posible de participar a tiempo. Solo es compatible con el modo ICPC para concursos virtuales. Si has visto estos problemas, un concurso virtual no es para ti: resuelve estos problemas en el archivo. Si solo quieres resolver algún problema de un concurso, un concurso virtual no es para ti: resuelve este problema en el archivo. Nunca utilice el código de otra persona, lea los tutoriales ni se comuniquen con otra persona durante un concurso virtual.

[Iniciar concurso virtual](#)

→ ¿Práctica?

¿Quieres resolver los problemas del concurso una vez finalizado el concurso oficial? Simplemente regístrate para practicar y podrá enviar soluciones.

[Regístrate para practicar](#)

→ Materiales del concurso

[Editorial \(ES\)](#) [\(es\)](#)
[Разбор \(RU\)](#) [\(ru\)](#)

[Fuerzas de código](#) (c) Derechos de autor 2010-2025 Mike Mirzayanov
Los únicos concursos de programación de la plataforma Web 2.0

Hora del servidor: 10/07/2025 11:03:51 ^{UTC-3} (f1).

Versión de escritorio, cambiar a [versión móvil](#).

[Política de privacidad](#) | [Términos y condiciones](#)

Apoyado por



ITMO