



PROBLEMAS ENVIAR CÓDIGO MIS ENVÍOS ESTADO CLASIFICACIÓN INVOCACIÓN PERSONALIZADA

B. Hormiguero

límite de tiempo por prueba: 2 segundos límite de memoria por prueba: 256 megabytes

Has encontrado un hormiguero muy interesante. Te ha intrigado tanto que has decidido averiguar cuántas hormigas había dentro en el momento inicial (cuando lo descubriste).

Para ello, observaste a lo largo del día y registraste una matriz a_i : cuántas hormigas entraron o salieron en el i-ésimo momento del tiempo:

- | a | representa el número de hormigas;
- El signo del número indica la dirección (menos: salida, más: entrada)

Utilizando sus observaciones, determine el número mínimo de hormigas que podrían haber estado dentro del hormiguero antes de que comenzaran las observaciones.

Téngase en cuenta que en ningún momento podría haber un número negativo de hormigas dentro del hormiguero.

Aporte

La primera línea contiene un número entero n ($1 \le n \le 10^5$) : el número de observaciones realizadas.

La segunda línea contiene n números enteros a_1 , a_2 , ..., a_n (- $10^6 \le a_i \le 10^6$, i = 1, 2, ..., n) — el resultado de la i -ésima observación.

Producción

En una sola línea, genere un número entero: el número mínimo posible de hormigas dentro del hormiguero antes de que comenzaran las observaciones.

Ejemplo

aporte	Copiar
3 20 -50 30	
producción	Copiar
30	

Nota

Primer ejemplo de prueba

El número de hormigas dentro del hormiguero cambió de la siguiente manera durante las observaciones:

- Al principio eran 30;
- Entraron 20 personas , de las cuales 50 se hicieron presentes;
- 50 salieron, no quedaban hormigas;
- Entraron 30, había 30 hormigas dentro.

Concurso de calificación ICPC NERC 2024-2025, Kirguistán

Finalizado

→ Acerca del concurso

Sitio web del concurso

→ Participación virtual

El concurso virtual es una forma de participar en un concurso pasado, lo más cerca posible de la participación en el momento. Solo se admite el modo ICPC para concursos virtuales. Si ha visto estos problemas, un concurso virtual no es para usted: resuélvalos en el archivo. Si solo desea resolver algún problema de un concurso, un concurso virtual no es para usted: resuélvalo en el archivo. Nunca use el código de otra persona, lea los tutoriales ni se comunique con otra persona durante un concurso virtual.

Iniciar concurso virtual

→ ¿Practicar?

¿Quieres resolver los problemas del concurso una vez que finalice el concurso oficial? Solo tienes que registrarte para practicar y podrás enviar las soluciones.

Registrate para la práctica

→ Materiales del concurso

- Editorial (ES) (es)
- Разбор (RU) (ru)

Codeforces (c) Derechos de autor 2010-2025 Mike Mirzayanov La única plataforma de concursos de programación Web 2.0

Hora del servidor: 03/03/2025 15:54:02 UTC-3 (k2). Versión de escritorio, cambiar a <u>versión móvil</u>.

Con el apoyo de



