

수업 계획서

교과목코드		과목명	자료구조론	학점/ 시간	3/3	담당교수	박 우 창
교수목표 : 컴퓨터 소프트웨어 개발의 기초가 되는 자료구조에 대하여 학습한다. 여기에는 배열, 리스트, 트리, 그래프 등의 기본 자료와 탐색, 정렬의 기본적인 알고리즘 등이 포함된다. 탐색을 위한 트리구조들에 대해서도 배운다. 자료구조의 이해를 통하여 자료구조가 컴퓨터 프로그램의 설계와 효율성에 미치는 영향 등도 배운다.							
강의진행방법 : 매주 3시간 각 자료구조에 대한 학습과 실습을 진행하며 과제물을 통해서 학습된 결과를 응용하고 수업시간에 과제물에 대한 토론을 통하여 다른 사람의 결과를 비교 검토한다.							
주	강 의 요 목		(교재)	교재, 부교재 및 참고문헌			
1	소프트웨어 개발과 자료구조		1장	<div>- 교재 :</div> <div>1. (교재) - C 언어</div> <div>- 알기쉬운 자료구조 - C 언어, 21세기사, 박우창, 2019년 03월</div> <div>2. (참고서) -</div> <div>- C로 쓴 자료구조론 2판 2008, 교보문고, 이석호 역</div> <div>- Fundamentals of Data Structures in C, Horowitz, Sahni, 2008,</div> <div>3. 기타 (인터넷과 참고도서)</div> <div>(평가기준)</div> <div>중간/기말시험, 보고서, 출석, 수업참여도</div>			
2	알고리즘과 성능분석		2장				
3	배열 스택과 큐 스택의 응용	3장 4장 5장					
4							
5	연결리스트		6장				
6	고급 연결리스트		7장				
7	트리		8장				
8	* 중 간 고 사						
9	트리의 탐색		9장				
10	정렬 검색	10장 11장					
11							
12							
13	그래프 개념과 그래프 탐색		12장				
14	그래프의 응용		13장				
15	* 기말고사						
<div>* 과제물 :</div> <div>매 강의내용에 대하여 선택된 연습문제 풀이 및 프로그래밍 문제</div> <div>* 과제물 :</div> <div>#1 : 알고리즘(1, 2장), #2 : 스택과 큐(3,4,5장), #3 : 연결리스트(6,7장), #4 : 트리(8,9장), #5 : 정렬과검색(10,11장), #6 : 그래프(12,13장)</div>							