Todos os temas deverão ser feito da seguinte forma: digitando tudo sem uso de editor, após cada item concluído, esse deverá ser deletado e refeito 10X cada um sem hesitação.

Crie os itens abaixo:

1. Estrutura html simple.
2. h1(titulo) com o texto Olá Mundo!! Dentro da estrutura HTML.
3. h1 a h5. ( o texto fica a sua criatividade)
4. h1 e p(paginação).

Sectioning contente

Estes elementos definem um grupo de cabeçalhos e rodapés.

• article

• aside

• nav

• section

Basicamente são elementos que juntam grupos de textos no documento.

Heading content

Os elementos da categoria Heading definem uma seção de cabeçalhos, que podem estar contidos em um elemento na categoria Sectioning.

• h1

• h2

• h3

• h4

• h5

• h6

• hgroup

Phrasing content

Fazem parte desta categoria elementos que marcam o texto do documento, bem como os elementos que marcam este texto dentro do elemento de parágrafo.

• a

• abbr

• area (se ele for descendente de um elemento de mapa)

• audio

• b

• bdo

• br

• button

• canvas

• cite

• code

• command

• datalist

• del (se ele contiver um elemento da categoria de Phrasing)

• dfn

• em

• embed

• i

• iframe

• img

• input

• ins (se ele contiver um elemento da categoria de Phrasing)

• kbd

• keygen

• label

• link (se o atributo itemprop for utilizado)

• map (se apenas ele contiver um elemento da categoria de Phrasing)

• mark

• math

• meta (se o atributo itemprop for utilizado)

• meter

• noscript

• object

• output

• progress

• q

• ruby

• samp

• script

• select

• small

• span

• strong

• sub

• sup

• svg

• textarea

• time

• var

• video

• wbr

• Text

Embedded content

Na categoria Embedded, há elementos que importam outra fonte de informação para o documento.

• audio

• canvas

• embed

• iframe

• img

• math

• object

• svg

• video

Interactive content

Interactive Content são elementos que fazem parte da interação de usuário.

• a

• audio (se o atributo control for utilizado)

• button

• details

• embed

• iframe

• img (se o atributo usemap for utilizado)

• input (se o atributo type não tiver o valor hidden)

• keygen

• label

• menu (se o atributo type tiver o valor toolbar)

• object (se o atributo usemap for utilizado)

• select

• textarea

• video (se o atributo control for utilizado)

Alguns elementos no HTML podem ser ativados por um comportamento. Isso significa que o usuário pode ativá-lo de alguma forma. O início da sequencia de eventos depende do mecanismo de ativação e normalmente culminam em um evento de click seguido pelo evento DOMActivate.

O user-agent permite que o usuário ative manualmente o elemento que tem este comportamento utilizando um teclado, mouse, comando de voz etc.