

0. Instalando Java

Programación de Servicios y Procesos

Rafael Sala

IES Eduardo Primo Marqués



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License. To view a copy of this license, visit

0. Instalando Java	1
1. Introducción	3
1.1. <i>Instalando Java 17</i>	3
2. IntelliJ IDEA	3
3. SceneBuilder	6
4. Instalando la librería JavaFx SDK	7
4.1. <i>Mi primer proyecto con IntelliJ IDEA</i>	8
4.2. <i>Creando un nuevo proyecto JavaFX</i>	12
4.3. <i>Corriendo SceneBuilder desde IntelliJ</i>	16
5. Como crear un JAR	18

1. Introducción

En el módulo utilizaremos Java 17 dado que es la última versión LTS (Long-Term Support) de Java. Además, usaremos el IDE IntelliJ IDEA con JavaFX y SceneBuilder.

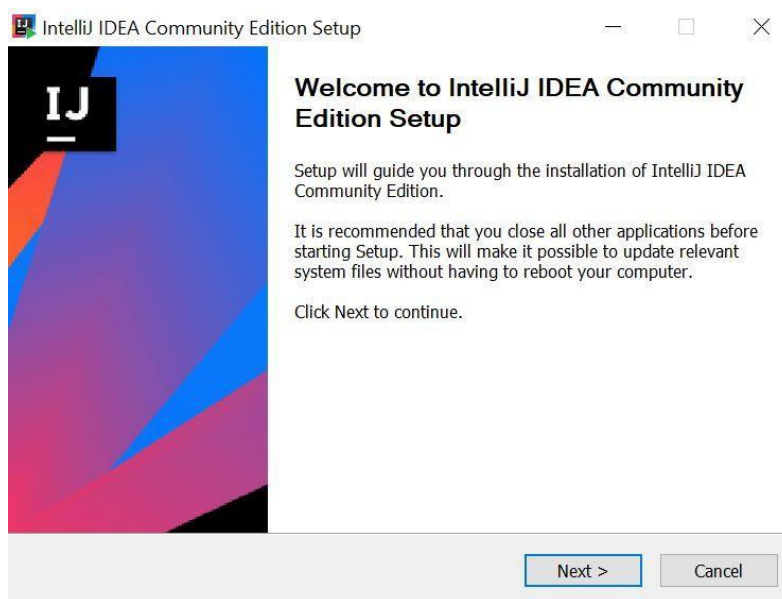
1.1. Instalando Java 17

Download the last JDK Java 17 version either Oracle website or your classroom. Run the installation.

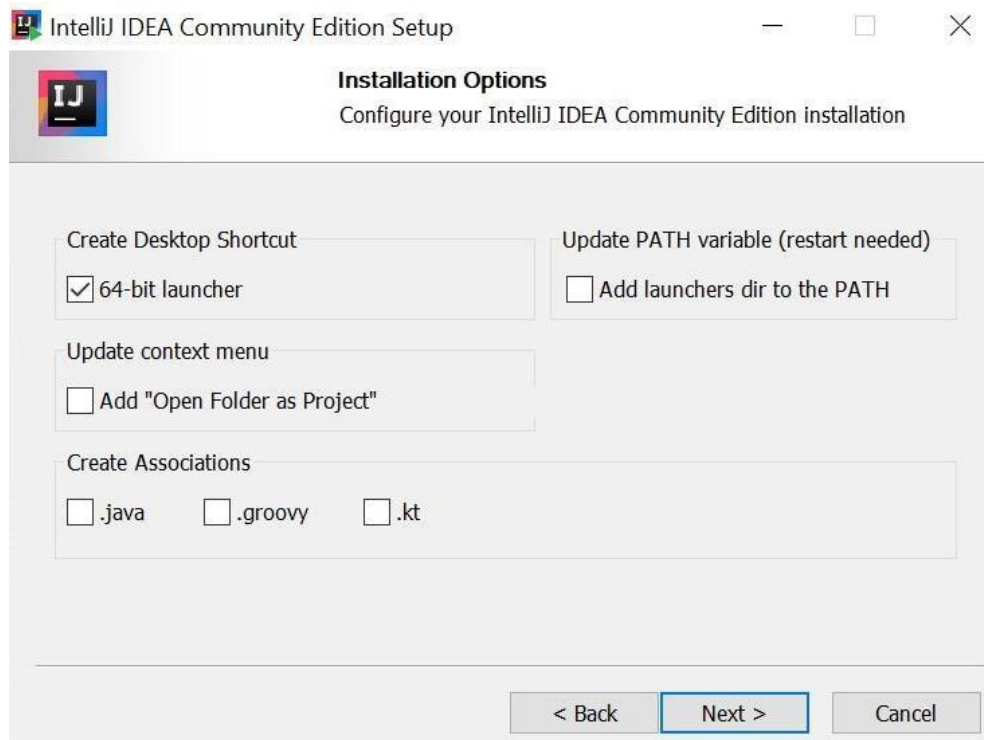
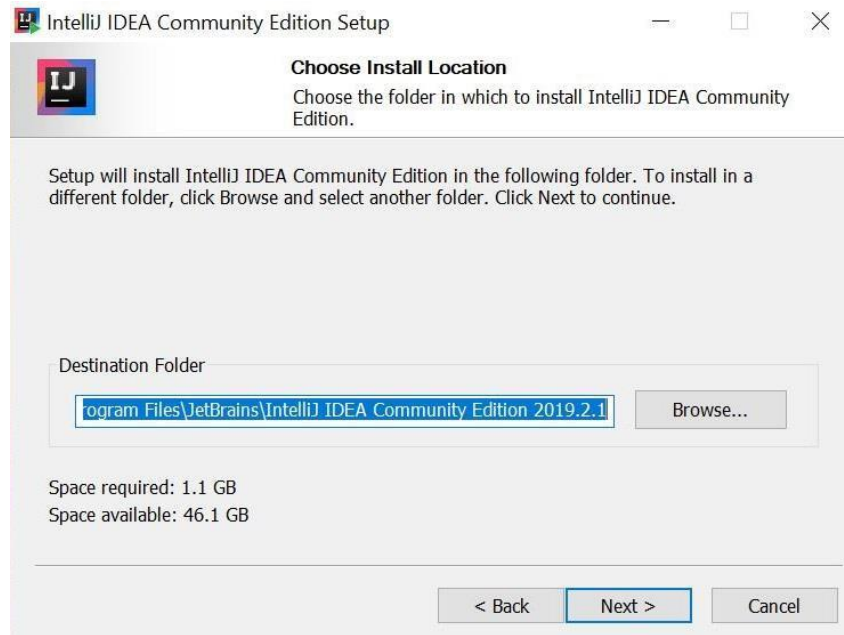
Descarga el JDK de Java 17 de la página web de [Oracle](https://www.oracle.com/in/java/technologies/javase-downloads.html). Ejecuta el instalador y una vez instalado el JDK instalaremos el IDE.

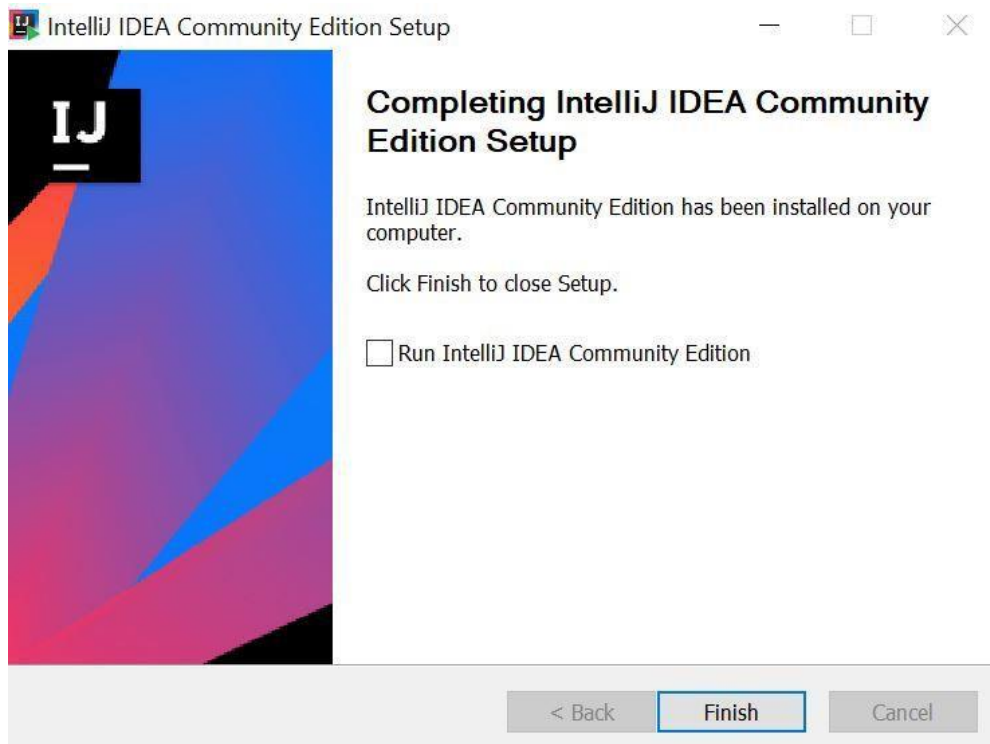
2. IntelliJ IDEA

Descarga la última versión de IntelliJ IDEA e instálalo en tu ordenador.



Define el path de la instalación:





Antes de ejecutar el IDE, instala el SceneBuilder.

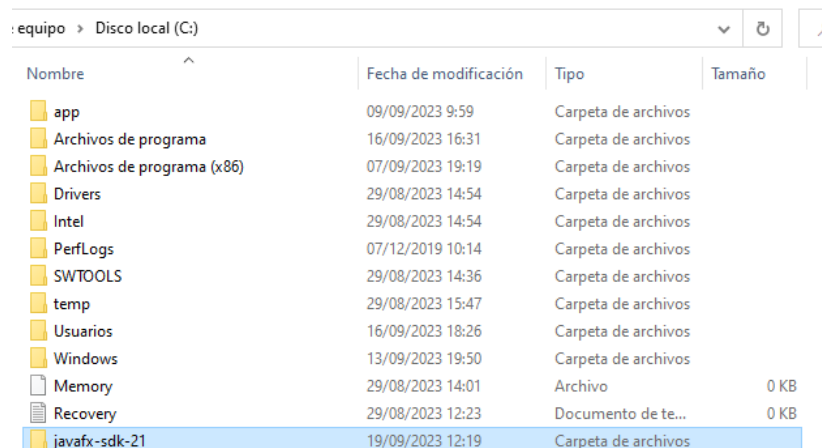
3. SceneBuilder

Descarga la última versión de [SceneBuilder](#) (20.00) y ejecuta la instalación. Anota la ruta de instalación de la aplicación ya que la usaremos más tarde.



4. Instalando la librería JavaFx SDK

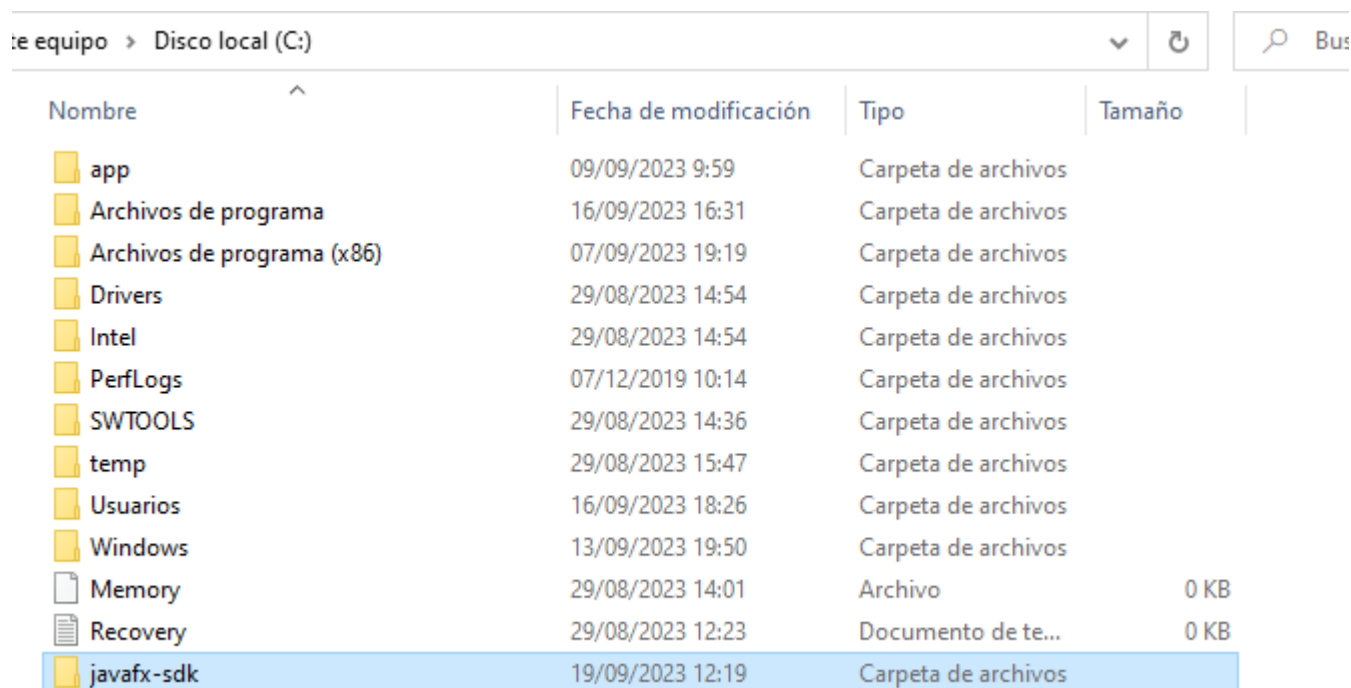
Descarga el [javafx sdk](#) v.21 y descomprime el sdk en la carpeta C:\. Observa la imagen de abajo



Equipo > Disco local (C:)

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	09/09/2023 9:59	Carpeta de archivos	
Archivos de programa	16/09/2023 16:31	Carpeta de archivos	
Archivos de programa (x86)	07/09/2023 19:19	Carpeta de archivos	
Drivers	29/08/2023 14:54	Carpeta de archivos	
Intel	29/08/2023 14:54	Carpeta de archivos	
PerfLogs	07/12/2019 10:14	Carpeta de archivos	
SWTOOLS	29/08/2023 14:36	Carpeta de archivos	
temp	29/08/2023 15:47	Carpeta de archivos	
Usuarios	16/09/2023 18:26	Carpeta de archivos	
Windows	13/09/2023 19:50	Carpeta de archivos	
Memory	29/08/2023 14:01	Archivo	0 KB
Recovery	29/08/2023 12:23	Documento de te...	0 KB
javafx-sdk-21	19/09/2023 12:19	Carpeta de archivos	

Cambia el nombre de la carpeta a javafx-sdk:



Equipo > Disco local (C:)

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	09/09/2023 9:59	Carpeta de archivos	
Archivos de programa	16/09/2023 16:31	Carpeta de archivos	
Archivos de programa (x86)	07/09/2023 19:19	Carpeta de archivos	
Drivers	29/08/2023 14:54	Carpeta de archivos	
Intel	29/08/2023 14:54	Carpeta de archivos	
PerfLogs	07/12/2019 10:14	Carpeta de archivos	
SWTOOLS	29/08/2023 14:36	Carpeta de archivos	
temp	29/08/2023 15:47	Carpeta de archivos	
Usuarios	16/09/2023 18:26	Carpeta de archivos	
Windows	13/09/2023 19:50	Carpeta de archivos	
Memory	29/08/2023 14:01	Archivo	0 KB
Recovery	29/08/2023 12:23	Documento de te...	0 KB
javafx-sdk	19/09/2023 12:19	Carpeta de archivos	

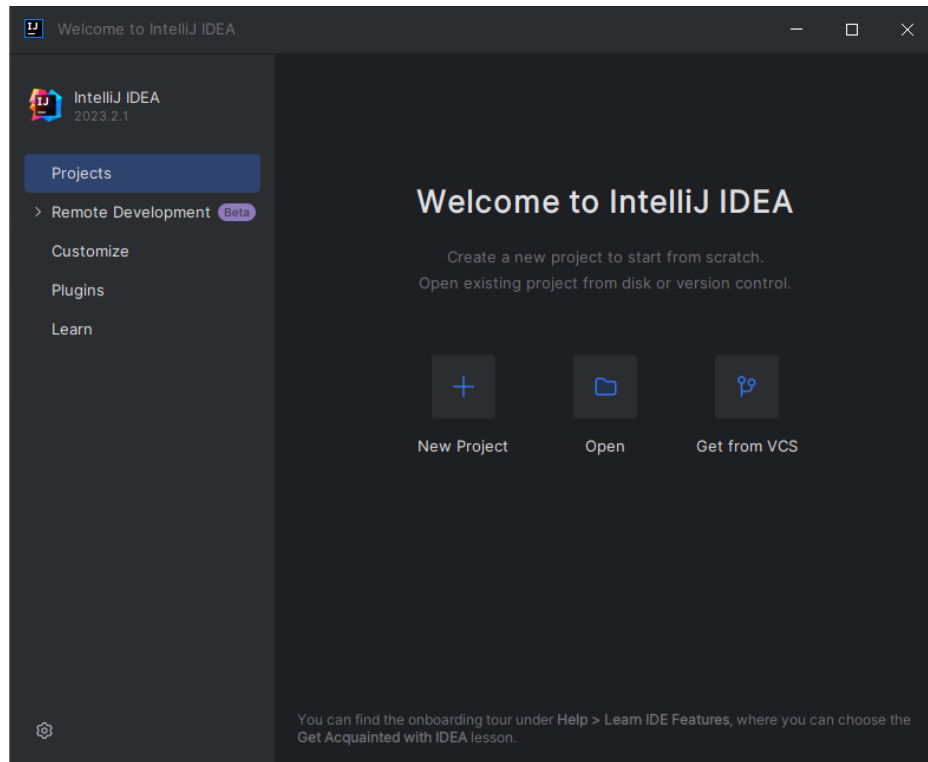
4.1. Mi primer proyecto con IntelliJ IDEA

Ejecuta el IDE por primera vez:

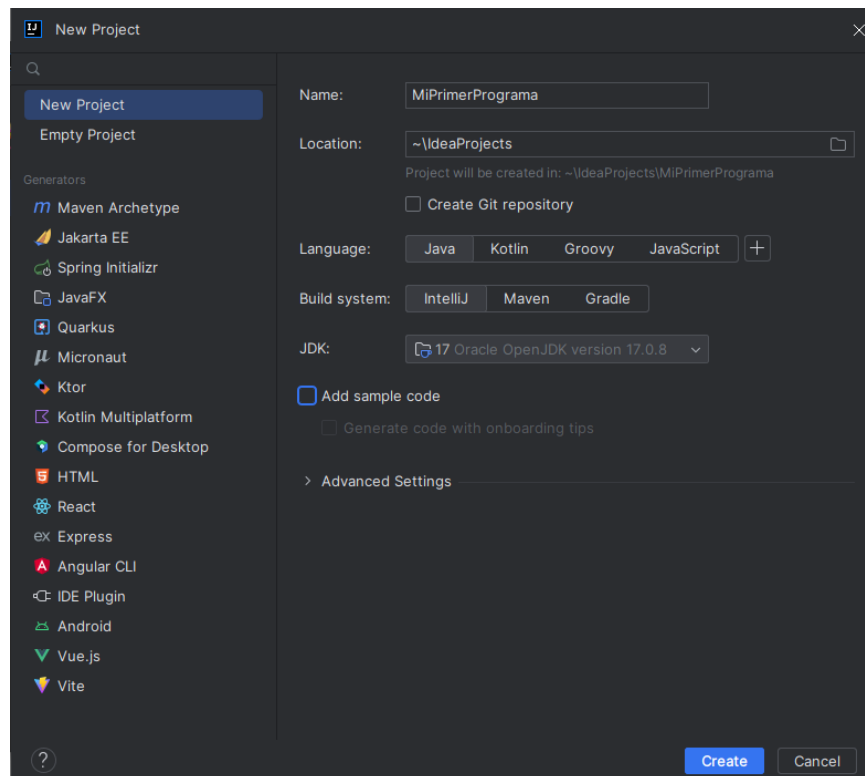


4.1.1. Crea un nuevo proyecto

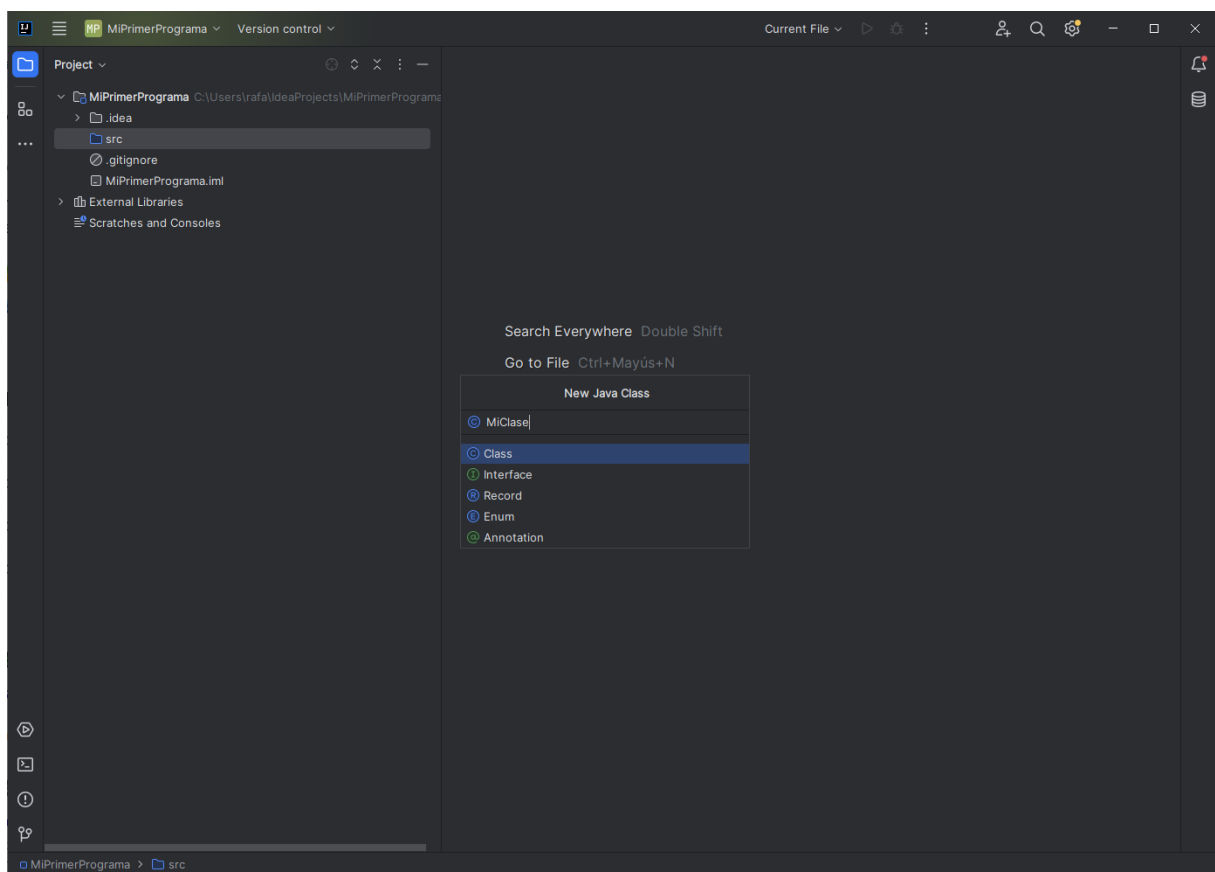
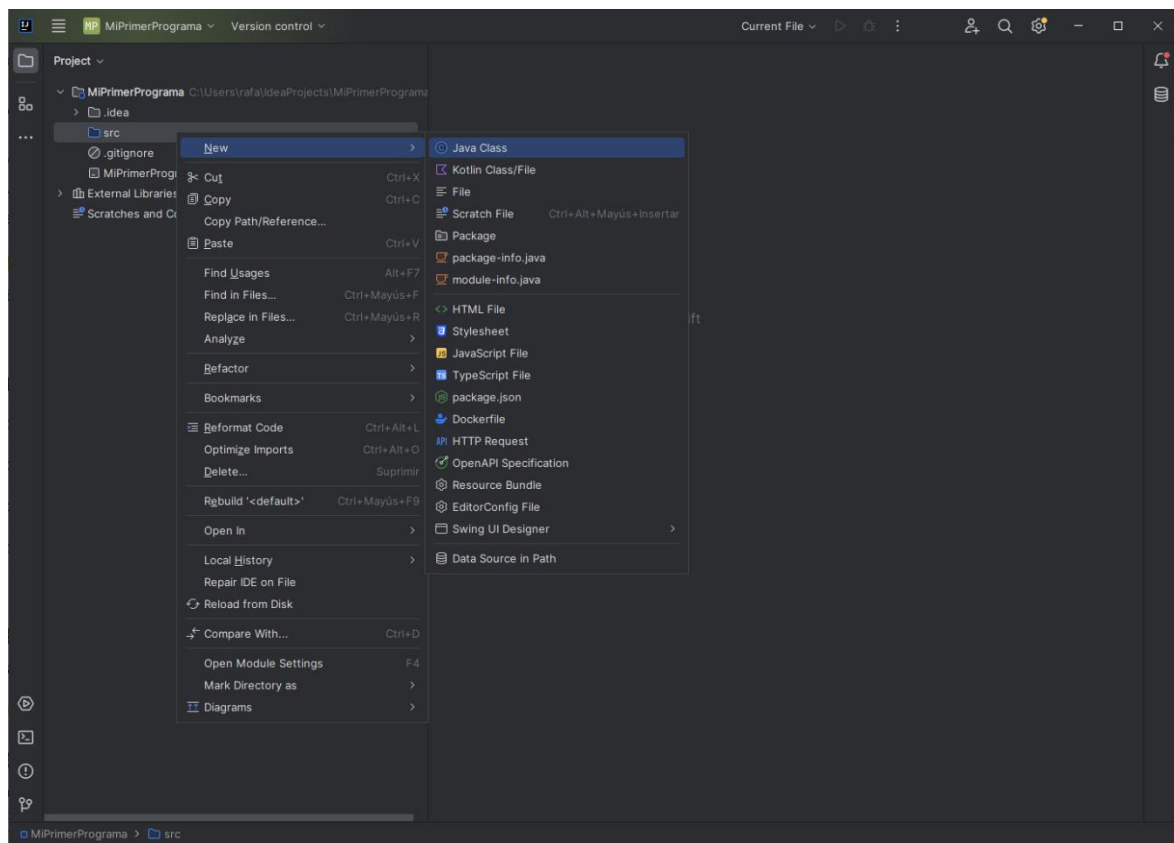
Crea un nuevo proyecto java:



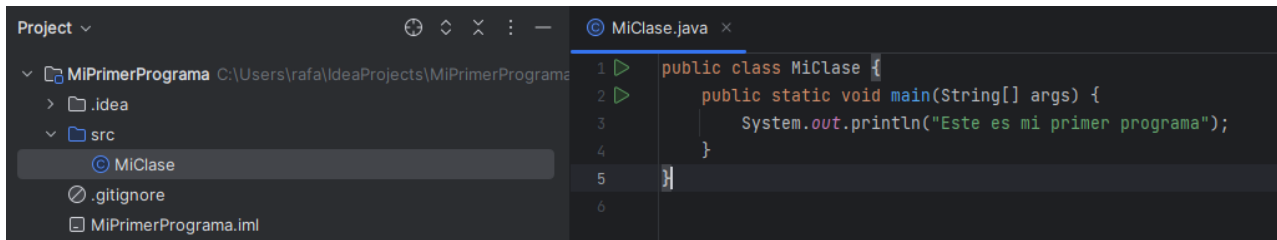
Tienes que indicar que se trata de un proyecto Java y su nombre:



Crea una nueva clase Java con el botón derecho del ratón:

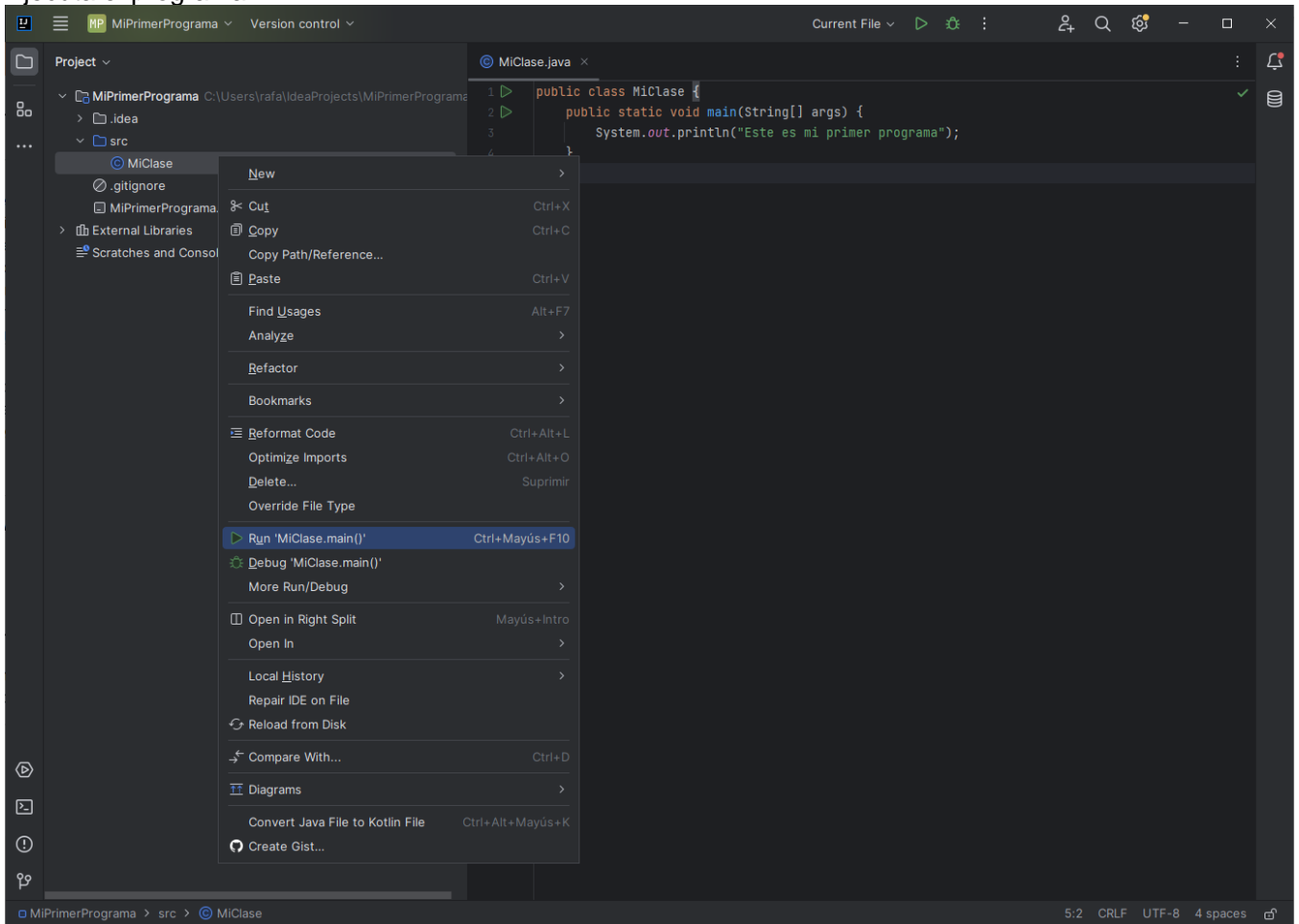


Escribe un "Hola mundo" para probar el programa.

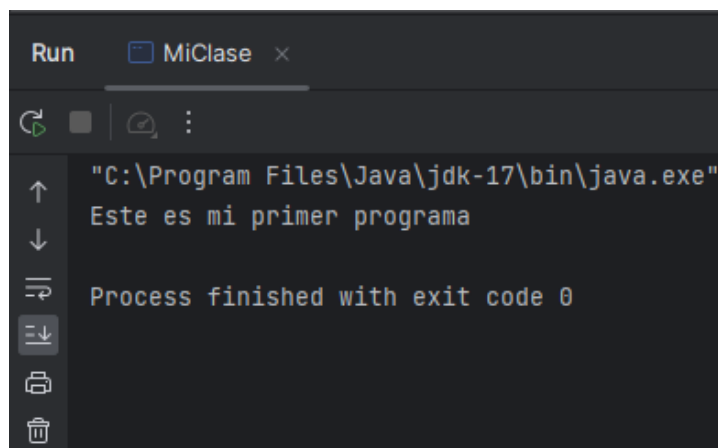


```
1 public class MiClase {
2     public static void main(String[] args) {
3         System.out.println("Este es mi primer programa");
4     }
5 }
6
```

Ejecuta el programa:



Comprueba la terminal:



4.2. Creando un nuevo proyecto JavaFX

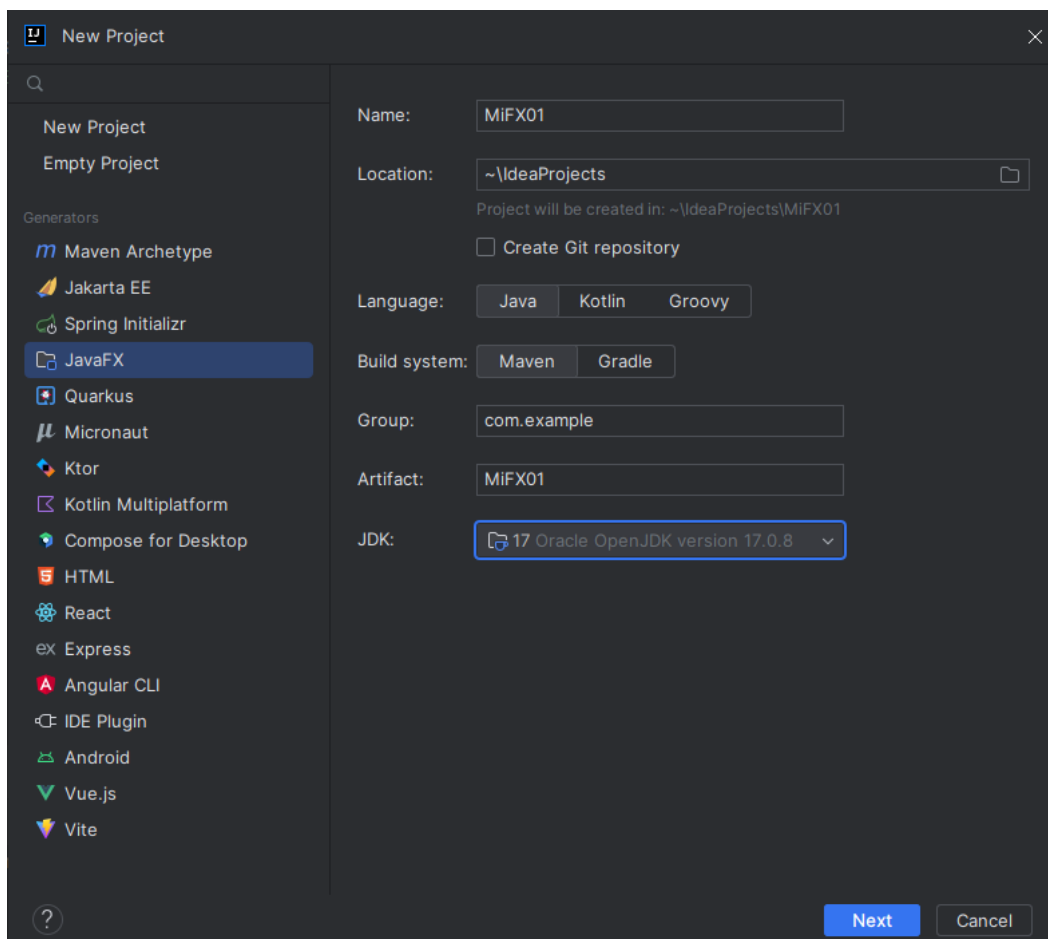
JavaFX es un software para crear aplicaciones de escritorio que pueden ser usadas en una amplia variedad de dispositivos. JavaFX se creó para reemplazar Swing como librería estándar de GUI para Java SE.



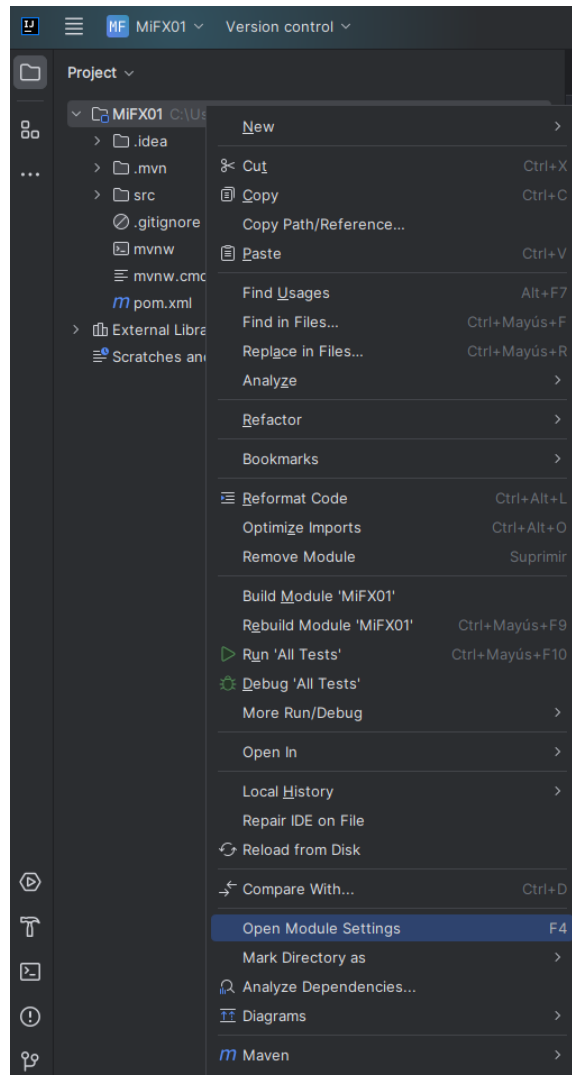
4.2.1. Ejemplo

Crea un nuevo proyecto Java FX desde IntelliJ:

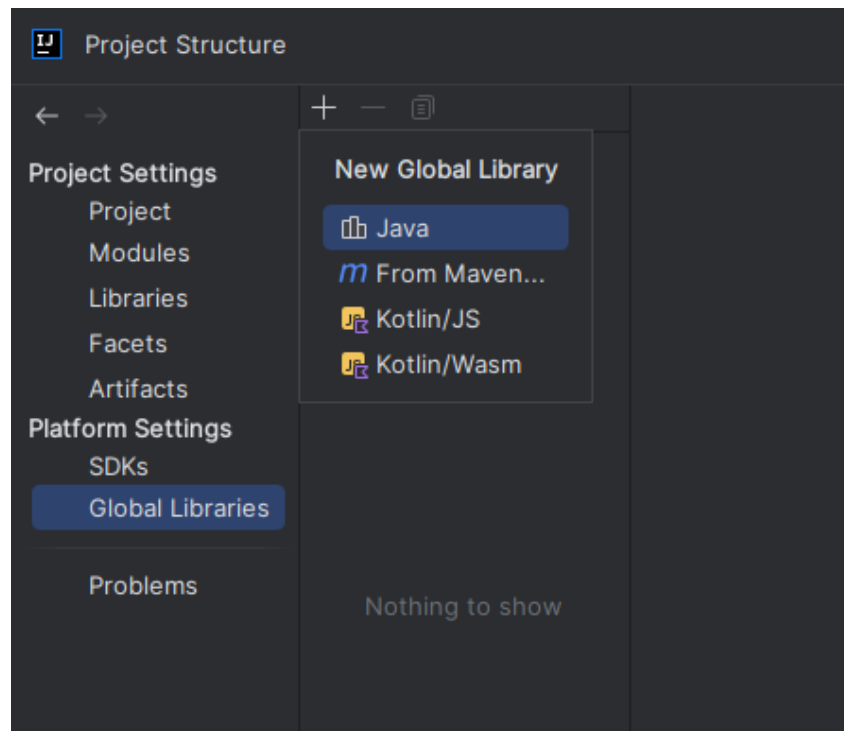
- Selecciona un nombre para el proyecto.
- No añadas ninguna librería adicional.



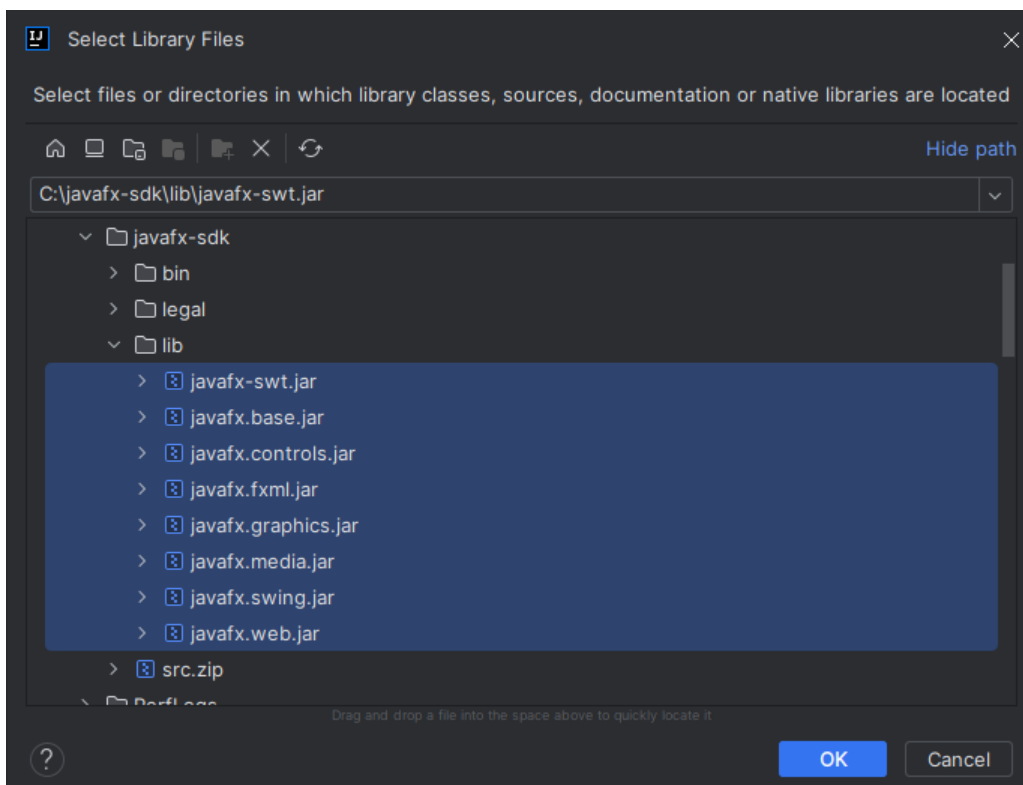
Ahora debemos añadir la librería de JavaFX manualmente, clicas en Open Module Settings:

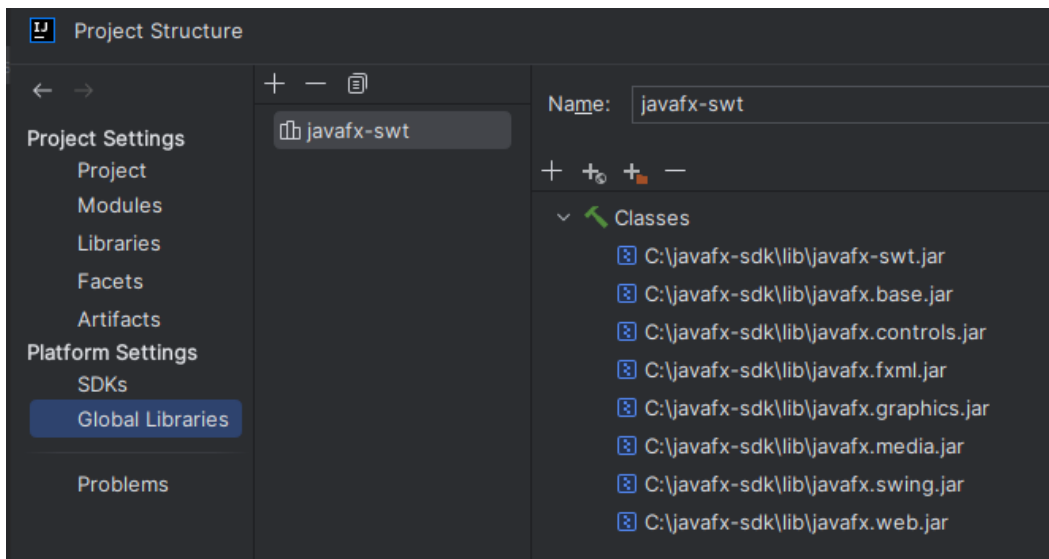


Clica en Global Libraries y Clica en el símbolo + y Java.

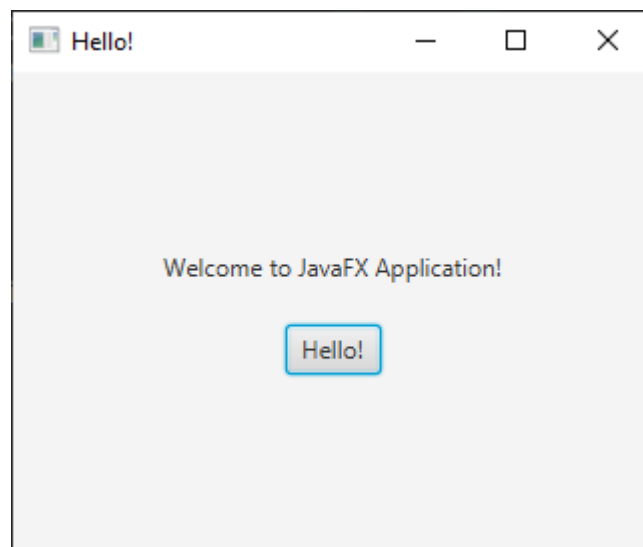


Selecciona la carpeta java-fx sdk que hemos creado anteriormente y selecciona los archivos jar.





Prueba a correr el programa:

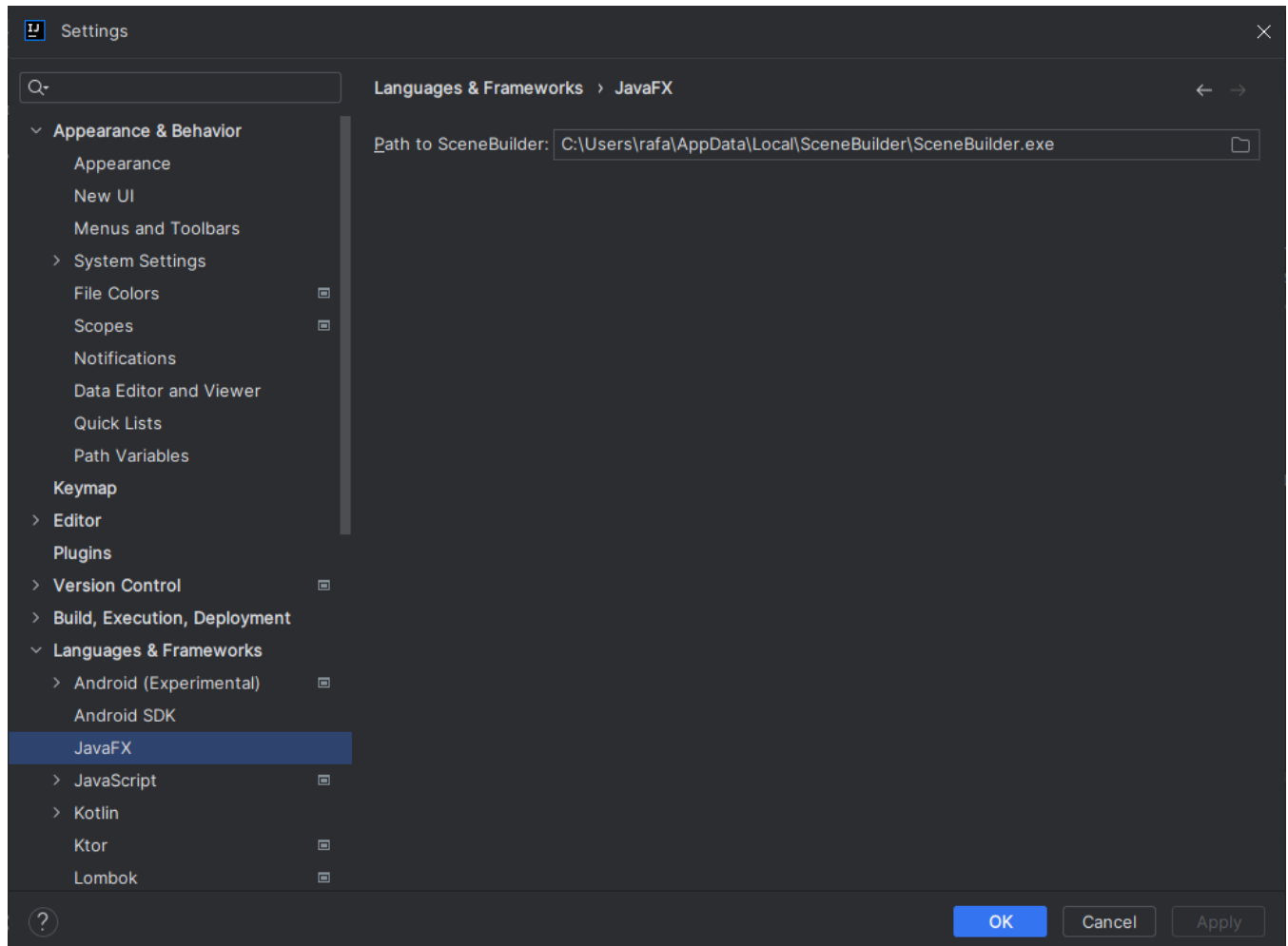


Debería funcionar, de esta forma ya puedes crear programas con JavaFX y IntelliJ.

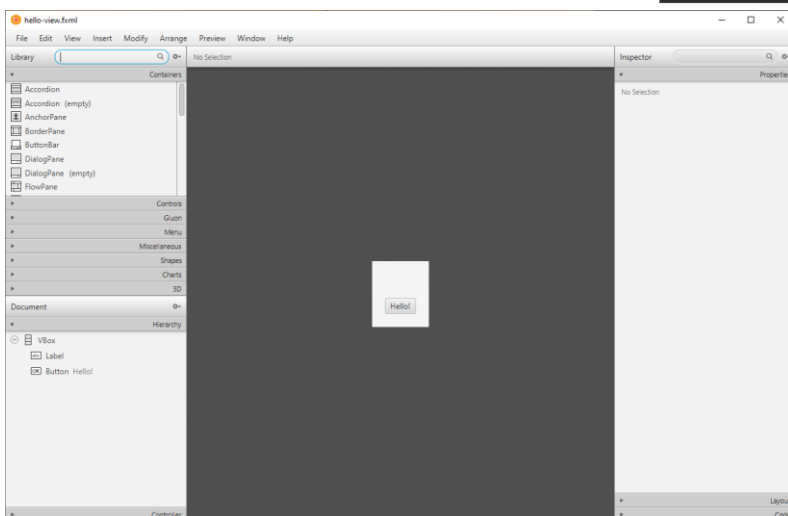
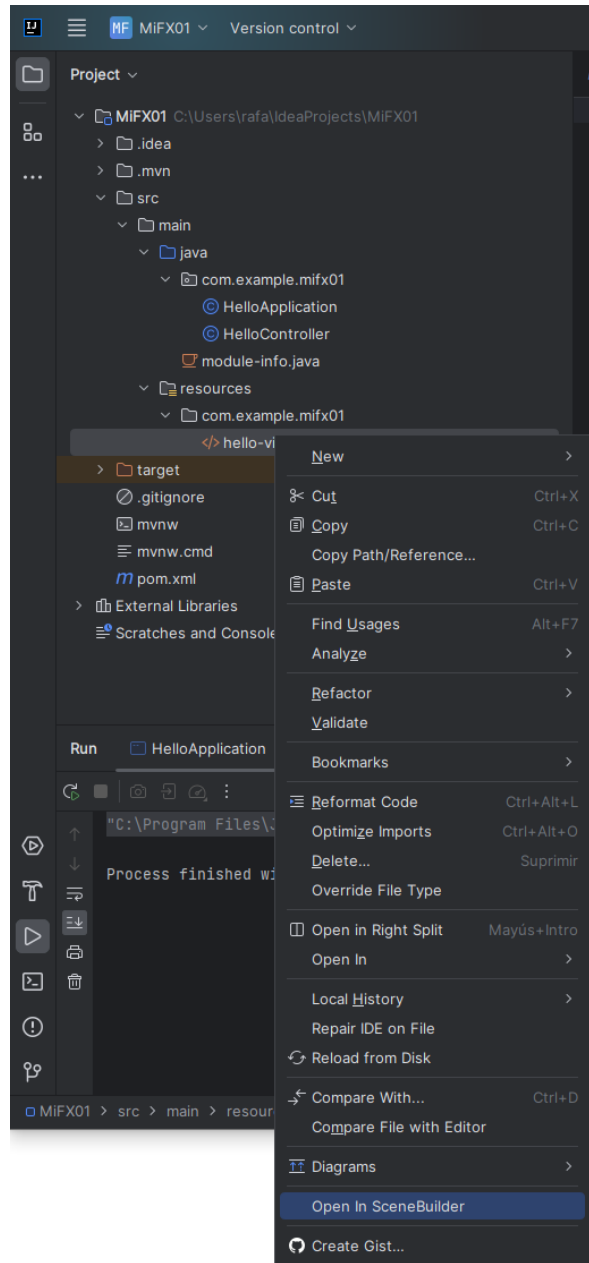
4.3. Corriendo SceneBuilder desde IntelliJ

IntelliJ IDEA nos permite abrir los archivos .fxml en Scene Builder directamente desde el IDE si especificamos el path hasta Scene Builder desde la configuración de la aplicación.

1. Ve a opciones (Ctrl+Alt+S).
2. Selecciona Languages & Frameworks | JavaFX.
3. Añade el path hasta SceneBuilder
4. Guarda los cambios.

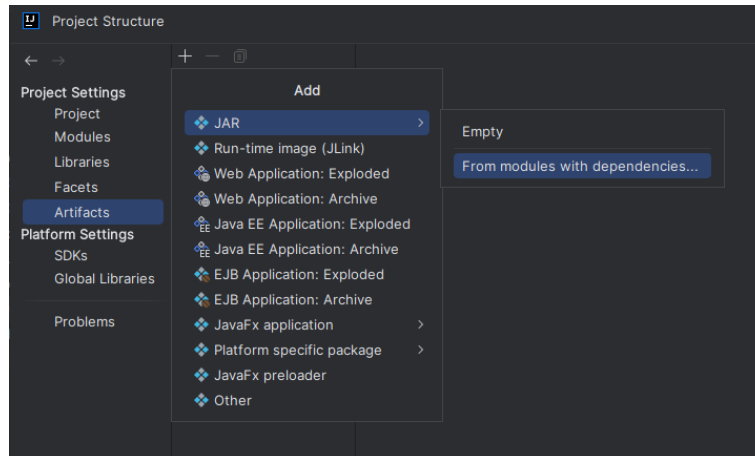


Ahora ya puedes usar SceneBuilder desde IntelliJ:

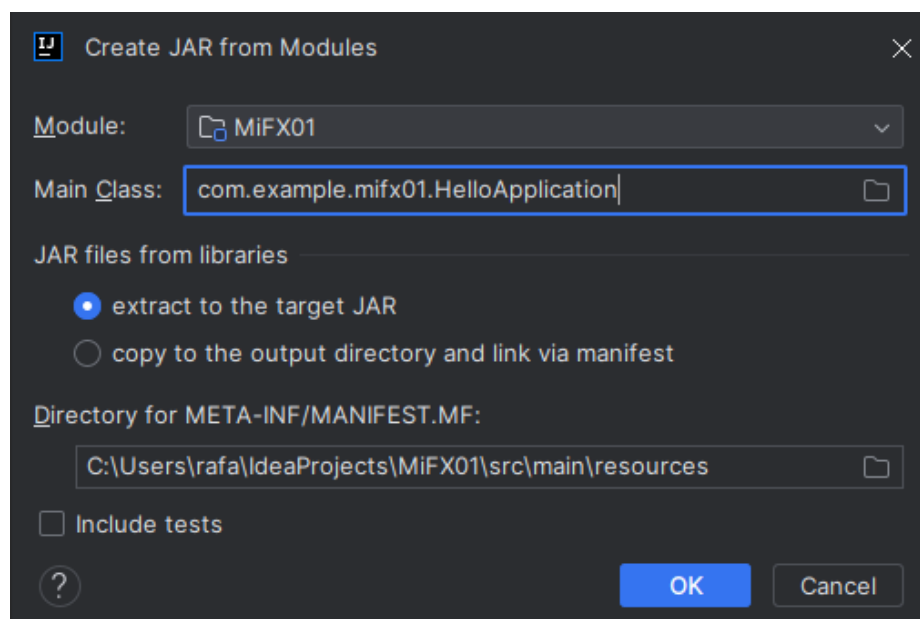


5. Como crear un JAR

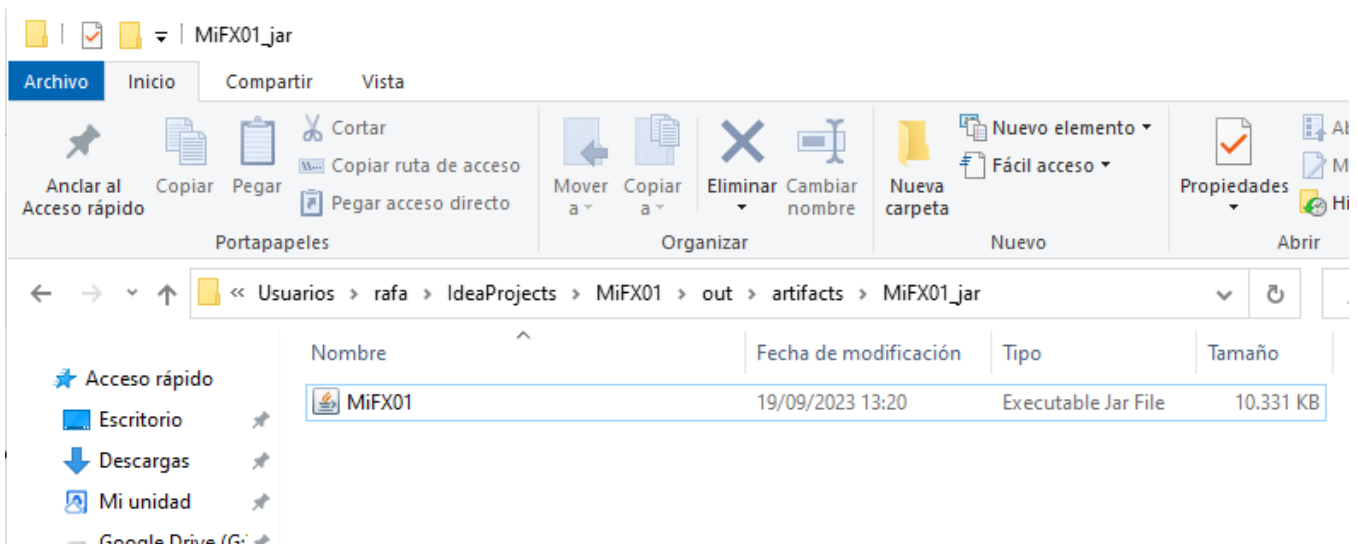
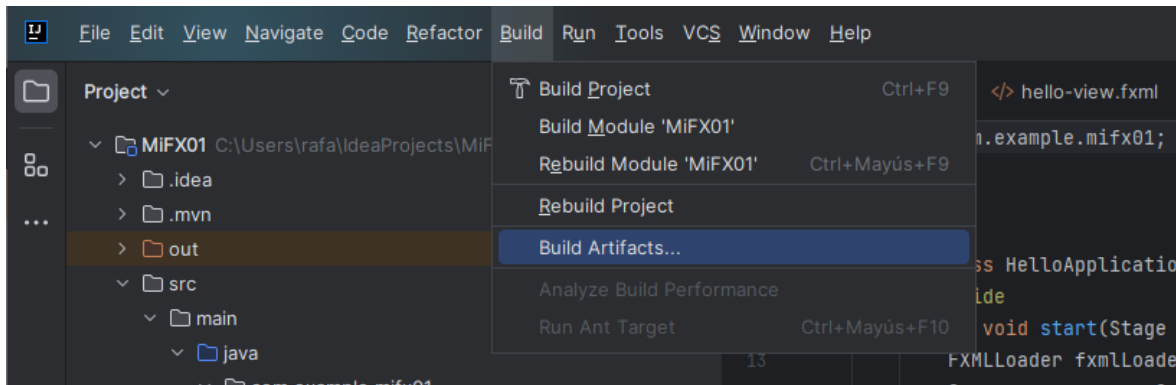
Un archivo JAR nos permite desplegar una aplicación Java de forma eficiente, incluyendo sus clases y recursos con un solo archivo. Para crear un jar de un proyecto debemos ir a File | Project Structure → Artifacts → + → JAR → From module with dependencies...



Selecciona la clase Main:



Desde Build → Build Artifacts, puedes crear el archivo jar:



Para ejecutar un jar con la librería javafx en la terminal, debes escribir:

```
java --module-path C:\javafx-sdk\lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml -jar MiFX01.jar
```

