

Requerimientos Funcionales				
Modulo: Login				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF1-1	Control accesos	Este módulo deber solicitar usuario y contraseña para el acceso a sus funciones	Obligatorio	
RF1-2	Comprobaciones Internas	Envio de los datos del usuario para su validacion	Obligatorio	
RF4-1	Validaciones de campos vacios	El formulario no debe ser enviado si falta algun dato	Obligatorio	
RF4-2	Mensaje Acceso	Enviar mensajes de bienvenida si el accesos es cosedido	Alta prioridad	
RF4-3	Mensaje error	Enviar mensajes de revision de datos	Alta prioridad	
RF4-4	Redireccionar	Enviar al usuario a la interfaz inicio cuando coincidan los datos	Obligatorio	

Requerimientos Funcionales				
Modulo: RegistroUsuarios				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF4-1	Entrada Datos	La interfaz del registro debe contener etiquetas e inputs para introducir usuario, contraseña , confirmacion contraseña y perfil	Obligatorio	
RF4-2	Activador Envio Datos	Boton de envio de los datos del usuario	Obligatorio	
RF4-3	Confirmacion contraseña	Despues del envio y antes del almacenamientos, revisar que las contraseñas coincidan	Obligatorio	
RF4-4	Mensaje no coincidencia	Enviar mensaje en caso que las contraseñas introducidas no coincidan	Alta prioridad	
RF4-5	Validaciones de campos vacios	El formulario no debe ser enviado si falta algun dato	Alta prioridad	
RF4-6	Mensaje Exito	Enviar mensaje de exito al introducir con éxito los datos a las base	Alta prioridad	
RF4-7	Mensaje Error	Enviar mensajes de revision de datos	Alta prioridad	

Requerimientos Funcionales				
Modulo: RegistroVideojuegos				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF4-1	Funcionaidad entrada	La interfaz del registro debe contener un formulario para introducir Nombre del videojuego, clasificacion, consola, precio de adquisicion	Obligatorio	
RF4-2	Calculo del precio de venta	Antes de introducir los el sistema debe calcular el precio de venta agregando un 40% del precio de adquisicion	Obligatorio	
RF4-3	Funcionaidad envio	Boton de envio de la informacion de los videojuegos a la base de datos	Obligatorio	
RF4-4	Validaciones de campos vacios	El formulario no debe ser enviado si falta algun dato	Alta prioridad	
RF4-5	Mensaje Exito	Enviar mensaje de exito al introducir con éxito los datos a las base	Alta prioridad	
RF4-6	Mensaje Error	Enviar mensajes derevision de datos	Alta prioridad	
RF6-1	Insert	Ingresar el registro a la base de datos	Obligatorio	

Requerimientos Funcionales				
Modulo: ConsultaVideojuegos				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF4-1	Funcionalidad de consulta	Este debe contener se una tabla para el despliegue de: Nombre del videojuego,clasificacion consola, precio de adquisicion y precio de venta guardados en la base de datos	Obligatorio	
RF4-2	Link a formulario Actualizacion	Agregar una link al formulario de actualizacion del registro que se desea editar	Obligatorio	
RF4-3	Link a mensaje de confirma Eliminacion	Agregar una link al mensaje del videojuego que sera eliminado	Obligatorio	
RF6-1	Select	Al abrir el modulo se tiene que realizar una consulta de todos los videojuegos almacenados	Obligatorio	

Requerimientos Funcionales				
Modulo: FormularioEditar				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF4-1	Funcionalidad de edicion	Este Modulo debe contener etiquetas e inputs , para la edicion del registro a editar Nombre del videojuego, consola, precio de adquisicion y precio de venta	Obligatorio	
RF4-2	Funcionaidad envio	Agregar un boton de envio de los datos editados de los videojuegos a la base de datos	Obligatorio	
RF4-3	Validaciones de campos vacios	El formulario no debe ser enviado si falta algun dato	Alta prioridad	
RF4-4	Mensaje Vacios	Enviar mensaje en caso de falte algun dato	Alta prioridad	
RF4-5	Mensaje Exito	Enviar mensaje de exito al actualizar con éxito los datos a las base	Alta prioridad	
RF4-6	Mensaje Error	Enviar mensajes en caso de no actualizar	Alta prioridad	
RF6-1	Select ID	Al cargar el formulario consultar el id seleccionado por su id y agregar los datos de juego al formulario para su edicion	Obligatorio	
RF6-2	Update	Actualizar el registro enviado en la base datos	Obligatorio	

Requerimientos Funcionales				
Modulo: Despliegue Borrado				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF4-1	Funcionalidad de borrar	Este Modulo debe contener un lugar para mostrar los datos del videojuego a eliminar	Obligatorio	
RF4-2	Funcionaidad envio	Agregar un boton de envio de los datos borrados de los videojuegos a la base de datos	Obligatorio	
RF4-3	Mensaje Exito	Enviar mensaje de exito al borrar con éxito los datos a las base	Alta prioridad	
RF4-4	Mensaje Error	Enviar mensajes en caso de no borrar en BD	Alta prioridad	
RF4-4	Confirmacion	No proceder el borrado sin previa confirmacion del usuario en un mensaje de confirmacion	Obligatorio	
RF6-1	Select ID	Para la consulta de los datos a eliminar	Obligatorio	
RF6-2	Delete	Borra el registro enviado en la base datos	Obligatorio	

Requerimientos Funcionales				
Extra				
ID	Nombre	Descripción	Prioridad	Avance
RF4-1	Seguridad Rutas	Proteger las rutas con usuario y contraseña	Obligatorio	
RF4-2	Envio Mails	Hacer pruebas de Mails con datos del videojuegos	Obligatorio	