

Name	Martin Rönsch
Titel der App	MemoryLane (Erinnerungen/Tagebuch App)
GitHub Repository URL	https://github.com/SI-Classroom-Batch-009/ios-abschluss-devWhizz

Zielsetzung

Ziel der Abschlussaufgabe ist es, das Gelernte innerhalb des Swift-Moduls in einer eigenen App umzusetzen und diese App abschließend in einer Präsentation vorstellen und erklären zu können. Diese App soll anschließend als Teil eures Portfolios auf GitHub veröffentlicht werden.

Anforderungen an die App

Mindestens 5 Screens

Deine App muss mindestens 5 verschiedene Screens anzeigen. Jeder Screen muss dabei sinnvoll genutzt werden.

Navigation

Zur grundlegenden Navigation muss ein **TabView** genutzt werden. Wichtig ist auch, dass mindestens **1 Sheet** und **1 NavigationLink** vorhanden sind.

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste

In einem der Views muss eine **Liste** angezeigt werden, welche sinnvoll integriert ist und nützliche Inhalte liefert. Dies kann entweder die List von SwiftUI sein oder ein ScrollView mit einer ForEach.

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase)

Daten, die von Usern generiert werden, sollen entweder zur Offline-Nutzung mit **Core Data** zur Verfügung stehen oder über **Firebase**, um die Daten zu synchronisieren. Bei der Speicherung in Firebase muss zusätzlich Authentication genutzt werden.

API Call

Die API sollte thematisch relevante Inhalte für die App bereitstellen. Diese kann mit oder ohne API-Key sein.

MVVM

Zur Integration der bisher gelernten Softwarearchitektur muss auch die App MVVM nutzen. Optional kann hier direkt mit Repositories gearbeitet werden.

Pitch

Schreibe in diesem Feld 3-5 Sätze, die beschreiben, welche Funktionalitäten deine App bieten wird und welchen Nutzen sie erfüllen soll. Stell dir vor, du beschreibst die App einem/einer Freund:in.

Die MemoryLane-App ermöglicht es den Nutzern ihre kostbaren Augenblicke, wie in einem Tagebuch, festzuhalten und darauf zugreifen zu können.

Die „Erinnerungen/Memories“ bestehen aus:
Kategorie, Titel, Beschreibung, Datum, Ort und natürlich Bildern, die vom Gerät des Nutzers hochgeladen werden können.

Die übersichtliche Struktur, Kategorisierung, Favoriten- und Suchfunktion erleichtern das schnelle Auffinden besonderer Momente.

Aufschlüsselung der Anforderungen

Schreibe hier in jedes Feld (in Stichpunkten), wie deine App die einzelnen Anforderungen erfüllen soll und welche Technologien du dafür verwenden möchtest (z.B. NavigationStack für Navigation).

Mindestens 5 Screens:

AuthenticationView, HomeView, DetailView, AddView/Sheet, SearchView, FavoritesView, SettingsView

Navigation:

- NavigationLinks
- TabView

Anzeigen von Daten innerhalb einer Liste:

- Erstellte „Memories“ (kategorisiert)
- Suchergebnisse

Abspeichern von Daten (Core Data / Firebase):

- Firebase Authentication (Registrierung/Login)
- Firebase Database (Abspeichern der „User“ und „Memories“)
- Firebase Storage (Abspeichern von Bildern)

API Call:

Google Maps API (Maps SDK für iOS, Maps JavaScript API, Geocoding API)
> Anzeigen einer Karte, basierend auf der Eingabe der Users

MVVM:

diverse Models, Views, Viewmodels

Meilensteine

Die Projektphase ist in vier große Meilensteine unterteilt (alle zwei Wochen). Überlege dir, was du für deine App in dieser Zeit erreichen möchtest, z.B. UI oder bestimmte Features.

Es ist Pflicht, dass jeden Freitag der aktuelle Stand der App auf Github gepusht wird!

Woche 1 Freitag 26.01.24	<ul style="list-style-type: none">• Konzept erstellt• Figma-Design fertiggestellt - Screendesign abgeschlossen• Pflichtenheft ausgefüllt und abgegeben
Woche 2 Freitag 02.02.24	<ul style="list-style-type: none">- Projekt eingerichtet- relevante Views erstellt- Firebase Authentication abgeschlossen
Woche 3 Freitag 09.02.24	<ul style="list-style-type: none">- Firebase Database und Storage eingerichtet- Viewmodels/Logik fertig gestellt- Sheets erstellt
Woche 4 Freitag 16.02.24	<ul style="list-style-type: none">- Google Maps SDK eingerichtet und getestet

Woche 5
Freitag 23.02.24

- Suchfunktion implementiert
- Favoritenfunktion implementiert

Woche 6
Freitag 29.02.24

Bonus Features eingebaut

Woche 7
Freitag 08.03.24

Urlaub

Woche 8
Freitag 15.03.24

- finale UI Anpassungen gemacht
- Readme geschrieben
- Vorbereitung der Präsentation

Woche 9
Freitag 22.03.24

App ist fertiggestellt - Abschlusspräsentation

Bonus Features

Die oben beschriebenen Anforderungen stellen lediglich Mindestanforderungen dar. Wenn ihr zusätzliche Features integrieren möchtet, ist das natürlich super, sowohl für die Bewertung als auch für euer Portfolio!

Es sollten unbedingt zuerst die Mindestanforderungen erfüllt sein, bevor an Bonus-Features gearbeitet wird.

Feature	Erklärung
Dark/Light Modus	Umstellen der beiden Modi
Share-Funktion	Möglichkeit „Memories“ zu teilen
Mehrsprachigkeit	Umstellen zw. Englisch und Deutsch

Dieses Dokument muss unterschrieben werden, um einen “Vertrag” über die zu erbringende Leistung mit uns zu simulieren.

Mir ist bewusst, dass meine App anhand der Angaben in diesem Dokument bewertet wird.

Berlin, 26.01.2024

Ort, Datum

Martin Rönsch

Unterschrift