

KEYS

[문제 설명]

저희는 던전을 탐험하던 중에 빨간색, 노란색 등 색으로 칠해진 잠겨진 문들을 만났습니다.

다행히 지금까지 던전을 탐험해오면서 열쇠들을 습득했는데, 열쇠들도 색이 칠해져 있습니다.

그래서 저희 앞에 놓인 문들과 가장 나중에 획득한 열쇠들이 순서가 맞게 매칭된다면 던전을 탈출할 수 있습니다.

열쇠들은 알파벳 소문자로 이루어져 있고, 매칭되는 문들은 알파벳 대문자로 이루어져 있습니다.

예를 들어 열쇠의 획득 순서는 'bgr', 앞에 놓인 문들은 'RGB'라고 했을 때, r 열쇠와 R 문이 매칭되어 열 수 있고, g 열쇠와 G 문을 매칭하여 열 수 있고 마지막으로 b 열쇠와 B 문을 매칭하여 탈출할 수 있습니다.

이 때, 던전을 탈출할 수 있다면 YES 를 출력하고 탈출할 수 없다면 NO 를 출력해주세요.

[제한 사항]

- 열쇠들은 중복이 없는 알파벳 소문자로 이루어진 1 글자입니다.
- 문들은 중복이 없는 알파벳 대문자로 이루어진 1 글자입니다.
- 열쇠와 문의 개수는 항상 같습니다.

[입력 형식]

- 열쇠의 획득 순서 'keys'와 앞에 놓인 문들의 순서인 'doors'가 주어집니다.

[출력 형식]

- 탈출이 가능하다면 YES, 가능하지 않다면 NO 를 출력해주세요.

제한 시간: 15 분

문제 유형: 스택

난이도: 하

매개변수

keys	doors
string	string

리턴타입

리턴타입
string

초기코드 Python

```
def solution(keys, doors):  
    ...  
    :param keys: str  
    :param doors: str  
    :return: str  
    ...  
    answer = "  
  
    return answer
```

초기코드 JavaScript

```
/**  
 * @param {str} keys  
 * @param {str} doors  
 * @return {str}  
 */  
function solution(keys, doors) {  
    return "  
}
```

테스트 케이스

예제용

입력값 keys	입력값 doors
'rgb'	'RGB'

출력값
'NO'

채점용

입력값 keys	입력값 doors	출력값
'abcd'	'DCBA'	'YES'

입력값 keys	입력값 doors	출력값
'rgba'	'AGBR'	'NO'

입력값 keys	입력값 doors	출력값
'a'	'A'	'YES'

입력값 keys	입력값 doors	출력값
'qwerty'	'YTERWQ'	'NO'

입력값 keys	입력값 doors	출력값
'qwerty'	'YTREWQ'	'YES'