# keys

[문제 설명]

저희는 던전을 탐험하던 중에 빨간색, 노란색 등 색으로 칠해진 잠겨진 문들을 만났습니다.

다행히 지금까지 던전을 탐험해오면서 열쇠들을 습득했는데, 열쇠들도 색이 칠해져 있습니다.

그래서 저희 앞에 놓인 문들과 가장 나중에 획득한 열쇠들이 순서가 맞게 매칭된다면 던전을 탈출할 수 있습니다.

열쇠들은 알파벳 소문자로 이루어져 있고, 매칭되는 문들은 알파벳 대문자로 이루어져 있습니다.

예를 들어 열쇠의 획득 순서는 ‘bgr’, 앞에 놓인 문들은 ‘RGB’라고 했을 때, r열쇠와 R문이 매칭되어 열 수 있고, g열쇠와 G문을 매칭하여 열 수 있고 마지막으로 b열쇠와 B문을 매칭하여 탈출할 수 있습니다.

이 때, 던전을 탈출할 수 있다면 YES를 출력하고 탈출할 수 없다면 NO를 출력해주세요.

[제한 사항]

- 열쇠들은 중복이 없는 알파벳 소문자로 이루어진 1글자입니다.

- 문들은 중복이 없는 알파벳 대문자로 이루어진 1글자입니다.

- 열쇠와 문의 개수는 항상 같습니다.

[입력 형식]

- 열쇠의 획득 순서 ‘keys’와 앞에 놓인 문들의 순서인 ‘doors’가 주어집니다.

[출력 형식]

- 탈출이 가능하다면 YES, 가능하지 않다면 NO를 출력해주세요.

제한 시간: 15분

문제 유형: 스택

난이도: 하

매개변수

|  |  |
| --- | --- |
| keys | doors |
| string | string |

리턴타입

|  |
| --- |
| 리턴타입 |
| string |

초기코드 Python

def solution(keys, doors):

  '''

:param keys: str

:param doors: str

  :return: str

  '''

  answer = ''

  return answer

초기코드JavaScript

/\*\*

 \* @param {str} keys

 \* @param {str} doors

 \* @return {str}

 \*/

function solution(keys, doors) {

    return ''

}

테스트 케이스

예제용

|  |  |
| --- | --- |
| 입력값 keys | 입력값 doors |
| 'rgb' | **'RGB'** |

|  |
| --- |
| 출력값 |
| 'NO' |

채점용

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 입력값 keys | 입력값 doors | 출력값 |
| 'abcd' | **'DCBA'** | 'YES' |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 입력값 keys | 입력값 doors | 출력값 |
| 'rgba' | **'AGBR'** | 'NO' |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 입력값 keys | 입력값 doors | 출력값 |
| 'a' | **'A'** | 'YES' |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 입력값 keys | 입력값 doors | 출력값 |
| 'qwerty' | **'YTERWQ'** | 'NO' |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 입력값 keys | 입력값 doors | 출력값 |
| 'qwerty' | **'YTREWQ'** | 'YES' |