

Objetos em JavaScript

Ir além na programação orientada a objetos como na manipulação dos dados e no desenvolvimento de APIs, significa entender o básico sobre objetos primeiro. Sua declaração, inicialização e suas aplicações é o que veremos agora. Vem comigo!

1. O que é objeto na documentação MDN?

"Um objeto é uma coleção de dados e/ou funcionalidades relacionadas (que geralmente consistem em diversas variáveis e funções — que são chamadas de propriedades e métodos quando estão dentro de objetos)."

2. A sintaxe básica para criar um objeto segue a mesma lógica da declaração de variável. A única diferença são as chaves de abertura e fechamento {} na atribuição de valor, seguida dos pares chave: valor

Como criar um objeto em JS?

3. Tem algum exemplo de código para ilustrar melhor?

```
const linguagem = {  
  nome: "JavaScript"; // objeto declarado e inicializado  
}  
Chamando um objeto e imprimindo  
console.log(linguagem.nome)  
// JavaScript
```

O par chave/valor do objeto pode ser chamado de propriedade/valor. Assim, para acessar as propriedades do objeto criado linguagem, por exemplo, podemos usar a notação de ponto em `console.log(linguagem.nome)` ou a notação de colchete: `linguagem["nome"]`

Como acessar as propriedades do objeto em JS?

Bora praticar?

Vamos aplicar esses conceitos nos exercícios no VSCode

Deva Black

Apaixone-se pelo JavaScript. [Saiba mais](#)
Beijo enorme pra você!