

Finnkino-sovellus

Kreetta Härkönen, Maija Sunila, Inka Korhonen

Kuvaus ohjelmasta

Teimme harjoitustyönä elokuva-appin, jossa käyttäjä voi etsiä Finnkinon teattereita ja tarkastella siellä pyöriviä elokuvia. Appin pääominaisuudet ovat sisäänkirjautuminen, valitun teatterin elokuvien selaaminen eri hakuehdoin, sekä elokuvien arvostelu ja tallentaminen omiin tietoihin.

Yksi appin ominaisuuksista on sisäänkirjautuminen, joka on pakollista appin käyttöä varten.

Käyttäjä voi joko luoda uuden käyttäjän (sign in) tai kirjautua vanhalla käyttäjätunnuksella (login) sisään. Kirjautumisen jälkeen käyttäjä voi omista tiedoista selata arvostelemiaan elokuvia.

Selatakseen elokuvia, käyttäjän täytyy ensin valita haluamansa teatteri, päivämäärä ja aika listasta. Valinnan jälkeen näytölle listataan siellä näkyvät elokuvat. Tämän jälkeen käyttäjä voi halutessaan tallentaa elokuvan omiin elokuviin ja antaa sille sanallisen ja numeroarvion.

Tekijät

Inka	Elokuvateattereiden ja elokuvien haku Finnkinon datasta, elokuvien arkistointi, elokuvien arviointi ja tietojen tallennus
Kreetta	Sisäänkirjautuminen ja uuden käyttäjän rekisteröinti, yhdistäminen
Maija	Sivupalkki, siirtymät, käyttöliittymät, visuaalinen ilme, yhdistäminen

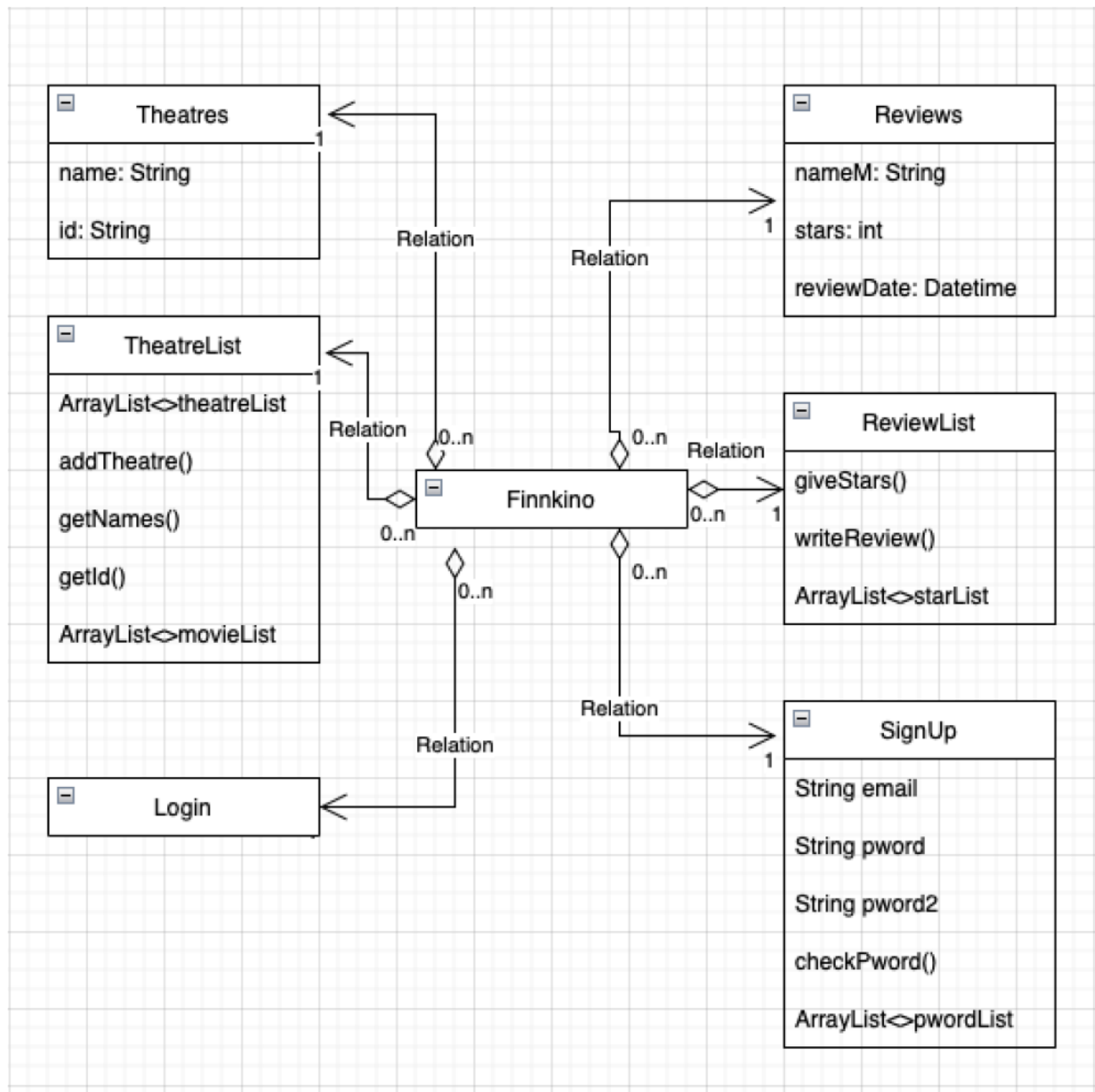
Työ jakautui tasaisesti ryhmäläisten kesken. Kaikilla oli selkeä visio harjoitustyöstä ja vaikka ryhmäläisillä oli selkeät vastualueet, autoimme puolin ja toisin toisiamme.

Ohjelman toteutus

Ohjelma on toteutettu Android Studiolle Java-ohjelmointikielellä. Ohjelmassa on käytetty Googlen Firebase-kirjastoa, jonne käyttäjän tiedot tallennetaan.

Hyödynsimme useita eri Android Studion omia kirjastoja. Harjoitustyön dokumentoinnissa on hyödynnetty GitHubia.

Luokkakaavio



Toteutetut ominaisuudet

Ominaisuus	Perustelut	Pisteet
Olio-ohjelmoitu	Olio-ohjelmoitu	Pakollinen
Vähintään viisi erilaista luokkaa & oliota (käyttöliittymäluokkia ei lasketa)	Useita luokkia	Pakollinen
Vähintään yhden API:n käyttö, esim. Ilmastodieetti: https://ilmastodieetti.ymparisto.fi/ilmastodieetti/swagger/ui/index , Järvirajapinta: http://rajapinnat.ymparisto.fi/api/jarvirajapinta/1.0/ , THL: https://thl.fi/fi/tilastot-ja-data/aineistot-ja-palvelut/avoin-data tai Finnkino: https://www.finnkino.fi/xml/	Käyttää Finnkinon API:a	Pakollinen
Käyttäjä voi katsoa tallentamiaan tietoja myöhemmin (esim. listata katsomansa elokuva paremmuusjärjestyksessä)	Voi tallentaa katsottuja elokuvia	Pakollinen
Sovellus tallentaa käyttäjän toiminnan (käyttäjän syöttämät arvot / tulokset) johonkin talleen (JSON, XML jne. formaatit ovat käteviä)	Tallentaa katsotut elokuvat omaan tiedostoon ja kaikki elokuvat omaan	Pakollinen
Kirjautuminen applikaatioon	Kirjautumaan pääsee omalla sähköpostilla ja salasanalla	3
Sovelluksella voi olla useampi käyttäjä (ja niiden luominen), tietojen tallennus järkevästi jonnekin	Rekisteröitymistiedot tallennetaan Firebase-järjestelmään	3
Kirjautumisen salasana noudattaa hyvän salasanan sääntöjä (sisältää vähintään yhden numeron, erikoismerkin, ison ja pienen kirjaimen, on vähintään 12 merkkiä pitkä)	Salasana noudattaa hyvän salasanan sääntöjä	2
Ohjelma on rakennettu hyvin suunnitelluista UI-komponenteista	Sovelluksen ulkoasu on yhtenäinen ja selkeä	3
Summa		X

Työmäärät

Tekijä	Tehtävät	Tunnit
Maija	Devaus, testaus, dokumentaatio	40
Kreetta	Devaus, testaus, dokumentaatio	40
Inka	Devaus, testaus, dokumentaatio	40
Summa		120

Mitä opin harjoitustyöstä?

Inka: Harjoitustyön aikana opin paljon uutta Olio-ohjelmoinnista ja yleisesti ohjelmistokehityksestä. Opin, kuinka monta asiaa pitää ottaa huomioon sovelluksen kehityksessä. Opin lisäksi käyttämään API-rajapintoja ja ohjelmoimaan Javalla.

Maija: Olio harjoitustyöstä opin uusia ja mielenkiintoisia asioita olio ohjelmoinnista ja sen laajuudesta. Vaikka kurssin aikana viikkotehtävien myötä olio ohjelmointi ja sen rakenteet olivatkin tulleet tutuiksi sai harjoitustyössä harjoitella kokonaisvaltaista ohjelmointi ja sen suunnittelua. Lisäksi koen, että harjoitustyö kehitti myös ryhmätyötaitojani. Harjoitustyöstä opin myös ennen kaikkea kärsivällisyyttä.

Kreetta: Harjoitustyöstä opin alkeita sovelluksien kehittämisestä ja yleisesti tajusin, kuinka monia aspekteja pitää ottaa huomioon sovellusta tehdessä. Opin käyttämään Googlen Firebase-kirjastoa, joka osottautui erinomaiseksi työkaluksi. Tulevaisuutta ajatellen opin, että ryhmässä koodaaminen sujuu aina paremmin kuin yksin.

Palaute harjoitustyöstä (vapaaehtoinen)

- Mitkä ominaisuudet / toiminnot olivat helppoja / vaikeita toteuttaa?

Review:n toteutus ja tietojen tallentaminen olivat vaikeita

- Oliko jokin asia aivan syvältä?

Android studio (kaipasimme enemmän teknistä tukea läpi kurssin)

- Oliko jokin asia todella hyvää tässä työssä?

Kun appi alkoi toimia niin tuntui kyllä hyvälle ☺ Lisäksi työ oli ensimmäinen konkreettinen esimerkki koodauksesta ryhmällemme

- Mitä toivoisit ensi vuoden harjoitustyöhön?

Harjoitustyön taso oli ryhmällemme sopiva. Toivomme ensivuodelle enemmän tuntiassareita ja harjoituksia.