

 Adrián Hernando Gavilán

 Proyecto fin de ciclo de grado superior D.A.M.

ORGANIZADOR DE



 Curso 2020/21

ÍNDICE



- 1 ¿QUÉ ES?, ¿PARA QUÉ SIRVE?
- 2 OBJETIVOS
- 3 HERRAMIENTAS PARA EL DESARROLLO
- 4 CONCLUSIONES Y MEJORAS



¿Qué es?

- Aplicación de escritorio.
- Dirigida a polideportivos, instituciones o aficionados del mundo del deporte.

¿Para que sirve?

- Permite gestionar torneos.
- Ofrece un calendario actualizado de los encuentros.
- Tabla de clasificación.



Objetivos

1

Gestión rápida y eficaz de torneos.

2

Satisfacer una necesidad.

3

Cómoda e intuitiva para los usuarios.

4

Unir la relación que puede tener el deporte con la tecnología.





Herramientas



IDE

Visual
Studio(WPF)

Lenguaje

C#

**Base de
datos**

SQL Server





Investigación



Patrón

MVVM

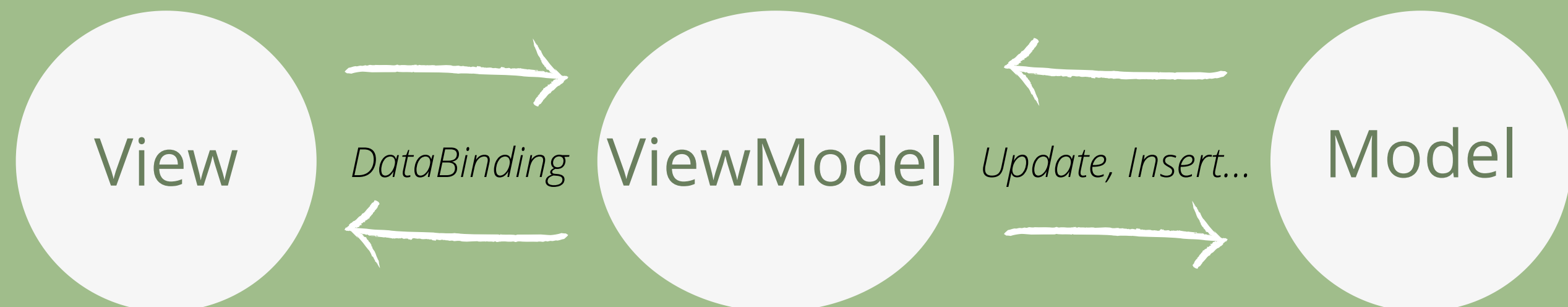
Gestión DB

API LINQ



Patrón MVVM

- Es una técnica que permite la resolución de problemas de distinta índole.
- Evolución del patrón MVC.
- Código fácil de entender, de mantener y de modificar.



API LINQ

- Lenguaje de consulta integrado en C# y VB.NET
- Tratamiento de datos de diferentes fuentes.
- Código reducido y legible.

LINQ TO SQL

- Implementación ORM.
- Acceso a datos almacenados en SQL Server mediante clases fuertemente tipadas.



Conclusiones

Mejoras de cara al futuro.



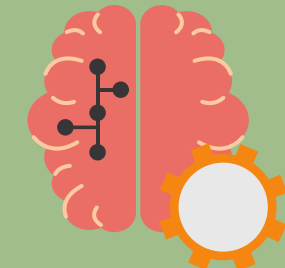
Adaptarlo a
diferentes
deportes.



Ampliarlo a
dispositivos
móviles.



Realizar un
modo usuario.



Mejorar la
funcionalidad.





Gracias por
vuestra atención

