CIKLIČKE PETLJE. IFOR. WHILE. DO...WHILE

Uputa za rješavanje: Napraviti Solution *CiklickePetljeVjezba*, a u njemu dodati novi projekt za svaki od zadataka. U svim programima treba predvidjeti i osigurati se od mogućih pogrešaka uz odgovarajuću poruku.

1. Suma.cs

Napiši program koji ispisuje sumu prvih 100 prirodnih brojeva.

2. Faktorijel.cs

Napiši program u kojem se za uneseni x ispisuje njegov faktorijel x!.

Primjer: 10!=1*2*3*4*5*6*7*8*9*10=3628800

3. DjeljivS3.cs

Napiši program koji ispisuje sve prirodne brojeve iz segmenta [1, 500] djeljive sa 3.

4. DjeljivS5NedjeljivS2.cs

Napiši program koji će ispisati koliko ima brojeva djeljivih sa 5 a nedjeljivih sa 2 u segmentu [1, 100].

5. PrijestupneGodine.cs

Napiši program koji ispisuje sve prijestupne godine od 1900. do 2007. (Godina je prijestupna ako je djeljiva sa 4 i nije djeljiva sa 100 ili je djeljiva sa 400)

6. Djelitelji.cs

Napiši program u kojem se za uneseni prirodni broj ispisuju svi njegovi djelitelji. Ako je broj djeljiv samo sa 1 i sa samim sobom (ima ukupno 2 djelitelja), ispisuje se dodatna poruka "Broj je prost", inače se ispisuje "Broj nije prost".

7. SavrsenBroj.cs

Prilagodi prethodni program Djelitelji.cs tako da se ispisuje je li broj savršen ili nije. Savršen broj je jednak broju koji je jednak zbroju svojih djelitelja (uključujući broj 1 ali ne i njega samog).

8. Prosjek.cs

Napiši program u kojem se traži unos prirodnog broja n. Korisnik zatim unosi n prirodnih brojeva, a zatim se ispisuje njihov prosjek.

9. Ekstremi.cs

Napiši program u kojem se traži unos 10 prirodnih brojeva, a zatim se ispisuje najmanji i najveći od njih.

10. Unatrag.cs

Napiši program u kojem se ispisuju svi prirodni brojevi iz intervala [1,n] unatrag.

11. PotencijeBroja3.cs

Napiši program u kojem se ispisuju sve potencije broja 3 manje od 1000.

12. Suma.cs

Napiši program koji traži unos prirodnih brojeva sve dok se ne unese 0, a zatim ispisuje njihovu sumu.

13. ParNepar.cs

Napiši program koji traži unos prirodnih brojeva dok se ne unese 0, a zatim ispisuje koliko je bilo parnih, a koliko neparnih brojeva.

14. ZavrsniUspjeh.cs

Napiši program koji će izračunati završni uspjeh učenika na kraju školske godine. Prvo se traži unos broja predmeta, a zatim se unose ocjene. Ako su sve unesene ocjene "pozitivne" program ispisuje završni uspjeh, inače ispisuje "Uspjeh je nedovoljan". Za pogrešno unesenu ocjenu treba zatražiti ponovni unos.