GU.

6

6

-

Métados de array

Estáticos

Se usan directamente desde el dojeto Array y no en instancias específicas.

Array. 15Array() -> Verifica si un valor es un

Array. From () -> Convierte un iterable en array.

Array. of () -> Crea un array con elementos dados.

Mutadores

van a modificar el contenido del array original y devolver un nævo valor:

push () y pop () -> agregan o eliminan elementos at final, en ese orden.

shift() , unshift() -> añoden o eliminan elementos al inicio.

splice () -> insertan o eliminan elementos en posiciones especificas.

scrt(), reverse() -> ordenan o invierten
los valores en un
array

うううううとうとうとうかられている

slice (1 -> va a copiar una parte escrifica de un array, to determinas la posición.

join 1) -> convierte un array en una cadéna

includes (1 -> verifica si el array confiene un valor

at 11 -> accede a un indice, no impartasi ese indice es negativo.

Iteración y transformación

Van a recorrer el array y cermiten aplicar funciones a sus elementes.

for Each() -> Ejecuta una forción en cada elemento.

map (1 -> Va a transformar un elemento y devolver un nuevo array.

filter (1 -> Devocive los elementos que complen una condición.

reduce () -> Reduce et curray a un solo valor. * reduce Right()

Chalgins - todos some(), every () -> van a comprotar (os elementos. Find () -> Va a encontrar el primer elemento que compla con una Condición específica. * find Index () FindLast () > Encontrará el óltimo elemento que compla con la condición. * find Last Index () Iteradores Dewelve objetos Herables, es dear, (valquier objeto que puede ser recorrido elemento, por elemento. Keys (1, values (1, entries () > permiten recorrer el array con bucles for ... of. Watell -> Your Annilornal in classific