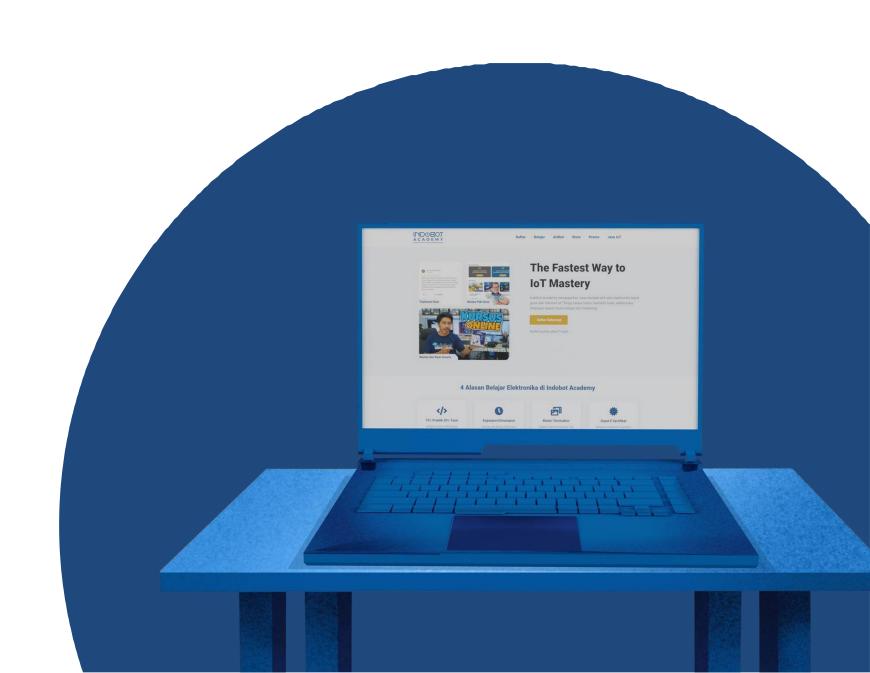


MINGGU KE-5: BAB 4

Proyek loT dengan ThingSpeak

Indobot - Kelas Memulai Jadi IoT Engineer Hebat

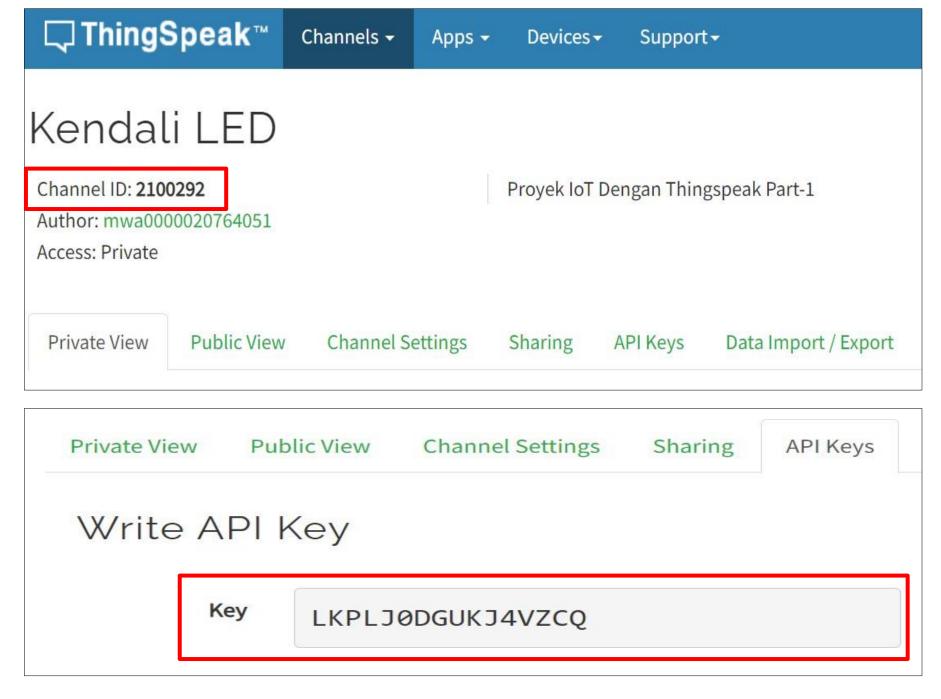


Isi dan elemen dari dokumen ini memiliki hak kekayaan intelektual yang dilindungi oleh undang-undang

Dilarang menggunakan, merubah, memperbanyak, dan mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersil

1. ThingSpeak: Kendali LED

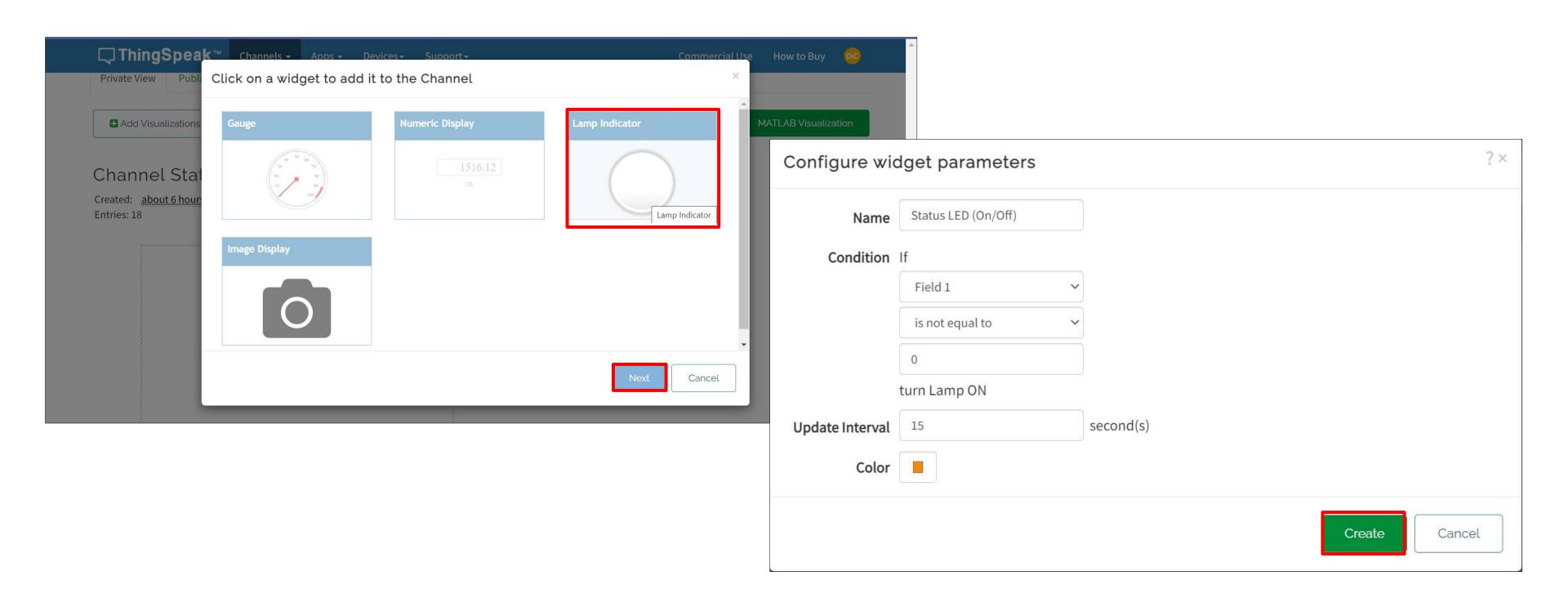




Private View Public Vi	ew Channel S	Settings	Sharing	API Keys		
Channel Setti	ngs					
Percentage complete	50%					
Channel ID	2100292					
Name	Kendali LED					
Description	Proyek IoT Dengan Thingspeak Part-1					
Field 1	led					

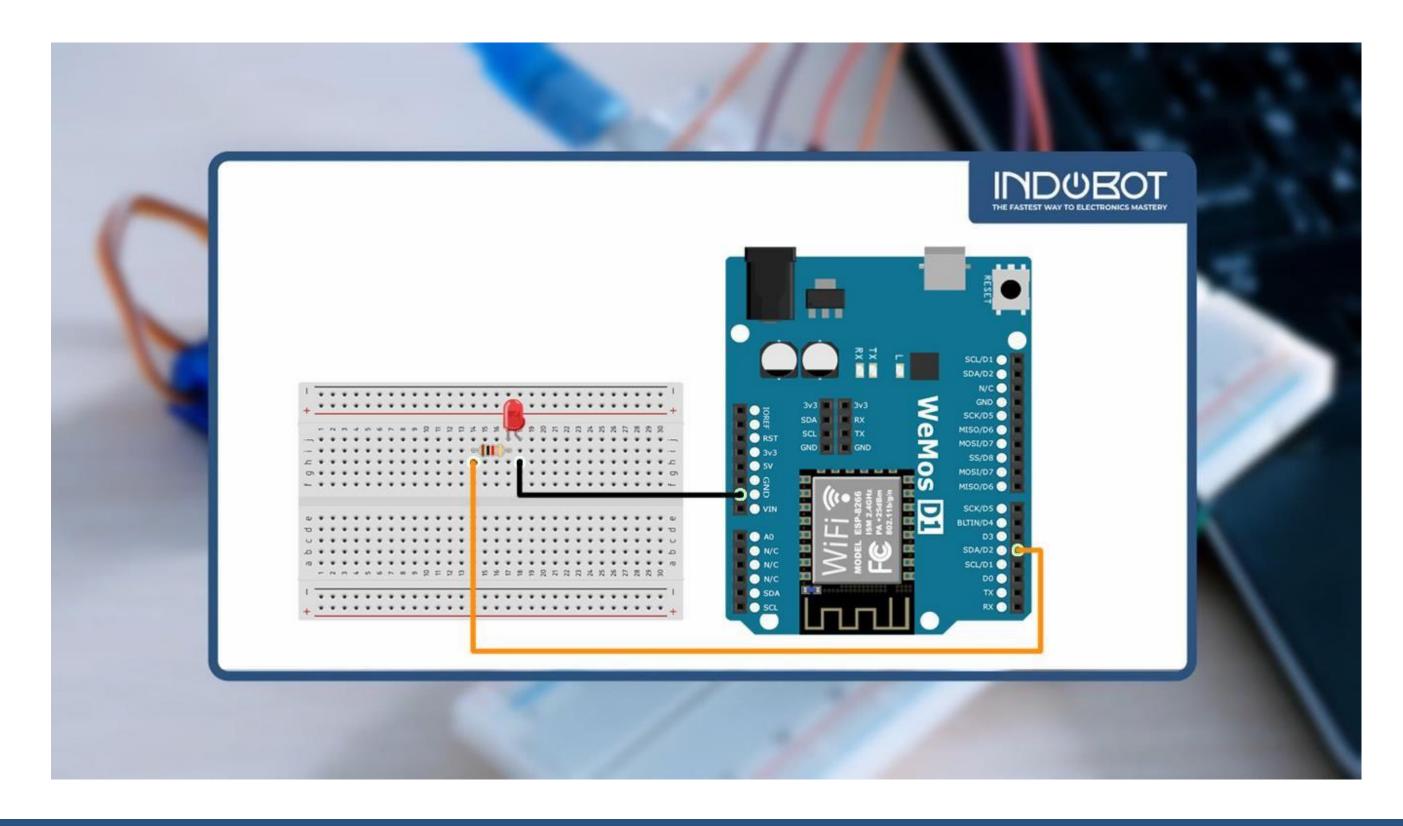


Pengaturan Widget:





Wiring Device:



Kode program:

```
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <ESP8266WebServer.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <ThingSpeak.h>
ESP8266WebServer server(80);
WiFiClient client;
#define ssid "indobot.co.id"
#define password "belajariot"
#define myChannelNumber 2100292
#define myWriteAPIKey "LKPLJ0DGUKJ4VZCQ"
#define LEDPIN D2
String webpage;
String ledState;
// Method ini untuk menangani konektivitas WiFi
void koneksiWiFi() {
   Serial.begin(115200);
   Serial.print("Connecting to "); Serial.println(ssid);
   WiFi.begin(ssid, password);
```

```
// Memanggil pustaka ESP8266WiFi ke dalam kode program
// Memanggil pustaka ESP8266WebServer ke dalam kode program
// Memanggil pustaka WiFiClient ke dalam kode program
// Memanggil pustaka ThingSpeak ke dalam kode program
// Membuat objek baru bernama server
// Membuat objek baru bernama client
// Nama Hotspot yang digunakan
// Kata sandi Hotspot yang digunakan
// Channel ID ThingSpeak
// Write APIKey ThingSpeak
// Pin D2 untuk LED
// Variabel webpage ini digunakan untuk menampung tampilan website
// Variabel LedState ini digunakan untuk menampung status LED
// Memulai komunikasi serial
// Cetak ke serial monitor
// Menghubungkan ke jaringan
```

Kode program lanjutan:

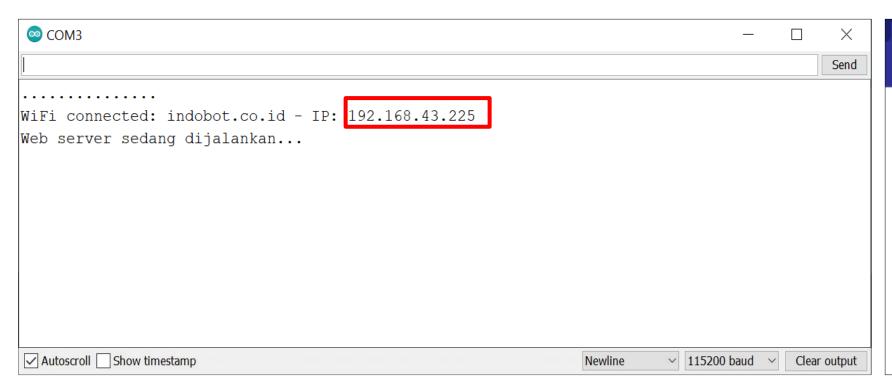
```
while (WiFi.status() != WL CONNECTED){ delay(500); Serial.print("."); }
                                                                                                      // Jika tidak terhubung ke jaringan maka selalu cetak "."
   Serial.print("\nWiFi connected: "+String(ssid)+" - IP: "); Serial.println(WiFi.localIP());
                                                                                                      // Cetak ke serial monitor
}
void webServer() {
   // Tampilan yang muncul pada Web browser
   webpage+= "<h1><center>Kendali LED</center></h1>"; webpage+= "<br>"; webpage+= "<center> LED : </center>";
   webpage+= "<center><a href=\"LEDON\"\"><button>ON</button></a><a href=\"LEDOFF\"\"><button>OFF</button></a></center>";
   server.on("/", []() {
                                                                                                       // Respon awal server
       server.send(200, "text/html", webpage);
                                                                                                       // Mengirim tampilan html yang ada pada variabel webpage
   });
   // Bagian ini untuk merespon perintah yang masuk dari web browser
   server.on("/LEDON", []() {
                                                                                                       // Respon server terhadap opsi "/LEDON"
       server.send(200, "text/html", webpage);
                                                                                                       // Mengirim tampilan html yang ada pada variabel webpage
       digitalWrite(LEDPIN, HIGH);
                                                                                                      // Menyalakan LED
       ledState='1';
                                                                                                       // Status LED = 1 (Menyala)
       delay(1000);
                                                                                                       // Menunda sistem selama 1 detik
   });
```

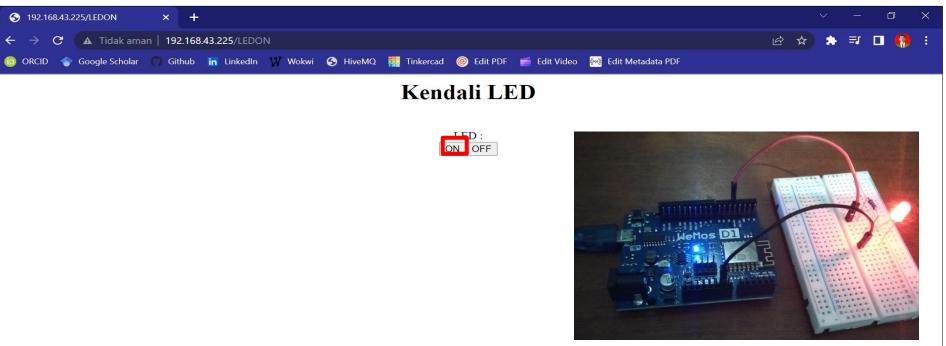
Kode program lanjutan:

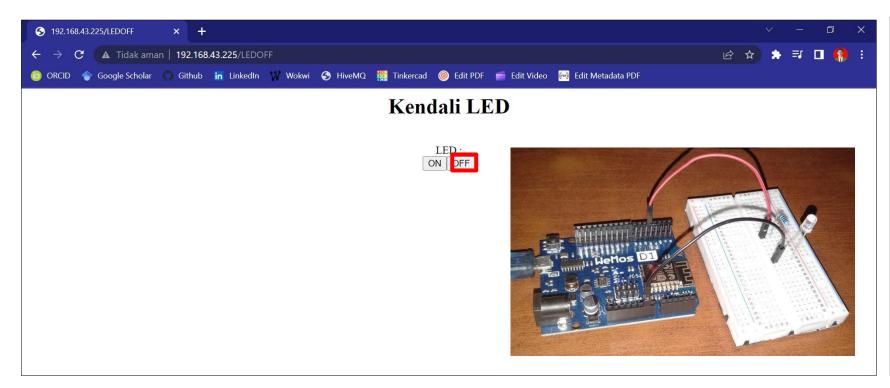
```
server.on("/LEDOFF", []() {
       server.send(200, "text/html", webpage);
       digitalWrite(LEDPIN, LOW);
       ledState='0';
       delay (1000);
   });
   server.begin();
   Serial.println("Web server sedang dijalankan...");
void setup() {
   pinMode(LEDPIN, OUTPUT);
   koneksiWiFi();
   ThingSpeak.begin(client);
   webServer();
void loop() {
   ThingSpeak.writeField(myChannelNumber, 1, ledState, myWriteAPIKey);
   server.handleClient();
```

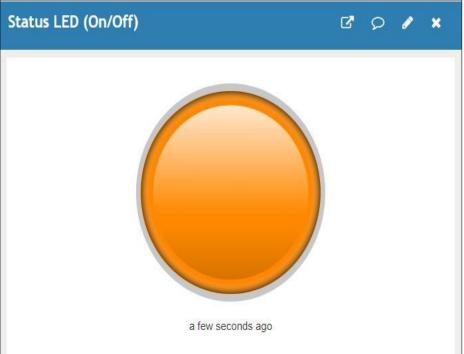
```
// Respon server terhadap opsi "/LEDOFF"
// Mengirim tampilan html yang ada pada variabel webpage
// Mematikan LED
// Status LED = 0 (Mati)
// Menunda sistem selama 1 detik
// Memulai server
// Cetak ke serial monitor
// Dijalankan sekali setiap perangkat dinyalakan
// LED dijadikan sebagai OUTPUT
// Memanggil method koneksiWiFi
// Memulai ThingSpeak
// Memanggil method webServer
// Dijalankan secara terus menerus
// Mengirim data LED ke platform ThingSpeak
// Menerima request dan memberikan response kepada client
```

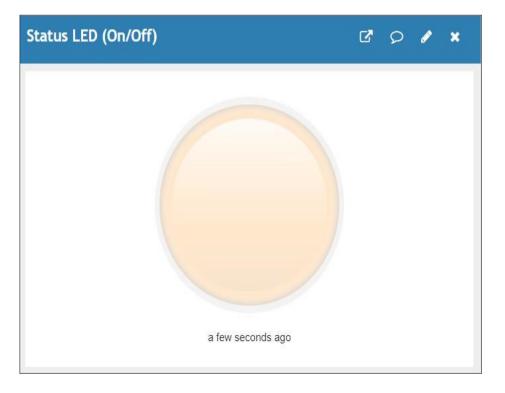
Hasil Pengkodean:





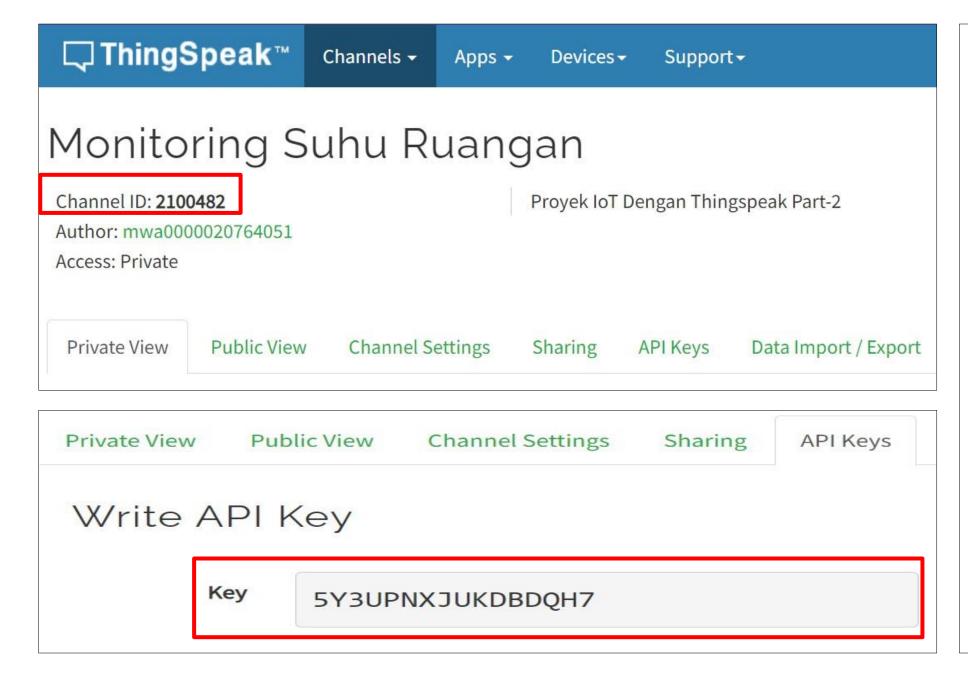


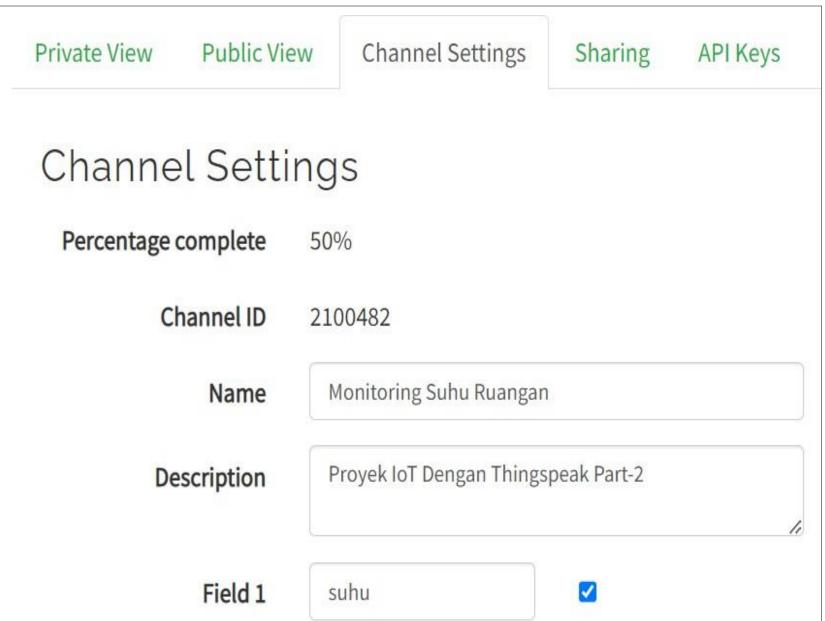




2. ThingSpeak: Monitoring Suhu Ruangan







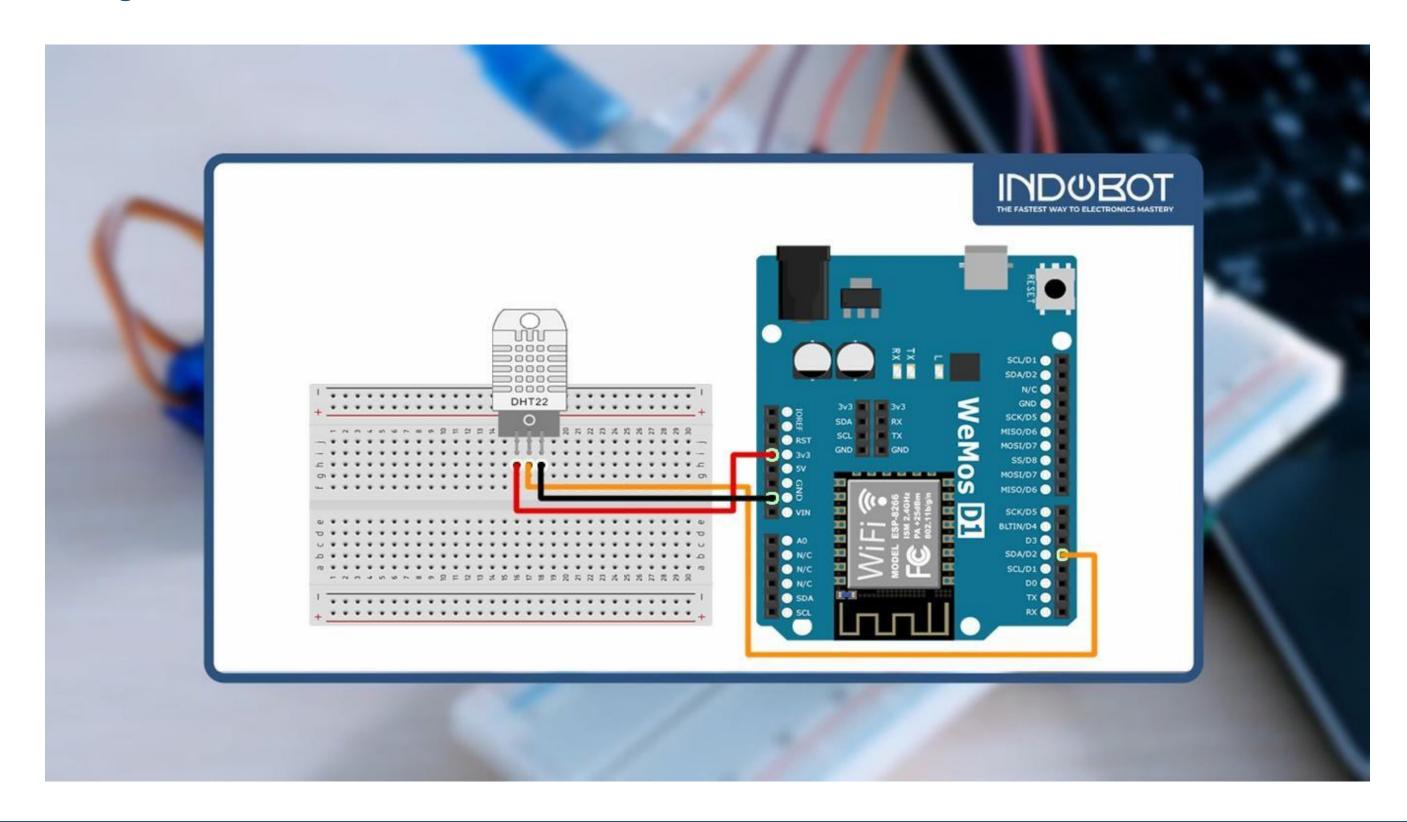


Pengaturan Widget:

Title:	Suhu Ruangan		Timescale:	~
X-Axis:	Waktu		Average:	~
Y-Axis:	Celcius		Median:	~
Color:	#d62020		Sum:	~
Background:	#ffffff		Rounding:	
Type:	line	~	Data Min:	0
Dynamic?:	true	~	Data Max:	100
Days:			Y-Axis Min:	0
Results:	60		Y-Axis Max:	100



Wiring Device:



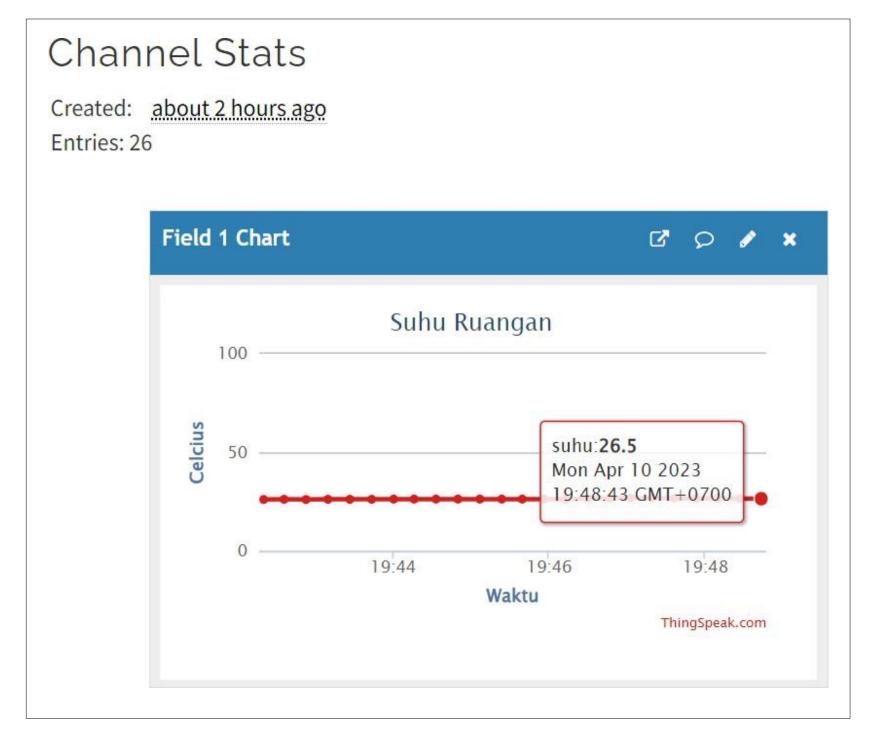
Kode program:

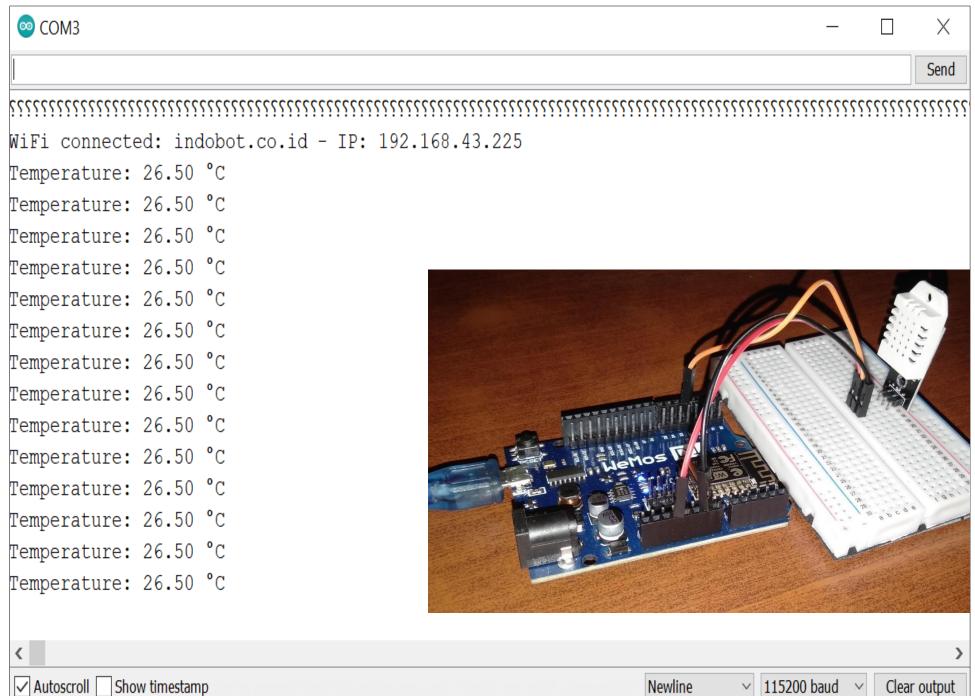
```
#include <ESP8266WiFi.h>
                                                                                                       // Memanggil pustaka ESP8266WiFi ke dalam kode program
#include <WiFiClient.h>
                                                                                                       // Memanggil pustaka WiFiClient ke dalam kode program
#include <ThingSpeak.h>
                                                                                                       // Memanggil pustaka ThingSpeak ke dalam kode program
#include <DHTesp.h>
                                                                                                       // Memanggil pustaka DHTesp ke dalam kode program
#define DHTPIN D2
                                                                                                       // Pin D2 untuk sensor DHT
#define DHTTYPE DHTesp::DHT22
                                                                                                       // Tipe sensor yang digunakan: DHT22
WiFiClient client;
                                                                                                       // Membuat objek baru bernama client
                                                                                                       // Membuat objek baru bernama dht
DHTesp dht;
#define ssid "indobot.co.id"
                                                                                                       // Nama Hotspot yang digunakan
#define password "belajariot"
                                                                                                       // Kata sandi Hotspot yang digunakan
#define myChannelNumber 2100482
                                                                                                       // Channel ID ThingSpeak
#define myWriteAPIKey "5Y3UPNXJUKDBDQH7"
                                                                                                       // Write APIKey ThingSpeak
// Dijalankan sekali setiap perangkat dinyalakan
void setup() {
   Serial.begin(115200);
                                                                                                       // Serial monitor dengan baud rate 115200
                                                                                                       // Cetak data ke serial monitor
   Serial.print("Connecting to "); Serial.println(ssid);
   WiFi.begin(ssid, password);
                                                                                                       // Menghubungkan ke jaringan
```

Kode program lanjutan:

```
// Jika tidak terhubung ke jaringan maka selalu cetak "."
   while (WiFi.status() != WL_CONNECTED){
       delay(500); Serial.print(".");
   Serial.print("\nWiFi connected: "+String(ssid)+" - IP: "); Serial.println(WiFi.localIP());
                                                                                                                // Cetak ke serial monitor
   ThingSpeak.begin(client);
                                                                                                                // Memulai ThingSpeak
   pinMode(DHTPIN, INPUT);
                                                                                                                // Sensor DHT sebagai INPUT
                                                                                                                // Memulai Sensor DHT
   dht.setup(DHTPIN, DHTTYPE);
// Dijalankan secara terus menerus
void loop() {
   float t = dht.getTemperature();
                                                                                                                // Pembacaan sensor
   Serial.println("Temperature: "+String(t)+" °C");
                                                                                                                // Cetak ke serial monitor
   ThingSpeak.writeField(myChannelNumber, 1, t, myWriteAPIKey);
                                                                                                                // Mengirim data temperatur ke platform ThingSpeak
   delay(2000);
                                                                                                                // Interval pengiriman data setiap 2 detik sekali
```

Hasil Pengkodean:







Sekian Materi

Proyek loT dengan ThingSpeak

Sampai Jumpa di Materi Berikutnya

