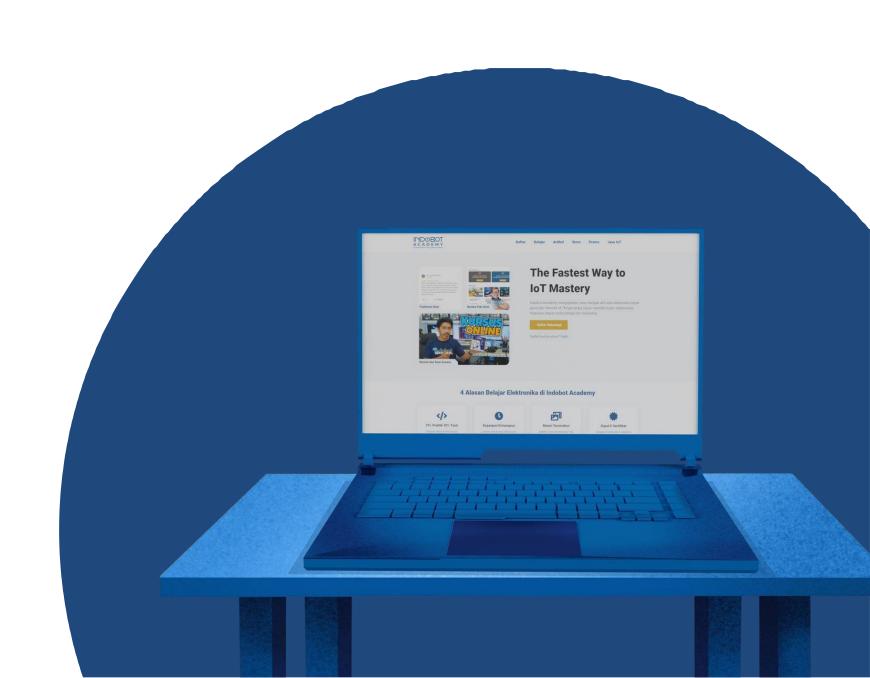


MINGGU KE-5: BAB 5

Safety System : Alarm Anti Kebakaran dengan Flame Sensor

Indobot - Kelas Memulai Jadi IoT Engineer Hebat



Isi dan elemen dari dokumen ini memiliki hak kekayaan intelektual yang dilindungi oleh undang-undang

Dilarang menggunakan, merubah, memperbanyak, dan mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersil

1. Blynk: Alarm Anti Kebakaran dengan Sensor Api

Link di bawah ini akan menjelaskan tentang bagaimana cara konfigurasi Blynk untuk keperluan proyek Alarm Anti Kebakaran :

YOUTUBE: Project: Alarm Anti Kebakaran dengan Blynk IoT Platform



Kode program:

```
#define BLYNK PRINT Serial
#define BLYNK TEMPLATE ID "TMPLSCS7VXRg"
#define BLYNK TEMPLATE NAME "SENSOR API"
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char auth[] = "0JEgDiEGW4wYJZnlV dS b4G- oPW07U";
char ssid[] = "Indobot.co.id";
char pass[] = "belajariot";
#define flame D2
#define buzzer D7
int n = 0;
BlynkTimer timer;
void sendSensor() {
   int bacaFlame = digitalRead(flame);
   Blynk.virtualWrite(V0, bacaFlame);
   if (bacaFlame == HIGH) {
      Serial.println ("ADA API");
       if (n == 0) {
          Blynk.logEvent("bahaya", "Kebakaran"); n = 1;
```

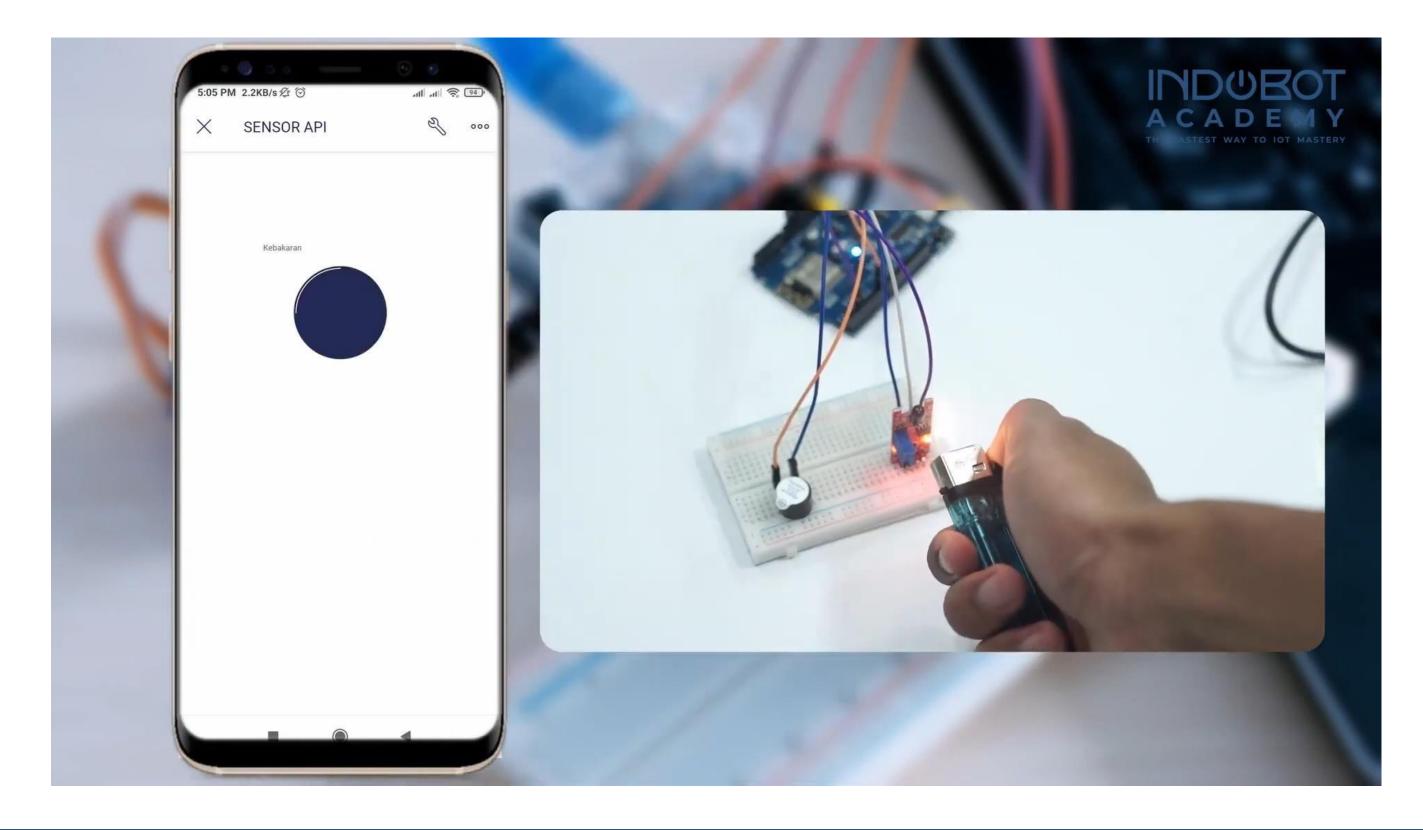
```
// Serial Blynk
// Template ID Blynk
// Nama Template Blynk
// Memanggil pustaka ESP8266WiFi ke dalam kode program
// Memanggil pustaka BlynkSimpleEsp8266 ke dalam kode program
// Auth Token Blynk
// Nama hotspot yang digunakan
// Kata sandi hotspot yang digunakan
// Pin D2 untuk sensor api
// Pin D7 untuk buzzer
// Status notifikasi
// Membuat objek baru bernama timer
// Pembacaan sensor
// Mengirimkan data melalui Virtual Pin Blynk
// Jika sensor mendeteksi api maka:
// Cetak ke serial monitor
// Jika belum ada notifikasi maka:
// Mengirimkan notifikasi kebakaran melalui Event Blynk
```

Kode program lanjutan:

```
digitalWrite(buzzer, HIGH);
                                                                                      // Buzzer menyala
   else {
       Serial.println ("TIDAK ADA API");
                                                                                      // Cetak ke serial monitor
       digitalWrite(buzzer, LOW); n = 0;
                                                                                      // Tidak ada notifikasi dan buzzer mati
void setup() {
   Serial.begin(9600);
                                                                                      // Serial monitor dengan baut rate 9600
   pinMode(flame, INPUT_PULLUP);
                                                                                      // Sensor api sebagai INPUT
   pinMode (buzzer, OUTPUT);
                                                                                      // Buzzer sebagai OUTPUT
   Blynk.begin(auth, ssid, pass);
                                                                                      // Memulai Blynk
   timer.setInterval(1000L, sendSensor);
                                                                                      // Mengaktifkan timer untuk pengiriman data 1000ms
void loop() {
   Blynk.run();
                                                                                      // Menjalankan Blynk
   timer.run();
                                                                                      // Menjalankan timer
```



Hasil Pengkodean:





Sekian Materi

Safety System : Alarm Anti Kebakaran dengan Flame Sensor

Sampai Jumpa di Materi Berikutnya

