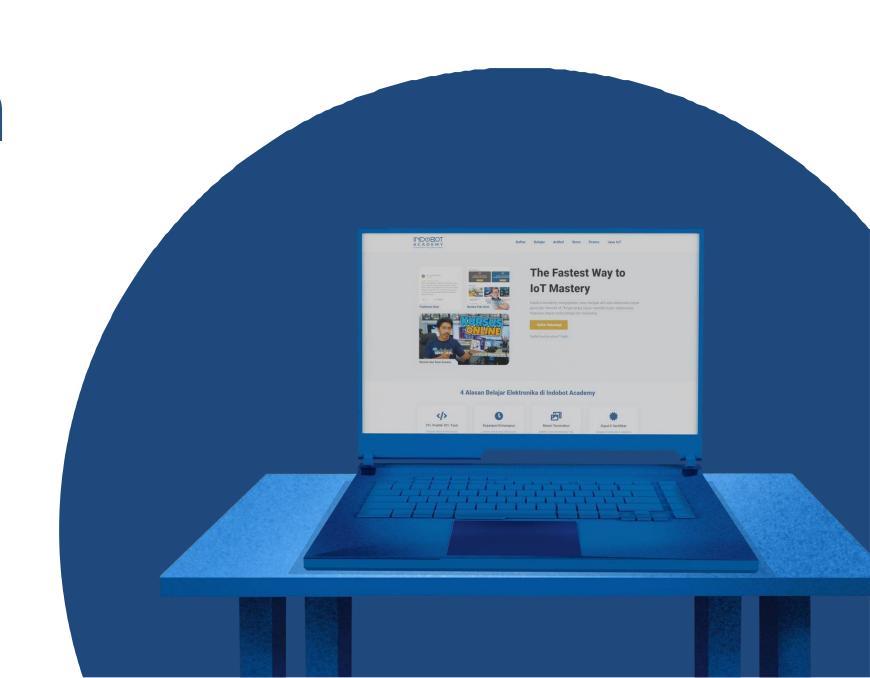


MINGGU KE-5: BAB 5

Safety System: Alarm Anti Kebakaran dengan Flame Sensor

Kelas Memulai Jadi IoT Engineer Hebat



Isi dan elemen dari dokumen ini memiliki hak kekayaan intelektual yang dilindungi oleh undang-undang

Dilarang menggunakan, merubah, memperbanyak, dan mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersil





Alarm Anti Kebakaran dengan Sensor Api

Link di bawah ini akan menjelaskan tentang bagaimana cara konfigurasi Blynk untuk keperluan proyek Alarm Anti Kebakaran :

YOUTUBE: Project: Alarm Anti Kebakaran dengan Blynk IoT Platform





INTERNET OF THINGS



Kode program:

```
#define BLYNK PRINT Serial
#define BLYNK_TEMPLATE_ID "TMPLSCS7VXRg"
#define BLYNK TEMPLATE NAME "SENSOR API"
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char auth[] = "0JEgDiEGW4wYJZnlV_dS_b4G-_oPW07U";
char ssid[] = "Indobot.co.id";
char pass[] = "belajariot";
#define flame D2
#define buzzer D7
int n = 0;
BlynkTimer timer;
void sendSensor() {
   int bacaFlame = digitalRead(flame);
   Blynk.virtualWrite(V0, bacaFlame);
   if (bacaFlame == HIGH) {
       Serial.println ("ADA API");
       if (n == 0) {
          Blynk.logEvent("bahaya", "Kebakaran"); n = 1;
```

```
// Serial Blynk
// Template ID Blynk
// Nama Template Blynk
// Memanggil pustaka ESP8266WiFi ke dalam kode program
// Memanggil pustaka BlynkSimpleEsp8266 ke dalam kode program
// Auth Token Blynk
// Nama hotspot yang digunakan
// Kata sandi hotspot yang digunakan
// Pin D2 untuk sensor api
// Pin D7 untuk buzzer
// Status notifikasi
// Membuat objek baru bernama timer
// Pembacaan sensor
// Mengirimkan data melalui Virtual Pin Blynk
// Jika sensor mendeteksi api maka:
// Cetak ke serial monitor
// Jika belum ada notifikasi maka:
// Mengirimkan notifikasi kebakaran melalui Event Blynk
```

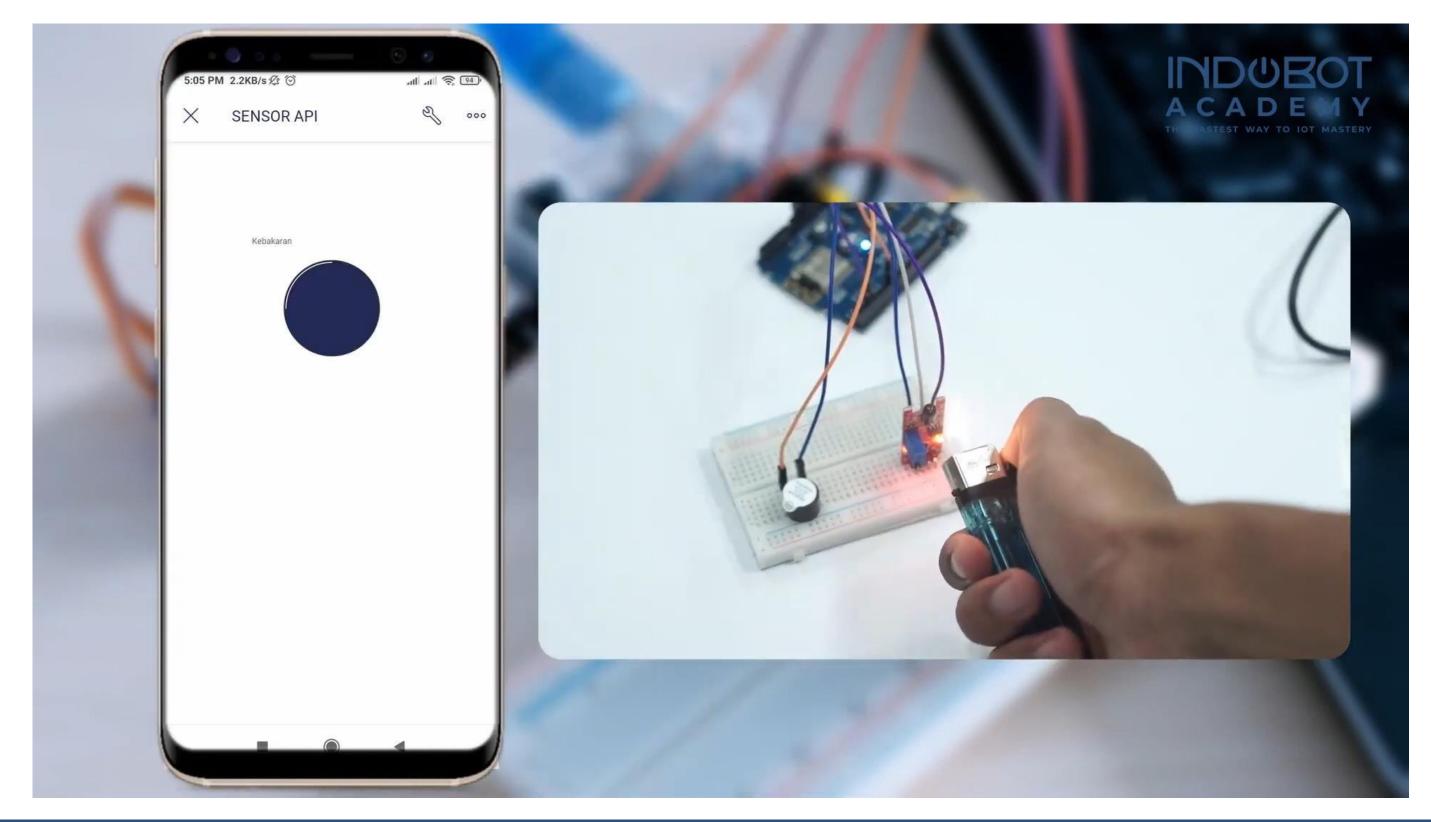


Kode program lanjutan:

```
digitalWrite(buzzer, HIGH);
                                                                                     // Buzzer menyala
   else {
       Serial.println ("TIDAK ADA API");
                                                                                     // Cetak ke serial monitor
       digitalWrite(buzzer, LOW); n = 0;
                                                                                      // Tidak ada notifikasi dan buzzer mati
void setup() {
   Serial.begin(9600);
                                                                                     // Serial monitor dengan baut rate 9600
   pinMode(flame, INPUT_PULLUP);
                                                                                     // Sensor api sebagai INPUT
   pinMode (buzzer, OUTPUT);
                                                                                     // Buzzer sebagai OUTPUT
   Blynk.begin(auth, ssid, pass);
                                                                                     // Memulai Blynk
   timer.setInterval(1000L, sendSensor);
                                                                                      // Mengaktifkan timer untuk pengiriman data 1000ms
void loop() {
   Blynk.run();
                                                                                     // Menjalankan Blynk
   timer.run();
                                                                                      // Menjalankan timer
```



Hasil Pengkodean :







Sekian Materi

Safety System: Alarm Anti Kebakaran dengan Flame Sensor

Sampai Jumpa di Materi Berikutnya

