

MINGGU KE-5: BAB 5

Safety System : Alarm Anti Kebakaran dengan Flame Sensor

Indobot - Kelas Memulai Jadi IoT Engineer Hebat



Isi dan elemen dari dokumen ini memiliki hak kekayaan intelektual yang dilindungi oleh undang-undang

Dilarang menggunakan, merubah, memperbanyak, dan mendistribusikan dokumen ini untuk tujuan komersil

Kode program :

```
#define BLYNK_PRINT Serial
#define BLYNK_TEMPLATE_ID "TMPLSCS7VXRg"
#define BLYNK_TEMPLATE_NAME "SENSOR API"
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <BlynkSimpleEsp8266.h>
char auth[] = "0JEgDiEGW4wYJZn1V_dS_b4G-_oPW07U";
char ssid[] = "Indobot.co.id";
char pass[] = "belajariot";
#define flame D2
#define buzzer D7
int n = 0;
BlynkTimer timer;

void sendSensor() {
    int bacaFlame = digitalRead(flame);
    Blynk.virtualWrite(V0, bacaFlame);

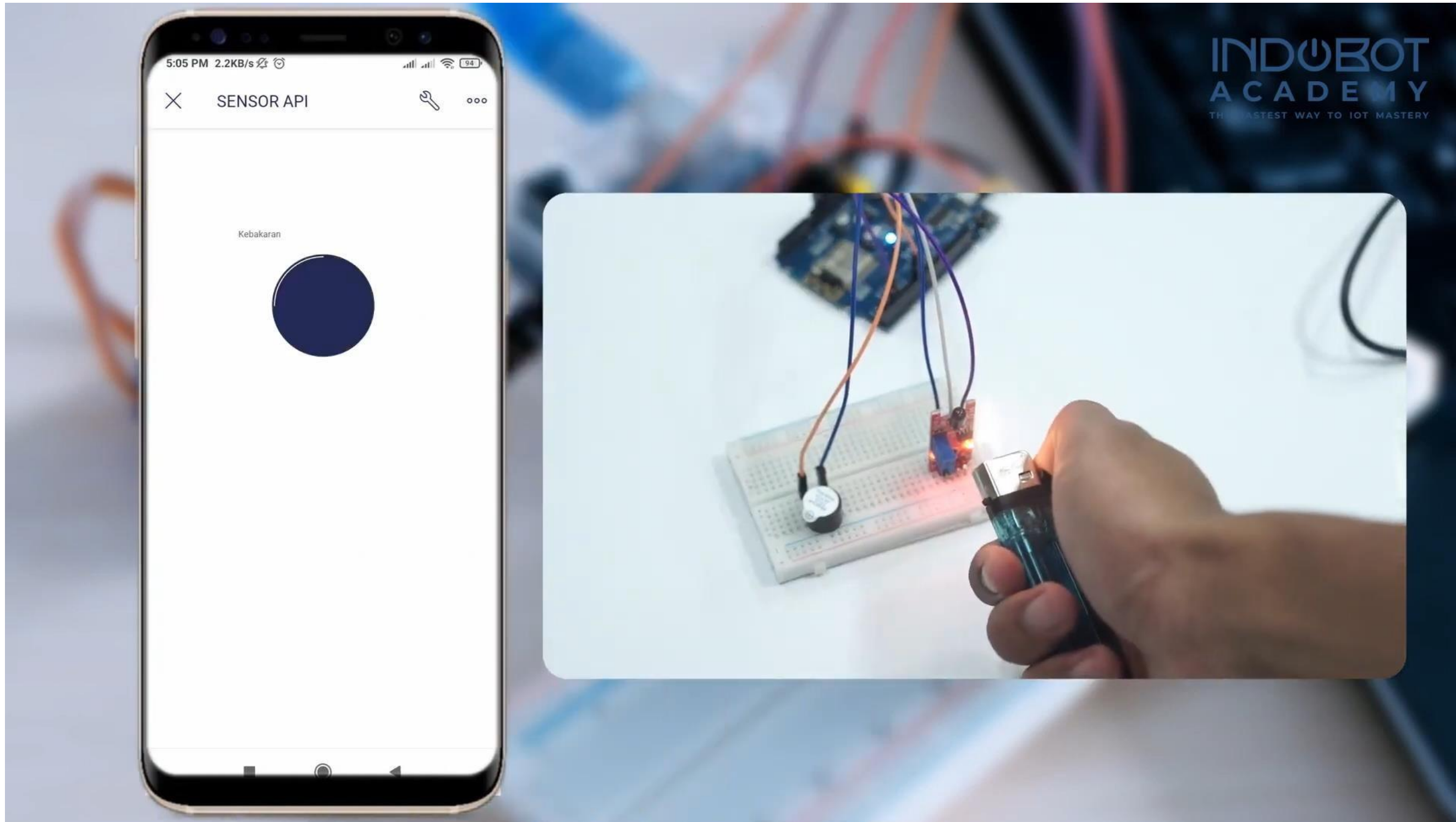
    if (bacaFlame == HIGH) {
        Serial.println ("ADA API");
        if (n == 0) {
            Blynk.logEvent("bahaya","Kebakaran"); n = 1;
        }
    }
}

// Serial Blynk
// Template ID Blynk
// Nama Template Blynk
// Memanggil pustaka ESP8266WiFi ke dalam kode program
// Memanggil pustaka BlynkSimpleEsp8266 ke dalam kode program
// Auth Token Blynk
// Nama hotspot yang digunakan
// Kata sandi hotspot yang digunakan
// Pin D2 untuk sensor api
// Pin D7 untuk buzzer
// Status notifikasi
// Membuat objek baru bernama timer

// Pembacaan sensor
// Mengirimkan data melalui Virtual Pin Blynk

// Jika sensor mendeteksi api maka:
// Cetak ke serial monitor
// Jika belum ada notifikasi maka:
// Mengirimkan notifikasi kebakaran melalui Event Blynk
```


Hasil Pengkodean :



Sekian Materi

Safety System : Alarm Anti Kebakaran dengan Flame Sensor

Sampai Jumpa di Materi Berikutnya

