blocksUD

July 22, 2019

Clase Transacción

```
In [1]: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        Define los elementos que componen una transacción.
        class Transaccion(object):
            def __init__(self, emisor, receptor, cantidad):
                11 11 11
                Creación de una transaccióna
                :param emisor: Hash de quién envía
                :param receptor: Hash de quién recibe
                :param cantidad: valor de la transacción
                HHHH
                self._emisor = emisor
                self._receptor = receptor
                self._cantidad = cantidad
            def getEmisor(self):
                11 11 11
                Obtiene el valor actual del hash del emisor
                :return: Hash del emisor
                HHHH
                return self._emisor;
            def getReceptor(self):
                Obtiene el valor actual del hash del receptor
                :return: Hash del receptor
                return self._receptor;
            def getCantidad(self):
                11 11 11
                Obtiene el valor de la transacción
```

```
return self._cantidad;
            def __str__(self):
                Genera un string con la información de la transacción
                :return: representación en String de una transacción
                return str(self._emisor) + " " + str(self._receptor) + " " + str(self._cantid
  Clase Bloque
In [3]: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        import time
        import hashlib
        import json
        11 11 11
        Define la estructura del bloque.
        class Bloque(object):
            def __init__(self, indice, minado, hashBloque, transacciones, marcaTiempo=None):
                11 11 11
                Inicialización del bloque
                :param indice: Valor entero que representa la posición de cada bloque en la ca
                :param minado: Número entero usado en el proceso de minería
                :param hashBloque: hash del bloque actual en la cadena
                :param transacciones: Conjunto de transacciones del bloque
                :param marcaTiempo: Instante de tiempo de creación del nuevo bloque
                self._indice = indice
                self._minado = minado
                self._hashBloque = hashBloque
                self._transacciones = transacciones.copy()
                self._marcaTiempo = marcaTiempo or time.time()
            def gethashBloque(self):
                Obtiene el valor actual del hash del bloque
                :return: Hash del bloque
                return self._hashBloque;
            def setHashBloque(self):
```

:return: Valor de la transacción

```
@staticmethod
            def generarBloqueHash(self):
                Genera Hash la información del bloque
                :return: Hash construido a partir de la información del bloque
                return hashlib.sha256(str(self).encode()).hexdigest()
            def __str__(self):
                Genera un string con la información del bloque
                :return: representación en String del bloque
                return "{} , {} , {} ".format(self._indice, self._minado, self._hashBloque)
            def __repr__(self):
                    return json.JSONEncoder().encode(self)
            def consultarBloque(self):
                a = ""
                a = a + str(self._indice) + " " + str(self._minado) + " " + str(self._hashBloq
                a = a + "Transacciones del bloque";
                for i in range(len(self._transacciones)):
                    a = a + "\n" + str(self._transacciones[i]);
                a = a + "\nFin Transacciones del bloque";
                return a;
  Clase Cadena de Bloques
In []: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        11 11 11
        En esta clase almacena la cadena de bloques
        from cadena. Bloque import Bloque
        from cadena.PoolMinado import PoolMinado
        import json
        import copy
        class CadenaBloques(object):
            def __init__(self):
                Inicialización de la blockchain
```

self._hashBloque = Bloque.generarBloqueHash(self)

```
:param _cadena: Estructura de datos tipo array para almacenar la cadena de blo
    11 11 11
    self._cadena = []
def getCadenaSerializada(self):
    Serializa la cadena de bloques en un documento JSON
    :return conjunto de bloques en formato JSON
    salida = ""
    for i in range(len(self._cadena)):
        salida = salida +"\nInicio de Bloque\n"
        salida = salida + str(self._cadena[i].consultarBloque());
        salida = salida + "\nFin Bloque " + str(i) + str(". \n");
    return salida
def bloqueGenesis(self,trs):
    11 11 11
    Crea el primer bloque en la cadena. Es el bloque seminal.
    self.nuevoBloque(2, Bloque.generarBloqueHash(0), trs.copy())
def nuevoBloque(self, minado, hashBloque,trans):
    11 11 11
    Construye e inserta el siquiente bloque de la cadena
    :param minado Método de minado del bloque
    :param hashBloque Hash generado para el bloque
    :return Bloque nuevo bloque generado
    n n n
    bloque = Bloque(
        indice = len(self._cadena),
        minado = minado,
        hashBloque = hashBloque,
        transacciones=trans.copy()
    )
    self._cadena.append(bloque)
    return bloque
def obtenerUltimoBloque(self):
    Devuelve una referencia al último nodo de la blockchain
    @return último nodo
    return self._cadena[-1]
@staticmethod
```

```
def bloqueEsValido(nuevoBloque, ultimoBloque):
    Verifica bajo cuatro reglas básicas la validez de un Bloque
    Regla 1: Secuencia ordenada de bloques por valor del índice
    Regla 2: Secuencia ordenada de bloques por fecha de creación
    Regla 3: Hash diferente entre el último bloque de la cadena y el nuevo bloque
    Regla 4: Bloque correctamente minado
    Oreturn True si el bloque es válido, False en otro caso
    if ultimoBloque._indice + 1 != nuevoBloque._indice:
        return False
    elif nuevoBloque._marcaTiempo <= ultimoBloque._marcaTiempo:</pre>
        return False
    elif ultimoBloque.gethashBloque != nuevoBloque.gethashBloque:
        return False
    elif not CadenaBloques.esPrimo(nuevoBloque.minado + ultimoBloque.minado):
        return False
    return True
def validarBlockchain(self):
    Verifica la integridad de la cadena de bloques.
    para este procedimiento se valida que el índice del siguiente bloque sea
    menor en una unidad del bloque anterior y que el hash de cada bloque sea
    correcto según la política de minado establecida, números primos en este caso.
    Creturn True si la cadena esta bien formada, False en otro caso
    bloqueAnterior = self._cadena[0]
    for i in range (1,len(self._cadena)):
        bloqueActual = self._cadena[i]
        if (bloqueAnterior._indice + 1) - bloqueActual._indice != 0:
            print("indice malo")
            return False
        if not PoolMinado.esPrimo(bloqueAnterior._minado + bloqueActual._minado):
            return False
        bloqueAnterior = copy.copy(bloqueActual)
    return True
def __repr__(self):
    return json.JSONEncoder().encode(self._cadena)
def __str__(self):
    11 11 11
```

```
.....
                a = "";
                for i in range(len(self. cadena)):
                    a += str(self._cadena[i]) + "\n";
                return a;
  Clase Nodo Minero
In []: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        11 11 11
        Define la estructura de un nodo responsable de minar la cadena de bloques
        import time
        import copy
        class NodoMinador(object):
            def __init__(self, direccion, puerto, descripcion, usuariosMineros):
                Creación de un nodo para la minería de blockchain
                :param _direccción: Dirección ip del nodo minero
                :param _puerto: puerto TCP/UDP donde se publica el servicio
                :param _descripcion: información adicional del nodo minador
                :param _fechaCreacion: fecha de adición del nodo a la red
                :param _cadenaBloques: Recibe una copia de la cadena de bloques
                :param _hashRateNodo : Capacidad de resolución de hash por segundo del nodo
                :param _usuariosMineros: Conjunto de usuarios participantes en el nodo minero
                self._direccion = direccion;
                self._puerto = puerto;
                self._descripcion = descripcion;
                self._utilidad = 0;
                self._cantidadBloquesMinados = 0;
                self._fechaCreacion = time.time();
                self._hashRateNodo = 100;
                self._cadenaBloques = [];
                self._usuariosMineros = copy.copy(usuariosMineros);
            def actualizarCadena(self, nuevaCadena):
                11 11 11
                El proceso de minería requiere que el nodo actualice la blockchain
                :param: Cadena de bloques actualizada
                11 11 11
                self._cadenaBloques = copy.copy(nuevaCadena)
```

Genera un string con la información de la cadena

:return: representación en String del nodo

```
Genera un string con la información básica de la cadena de bloques
                :return: una cadena con el reporte del total de nodos de la cadena
                return "La cadena tiene {} bloques".format(str(len(self._cadenaBloques)))
            def __str__(self):
                Genera un string con la información de un nodo de minería
                :return: representación en String del nodo
                return "{} , {} , {} , {}".format(self._descripcion , str(self._direccion
  Clase Pool de Minería
In []: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        11 11 11
        Define la organización para los nodos que van a minar la cadena.
        from random import random
        from multiprocessing.pool import ThreadPool
        import numpy as np
        from random import randint
        class PoolMinado(object):
            def __init__(self):
                Inicialización del pool de minería
                :param _nodos: conjunto de nodos mineros
                :param hasRate Simula la capacidad de computo del pool de mineria
                :param _recompensaPorBloque cantidad que se recompensa a los nodos que resuelv
                :param _dificultad valor usado para simular el incremento de dificultad del p
                11 11 11
                self._nodos = [];
                self._hashRate = 0;
                self._recompensaPorBloque = 10;
                self._dificultad = 1000;
            def adicionarMinero(self, minador):
                Agrega un nodo minero al conjunto de nodos minadores de la blockchain. Si el
                el hashrate del pool ylo iguala o supera el 60% de la dificultad, esta última
```

def infoCadena(self):

```
20%
    Oparam minador: Nuevo nodo minero
    Oreturn True si el nodo de mineria se puede adicionar, False en otro caso
    self._nodos.append(minador)
    self._hashRate += minador._hashRateNodo
    if self._dificultad * 0.6 < self._hashRate:</pre>
        self._dificultad *= 1.2;
    return True
@staticmethod
def pruebaDeTrabajo(indiceUltimoMinado):
    Algoritmo de minado por prueba de trabajo.
    En esta versión se implementa una prueba basada en números primos, en la cual
    valor de minado del bloque actual y del último bloque de la cadena debe ser un
    Cparam indiceUltimoMinado, Valor generado por la minería para el último bloque
    Oreturn minadoNuevo Valor de minado obtenido para el nuevo bloque
    minadoNuevo = indiceUltimoMinado + 1
    while not PoolMinado.esPrimo(minadoNuevo + indiceUltimoMinado):
        minadoNuevo += 1
    return minadoNuevo
Ostaticmethod
def esPrimo(numero):
    Determina si un número es primo
    Oparam numero, Número que necesitamos determinar si es primo
    Oreturn True si numero es primo, False en otro caso
    .....
    if numero < 2:</pre>
        return False
    elif numero == 2:
       return True
    else:
        for x in range(2,numero):
            if(numero \% x==0):
                return False
    return True
def minarBloque(self,nodoMinero, numeroNodo, output):
    Algoritmo que realiza el minado de un bloque para un nodo en específico.
    Oparam nodoMinero, Nodo minero que realizará la prueba de trabajo
    Oparam numeroNodo, identificador entero del nodo minero en el pool de minería
```

```
Oparam output, Parámetro de salida donde se conserva la información de
    la prueba de trabajo ejecutada por el iésimo nodo minero.
    Creturn minadoNuevo Valor de minado obtenido para el nuevo bloque
   trabajo = 0
   for i in range(self._dificultad - nodoMinero._hashRateNodo + randint(1,10000))
       trabajo += 1
   ultimo = nodoMinero._cadenaBloques.obtenerUltimoBloque()
   nuevoValorMinado = PoolMinado.pruebaDeTrabajo(ultimo._minado)
    #print("[" + nodoMinero._descripcion + "] ha trabajado " + str(trabajo) + " nu
   output[numeroNodo][0] = numeroNodo;
   output[numeroNodo][1] = nuevoValorMinado;
   output[numeroNodo][2] = trabajo;
def torneoPorNuevoBloque(self,transacciones):
   Realiza un torneo para la adjudicación del nuevo bloque a un nodo minero.
   El nodo ganador será el que realice mayor trabajo.
    Oparam transacciones, Bloque de transacciones que tendrá el nuevo bloque de la
   try:
        #print("Total nodos " + str(len(self._nodos)))
       numOfThreads = int(len(self._nodos))
       pool = ThreadPool(numOfThreads)
       output = [];
       for x in range(numOfThreads):
           output.append([0]*3)
       for i in range(numOfThreads):
           pool.apply_async(self.minarBloque(self._nodos[i],i,output))
       pool.close()
       pool.join()
       utilidadObtenida = np.max(output);
       ganador = np.argmax(output)//(numOfThreads-1)+randint(0,1);
       #print("utilidad obtenida " + str(utilidadObtenida))
       self._nodos[ganador]._cantidadBloquesMinados += 1;
       self._nodos[ganador]._utilidad += utilidad0btenida;
       self.minadoBloque(self._nodos[ganador],transacciones);
       nueva = self._nodos[ganador]._cadenaBloques;
       self.sincronizarCadena(nueva);
       totalMinadores = len(self._nodos[ganador]._usuariosMineros);
       for key in self._nodos[ganador]._usuariosMineros:
           self._nodos[ganador]._usuariosMineros[key]._saldo += utilidadObtenida/
            #print(self._nodos[ganador]._usuariosMineros[key]._saldo);
        #print("==========")
```

```
#print ("Error: un hilo ha fallado. ",sys.exc_info())
                     #print("-");
                    errorhilo = True;
            @staticmethod
            def minadoBloque(nodoMinero, transacciones):
                Realiza el proceso de minado de un nuevo bloque en la cadena
                Oparam nodoMinero que realiza el intento de minar el bloque
                Oparam transacciones: Conjunto de Transacciones del nuevo bloque
                11 11 11
                ultimo = nodoMinero._cadenaBloques.obtenerUltimoBloque();
                nodoMinero._cadenaBloques.nuevoBloque(PoolMinado.pruebaDeTrabajo(ultimo._minado.
            def sincronizarCadena(self,nuevaCadena):
                Realiza una sincronización de la cadena actualizada a todos los mineros
                Oparam nuevaCadena, Cadena con el nuevo bloque
                11 11 11
                for i in range(len(self._nodos)):
                    self._nodos[i].actualizarCadena(nuevaCadena);
            def __str__(self):
                Genera un string con la información del pool de minería
                :return: representación en String del nodo
                n n n
                a = "";
                for i in range(len(self._nodos)):
                    a += str(self._nodos[i]) + "\n";
                return a;
   Clase Usuario
In []: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        import time
        import hashlib
        from cadena. Transaccion import Transaccion
        .. module:: blockChainTest
        11 11 11
        class Usuario(object):
            def __init__(self, idUsuario):
                n n n
```

except:

```
Creación de un usuario en el sistema
    :param _idUsuario Identificador entero del usuario
    :param hashUsuario: Código Hash del usuario
    :param saldo: Saldo del usuario
    :param marcaTiempo: Instante de tiempo de creación del usuario
    self. idUsuario = idUsuario;
    self._saldo = 0;
    self. hashUsuario = 0;
    self._marcaTiempo = time.time();
    Usuario Génesis toma 100 de saldo
    if self._idUsuario == 0:
        self._saldo = 100;
def gethashUsuario(self):
    11 11 11
    Obtiene el valor actual del hash del usuario
    :return: Hash del bloque
    nnn
    return self._hashUsuario;
def setHashUsuario(self):
    self._hashUsuario = self.generarUsuarioHash();
def generarUsuarioHash(self):
    Genera Hash la información del bloque
    :return: Hash construido a partir de la información del usuario
    11 11 11
    return hashlib.sha256(str(self).encode()).hexdigest()
def __str__(self):
    Genera un string con la información del usuario
    :return: representación en String del usuario
    return "{}, {} , {}".format(self._idUsuario, self._hashUsuario, self._saldo)
def enviar(self, valor, receptor):
    :param receptor: hash del usuario receptor de la transferencia
    :param valor: Cantidad que se desea transferir
    :return: La nueva transacción que será enviada a validación
```

```
if valor < self._saldo:</pre>
                    self._saldo -= valor;
                    self.recibir(valor, receptor);
                    return Transaccion(self._hashUsuario, receptor._hashUsuario,valor);
            def recibir(self, valor, receptor):
                11 11 11
                :param receptor: hash del usuario receptor de la transferencia
                :param valor: Cantidad que se ha recibido
                receptor._saldo += valor;
  Clase Interfaz Gráfica del simulador
In []: # -*- coding: utf-8 -*-
        # Form implementation generated from reading ui file 'blockchainsimulator.ui'
        #
        # Created by: PyQt5 UI code generator 5.9.2
        # WARNING! All changes made in this file will be lost!
        import sys
        import os
        from simulador.Simulador import Simulador
        from datetime import datetime
        from PyQt5.QtWidgets import QMessageBox
        from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
        from PyQt5.QtWidgets import (QApplication, QCheckBox,QAction, QGridLayout, QGroupBox,
                                      QMenu, QPushButton, QRadioButton, QVBoxLayout, QWidget, Q
        class Ui_SimuladorBlockchain(object):
            def setupUi(self, SimuladorBlockchain):
                SimuladorBlockchain.setObjectName("SimuladorBlockchain")
                SimuladorBlockchain.resize(633, 502)
                SimuladorBlockchain.setMouseTracking(True)
                SimuladorBlockchain.setTabletTracking(True)
                self.centralwidget = QtWidgets.QWidget(SimuladorBlockchain)
                self.centralwidget.setObjectName("centralwidget")
                self.labelTitulo = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
                self.labelTitulo.setGeometry(QtCore.QRect(10, 10, 621, 61))
                self.labelTitulo.setObjectName("labelTitulo")
                self.hsCantidadUsuarios = QtWidgets.QSlider(self.centralwidget)
                self.hsCantidadUsuarios.setGeometry(QtCore.QRect(310, 80, 311, 20))
                self.hsCantidadUsuarios.setMinimum(100)
                self.hsCantidadUsuarios.setMaximum(500)
                self.hsCantidadUsuarios.setPageStep(5)
```

n n n

```
self.hsCantidadUsuarios.setProperty("value", 250)
\verb|self.hsCantidadUsuarios.setOrientation(QtCore.Qt.Horizontal)|\\
self.hsCantidadUsuarios.setObjectName("hsCantidadUsuarios")
self.hsCantidadUsuarios.setTickPosition(QSlider.TicksBothSides)
self.hsCantidadUsuarios.setTickInterval(10)
self.labelCantidadUsuarios = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
self.labelCantidadUsuarios.setGeometry(QtCore.QRect(20, 80, 271, 16))
self.labelCantidadUsuarios.setObjectName("labelCantidadUsuarios")
self.labelNodosMineros = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
self.labelNodosMineros.setGeometry(QtCore.QRect(20, 130, 271, 16))
self.labelNodosMineros.setObjectName("labelNodosMineros")
self.hsPoolMineria = QtWidgets.QSlider(self.centralwidget)
self.hsPoolMineria.setGeometry(QtCore.QRect(310, 130, 311, 20))
self.hsPoolMineria.setMinimum(2)
self.hsPoolMineria.setMaximum(5)
self.hsPoolMineria.setSingleStep(1)
self.hsPoolMineria.setPageStep(5)
self.hsPoolMineria.setProperty("value", 3)
self.hsPoolMineria.setOrientation(QtCore.Qt.Horizontal)
self.hsPoolMineria.setObjectName("hsPoolMineria")
self.hsPoolMineria.setTickPosition(QSlider.TicksBothSides)
self.hsPoolMineria.setTickInterval(1)
self.labelmaxtrans = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
self.labelmaxtrans.setGeometry(QtCore.QRect(20, 170, 271, 51))
self.labelmaxtrans.setWordWrap(True)
self.labelmaxtrans.setObjectName("labelmaxtrans")
self.hsTransaccionesBloque = QtWidgets.QSlider(self.centralwidget)
self.hsTransaccionesBloque.setGeometry(QtCore.QRect(310, 190, 311, 20))
self.hsTransaccionesBloque.setMinimum(10)
self.hsTransaccionesBloque.setMaximum(30)
self.hsTransaccionesBloque.setPageStep(5)
self.hsTransaccionesBloque.setProperty("value", 20)
self.hsTransaccionesBloque.setOrientation(QtCore.Qt.Horizontal)
self.hsTransaccionesBloque.setObjectName("hsTransaccionesBloque")
self.hsTransaccionesBloque.setTickPosition(QSlider.TicksBothSides)
self.hsTransaccionesBloque.setTickInterval(3)
self.labelBloques = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
self.labelBloques.setGeometry(QtCore.QRect(20, 250, 271, 16))
self.labelBloques.setObjectName("labelBloques")
self.hsTotalBloques = QtWidgets.QSlider(self.centralwidget)
self.hsTotalBloques.setGeometry(QtCore.QRect(310, 250, 311, 20))
self.hsTotalBloques.setMinimum(1000)
self.hsTotalBloques.setMaximum(3000)
self.hsTotalBloques.setPageStep(5)
```

```
self.hsTotalBloques.setProperty("value", 1500)
self.hsTotalBloques.setOrientation(QtCore.Qt.Horizontal)
self.hsTotalBloques.setObjectName("hsTotalBloques")
self.hsTotalBloques.setTickPosition(QSlider.TicksBothSides)
self.hsTotalBloques.setTickInterval(100)
self.labelArchivoSalida = QtWidgets.QLabel(self.centralwidget)
self.labelArchivoSalida.setGeometry(QtCore.QRect(20, 320, 271, 16))
self.labelArchivoSalida.setObjectName("labelArchivoSalida")
self.textArchivoSalida = QtWidgets.QPlainTextEdit(self.centralwidget)
self.textArchivoSalida.setGeometry(QtCore.QRect(300, 310, 321, 31))
self.textArchivoSalida.setObjectName("textArchivoSalida")
self.progressProceso = QtWidgets.QProgressBar(self.centralwidget)
self.progressProceso.setGeometry(QtCore.QRect(20, 380, 601, 23))
self.progressProceso.setProperty("value", 0)
self.progressProceso.setObjectName("progressProceso")
self.botonProcesar = QtWidgets.QPushButton(self.centralwidget)
self.botonProcesar.setGeometry(QtCore.QRect(110, 420, 121, 31))
self.botonProcesar.setObjectName("botonProcesar")
self.botonSalir = QtWidgets.QPushButton(self.centralwidget)
self.botonSalir.setGeometry(QtCore.QRect(410, 420, 121, 31))
self.botonSalir.setObjectName("botonSalir")
SimuladorBlockchain.setCentralWidget(self.centralwidget)
self.menubar = QtWidgets.QMenuBar(SimuladorBlockchain)
self.menubar.setGeometry(QtCore.QRect(0, 0, 633, 20))
self.menubar.setObjectName("menubar")
self.menuMen = QtWidgets.QMenu(self.menubar)
self.menuMen.setObjectName("menuMen")
self.salir = QAction('Salir', self.menuMen)
self.menuMen.addAction(self.salir)
self.salir.triggered.connect(self.accionSalir)
self.menuAyuda = QtWidgets.QMenu(self.menubar)
self.menuAyuda.setObjectName("menuAyuda")
self.ayuda = QAction('Ver ayuda', self.menuAyuda)
self.menuAyuda.addAction(self.ayuda)
self.ayuda.triggered.connect(self.verTutorial)
SimuladorBlockchain.setMenuBar(self.menubar)
self.statusbar = QtWidgets.QStatusBar(SimuladorBlockchain)
self.statusbar.setObjectName("statusbar")
```

```
SimuladorBlockchain.setStatusBar(self.statusbar)
       self.menubar.addAction(self.menuMen.menuAction())
       self.menubar.addAction(self.menuAyuda.menuAction())
       self.retranslateUi(SimuladorBlockchain)
       QtCore.QMetaObject.connectSlotsByName(SimuladorBlockchain)
       self.botonSalir.clicked.connect(self.accionSalir)
        self.botonProcesar.clicked.connect(self.accionProcesar)
def retranslateUi(self, SimuladorBlockchain):
        _translate = QtCore.QCoreApplication.translate
       SimuladorBlockchain.setWindowTitle(_translate("SimuladorBlockchain", "Ventana !
       self.labelTitulo.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "<html><head/><body</pre>
       self.hsCantidadUsuarios.setAccessibleName(_translate("SimuladorBlockchain", "|
       self.labelCantidadUsuarios.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><hetalorblockchain", "<html><html><hetalorblockchain", "<html><html><hetalorblockchain", "<html><html><hetalorblockchain", "<html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><html><
       self.labelNodosMineros.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "<html><head/</pre>
       self.hsPoolMineria.setAccessibleName(_translate("SimuladorBlockchain", "|"))
       self.labelmaxtrans.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "<html><head/><box</pre>
       self.hsTransaccionesBloque.setAccessibleName(_translate("SimuladorBlockchain",
       self.labelBloques.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "<html><head/><bod</pre>
       self.hsTotalBloques.setAccessibleName(_translate("SimuladorBlockchain", "|"))
       self.labelArchivoSalida.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "<html><head</pre>
       self.textArchivoSalida.setPlainText(_translate("SimuladorBlockchain", "< nombre</pre>
       self.botonProcesar.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "Procesar"))
       self.botonSalir.setText(_translate("SimuladorBlockchain", "Salir"))
       self.menuMen.setTitle(_translate("SimuladorBlockchain", "Menú"))
       self.menuAyuda.setTitle(_translate("SimuladorBlockchain", "Ayuda"))
def accionSalir(self):
       mbox = QMessageBox()
       mbox.setWindowTitle('Simulador Blockchain')
       mbox.setText("Gracias por usar la aplicación")
       mbox.setIcon(QMessageBox.Information)
       mbox.setStandardButtons(QMessageBox.Ok)
       mbox.exec()
       sys.exit(0)
def verTutorial(self):
       filename = os.path.join(os.path.dirname(__file__),"tutorial.pdf")
        #print("---"+filename+"---")
       if os.name == "posix":
               os.system("/usr/bin/xdg-open " + filename)
       else :
               os.filestart(filename)
```

```
def accionProcesar(self):
   self.botonSalir.setEnabled(False)
   sm = Simulador("Simulación del comportamiento de una cadena de bloques");
   cantidadUsuarios = int(self.hsCantidadUsuarios.value())
   sm.crearUsuarios(cantidadUsuarios):
   cantidadMineros = int(self.hsPoolMineria.value());
   maxTransaccionesPorBloque = int(self.hsTransaccionesBloque.value());
   totalBloquesCaena = int(self.hsTotalBloques.value())
   fsalida = self.textArchivoSalida.toPlainText()
   fsalida = fsalida.lstrip()
   fsalida = fsalida.rstrip()
   fsalida = fsalida.strip()
   mbox = QMessageBox()
   mbox.setWindowTitle('Simulador Blockchain')
   mbox.setText("Usuarios =" + str(cantidadUsuarios) + "\n" +
                 "Pools =" + str(cantidadMineros) + "\n" +
                 "Transacciones x Bloque=" + str(maxTransaccionesPorBloque) + "\n"
                 "Total Bloques=" + str(totalBloquesCaena) + "\n" +
                 "Archivo de salida=" + str(fsalida))
   mbox.setIcon(QMessageBox.Information)
   mbox.setStandardButtons(QMessageBox.Ok)
   mbox.exec()
   sm.inicializarBlockchain(cantidadUsuarios, cantidadMineros);
   tsimulacion = open(fsalida + '.txt', 'a+');
   instanteInicial = datetime.now()
   sm.simular(maxTransaccionesPorBloque,totalBloquesCaena,cantidadUsuarios,self.p.
   instanteFinal = datetime.now()
   tiempo = instanteFinal - instanteInicial # Devuelve un objeto timedelta
   segundos = tiempo.seconds;
   tsimulacion.write("Simulacion \n");
   tsimulacion.write("cantidadUsuarios " + str(cantidadUsuarios) + "\n");
   tsimulacion.write("cantidadMineros" + str(cantidadMineros)+ "\n");
   tsimulacion.write("maxTransaccionesPorBloque " + str(maxTransaccionesPorBloque
   tsimulacion.write("totalBloquesCadena " + str(totalBloquesCaena)+ "\n");
   tsimulacion.write("demoro " + str(segundos) + " segundos"+ "\n");
   tsimulacion.write("\nFin de la simulación: demoró " + str(segundos) + " segundo
   tsimulacion.write("Estado de los Nodos Mineros...");
   tsimulacion.write("{}, {}, {}, {}".format(str("Descripción"),str("Direc
   tsimulacion.write(str(sm.verNodosMineros()));
   tsimulacion.write("Estado de los Usuarios"+ "\n")
   tsimulacion.write("{}, {} , {} ".format(str("#id"),str("Direccion Hash del Usa
   tsimulacion.write(sm.verUsuarios()+ "\n");
   tsimulacion.write("Cadena de Bloques\n");
   tsimulacion.write(sm._blockchain.getCadenaSerializada()+ "\n");
   tsimulacion.close();
   mbox = QMessageBox()
```

```
mbox.setWindowTitle('Proceso Finalizado')
                mbox.setText("Abrir el archivo " + fsalida + '.txt')
                mbox.setIcon(QMessageBox.Information)
                mbox.setStandardButtons(QMessageBox.Ok)
                mbox.exec()
                self.botonSalir.setEnabled(True)
        if __name__ == "__main__":
            app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
            SimuladorBlockchain = QtWidgets.QMainWindow()
            ui = Ui_SimuladorBlockchain()
            ui.setupUi(SimuladorBlockchain)
            SimuladorBlockchain.show()
            sys.exit(app.exec_())
  Clase Simulador
In []: #!/usr/bin/env python3
        # -*- coding: utf-8 -*-
        from random import randint
        from cliente. Usuario import Usuario
        from cadena. Cadena Bloques import Cadena Bloques
        from cadena.NodoMinador import NodoMinador
        from cadena.PoolMinado import PoolMinado
        from random import randrange
        from random import random
        from random import seed
        from datetime import datetime
        from PyQt5.QtWidgets import QProgressBar
        Define la estructura del bloque.
        11 11 11
        class Simulador(object):
            def __init__(self, nombre):
                Creación del escenario final de simulación
                :param _nombre Nombre Asignado al escenario
                :param _usuarios Conjunto de usuarios en la simulación
                :param _blockchain Cadena de Bloques
                :param _pool Conjunto de nodos mineros de la cadena
                self._nombre = nombre;
                self._usuarios = {};
                self._blockchain = CadenaBloques();
```

```
self._pool = PoolMinado()
def crearUsuarios(self, cantidadUsuarios):
    Inicializa el conjunto de usuarios de la cadena de bloques
    :param cantidadUsuarios: Conjunto inicial de Usuarios en la Simulación
    for i in range(cantidadUsuarios):
       temp = Usuario(i);
       temp.setHashUsuario();
       self._usuarios[temp.gethashUsuario()] = temp;
def distribuirUsuariosMineros(self, maxUsuarios, maxMineros):
    Permite distribuir de manera uniforme los usuarios a los nodos mineros
    :param maxMineros: Conjunto de Nodos mineros de la blockchain
    :param maxUsuarios: Total de usuarios en el sistema
    :return arreglo con los usuarios distribuidos para cada nodo minero
    11 11 11
    #Se construye una conjunto aleatorio de nodos mineros
    usuariosNodo = [];
    usuariosMineros = {};
    contador = maxUsuarios//maxMineros - 1;
    aux = 0;
    for key in self._usuarios:
        usuariosMineros[key] = self._usuarios[key];
        if(aux < contador):</pre>
            aux += 1;
        else:
            usuariosNodo.append(usuariosMineros);
            aux = 0;
            usuariosMineros = {};
    return usuariosNodo;
def verUsuarios(self):
    11 11 11
    Consulta el total de usuarios registrados en un momento dado en la cadena de b
    return Representación en string del conjunto de Usuarios en la Simulación:
    11 11 11
    a = "";
    for key in self._usuarios:
       a += str(self._usuarios[key])+"\n";
    return a;
def consultarHashUsuario(self, idUsuario):
    Retorna el Hash de un usuario dado su número de identificación
    :param idUsuario identificador entero de cada usuario en el sistema
```

```
return self._usuarios[key].gethashUsuario();
def consultarUsuario(self, hashUsuario):
   Consulta la información de un usuario dado su hash
    :param hashUsuario LLave del diccionario
    :return usuario que corresponde con la llave dada
   return self._usuarios[hashUsuario];
def inicializarBlockchain(self, maxUsuarios, cantidadMineros):
   Creación del bloque génesis de la cadena y asignación de nodos mineros
    :param cantidadMineros, Total de nodos Mineros para la cadena
    :param maxUsuarios: Total de usuarios en el sistema
   emisor = self.consultarUsuario(self.consultarHashUsuario(0));
   receptor = self.consultarUsuario(self.consultarHashUsuario(0));
   transacciones = [];
   transacciones.append(emisor.enviar(100, receptor.gethashUsuario()));
   self._blockchain.bloqueGenesis(transacciones);
   usuariosNodo = self.distribuirUsuariosMineros(maxUsuarios,cantidadMineros);
   self.creacionMineros(cantidadMineros,usuariosNodo);
def creacionMineros(self, cantidadMineros, usuariosNodo):
    Adiciona los nodos mineros a la blockchain. Cada nodo minero tendrá asociado
    un grupo de usuarios, quienés recibirán recompensa por su esfuerzo de minado.
    :param cantidadMineros, Total de nodos Mineros para la cadena
    :param usuariosNodo, Distribución de usuarios mineros para cada nodo Minero
   for m in range(cantidadMineros):
       address = "127.0.0." + str(1+randint(1,250));
      puerto = 1025+randint(1000,10000);
      descripcion = "Minero " + str(m);
      minerito = NodoMinador(address, puerto, descripcion, usuariosNodo[m]);
      minerito.actualizarCadena(self._blockchain);
       self._pool.adicionarMinero(minerito);
def simular(self, maxTransaccionesPorBloque,totalBloquesCaena, cantidadUsuarios,ba
   Realiza una simulación de evolución de la blockchain con los parámetros dados.
    :param cantidadUsuarios, Total de usuarios activos en la cadena
    :param cantidadMineros, Total de nodos Mineros para la cadena
```

:return Hash de usuario que corresponde al identificador dado

if(self._usuarios[key]._idUsuario == idUsuario):

11 11 11

for key in self._usuarios:

```
:param usuariosNodo, Distribución de usuarios mineros para cada nodo Minero
    11 11 11
   seed();
   transacciones = [];
   emisor = self.consultarHashUsuario(0);
   receptor = self.consultarHashUsuario(1);
   cantidad = self.consultarUsuario(emisor)._saldo * random();
   transacciones append(self.consultarUsuario(emisor).enviar(cantidad, self.consul
   self._pool.torneoPorNuevoBloque(transacciones);
   cantidadPosibleReceptores = 1;
   for i in range(1,totalBloquesCaena):
      transacciones = [];
      if cantidadPosibleReceptores == cantidadUsuarios-1:
           cantidadPosibleReceptores = 1;
       #Se construye una conjunto aleatorio de transacciones
      for tr in range(1+randrange(maxTransaccionesPorBloque)):
          seed();
           if cantidadPosibleReceptores == cantidadUsuarios-1:
               cantidadPosibleReceptores = 1;
           intemisor = self.seleccionarUsuario(cantidadPosibleReceptores,-1);
           intreceptor = self.seleccionarUsuario(cantidadPosibleReceptores,intemis
           emisor = self.consultarHashUsuario(intemisor);
          receptor = self.consultarHashUsuario(intreceptor);
           cantidad = self.consultarUsuario(emisor)._saldo * random();
           #print("Cantidad receptores " + str(cantidadPosibleReceptores)+ " recep
           #print(".", end="");
          transacciones append(self.consultarUsuario(emisor).enviar(cantidad, sel
           cantidadPosibleReceptores = cantidadPosibleReceptores + 1;
       instanteInicial = datetime.now()
       #print("len transacciones = " + str(len(transacciones)));
      self._pool.torneoPorNuevoBloque(transacciones);
       instanteFinal = datetime.now()
      tiempo = instanteFinal - instanteInicial # Devuelve un objeto timedelta
       segundos = tiempo.microseconds
       \#print("Torneo" + str(i) + "" + str(segundos) + "microseconds");
       if barraProgreso is not None:
          barraProgreso.setValue(1 + ((100*i) // totalBloquesCaena))
       else :
          print("Bloque " + str(i))
def seleccionarUsuario(self,cantidadPosibleReceptores, diferentea):
   seed();
   x = randint(0,cantidadPosibleReceptores+1);
   while x == diferentea:
       x = randint(0,cantidadPosibleReceptores+1);
```

```
return x;

def verNodosMineros(self):
    """
    Consulta el total de nodos mineros registrados en la cadena de bloques
    :return pool de mineros de la blockchain
    """
    return self._pool;

def logEjecucion(self, file, mensaje):
    file.write(mensaje + "\n")
```

SIMULADOR DEL COMPORTAMIENTO DE UNA CADENA DE BLOQUES VERSIÓN 1.0

CONFIGURACIÓN DEL ENTORNO Sistema Operativo linux

ter	tema Operativo linux	
1.	Python 3.6.7 instalado. (https://www.python.org/downloads)	
	python3version	
2.	Paquetes de Instalación PIP	
	sudo apt-get install python3-pip	
3.	Instale el paquete NumPy (https://docs.scipy.org/doc/numpy/user/install.html)	
	python3 -m pip installuser numpy	
4.	Instale PyQt5	
	pip3 install PyQt5	
5.	Descargue el repositorio desde github: BlocksUD	
	https://github.com/devappsud/blocksUD	
6.	Descomprima el archivo blocksUD-master.zip	
	unzip blocksUD-master	

7. Ingresar al directorio de la aplicación

cd blocksUD-master

Sistema Operativo Windows

1. Python 3.6.7 instalado. (https://www.python.org/downloads

Durante la instalación seleccione: add Python 3.x to path python3 --version



REINICIE EL SISTEMA OPERATIVO

	Contenido en el paquete de instalación
3.	Instale el paquete NumPy (https://docs.scipy.org/doc/numpy/user/install.html)

Sìmbolo del sistema python -m pip install --user numpy

4. Instale PyQt5

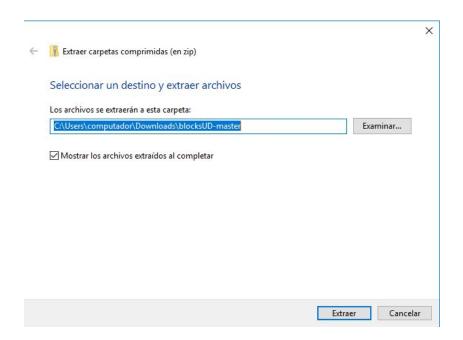
pip3 install PyQt5

2. Paquetes de Instalación PIP

5. Descargue el repositorio desde github: BlocksUD

https://github.com/devappsud/blocksUD

6. Descomprima el archivo blocksUD-master.zip



7. Ingresar al directorio de la aplicación

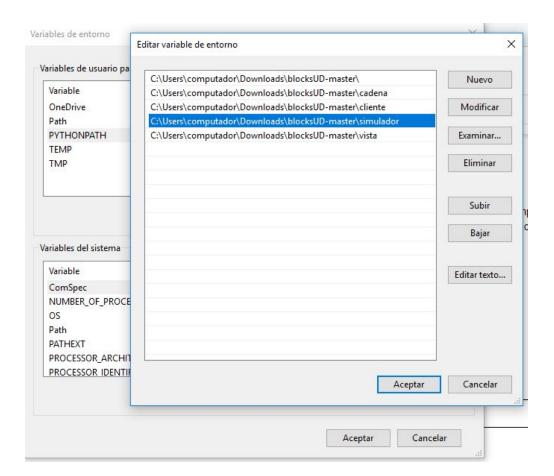
blocksUD-master

8. Adicione la variable PYTHONPATH con la ruta donde se descargó el proyecto, agregando la ruta de cada uno de los subdirectorios.

× Variables de entorno Variables de usuario para computador Variable OneDrive C:\Users\computador\OneDrive C:\Users\computador\AppData\Local\Programs\Python\Python37... Path TEMP %USERPROFILE%\AppData\Local\Temp TMP $USERPROFILE \App Data \Local \Temp$ Editar... Nueva... Eliminar Variables del sistema Variable Valor ComSpec C:\WINDOWS\system32\cmd.exe NUMBER_OF_PROCESSORS Windows_NT Path C:\WINDOWS\system32;C:\WINDOWS;C:\WINDOWS\System32\Wb... PATHEXT .COM;.EXE;.BAT;.CMD;.VBS;.VBE;.JS;.JSE;.WSF;.WSH;.MSC PROCESSOR_ARCHITECTURE AMD64 PROCESSOR IDENTIFIER Intel64 Family 6 Model 23 Stepping 10. GenuineIntel Nueva... Editar... Eliminar

Aceptar

Cancelar



EJECUCIÓN

1. Versión Consola

run_windows.bat

Al finalizar el proceso los resultados de la simulación quedan registrados en el archivo de salida. Este archivo puede ser procesado con la herramienta de análisis de datos de preferencia del usuario.

run_windows_grafico.bat

Al finalizar el proceso los resultados de la simulación quedan registrados en el archivo de salida (ejemplo002.txt, en este caso). Este archivo puede ser procesado con la herramienta de análisis de datos de preferencia del usuario.

AUTORES

- MSc ROBERTO A. PAVA DIAZ
 Docente de Planta Facultad de Ingeniería
 Universidad Distrital Francisco José de Caldas
- MSc NANCY GELVEZ GARCIA
 Docente de Planta Facultad de Ingeniería
 Universidad Distrital Francisco José de Caldas
- PhD NELSON ENRIQUE VERA
 Docente de Planta Facultad de Ingeniería
 Universidad Distrital Francisco José de Caldas

VERSIÓN EN CONSOLA

Correr el archivo: TestSimulador.py

- Digitar uno (1) para una ejecución del programa con valores por defecto, y otro número para ingresar un valor para cada parámetro.
- Luego ingresar el nombre del archivo donde se almacenarán los resultados de la simulación y enter para iniciar el proceso

IPython 7.4.0 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runfile('/datos1/Dropbox/doctorado/semestre1/orientadaServicios/codeUsed/blocksUD2/simulador/TestSimulador.py', wdir='/datos1/Dropbox/doctorado/semestre1/orientadaServicios/codeUsed/blocksUD2/simulador')

Desea una ejecución con valores por defecto (1 en caso afirmativo, otro numero en caso contrario): 1

Creando la cadena de bloques...Adicionando Bloque Génesis...

Hash usuarto génesis: ae1bc1b04561fac552570296dfe154094dc4df4b6d4970ca81ec9507046375b2

Imprimiendo Bloque Génesis...

Inicio de Bloque
0 2 5feceb66ffc86f38d952786c6d696c79c2dbc239dd4e91b46729d73a27fb57e9

Transacciones del bloque
None
Fin Transacciones del bloque
Fin Bloque 0.

• La simulación imprime el número de bloque en el cual se encuentra

nombre Archivo de salida [sin espacios, ni caracteres especiales]: prueba00001.txt

```
nombre Archivo de salida [sin espacios, ni caracteres especiales]: prueba00001.txt
Bloque 1
Bloque 2
Bloque 3
Bloque 4
Bloque 5
Bloque 6
Bloque 7
Bloque 8
Bloque 9
Bloque 10
```

Bloque 2988
Bloque 2990
Bloque 2991
Bloque 2992
Bloque 2993
Bloque 2994
Bloque 2995
Bloque 2996
Bloque 2997
Bloque 2998
Bloque 2999

- En el archivo prueba00001.txt contiene los datos generados por el simulador y puede ser procesado por la herramienta de preferencia del usuario
- Visualización parcial del archivo prueba00001.txt

```
Simulacion
cantidadUsuarios 100
cantidadMineros 5
maxTransaccionesPorBloque 20
totalBloquesCadena 3000
demoro 321 segundos
Fin de la simulación: demoró 321 segundos
Estado de los Nodos Mineros...Descripción , Direccion , Utilidad , Bloques, Usuarios
Minero 0 , 127.0.0.75:5576 , 15449073 , 989 , 20
Minero 1 , 127.0.0.245:5195 , 17105206 , 1145 , 20
Minero 2 , 127.0.0.40:9993 , 3534556 , 373 , 20
Minero 3 , 127.0.0.146:4633 , 3540121 , 378 , 20
Minero 4 , 127.0.0.57:3004 , 1026862 , 115 , 20
Estado de los Usuarios
#id, Direccion Hash del Usario , Saldo
0, ae1bc1b04561fac552570296dfe154094dc4df4b6d4970ca81ec9507046375b2 , 2.4334835358362144
1, 9d5eab463378fe259f33d07590aa6a913a1d099d5a276e353a955cb2da4311f2 , 41.63953862997468
2, b4aec9b924aa7f7d83851c90a7f5142be0cec41c7c46cff2fb89bf0bbf055f67 , 387.8173151369244
3, 0890bee71d46a465a64625124eee9a424a66908e11ce283ed4afaf5a9551cef0 , 19.49149548995281
4, 1206cfe53ef4288f00f4c53f5377601c07bdc95f6a5249b95183cc5db54ad93a , 778.1292528831865
5, 5d4a62b58203901f4e7502ccbdd5a2e52a234bb44545549fd5c87edef9202363 , 32.32717803748672
```

Bloque génesis

```
Inicio de Bloque

O 2 5feceb66ffc86f38d952786c6d696c79c2dbc239dd4e91b46729d73a27fb57e9

Transacciones del bloque

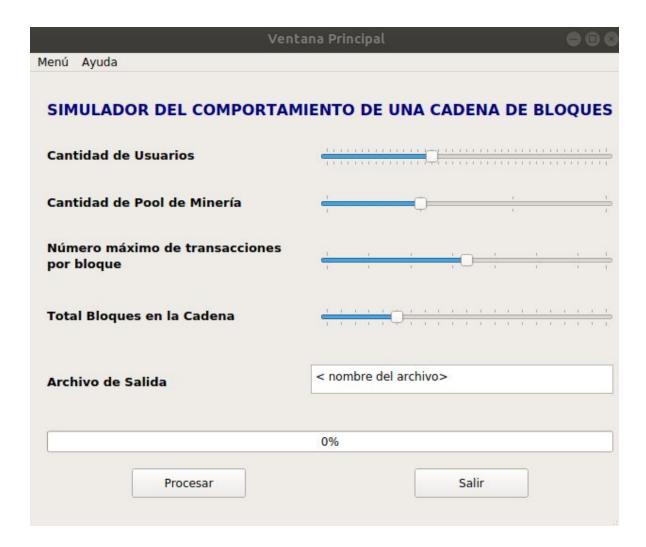
None

Fin Transacciones del bloque

Fin Bloque O.
```

último bloque de la simulación

VERSIÓN GUI

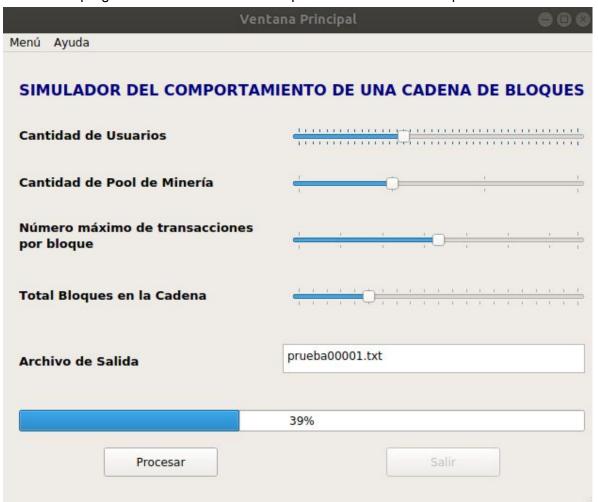


Correr el archivo: blockchainsimulator.py

- Ajustar los controles de la aplicación conforme se desee modificar el valor de los parámetros.
- Luego ingresar el nombre del archivo donde se almacenarán los resultados de la simulación y click sobre el botón procesar para iniciar, aparecerá un mensaje de confirmación resaltando los valores seleccionados.



La barra de progreso se actualiza cada vez que se ha minado un bloque.



• Al finalizar el proceso se muestra un mensaje indicando que se debe abrir el archivo de salida.



• En el archivo prueba00001.txt contiene los datos generados por el simulador y puede ser procesado por la herramienta de preferencia del usuario. En la sección de consola se visualizó información parcial del archivo de salida.