

## **Anmeldeformular Benefizfussballturnier**



## "Dertlere DEVA ol, yarınları aydınlat!"

	Vorname	Name	Jahrgang	Wohnort
Captain				
Spieler 2				
Spieler 3				
Spieler 4				
Spieler 5				
Spieler 6				
Spieler 7				
Spieler 8				
Spieler 9				
Spieler 10				

Unterschrift C	Captain: <b>Tel:</b>
Wann / Wo:	11.11.2018   Mehrzweckhalle Wallisellen, Alte Winterthurerstrasse 58, 8304 Wallisellen
Anmeldung:	Formular bitte <u>bis am 07. November 2018</u> unterschrieben per A-Post oder per Email an die folgende Adresse retournieren:  Post: Selim Yilmaz, Bündtenstrasse 4, 5615 Fahrwangen   Email: <u>info@devaverein.ch</u>
	Sobald genug Anmeldungen erfolgt sind, werden keine weiteren Anmeldungen mehr

## Mannschaftsbeitrag:

Die Anmeldekosten betragen 250.- CHF pro Mannschaft. Wir bitten den Captain, den Mannschaftsbeitrag vor dem Turnier zu bezahlen. Die Anmeldung ist erst dann gültig, wenn der Turnierleiter dies per SMS bestätigt. Der Captain ist mit dieser Unterschrift verpflichtet, den Mannschaftsbeitrag zu bezahlen, auch wenn die Mannschaft nicht auftritt. Bei Fragen können Sie den Turnierleiter (Selim Yilmaz – 076 579 56 60) gerne kontaktieren.

Gemeinnütziger Verein DEVA

8304 Wallisellen

Kontonummer: 60-546878-5 IBAN: CH23 0900 0000 6054 6878 5

BIC: POFICHBEXXX

**Ausrüstung:** Es wird nur mit Hallenturnschuhen gespielt. Schmuckstücke sind nicht erlaubt.

Schienbeinschoner wird empfohlen.

Spielregeln: Es wird mit 5 Feldspielern und einem Torhüter gespielt. Eine Mannschaft darf max. 4

Ersatzspieler haben. Das Spielreglement ist unter <u>www.devaverein.ch</u> zu finden.

Es gelten die Spielregeln des Schweizer Fussballverbandes. Die Jury hat das Recht, bei unfairem Verhalten oder bei Streitigkeiten eine Mannschaft oder einzelne Spieler zu disqualifizieren. WICHTIG: Die Tore der Damen zählen doppelt (Im Spiel und im

Penaltyschiessen).

**Versicherung:** Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Jede Haftung wird ausgeschlossen.

Kontakt für Fragen: 079 579 56 60 – Selim Yilmaz oder via Email: info@devaverein.ch