Manual de para desenvolvimento de novos Casos de Uso para o AIV Esse documento mostra os conceitos e passos necessários para a criação de um novo caso de uso de Video Analytics para o AIV.

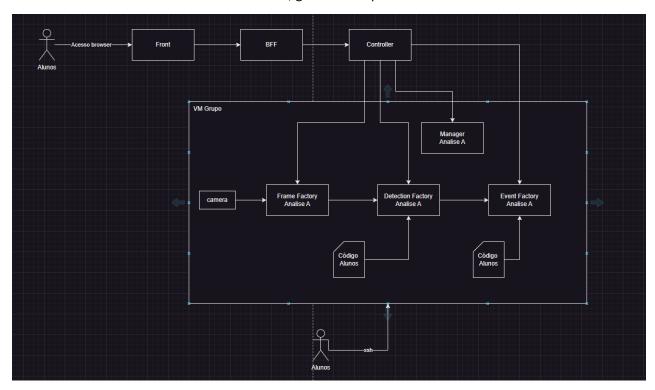
Sumário

Manual de para desenvolvimento de novos Casos de Uso para o AIV	1
Sumário	2
Componentes do sistema	3
O fluxo de dados de uma análise	3
Captura	3
Processamento	4
Consolidação	4
Bibliotecas e contratos	5
Detection Factory	5
Event Factory	8
Passo a passo completo para os alunos	11
Acessar a máquina virtual do grupo	12
Incluir um vídeo novo na máquina para utilizar como stream de câmera	13
Para verificar se seu vídeo está na máquina	13
Criar uma análise	14
Passo 1	14
Passo 2	15
Passo 3	15
Passo 4	16
Passo 5	17
Executar os componentes e códigos para iniciar a análise	19
Verificar se a análise está rodando	20
Conectar a IDE na VM	21
Visual Studio	21
VIM	23
Modificar componentes	25
Detection factory	25
Event factory	25
Cancelar análise	27

Componentes do sistema

O aluno irá acessar o sistema de duas formas: pelo site da plataforma e por uma conexão com a máquina virtual de desenvolvimento.

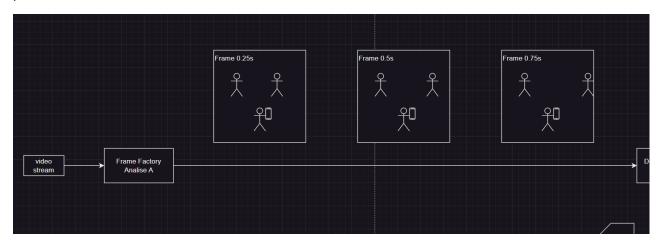
Dentro da máquina virtual, o aluno irá interagir com seus códigos fontes a partir do host, e os códigos serão executados dentro de containers docker, gerenciados pelo sistema.



O fluxo de dados de uma análise

Captura

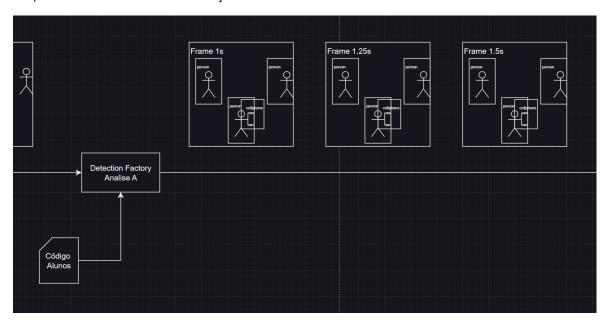
Uma análise se inicia com a captura de uma stream de vídeo simulado pelo sistema pelo componente que chamamos de Frame Factory, que corta o vídeo em frames e insere esses frames no pipeline de processamento da análise.



Processamento

O frame então passa pelo componente que chamamos de Detection Factory, cuja responsabilidade é realizar inferências através de uma IA para determinar quais entidades estão presentes dentro do frame.

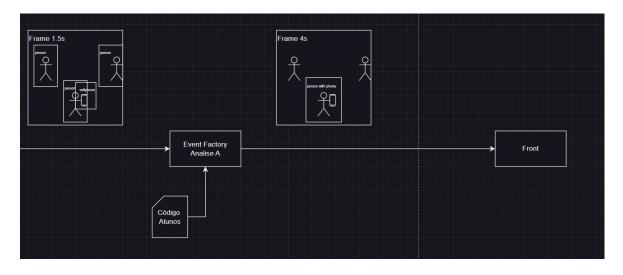
A lógica do componente é composta pelo código do aluno que chama uma biblioteca da infraestrutura do AIV, e irá lidar com toda comunicação do sistema.



Consolidação

Após inferência da IA e coleta das entidades identificadas na imagem, os frames passam pelo Event Factory, cuja responsabilidade é avaliar o contexto de um frame processado recebido com todos os frames anteriores e decidir em qual momento (frame) um evento deve ser iniciado, e quais entidades devem ser exibidas.

Assim como na Detection Factory, a lógica do componente é composta pelo código do aluno que chama uma biblioteca da infraestrutura do AIV, e irá lidar com toda comunicação do sistema.





Bibliotecas e contratos

Os Código da Detection Factory e Event Factory são iniciados a partir do código dos alunos, que devem preparar Classes e Funções que serão utilizadas pelo AIV através da execução de bibliotecas.

Detection Factory

Na Detection Factory, os alunos devem criar uma função que recebe um array de objetos (InferenceFrameData) que contém os bytes de uma imagem e os dados do frame que são utilizados pelo sistema. Essa função deve retornar um array de objetos (InferencePredictionData) que contenha os resultados das inferências e os dados do frame.

Exemplo de payload recebido:

Exemplo de payload retornado:

```
"predictions": [
    "classId": "person",
    "trackId": "",
    "confidence": 0.98,
    "boundingBox": {
      "type": "quadrilateral",
      "coordinates": [
        \{"x": 0, "y": 0\},
        {"x": 0, "y": 0},
        {"x": 0, "y": 0},
        {"x": 0, "y": 0}
],
"misc": {},
"newFrameData": { "..." : "..." }
"predictions": [
    "classId": "person",
    "trackId": "",
    "confidence": 0.98,
    "boundingBox": {
      "type": "quadrilateral",
      "coordinates": [
        {"x": 0, "y": 0},
       {"x": 0, "y": 0},
        {"x": 0, "y": 0},
        {"x": 0, "y": 0}
"misc": {},
"newFrameData": { "..." : "..." }
```

Após criar a função, o código do aluno deve iniciar a biblioteca passando essa função e as variáveis de configuração.

```
_main__.py
Contents
                    Compare
                               Blame
           History
   1 import json
   2 import logging
   3 from .yolo import YOLOv5
   5 from detectionfactory.configuration import cfg
   6 from detectionfactory.detection_factory import DetectionFactory
   8 logging.basicConfig()
   9 logging.info("Bootstraping YOLO inference worker")
   11 ai_cfg = json.loads(json.loads(cfg.ai))
   13 model = YOLOv5(model_size=ai_cfg["model_size"],
                     img_size=ai_cfg["img_size"],
                     classes=ai_cfg["classes"],
                     conf=ai cfg["conf thres"])
   18 df = DetectionFactory(cfg.library, model)
   20 logging.info("Bootstraping done.")
   22 df.start()
```

Event Factory

Na Event Factory, os alunos devem criar uma classe que herda a classe abstrata "EventPipeline", que recebe uma Detecção, que contém um frame com suas predições. Essa função deve retornar um array contendo os inicios e fins de eventos ou retornar vazio caso a lógica decida que aquele frame não contém nenhum evento

Exemplo de payload recebido:

Exemplo de payload retornado:

Após criar a classe que fará o processamento, o código do aluno deve iniciar a biblioteca passando essa classe e as variáveis de configuração.

```
_main__.py
Contents
          History
                    Compare
                               Blame
   1 from eventfactory.configuration import cfg
    2 from eventfactory import EventFactory
    3 from .pipeline import Pipeline
    5 lib_config = cfg.library
    7 pipeline = Pipeline(lib_config)
      eventFactory = EventFactory(lib_config,
   LØ
   l1
   L2
   L3
                                  pipeline_overwrite=pipeline)
   L4
   ۱5
      eventFactory.start()
  17
```

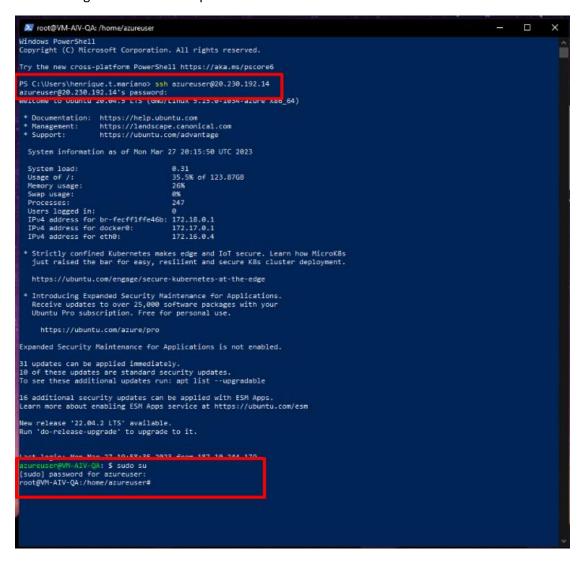


Passo a passo completo para os alunos

- Acesse a máquina virtual de desenvolvimento (vide documentação)
- [OPCIONAL] Inclua um arquivo de vídeo para ser utilizado como stream (vide documentação)
- Crie uma análise no AIV (vide documentação)
- Execute os componentes e códigos (vide documentação)
- Verifique se a análise está rodando (vide documentação)
- Conecte a IDE (vide documentação)
- Modificar componentes (vide documentação)
- Cancelar a análise (vide documentação)

Acessar a máquina virtual do grupo

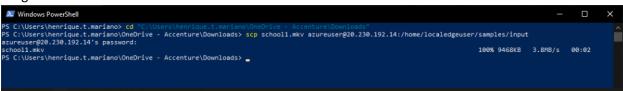
- Abra o terminal de sua preferência (Neste caso utilizaremos o Windows Power Shell);
- Digite o comando para conectar via SSH com a máquina:
 - A sintaxe do comando é: ssh <USUARIO VM >@<IP VM>
 - Exemplo: ssh azureuser@20.230.192.14
 - OBS: Para todos os grupos o usuário será "azureuser"
- Digite a senha da máquina
 - OBS: Enquanto a senha é digitada, os caracteres pressionados não são exibidos!
- Habilite a permissão de administrador na máquina
 - Utilize o comando: sudo su
 - Digite a senha da máquina





Incluir um vídeo novo na máquina para utilizar como stream de câmera

- Abra o terminal de sua preferência (Neste caso utilizaremos o Windows Power Shell
- Vá até a pasta onde está localizado seu arquivo de vídeo
 - OBS: O formato do arquivo precisa ser .mkv
- Para converter um vídeo para o formato .mkv utilize o site de sua preferência, por exemplo: https://www.veed.io/convert/mp4-to-mkv
- Dê o comando para transferir o arquivo:
 - A sintaxe do comando é: scp < NOME DO ARQUIVO.MKV>
- <USUÁRIO_VM>@<IP_VM>:/home/localedgeuser/samples/input
 - Exemplo: scp school1.mkv azureuser@20.230.192.14:/home/localedgeuser/samples/input
- Digite a senha da VM



Para verificar se seu vídeo está na máguina

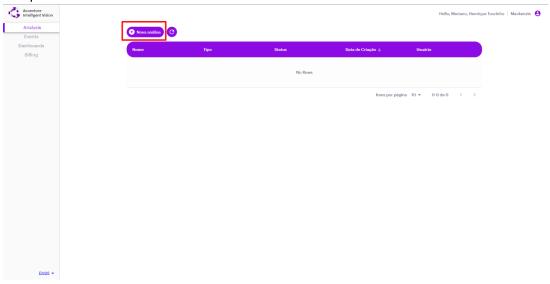
- Vá até o diretório especificado
 - Utilize o comando: cd "home/localedgeuser/samples/input"
- Liste os arquivos existentes nessa pasta
 - Utilize o comando: Is
- Se o arquivo que você utilizou o comando (scp ...) estiver listado, a transferência ocorreu com sucesso

```
root@VM-AIV-QA:/home/azureuser# cd "/home/localedgeuser/samples/input"
root@VM-AIV-QA:/home/localedgeuser/samples/input# ls

02-area-exclusao.mkv 3cars.mkv capacete2.mkv capacete2.mp4 school.mkv school1.mkv teste_capacete.mkv
root@VM-AIV-QA:/home/localedgeuser/samples/input# _
```

Criar uma análise

- Acesse a plataforma (https://aivqa.liquidstudiobr.com/)
- Realize o login (utilize o e-mail pré-cadastrado)
- Clique no botão "Nova análise"

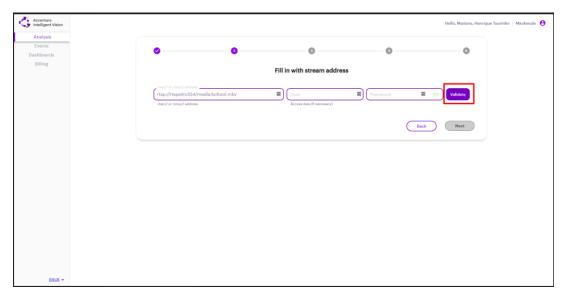


- Digite um nome para sua análise
- Selecione a opção "Stream"
- Selecione o dispositivo de processamento do seu grupo.
- Clique em "Próximo"

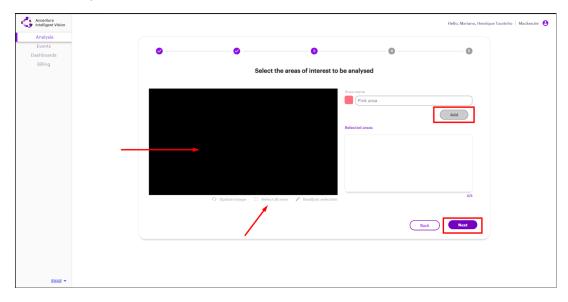


Passo 2

- Digite o endereço do simulador de vídeo utilizando o padrão
 - A sintaxe do comando é: rtsp://rtspsim:554/media/<NOME_DO_VIDEO>.mkv
 - Exemplo: rtsp://rtspsim:554/media/school.mkv
- Clique em "Validar" e aguarde a plataforma validar a conexão com a stream
- Após validado, clique em "Próximo"

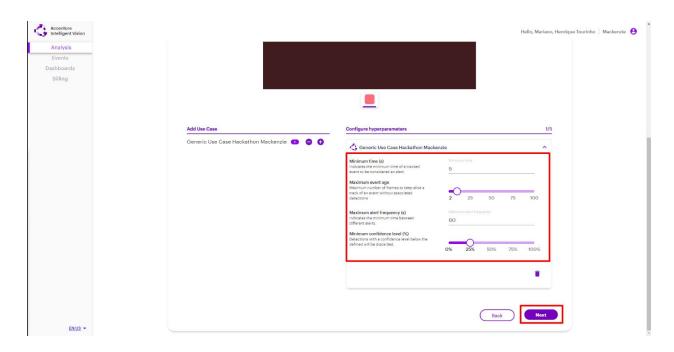


- Selecione a região de interesse formando um polígono na tela de seleção ou clicando no botão "Selecionar toda área"
- Adicione a região de interesse com o botão "Adicionar"
- Clique em "Próximo"

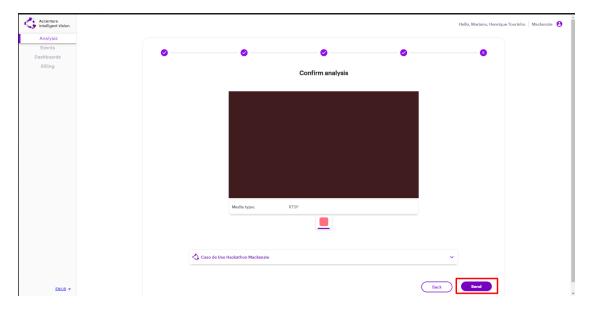


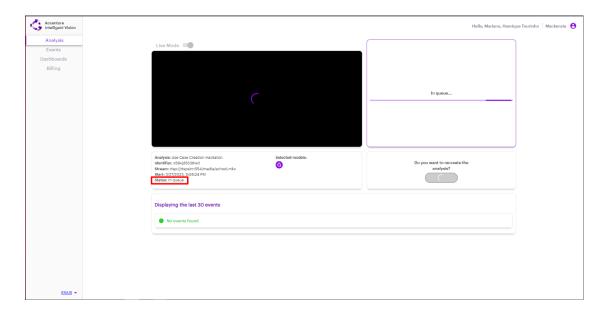
- Selecione o caso de uso do hackaton
- Configure os parâmetros de acordo com a necessidade do use case

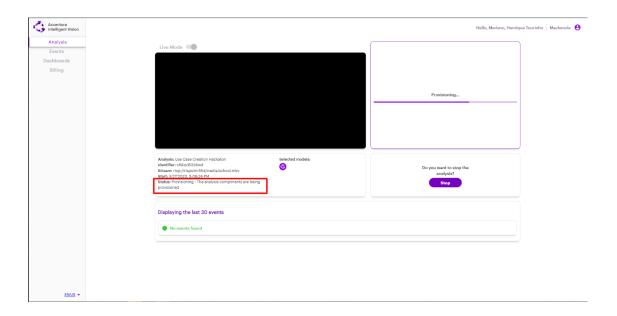




- Clique em "Enviar"
- Certifique-se que a análise passou do status "Na fila" para "Provisionando"





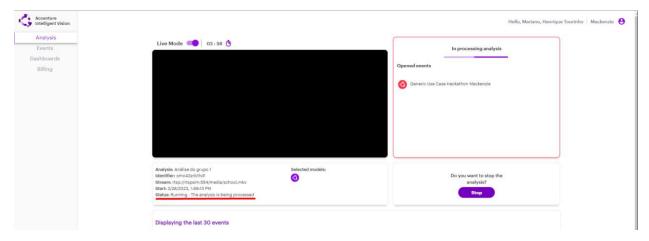


Executar os componentes e códigos para iniciar a análise

- Acesse a máquina (vide documentação)
- Verifique se todos os componentes estão rodando
 - Utilize o comando: docker ps
 - OBS: Os componentes são:
 - detection-factory-<ID_ANALISE>-<ID_CONTAINER);</pre>
 - event-factory-<ID ANALISE>-<ID CONTAINER);</pre>
 - model-control -<ID ANALISE>-<ID CONTAINER);
 - analysis-manager -<ID ANALISE>-<ID CONTAINER);
 - frame-factory-<ID_ANALISE>-<ID_CONTAINER);</pre>
- Execute o container da detection-factory
 - A sintaxe do comando é: docker exec -it <CONTAINER_ID> bash
 - Exemplo: docker exec -it 42c14db2f850 bash
- Dentro do container da detection-factory, execute o código
 - Utilize o comando: python3 -um yolov5
- Abra outro terminal
- Acesse a máquina (vide documentação)
- Execute o container da event-factory
 - A sintaxe do comando é: docker exec -it < CONTAINER ID> bash
 - Exemplo: docker exec -it 42c14db2f850 bash
- Dentro do container da event-factory, execute o código
 - Utilize o comando: python3 -um roi

Verificar se a análise está rodando

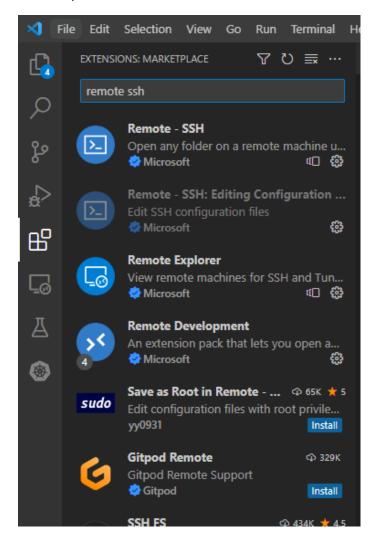
- Acesse a plataforma
- Acesse sua análise
- Verifique se o campo "status" está como "Em processamento/Running"



Conectar a IDE na VM

Visual Studio

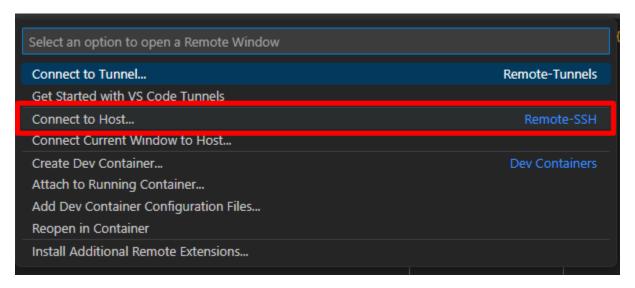
- Para editar um arquivo remotamente utilizando o VSCode, será necessário possuir uma extensão instalada, o Remote – SSH



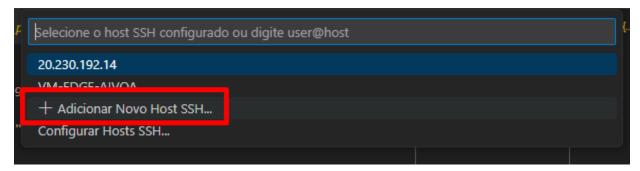
- Uma vez instalado, é possível se conectar a máquina virtual usando o botão no canto inferior esquedo da IDE



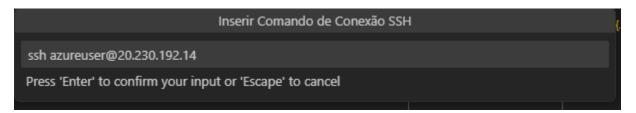
- Selecione "Connect to Host"



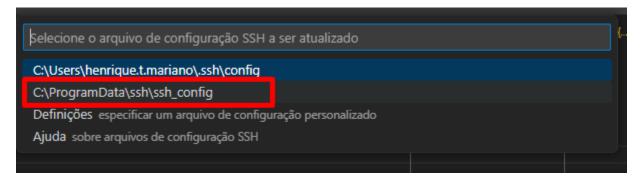
- Caso seja a primeira conexão, clique em "Adicionar Novo Host SSH..."



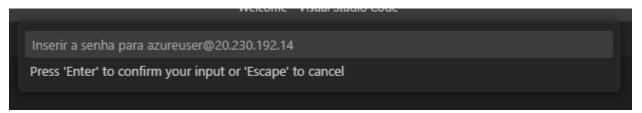
- Utilize o comando usado para acessar a máquina virtual



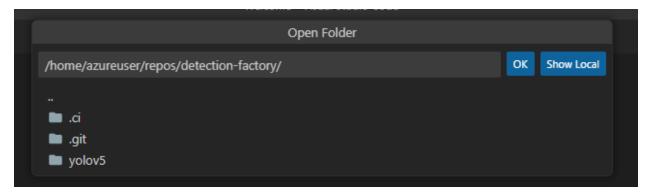
- Utilize o caminho onde as configurações de ssh ficam armazenadas em sua máquina



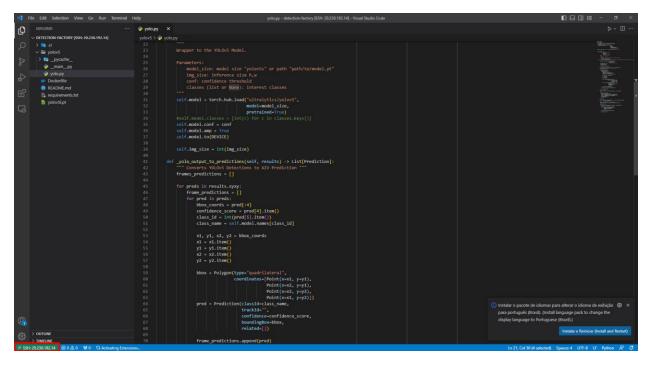
- A operação irá abrir uma nova janela do vsCode, logo de início, o programa irá pedir a senha



- Após conectado, o programa irá pedir para indicar a pasta do código.



- Uma vez selecionado, a ferramenta estará pronta para receber a atualização.



VIM

Para editar um arquivo remotamente utilizando o vim local, basta executar o comando:

> vim scp://<IP MAQUINA>/<CAMINHO ARQUIVO>

Exemplo:

> vim scp://22.24.133.220//home/user/Repositories/project/code.py

```
pipeline.py
                                                                 sh × | • class_filter.py × | • NetrwMessage × 2 • larea_of_interest_b64 = cfg.use_case.area_of_interest area_of_interest = json.loads(base64.b64decode(area_of_interest_b64)) region_coords = area_of_interest["polygon"]["coordinates"]
                                                                 params_b64 = cfg.use_case.params
params = json.loads(base64.b64decode(params_b64).decode("utf8"))
min_occurrences = params["minOcurrences"]
max_outliers = params["maxOutliers"]
  __pycache__/
__main__.py
business_logic.py
                                                                 self._business logic = RoIBusinessLogic(min_occurrences, max_outliers)
self._filter_classes = ClassFilter(params["classes"])
   roi.py
                                                                                                                                                             None,
EventEndedSignal,
EventStartedSignal]:
                                                                 detection = self._region_of_interest.process(detection)
detection = self._filter_classes.process(detection)
event = self._business_logic.process(detection)
                                                  from eventfactory import Detection, PipelineStep
                                                 class ClassFilter(PipelineStep):
    def __init__(self, classes: dict) -> None:
        self.classes = classes.keys()
                                                          def process(self, detection: Detection) -> Detection:
    predictions = filter(self._filter_classes, detection["predictions"])
                                                                 detection["predictions"] = list(predictions)
                                                                 return detection
                                                         def _filter_classes(self, prediction) -> None:
    return True if prediction["classId"] in self.classes else False
                                                    lucas@CPX-CVTPUUSK35P >~
NORMAL ❷ 0 ▲ 0
                                                                                                                                                            spaces: 4 utf-8 python 29:1 72%
```



Modificar componentes

- Acessar a máquina (vide documentação)
- Conectar a IDE na VM (vide documentação)

Detection factory

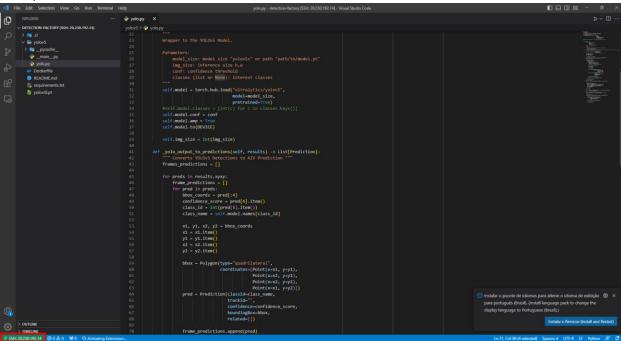
- Utilizar o caminho absoluto: /home/azureuser/repos/detection-factory

Event factory

- Utilizar o caminho absolute: /home/azureuser/repos/event -factory

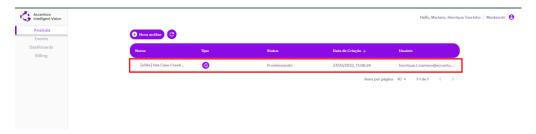
Exemplo VIM:

Exemplo VS Code:

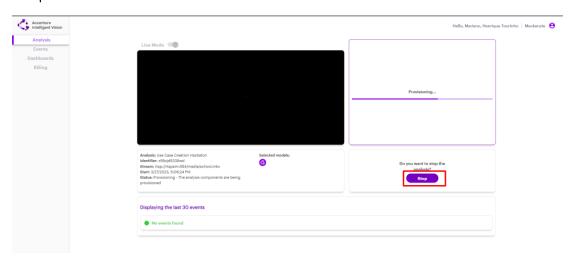


Cancelar análise

- Acesse a plataforma (https://aivqa.liquidstudiobr.com/)
- Realize o login (utilize o e-mail pré-cadastrado)
- Selecione a análise desejada na listagem de análises.



- Clique em "encerrar"



- Logo em seguida, o sistema irá mostrar o status de cancelado

