

The background of the cover features a stylized, hand-drawn map in a light purple color. The map consists of various intersecting lines representing streets and boundaries. In the center of the map, there is a white location pin icon with a circular base and a pointed top.

# LOCAL MAP

Bruno Lucas, Carlos Eduardo, João Daniel e Maria  
Elisangela

# Projeto

## 1. Nome do projeto

**LOCAL MAP**

## 2. Breve síntese da Proposta

LOCAL MAP é sistema web inovador com recursos simples e fáceis para uso universal de pessoas que estejam ligadas a uma universidade ou instituição. O sistema contém ferramenta de visualização dos blocos, salas, cordenações, calendário acadêmico.

## 3. Coordenador

Bruno Lucas Dos Santos

## 4. Equipe Técnica

A equipe do projeto é formada por três pessoas, três técnicos em informática (1 com experiencia com design e 3 desenvolvedores).

Equipe	Perfil	Atividades	Qtd
Coordenador	1.Líder 2.Saber gerenciar projetos 3. Ser proativo	1.Coordenar/acompanhar o projeto 2. Orientar no desenvolvimento do projeto 3. Realizar a Análise de requisitos 4. Criar o diagrama de caso de uso, diagrama de estado, criar MER 5. Realizar testes no software	1

<b>Equipe</b>	<b>Perfil</b>	<b>Atividades</b>	<b>Qtd</b>
Design	1.Desenhista. 2.Conhecer as ferramentas de editoração eletrônica. 3.Criar páginas responsivas em HTML5 e CSS. 4. Ser proativo.	1. Criar a interface do sistema. 2. Criar logotipos, ícones e a documentação do design do sistema. 3. Criar as telas em Html5 e CSS do sistema.	1
Desenvolvedor	1.Programador sistemas tendo conhecimento em HTML5, Php, Javascript, CSS. 2. Trabalhar em equipe	1.Criar todos os cadastros do sistema usando Python,React, Javascript, CSS e Sql. 2.Realizar testes	2

## 5. JUSTIFICATIVA DA ADERÊNCIA DA PROPOSTA AO TEMA ESCOLHIDO

Principal motivo é facilitar ao acesso e o acolhimento aos novos alunos, professores da instituição, ajudando se familiarizarem com a instituição por meio das ferramentas do sistema. Muitos alunos, professores mesmo veteranos não conhecem todos os blocos ou laboratório de uma instituição então ele pode consultar no sistema web e ver informações de cada laboratório, salas etc.

## 6. METODOLOGIA DE EXECUÇÃO

O projeto LOCAL MAP será desenvolvido por meio do processo de engenharia de software.

### 1.Tempo

A definição do tempo está definida no cronograma que contém a sequência e o tempo estimado das atividades a serem executadas.

### 2.Qualidade

A Qualidade do sistema desenvolvido estará baseado na confiabilidade, funcionalidade, desempenho da aplicação e desempenho do sistema.

### 3.Orçamento

O orçamento do projeto para os dois anos será de:

Item	Qtd	Preço unitário	Preço Total
Domínio	2 anos	30,00	60,00
Servidor	2 anos	50,00	100,00
		<b>TOTAL</b>	<b>160,00</b>

## 4. Recursos Humanos

Os recursos humanos do projeto estão definidos na equipe técnica.

## 5.Riscos

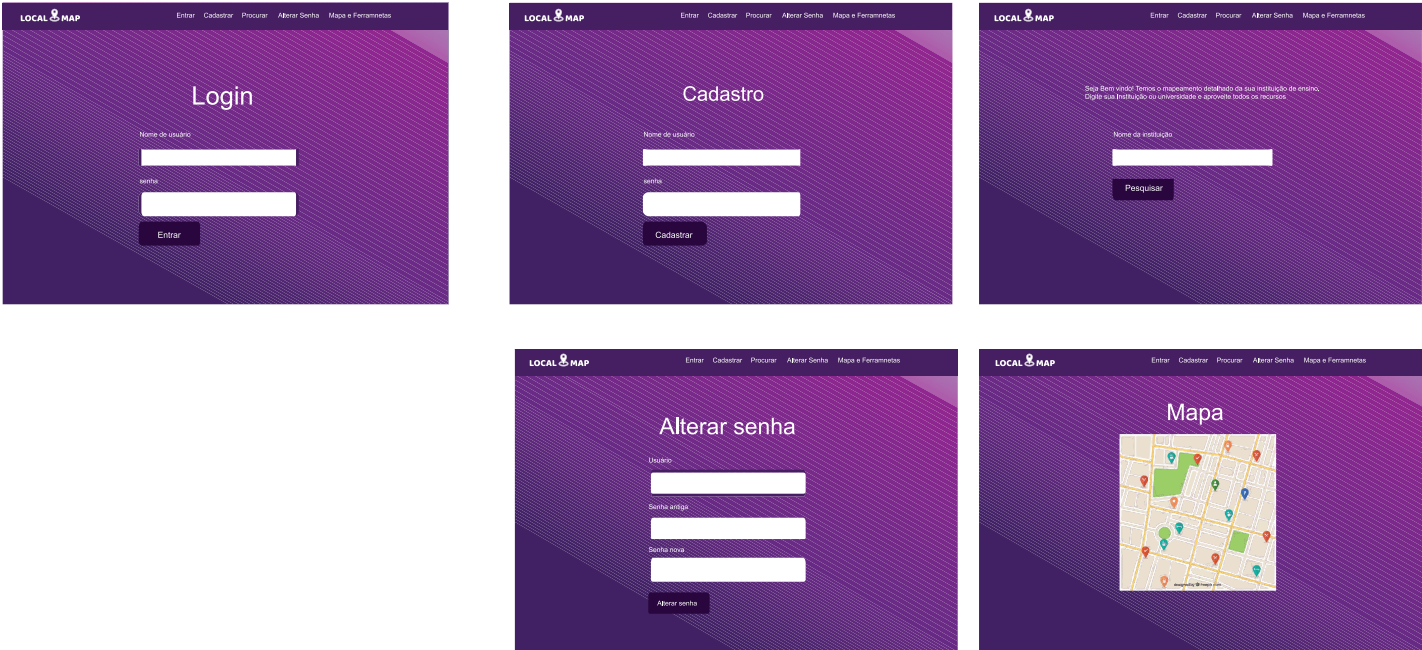
Identificação	Ação para remover risco
Equipe despreparada para trabalho em grupo	Contratar treinamentos rápidos na área específica
a complexidade do sistema, não devidamente percebida nas etapas iniciais.	Documentar detalhadamente o sistema antes de iniciar o desenvolvimento

## 6. Cronograma

[illegible]

Nome das tarefa	Semanas											
	1a	2a	3a	4a	5a	6a	7a	8a	9a	10a	11a	12a
<b>Desenvolvimento</b>												
Criação da tela de login e recuperação de senha												
Criação das ferramentas												
<b>Testes</b>												

## 7.Wireframe do site web LOCAL MAP:



## 8. REQUISITOS FUNCIONAIS

Código	Funcionalidade	Atores com acesso
AG001	Autenticar usuário	Administrador
AG002	Recuperar senha	Todos

Código	Funcionalidade	Atores com acesso
AG004	Ferramenta gerais	Todos

## 9. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Código	Requisito
AG001	Acessível via web cadastros básicos, configuração.
AG002	Desenvolvido em Html5, Javascript, CSS, React e Python.
AG003	Utilizando como SGBD o Mysql5
AG004	Servidor utilizando o Apache, e https com 6 GBytes de memória e 100 GBytes de HD.