

5、Web-开发前期工作

2020年5月25日 11:11

- 1、简介

使用SpringBoot;

1)、创建SpringBoot应用, 选中我们需要的模块;

2)、SpringBoot已经默认将这些场景配置好了, 只需要在配置文件中指定少量配置就可以运行起来

3)、自己编写业务代码;

自动配置原理?

这个场景SpringBoot帮我们配置了什么? 能不能修改? 能修改哪些配置? 能不能扩展? xxx

xxxxAutoConfiguration: 帮我们给容器中自动配置组件;

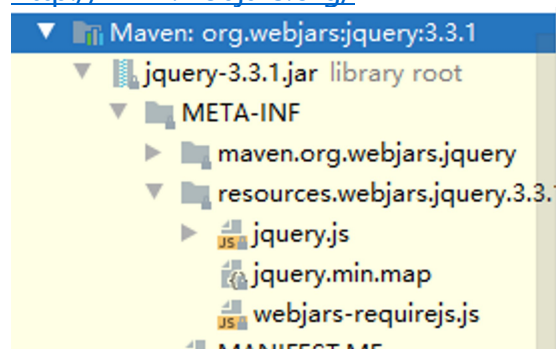
xxxxProperties:配置类来封装配置文件的内容;

- 2、SpringBoot对静态资源的映射规则

```
@ConfigurationProperties(  
    prefix="spring.resources",  
    ignoreUnknownFields=false  
)  
public class ResourceProperties {  
    //可以设置和静态资源有关的参数, 缓存时间等  
    private static final String[] CLASSPATH_RESOURCE_LOCATIONS = new String[] {  
        "classpath:/META-INF/resources/", "classpath:/resources/", "classpath:/static/", "classpath:/public/";  
    };  
    //静态资源路径  
    public void setStaticLocations(String[] staticLocations) {  
        this.staticLocations = this.appendSlashIfNecessary(staticLocations);  
    }  
}
```

- 1、所有 /webjars/**, 都去 classpath:/META-INF/resources/webjars/ 找资源;
webjars: 以jar包的方式引入静态资源;

<http://www.webjars.org/>



<http://localhost:8080/webjars/jquery/3.3.1/jquery.js>

<!-- 5/ 在访问的时候只需要写webjars下面资源的名称即可

<dependency>

<groupId>org.webjars</groupId>

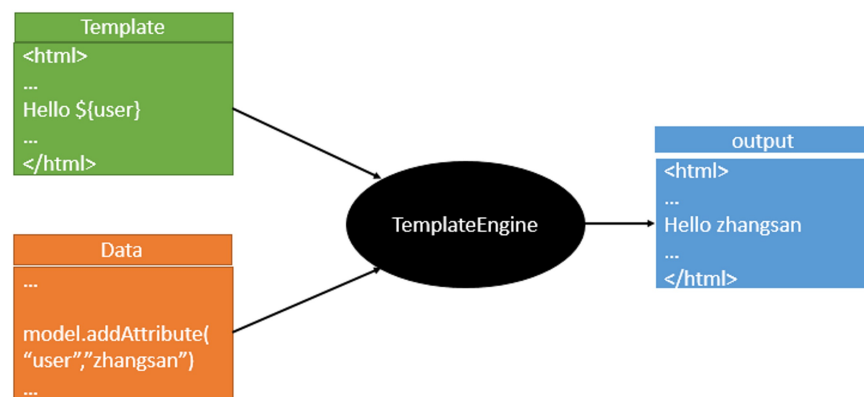
<artifactId>jquery</artifactId>

```
<version>3.3.1</version>
</dependency>
```

- 2、"/**" 访问当前项目的任何资源，都去（静态资源的文件夹）找映射
"classpath:/META-INF/resources/",
"classpath:/resources/",
"classpath:/static/",
"classpath:/public/"
"/"：当前项目的根路径
localhost:8080/abc：去静态资源文件夹里面找abc
- 3、欢迎页；静态资源文件夹下的所有index.html页面；被"/**"映射；==
localhost:8080/ 找index页面
- 4、所有的 **/favicon.ico 都是在静态资源文件下找；（修改网页的图标）

• 3、模板引擎

JSP、Velocity、Freemarker、Thymeleaf



SpringBoot推荐的Thymeleaf;

语法更简单，功能更强大;

○ 1、引入thymeleaf

<!-- 引入模板引擎-->

```
<dependency>
```

```
<groupId>org.springframework.boot</groupId>
```

```
<artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
```

```
</dependency>
```

<!-- 切换thymeleaf版本-->

```
<properties>
```

```
<thymeleaf.version>3.0.9.RELEASE</thymeleaf.version>
```

<!-- 布局功能的支持程序 thymeleaf3主程序 layout2以上版本 -->

<!-- thymeleaf2 layout1-->

```
<thymeleaf-layout-dialect.version>2.2.2</thymeleaf-layout-dialect.version>
```

```
</properties>
```

○ 2、thymeleaf使用

```
@ConfigurationProperties(
    prefix="spring.thymeleaf"
)
```

```
public class ThymeleafProperties{
```

```
    private static final Charset DEFAULT_ENCODING;
```

```
    public static final String DEFAULT_PREFIX="classpath:/templates/";
```

```
    public static final String DEFAULT_SUFFIX=".html";
```

```
    private boolean checkTemplate=true;
```

```
    private boolean checkTemplateLocation=true;
```

```
privateStringprefix="classpath:/templates/";
privateStringsuffix=".html";
privateStringmode="HTML";
```

只要我们把HTML页面放在classpath:/templates/, thymeleaf就能自动渲染;
使用:

- 1、导入thymeleaf的名称空间
`<html lang="en" xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">`
- 2、使用thymeleaf语法;
`<div th:text="${hello}"></div>`
- 3、语法规则
 - 1、th:text; 改变当前元素里面的文本内容;
 th: 任意html属性; 来替换原生属性的值

Order	Feature		Attributes
1	Fragment inclusion	片段包含: <code>jsp:include</code>	th:insert th:replace
2	Fragment iteration	遍历: <code>c:forEach</code>	th:each
3	Conditional evaluation	条件判断: <code>c:if</code>	th:if th:unless th:switch th:case
4	Local variable definition	声明变量: <code>c:set</code>	th:object th:with
5	General attribute modification	任意属性修改 支持prepend, append	th:attr th:attrprepend th:attrappend
6	Specific attribute modification	修改指定属性默认值	th:value th:href th:src ...
7	Text (tag body modification)	修改标签体内容	th:text th:utext
8	Fragment specification	声明片段	th:fragment
9	Fragment removal		th:remove

▪ 2、表达式

Simple expressions: (表达式语法)

Variable Expressions: `${...}`: 获取变量值; OGNL;

1)、获取对象的属性、调用方法

2)、使用内置的基本对象:

#ctx : the context object.

#vars: the context variables.

#locale : the context locale.

#request : (only in Web Contexts) the HttpServletRequest object.

#response : (only in Web Contexts) the HttpServletResponse object.

#session : (only in Web Contexts) the HttpSession object.

#servletContext : (only in Web Contexts) the ServletContext object.

`${session.foo}`

3)、内置的一些工具对象:

#execInfo : information about the template being processed.

#messages : methods for obtaining externalized messages inside variables expressions, in the same way as they would be obtained using `#{...}` syntax.

#uris : methods for escaping parts of URLs/URIs

#conversions : methods for executing the configured conversion service (if any).

#dates : methods for java.util.Date objects: formatting, component extraction, etc.

#calendars : analogous to #dates , but for java.util.Calendar objects.
#numbers : methods for formatting numeric objects.
#strings : methods for String objects: contains, startsWith, prepending/appending, etc.
#objects : methods for objects in general.
#booleans : methods for boolean evaluation.
#arrays : methods for arrays.
#lists : methods for lists.
#sets : methods for sets.
#maps : methods for maps.
#aggregates : methods for creating aggregates on arrays or collections.
#ids : methods for dealing with id attributes that might be repeated (for example, as a result of an iteration).

Selection Variable Expressions: *{...}: 选择表达式: 和\${}在功能上是一样;

补充: 配合 th:object="\${session.user}":

```
<div th:object="${session.user}">
  <p>Name: <span th:text="*{firstName}">Sebastian</span>.</p>
  <p>Surname: <span th:text="*{lastName}">Pepper</span>.</p>
  <p>Nationality: <span th:text="*{nationality}">Saturn</span>.</p>
</div>
```

Message Expressions: #{...}: 获取国际化内容

Link URL Expressions: @{...}: 定义URL;

@{/order/process(execId=\${execId},execType='FAST')}

Fragment Expressions: ~{...}: 片段引用表达式

<div th:insert="~{commons :: main}">...</div>

Literals (字面量)

Text literals: 'one text', 'Another one!', ...

Number literals: 0, 34, 3.0, 12.3, ...

Boolean literals: true, false

Null literal: null

Literal tokens: one, sometext, main, ...

Text operations: (文本操作)

String concatenation: +

Literal substitutions: |The name is \${name}|

Arithmetic operations: (数学运算)

Binary operators: +, -, *, /, %

Minus sign (unary operator): -

Boolean operations: (布尔运算)

Binary operators: and, or

Boolean negation (unary operator): !, not

Comparisons and equality: (比较运算)

Comparators: >, <, >=, <= (gt, lt, ge, le)

Equality operators: ==, != (eq, ne)

Conditional operators: 条件运算 (三元运算符)

If-then: (if) ? (then)

If-then-else: (if) ? (then) : (else)

Default: (value) ?: (defaultvalue)

Special tokens:

No-Operation: _

• 4、SpringMVC自动配置

<https://docs.spring.io/spring-boot/docs/2.2.7.RELEASE/reference/htmlsingle/#boot-features-developing-web-applications>

- 1、Spring MVC auto-configuration

Spring Boot 自动配置好了SpringMVC

以下是SpringBoot对SpringMVC的默认配置: (**WebMvcAutoConfiguration**)

- Inclusion of ContentNegotiatingViewResolver and BeanNameViewResolver beans.
 - 自动配置了ViewResolver (视图解析器: 根据方法的返回值得到视图对象 (View) , 视图对象决定如何渲染 (转发? 重定向?))
 - ContentNegotiatingViewResolver: 组合所有的视图解析器的;
 - 如何定制: 我们可以自己给容器中添加一个视图解析器; 自动的将其组合进来;
- Support for serving static resources, including support for WebJars (covered [later in this document](#))).
 - 静态资源文件夹路径,webjars
- Automatic registration of Converter, GenericConverter, and Formatter beans.
 - Converter: 转换器; public String hello(User user): 类型转换使用 Converter
 - Formatter 格式化器; 2020.05.25===Date;
@Bean
@ConditionalOnProperty(prefix = "spring.mvc", name = "date-format")//在文件中配置日期格式化的规则
public Formatter<Date> dateFormatter() {
 return new DateFormatter(this.mvcProperties.getDateFormat());//日期格式化组件
}
 - 自己添加的格式化器转换器, 我们只需要放在容器中即可
- Support for HttpMessageConverters (covered [later in this document](#)).
 - HttpMessageConverter: SpringMVC用来转换Http请求和响应的; User---Json;
 - HttpMessageConverter是从容器中确定; 获取所有的 HttpMessageConverter;
 - 自己给容器中添加HttpMessageConverter, 只需要将自己的组件注册器中 (@Bean,@Component)
- Automatic registration of MessageCodesResolver (covered [later in this document](#)).定义错误代码生成规则
- Static index.html support.静态首页访问
- Custom Favicon support (covered [later in this document](#)).favicon.ico
- Automatic use of a ConfigurableWebBindingInitializer bean (covered [later in this document](#)).我们可以配置一个 ConfigurableWebBindingInitializer来替换默认的; (添加到容器)
 初始化WebDataBinder;
 请求数据====JavaBean;
org.springframework.boot.autoconfigure.web: web的所有自动场景;

○ 2、扩展SpringMVC

- 编写一个配置类（@Configuration），实现WebMvcConfigurer接口；不能标注@EnableWebMvc

既保留了所有的自动配置，也能用我们扩展的配置；

//使用WebMvcConfigurer可以来扩展SpringMVC的功能

```
@Configuration
public class MyMvcConfig implements WebMvcConfigurer {
    @Override
    public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {
        //浏览器发送/atLhq 请求来到/success
        registry.addViewController("/atLhq").setViewName("success");
    }
}
```

- 原理：

- 1、WebMvcAutoConfiguration是SpringMVC的自动配置类
- 2、在做其他自动配置时会导入；
@Import(EnableWebMvcConfiguration.class)
- 3、容器中所有的WebMvcConfigurer都会一起起作用；
- 4、我们的配置类也会被调用；

效果：SpringMVC的自动配置和我们的扩展配置都会起作用；

○ 3、全面接管SpringMVC；

SpringBoot对SpringMVC的自动配置不需要了，所有都是我们自己配置；所有的SpringMVC的自动配置都失效了

我们需要在配置类中添加@EnableWebMvc即可；

```
@EnableWebMvc
@Configuration
public class MyMvcConfig implements WebMvcConfigurer {
    @Override
    public void addViewControllers(ViewControllerRegistry registry) {
        //浏览器发送/atLhq 请求来到/success
        registry.addViewController("/atLhq").setViewName("success");
    }
}
```

• 5、如何修改SpringBoot的默认配置

模式：

- 1、SpringBoot在自动配置很多组件的时候，先看容器中有没有用户自己配置的（@Bean、@Component）如果有就用用户配置的，如果没有，才自动配置；如果有些组件可以有多个（ViewResolver）将用户配置的和自己默认的组合起来；
- 2、在SpringBoot中会有非常多的xxxConfigurer帮助我们进行扩展配置
- 3、在SpringBoot中会有很多的xxxCustomizer帮助我们进行定制配置