

CARLOS JAVIER GAYOSSO MARTINEZ

Ing. Desarrollo de Software

cgayosso20@gmail.com • 2203340173 • devcarlosGM

RESUMEN

Desarrollador Full Stack en formación con experiencia práctica en Python, Django y React. He colaborado en proyectos institucionales optimizando reportes y sistemas internos. Apasionado por la creación de soluciones escalables y el aprendizaje continuo.

EXPERIENCIA

Desarrollador (Práctica Profesional)

Mar 2024 - Ago 2024

Universidad Tecnológica de Puebla

Proyecto Interno: SISTEMA INTEGRAL DE INFORMACIÓN (SII) | Puebla

- Participé activamente en el Ciclo de Desarrollo de Software (SDLC) del SII, aplicando metodologías ágiles desde el análisis de requisitos hasta la fase de debugging.
- Desarrollé funcionalidades Full Stack y la manipulación de datos en MySQL/MariaDB (XAMPP) utilizando CodeIgniter (PHP), asegurando la integridad de la información.
- Contribuí al mantenimiento del sistema, identificando y resolviendo errores en el código para mejorar la estabilidad general del software.
- Gestioné el control de versiones del proyecto utilizando herramientas como Git/GitHub CLI, realizando pushes de actualizaciones a la rama principal (o a mi rama de desarrollo), garantizando la trazabilidad.
- Implementé varias funciones de gestión de reportes en el módulo de informes, incluyendo la generación de reportes de calificaciones por grupo, mejorando el acceso y la distribución de información clave.

EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica de Puebla

Sept 2022 - Ago 2024

T.S.U. en Tecnologías de la Información área Desarrollo de Software Multiplataforma

Proyecto Full Stack (E-commerce): Diseño e implementación de un sitio web de comercio electrónico para una tienda de calzado, desarrollado con Django (Python) y SQLite, incluyendo autenticación de usuarios, operaciones CRUD, carrito de compras, gestión de inventario y flujos de pago (front-end/back-end).

Universidad Tecnológica de Puebla

Ago 2024 - Abr 2026

Ing. en Desarrollo de Software

Desarrollo de Videojuegos y Scripting: Implementación de BomberBlox, un videojuego multijugador 3D inspirado en Bomberman, desarrollado en Roblox Studio (Lua) y Blender, con sistema multiarena, generación procedural de mapas y economía persistente en la nube.

HABILIDADES

Habilidades Técnicas: Python, JavaScript, C#, Lua, Django, React, ASP.NET, CodeIgniter, SQLite, PostgreSQL, MariaDB, MongoDB, Git, GitHub CLI, Google Cloud Platform, Firebase.

Idiomas: Inglés B1

Habilidades Adicionales: Adaptabilidad y aprendizaje continuo, trabajo en equipo, comunicación efectiva y enfoque en la calidad y los resultados.

CERTIFICACIONES

- Python Developer – Sololearn (Oct. 2024)
- Web Development – Sololearn (Oct. 2024)
- Google AI Essentials – Google (Sept. 2024)