

Desafio 02. Iniciando aplicação

Crie uma aplicação do zero utilizando Express.

Nessa aplicação configure as seguintes ferramentas:

- Sucrase + Nodemon;
- ESLint + Prettier + EditorConfig;
- Sequelize (Utilize PostgreSQL ou MySQL);

Durante esse desafio você dará início a um novo projeto no Bootcamp, esse projeto será desenvolvido aos poucos até o fim da sua jornada onde você terá uma aplicação completa envolvendo back-end, front-end e mobile.

Esse projeto também será utilizado para a certificação do bootcamp, então bora pro código!

Aplicação

A aplicação que iremos dar início ao desenvolvimento a partir de agora é um app agregador de eventos para desenvolvedores chamado Meetapp (um acrônimo à Meetup + App).

Nesse primeiro desafio vamos criar algumas funcionalidades básicas que aprendemos ao longo das aulas até aqui.

Funcionalidades

Abaixo estão descritas as funcionalidades que você deve adicionar em sua aplicação.

Autenticação

Permita que um usuário se autentique em sua aplicação utilizando e-mail e senha.

- A autenticação deve ser feita utilizando JWT.
- Realize a validação dos dados de entrada;

Cadastro e atualização de usuários

Permita que novos usuários se cadastrem em sua aplicação utilizando nome, e-mail e senha.

Para atualizar a senha, o usuário deve também enviar um campo de confirmação com a mesma senha.

- Criptografe a senha do usuário para segurança.
- Realize a validação dos dados de entrada;

Entrega

Esse desafio **não precisa ser entregue** e não receberá correção, mas você pode ver o resultado do código do desafio aqui: <https://github.com/Rocketseat/bootcamp-gostack-desafio-02>

Após concluir o desafio, adicionar esse código ao seu Github é uma boa forma de demonstrar seus conhecimentos para oportunidades futuras.

“Não espere para plantar, apenas tenha paciência para colher”!