

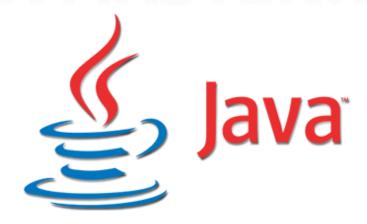
Bài 1 Giới thiệu tổng quan



Mục tiêu



- Giới thiệu Java
- Khái niệm lập trình hướng đối tượng (OOP)
- Các phiên bản Java
- Cài đặt thư viện và công cụ phát triển
- Phát triển ứng dụng Java với Netbeans
- Chương trình Java: HelloWorld





Java là gì?

 Ngôn ngữ lập trình bậc cao được hãng Sun giới thiệu năm 1995.



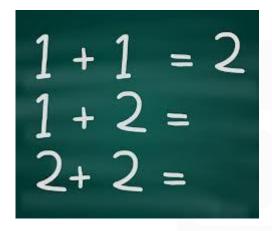
- Java có thể chạy trên nhiều nền tảng (Windows, Mac OS, UNIX).
- Öng Jame Gosling là người khởi xướng và phát triển Java
- Phiên bản mới nhất (T01.2017) của Java Standard
 Edition là Java SE 8
- Phương châm của Java là: write one, run anywhere.



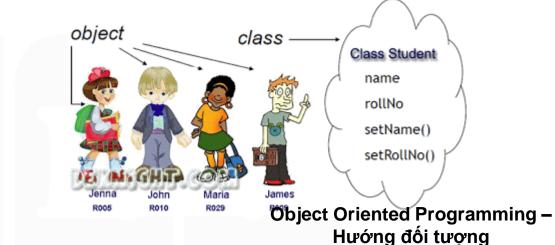
Đặc điểm của Java là:

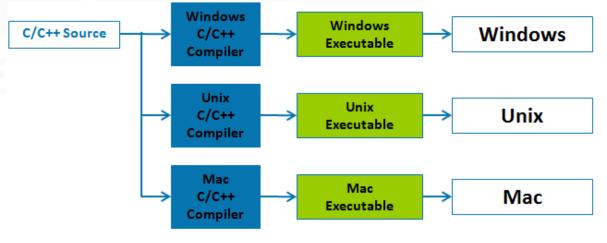
- Hoàn toàn hướng đối tượng
- Độc lập phần cứng và hệ điều hành
- Ngôn ngữ thông dịch (thực chất vừa biên dịch vừa thông dịch)
- Cơ chế thu gom "rác" tự động
- Đa luồng
- An toàn và bảo mật





Simple - đơn giản





Write Once, Compile Anywhere (WOCA)

Platform Independent – Độc lập nền tảng

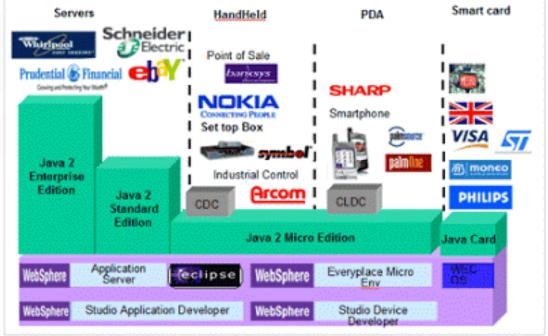






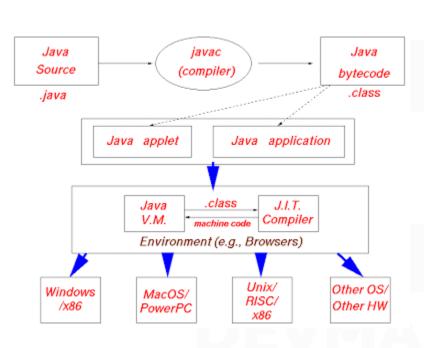
Secure – Bảo mật



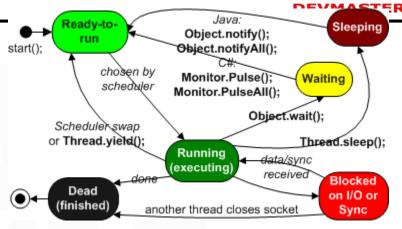


Portable – Tính di động

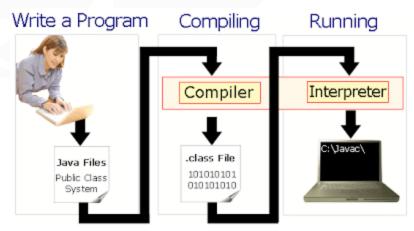




Architecture neutral – Kiến trúc trung lập



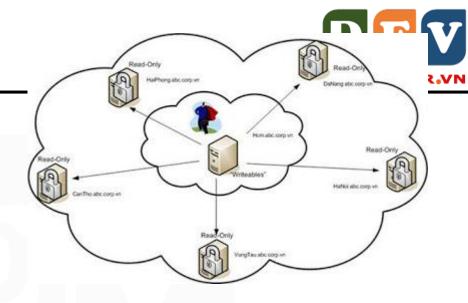
Multithread - Xử lý đa luồng



Interpreter – Thông dịch



High Performance – Hiệu năng cao

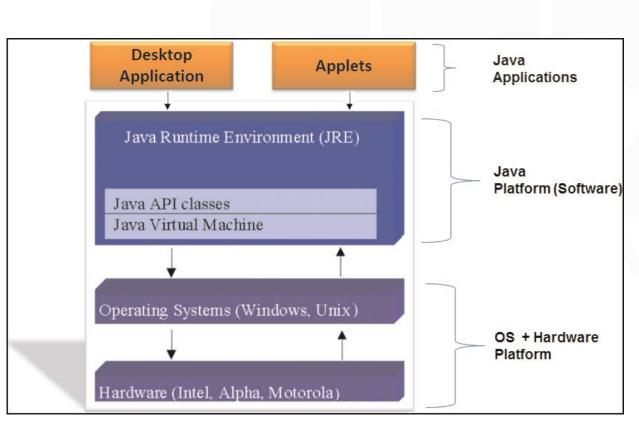


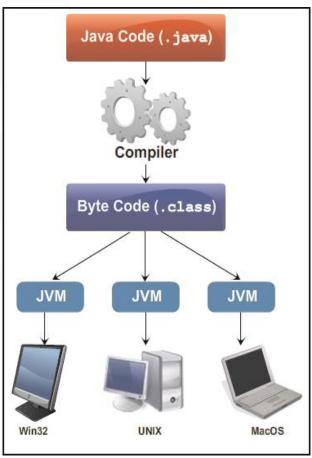
Distributed - Phân tán



Dynamic – Năng động

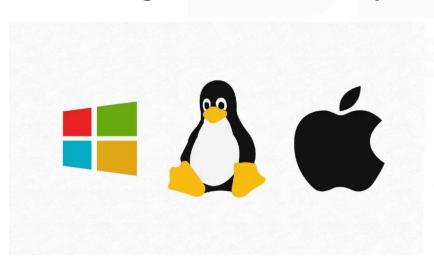






Lập trình Java cần gì?

- Máy tính (PC).
- Hệ điều hành (Linux, Windows).
- Thư viện JDK (ver 8).
- Công cụ soạn thảo (Netbeans)









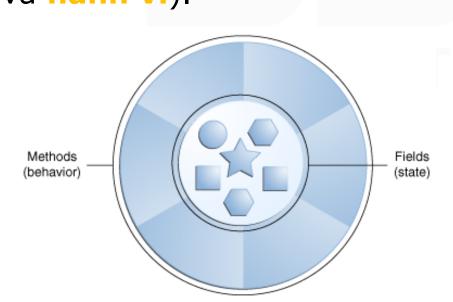


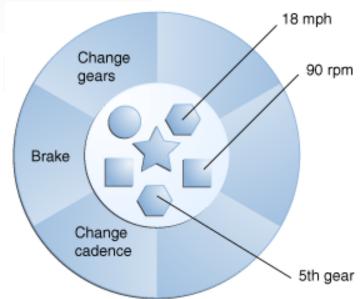


OOP là viết tắt của Object-Oriented Programming

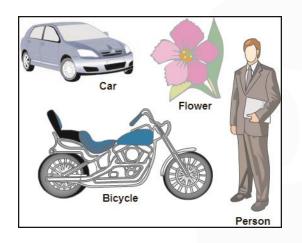
(lập trình hướng đối tượng). Các khái niệm:

Object: mọi đối tượng trong thế giới thực đều được mô hình hóa thành đối tượng phần mềm (gồm thuộc tính và hành vi).

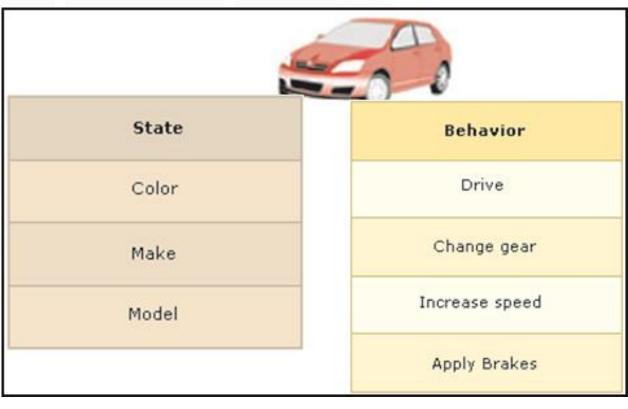






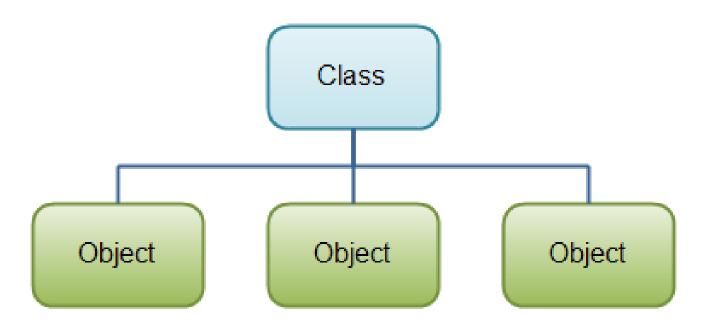




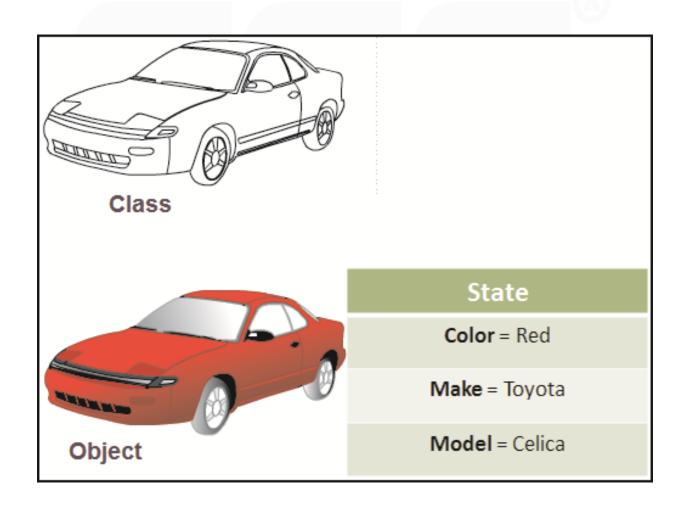




Class: là bản mô tả chi tiết hoặc nguyên mẫu mà từ đó các đối tượng được tạo ra

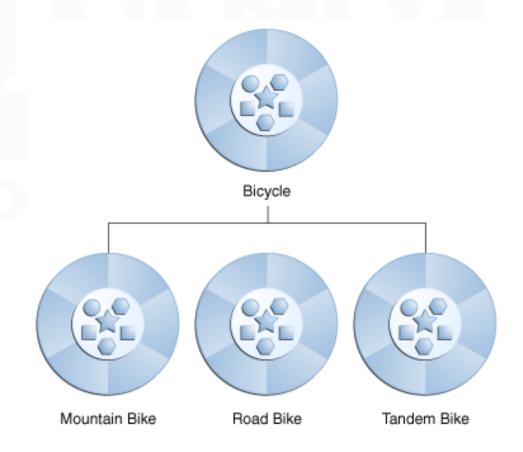








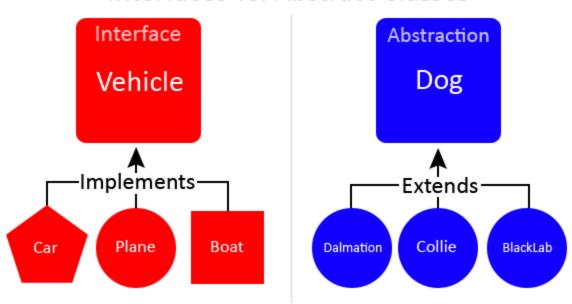
Inheritance: cung cấp cơ chế mạnh mẽ và tự nhiên cho tổ chức và cấu trúc phần mềm.





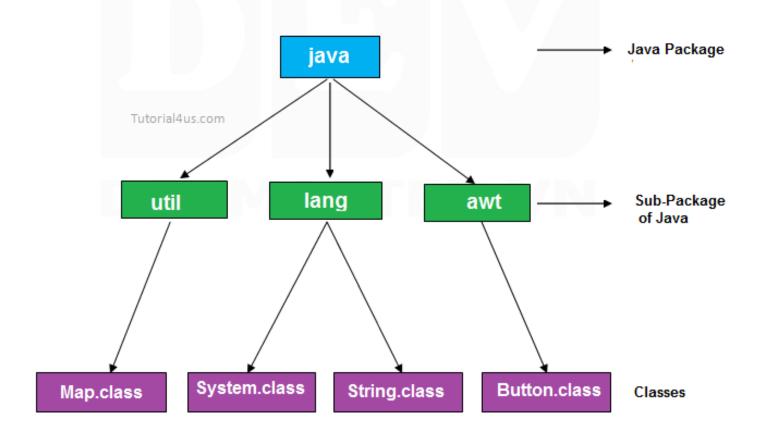
Interface: là một ràng buộc giữa lớp với thế giới bên ngoài. Các đối tượng tương tác với thế giới thông qua phương thức (method) mà nó được mô tả.

Interfaces vs. Abstract Classes





Package: là một namespace giúp cho việc tổ chức các class (lớp) và interface (giao diện) một cách hợp lý.

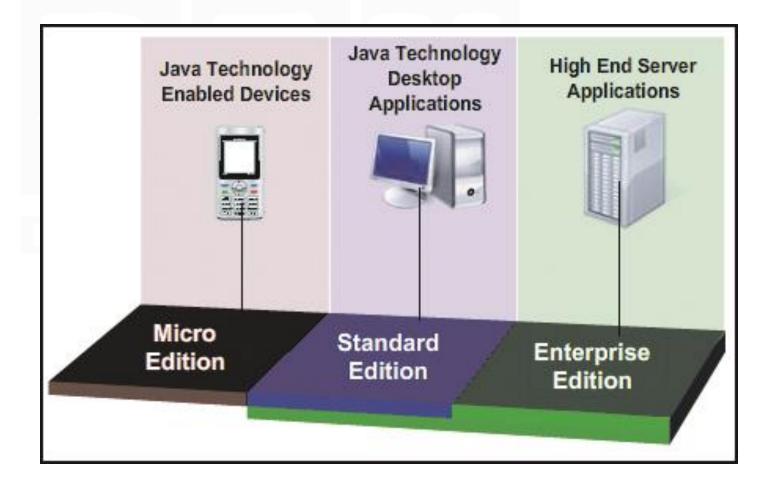


Phiên bản Java



Các phiên bản Java

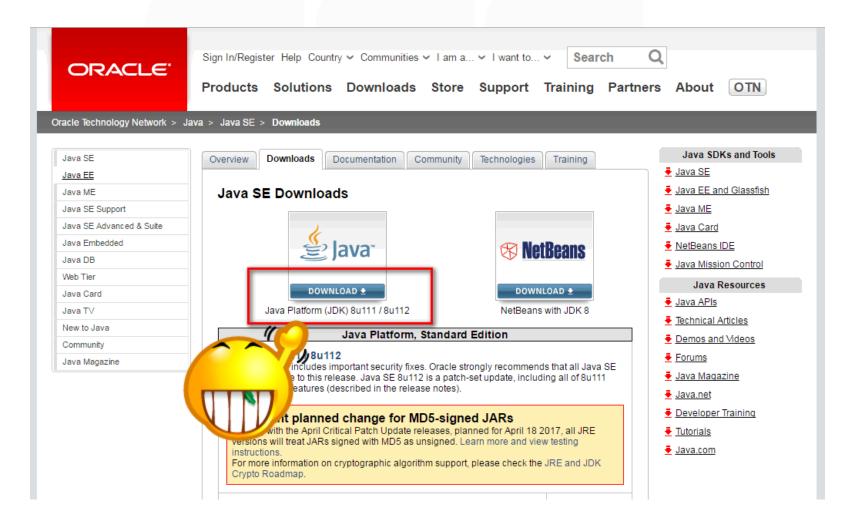
- ☐ J2SE
- ☐ J2EE
- ☐ J2ME



Cài đặt



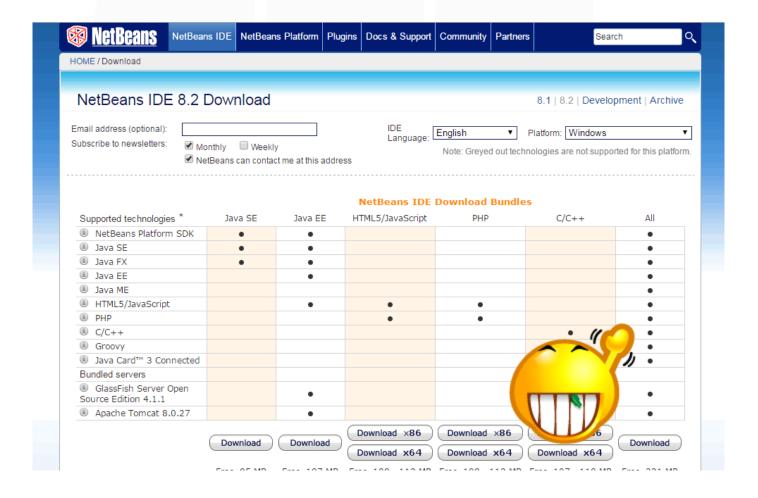
JDK



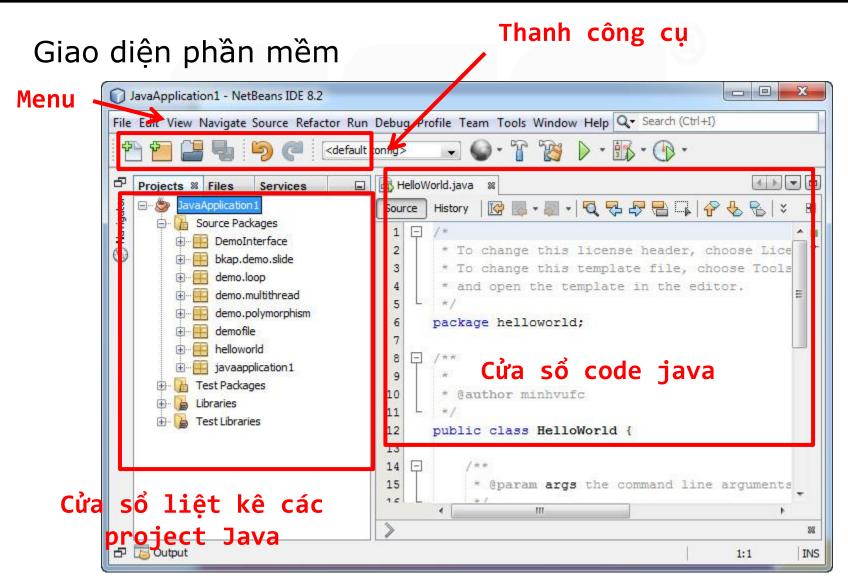
Cài đặt



Netbeans

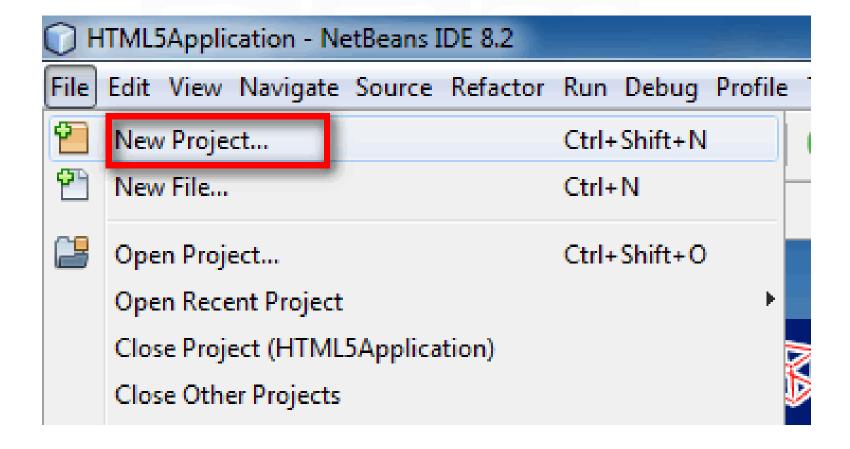






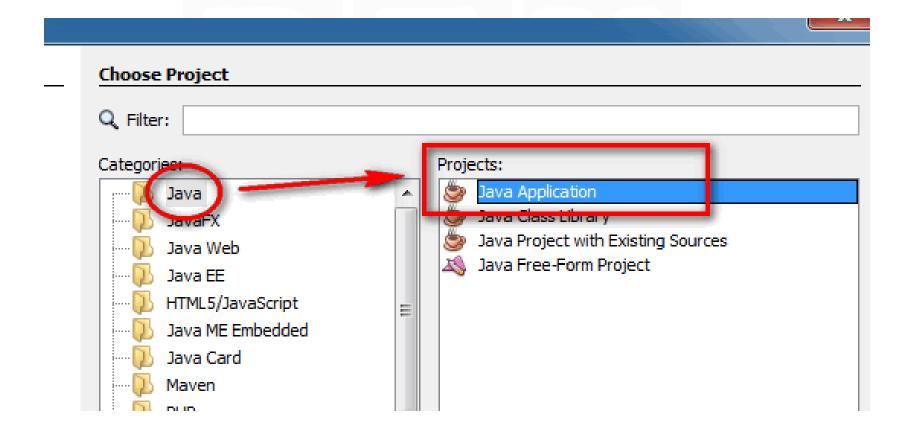


Tạo mới project Java



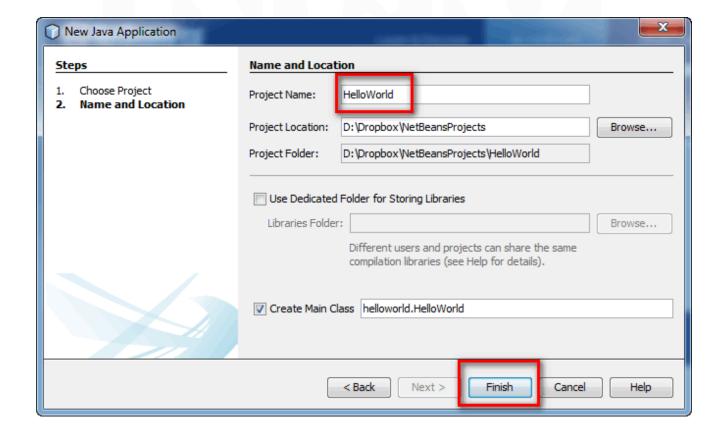


Chon Java > Java Application



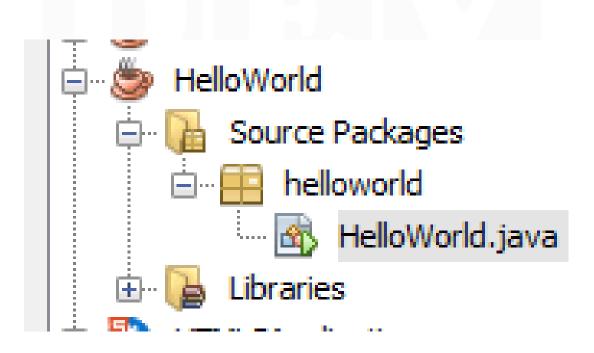


Đặt tên project và bấm finish (lưu ý đường dẫn ko viết tiếng Việt)





Project Java





Code Java

```
package helloworld;
6
       * @author minhvt
1.0
11
      public class HelloWorld {
13
14
          /**
           * @param args the command line arguments
           */
          public static void main(String[] args) {
              // TODO code application logic here
19
20
21
```



Code Java

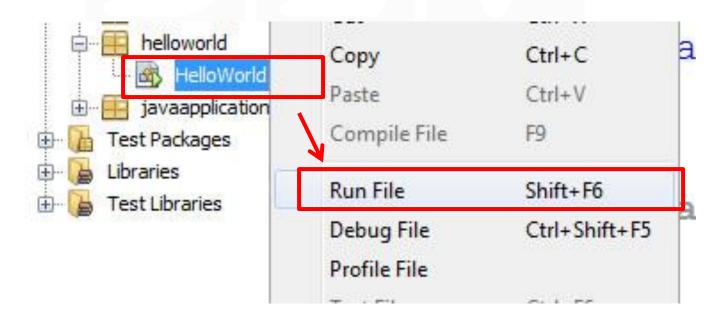
```
public class HelloWorld {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Welcome to Java World");
```

Lệnh in "Welcome to Java World" ra màn hình



Để biên dịch và chạy mã nguồn:

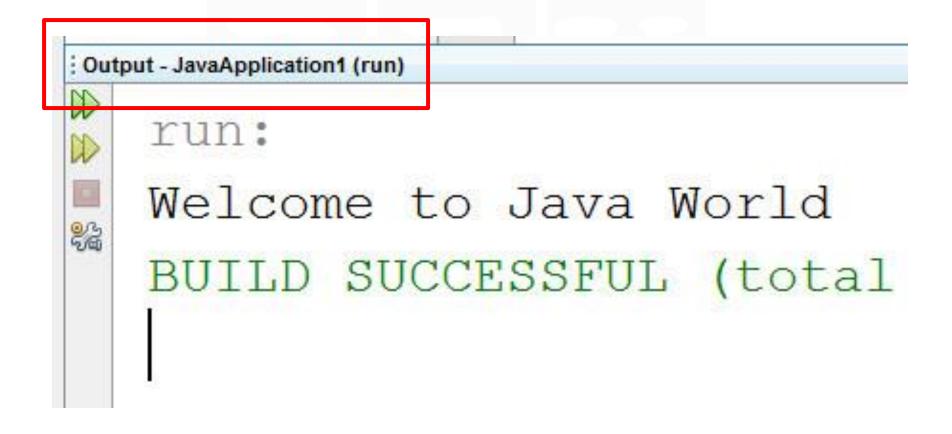
- 1) Bấm phím tắt: Shift + F6
- 2) Chuột phải file > Run File



Chuột phải vào file java rồi chọn Run File



Kết quả sẽ hiển thị ở cửa sổ output





Chú thích (comments): sử dụng để mô tả mã nguồn.

```
public static void main(String[] args) {
    System. out. println ("Welcome to Java World");
    // Đây là chú thích một dòng
        Đây là chú thích nhiều dòng
        Đây là chú thích nhiều dòng
        Đây là chú thích nhiều dòng
```



Vị trí lưu project:

- Có thể lưu ở bất kỳ đâu trên máy
- Thông thường nằm tại thư mục NetBeansProjects.
- Đường dẫn (path) tới project không chứa tiếng Việt.

Đường dẫn chuẩn:

C:\Users\<tên máy>\Documents\NetBeansProjects

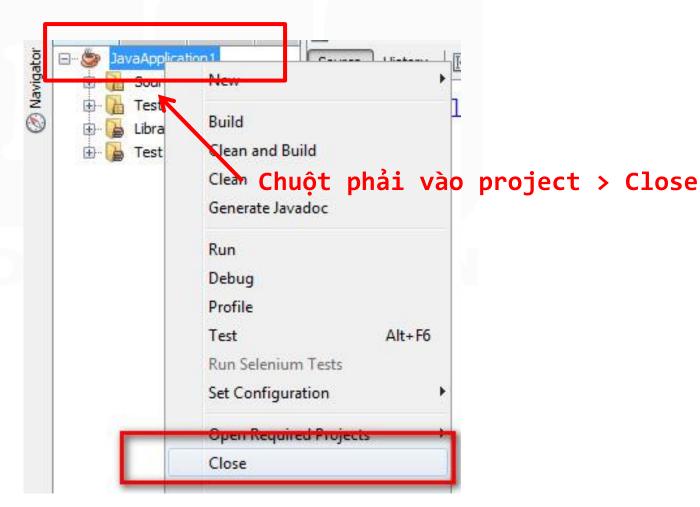
Đường dẫn sai:

C:\Users\<tên máy>\Học tập\Documents\NetBeansProjects

Không nên viết tiếng Việt

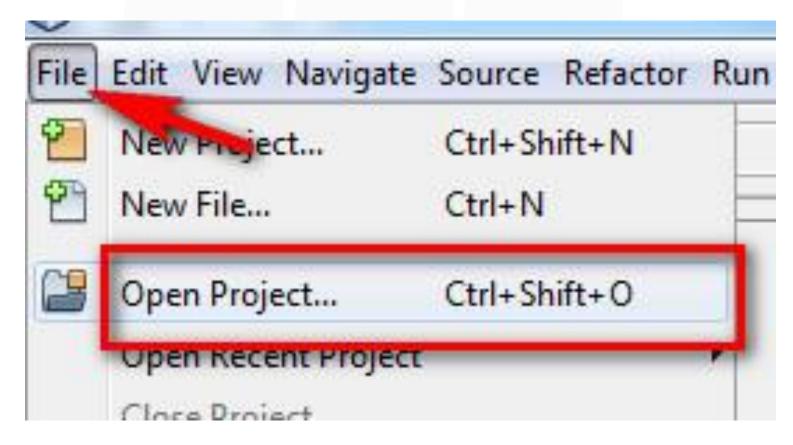


Đóng project (ngắt kết nối):





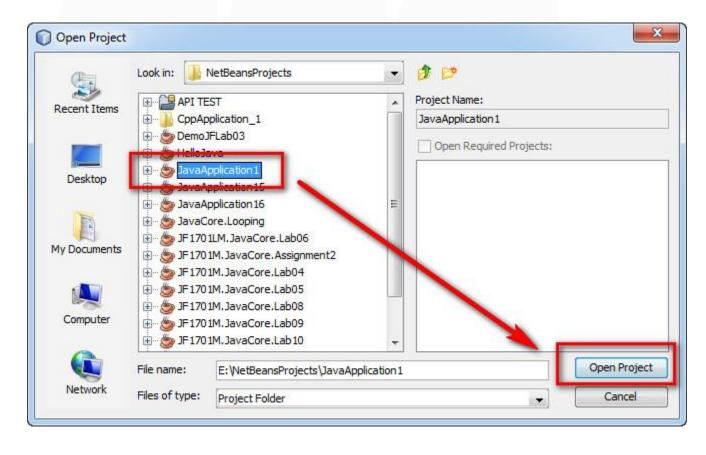
Mở project (kết nối project có sẵn):



Click vào menu File > Open Project



Cửa sổ "Open Project":



Chọn project muốn mở > Open Project

Nhập từ bàn phím



Sử dụng thư viện Scanner để tạo đối tượng hỗ trợ nhập

```
package helloworld;
                                       Thêm thu
    import java.util.Scanner;
10
                                          canner
11
       @author MinhVuFC
12
13
    public class HelloWorld {
                                   Ho tro nhap
15
16
                                  tu ban phim
           @param args the command
17
18
        public static void main(String[] args
19
                      tương hỗ trơ nhập dữ lêu từ bàn phím
20
            Scanner nhap = new Scanner(System.in);
21
22
23
        }
24
25
26
```

Nhập từ bàn phím



Muốn nhập dữ liệu kiểu gì thì gọi phương thức tương ứng:

```
// Nhập số nguyên
int soNguyen = nhap.nextInt();

// Nhập số thực
float soThuc = nhap.nextFloat();
```

Tóm tắt bài học



- ✓ Java là ngôn ngữ lập trình mã nguồn mở hoàn toàn miễn phí được phát triển từ năm 1991 bởi hãng Sun và nay thuộc Oracle.
- ✓ Java là ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng (OOP).
- ✓ Các phiên bản của nền tảng Java là: J2SE, J2EE và J2ME.
- ✓ Thành phần của nền tảng Java gồm: JDK và JRE.
- ✓ JDK bao gồm: các công cụ phát triển, môi trường thực thi và các API để phát triển chương trình Java.
- ✓ JRE bao gồm: máy ảo JVM và các thư viện để chạy chương trình Java.







Thank for watching!