Manual de Usuario

Surveyvor Web App



Autor: Dereck Cepeda

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (**DAM**)

Tabla de Contenido

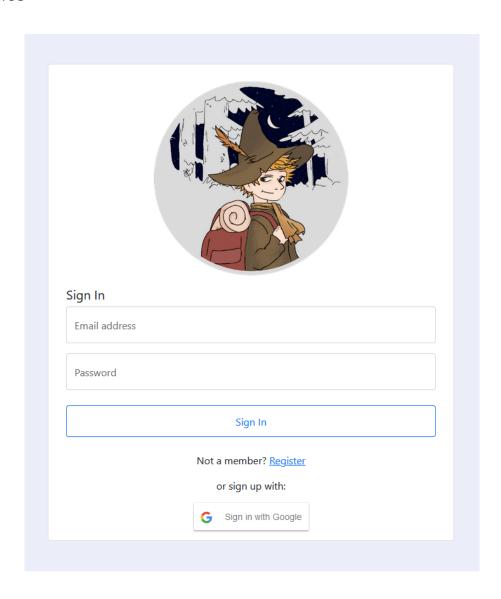
Objetivo	3
Ingreso y Registro	4
Panel	7
Estadísticas	9
Creación de Encuesta	10
Amigos	16
Perfil de Usuarios	18
Equipos	20
Invitaciones Pendientes	22

Objetivo

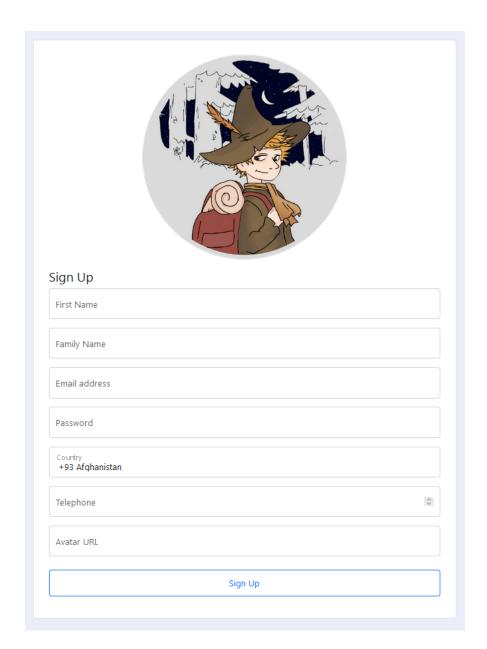
Establecer los pasos específicos para el registro de encuestas y la administración de los mismos a través de **Surveyvor Web App**, con el fin de registrar respuestas de una manera automatizada y personalizada a través de éste mecanismo.

Ingreso y Registro

Para ingresar a la aplicación solo se necesita posicionarse en la pantalla inicial de la aplicación, donde podrás entrar con tus credenciales

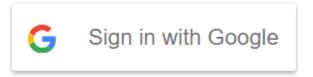


En caso de no tener credenciales, la pantalla de registro está especificada en la pantalla inicial (Como podemos ver en la figura anterior)

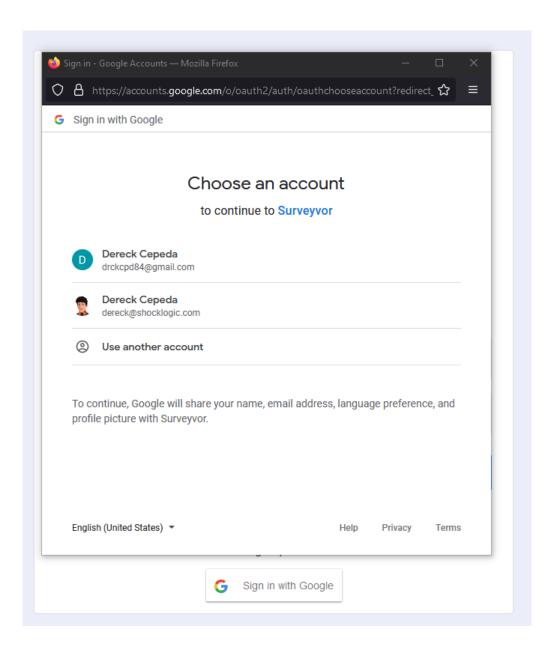


Con esta pantalla podrás registrarte tras rellenar los campos obligatorios.

Asimismo, **Surveyvor Web App** cuenta con el inicio de sesión con **Google.**

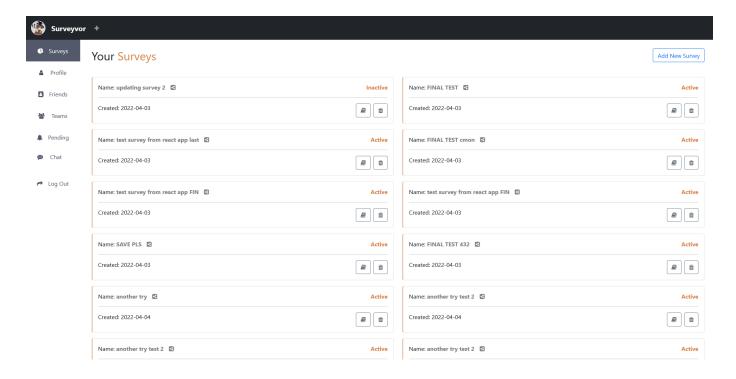


El cual te pedirá que uses una cuenta asociada a tu navegador, o que ingreses una.



Panel

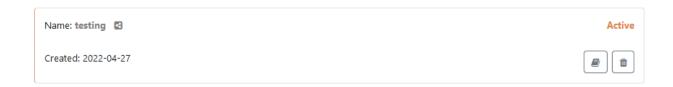
Una vez iniciada la sesión, se verá una pantalla como la siguiente:



En donde tendrás un panel con distintas de pestañas:

- Encuestas
- Perfil
- Amigos
- Equipos
- Pendiente
- Chat
- Cerrar Sesión

La pestaña por defecto es la de **Encuestas**, donde veremos cartas con nuestros surveys creados.



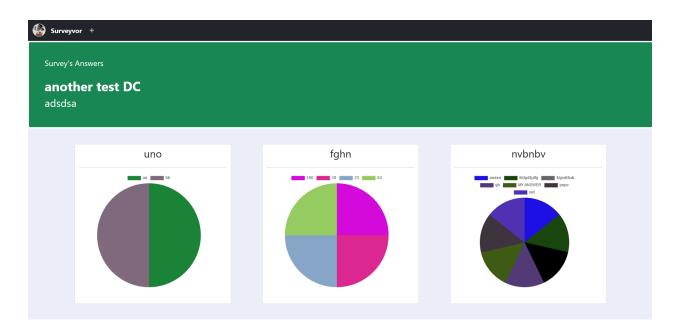
Por cada carta se verá el **nombre, fecha de creación, estado de actividad de la encuesta**, del mismo modo se tendrán tres botones con iconos intuitivos, uno al lado del nombre el cual nos dará la URL para compartir la encuesta, otros dos abajo a la derecha, uno para ver las estadísticas de respuesta de la encuesta, y el otro para eliminar la encuesta.

Dado el caso de hacer clic involuntariamente en eliminar encuesta, aparecerá una ventana emergente que antes de remover preguntará por la confirmación del usuario.



Estadísticas

En caso de hacer clic en **estadísticas**, emergerá una pantalla como la siguiente:



Donde por cada carta veremos las estadísticas de cada pregunta según sus respuestas registradas.

Creación de Encuesta

La creación de encuestas se realizaría en la siguiente pantalla:



Pudiendo especificar en la primera pestaña el nombre, descripción, privacidad y el estado de actividad de la encuesta.

La privacidad podrá ser:

Privado

Solo lo podrán responder los usuarios registrados

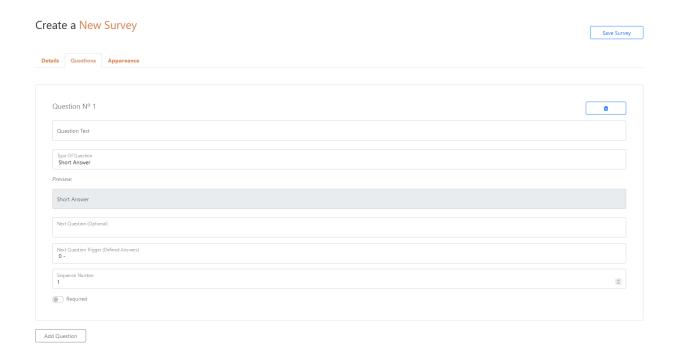
Público

Cualquier persona lo podrá responder

• Solo Amigos

Exclusivamente las personas registradas y amigas al dueño de la encuesta la podrán responder

Esta pantalla principal de creación de encuestas consta de 3 pestañas (Detalles, Preguntas, Apariencia)



En esta pestaña de **Preguntas** podremos agregar tantas preguntas como queramos al igual que eliminar si hemos añadido más de la cuenta, para cada pregunta podremos especificar:

- Texto de pregunta
- Tipo de pregunta



Siguiente Pregunta

- En caso de tener varias preguntas, podrás elegir cual será la siguiente según el activador de la siguiente pregunta
- Activador de la siguiente pregunta
 - Tendrá que ser elegida de entre las respuestas definidas
- Número de secuencia
- Pregunta Requerida



Esta última pestaña **Apariencia** permitirá al usuario personalizar la encuesta con los colores deseados, por cada apartado se tendrá un selector de color.

Una vez finalizada la encuesta, esta quedará guardada tras presionar **Guardar Encuesta**

Save Survey

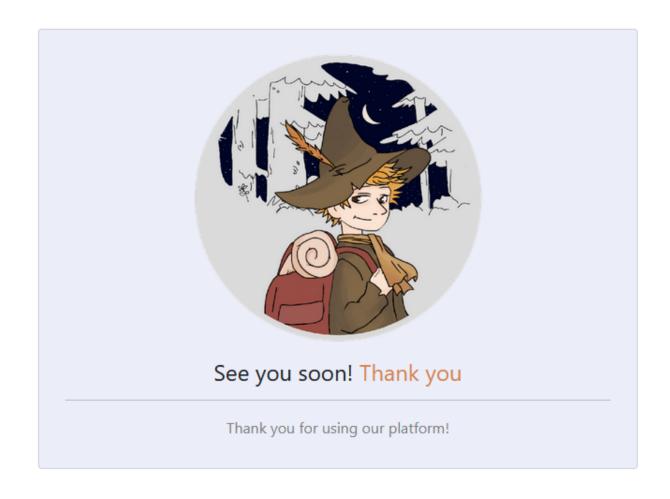
Entonces la encuesta estará lista para ser respondida, verás tus encuestas enlistadas en la pantalla principal de la aplicación tal y como vimos anteriormente.

Y dadas las especificaciones de la encuesta, al ser compartida, se verá una pantalla como la siguiente:



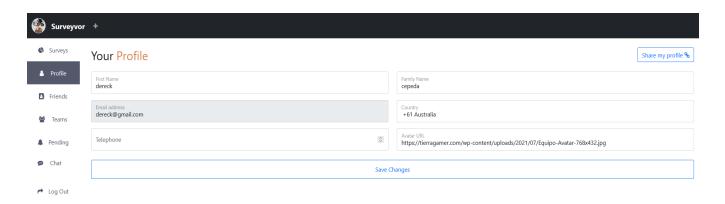
Y una vez se presione **Comenzar Encuesta** se empezará a preguntar secuencialmente las preguntas establecidas.

Una vez finalizada la encuesta, las respuestas se habrán registrado y una pantalla final hará saber al usuario cuando la haya finalizado:



Perfil

Nuestra sección de perfil se verá desde el Panel de la aplicación:



En esta pantalla se podrá ver / modificar los datos de registro:

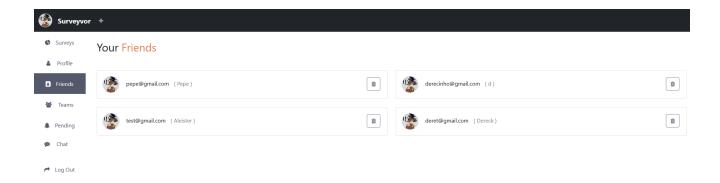
- Primer Nombre
- Nombre de Familia
- Email
- Pais
- Teléfono/Móvil
- URL personalizada del avatar

Arriba a derecha se tendrá un botón el cual copiará en el portapapeles la URL necesaria para que otro usuario pueda ver tu perfil

Share my profile %

Amigos

La sección de amigos se verá desde el **Panel** de la aplicación, y será una pantalla como la siguiente:



Donde por cada carta se verá un amigo, con su imagen de perfil (en caso de no tener se usa una imagen por defecto), su correo usado en la plataforma, y su primer nombre; su nombre será clickable y abrirá el perfil del amigo:



Asimismo al final de la carta habrá un botón para eliminar el amigo, el cual te pedirá confirmación en caso de un clic fallido:

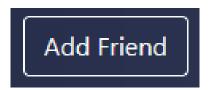


Perfil de Usuarios

Como hemos visto anteriormente, el perfil de los usuarios lucirá de la siguiente manera:



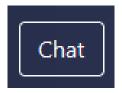
Una pantalla donde se podrá ver el nombre completo del usuario, su correo electrónico y el país de origen, en caso de ser el perfil de otro usuario no-amigo, se tendrá la opción de añadir amigo:



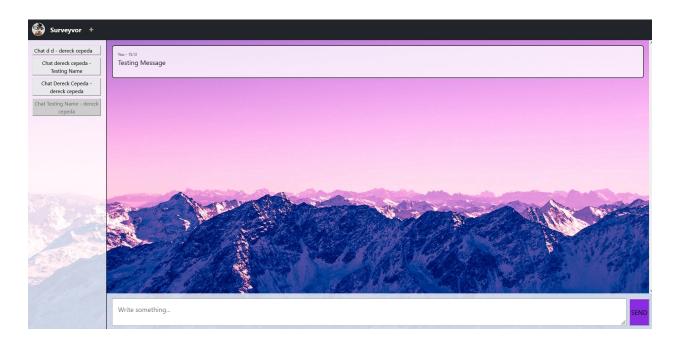
El cual enviará una invitación al usuario del perfil tras la confirmación del envío:



En caso de ser el perfil de un amigo, veremos un botón para chatear:



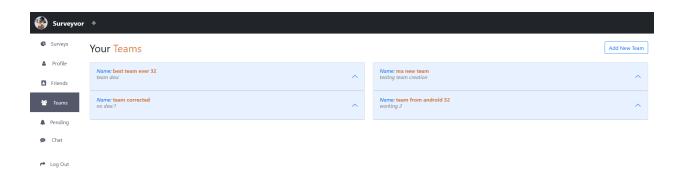
El cual abrirá el chat establecido con el usuario amigo, en caso de no tener establecido el chat, entonces lo creará y posicionará al usuario en el chat con ese amigo.



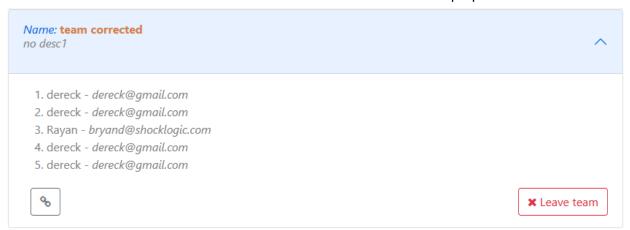
Obteniendo una pantalla intuitiva como la anterior.

Equipos

La sección de equipos se verá desde el **Panel** de la aplicación, y será una pantalla como la siguiente:



En donde cada carta tendrá la información de un equipo:



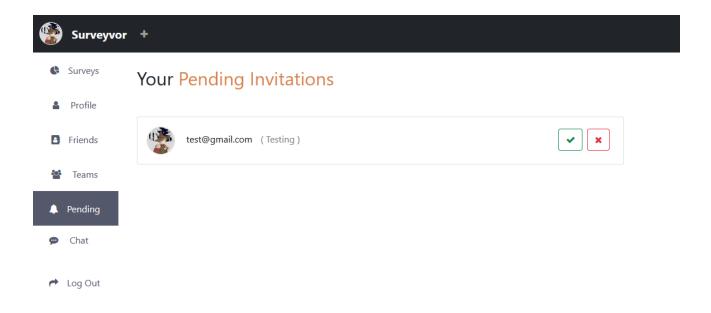
- Nombre
- Descripción
- Integrantes

Y dos botones para compartir la URL de invitación al equipo (Lo copiará al portapapeles), y otro para abandonar el equipo el cual te pedirá confirmación en caso de un clic fallido:



Invitaciones Pendientes

La sección de invitaciones pendientes se verá desde el **Panel** de la aplicación, y será una pantalla como la siguiente:



Donde por cada carta se verá la información de las invitaciones pendientes:

- Correo electrónico
- Nombre del Solicitante

Además de dos botones para **Aceptar/Denegar** la solicitud. En caso de denegar la solicitud simplemente se eliminará la invitación, en caso de aceptarla, se verá al usuario solicitante entre la sección de amigos.

Finalmente, para cerrar sesión en la plataforma, veremos un apartado en el menú de la izquierda que dirá **Cerrar Sesión** y redirigirá al usuario a la pantalla de inicio de sesión.

En caso de cualquier pregunta, se podrá consultar al siguiente correo de soporte.