

23/05/2022

Manual Técnico

# Surveyvor Web App



**Autor:** Dereck Cepeda

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (**DAM**)

# Contenido

<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>Requerimientos Técnicos</b>	<b>4</b>
Requerimientos Técnicos de Hardware	4
Requerimientos Técnicos de Software	4
<b>Herramientas utilizadas para el desarrollo</b>	<b>4</b>
ReactJS	4
TypeScript	4
Visual Studio Code	5
Mozilla Firefox	5
Postman	5
Git	5
<b>Instalación</b>	<b>6</b>
<b>Ingreso a la aplicación</b>	<b>7</b>
<b>Actividad Principal</b>	<b>9</b>

## Introducción

El siguiente manual guiará a los usuarios a mantener el sistema actualizado y dar soporte en caso de ser requerido, informarles sobre los requisitos y la estructura del sistema, en el desarrollo de programas web conectadas a través de la base de datos en la nube, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

**Surveyvor Web App** está diseñado para ayudar al manejo y creación de encuestas ya sea a nivel personal o comercial para recolectar opiniones y respuestas de una manera automatizada y personalizada.

**Surveyvor Web App** está desarrollado en Typescript - ReactJS, tiene conexión a una base de datos en MSSQL y trabaja con un servidor Microsoft Server 2016 Standard.

# Requerimientos Técnicos

- **Requerimientos Técnicos de Hardware**

1. Unidad central/Caja, teclado, ratón, monitor
2. Memoria RAM 2 GB
3. Tarjeta de red LAN y/o Wireless
4. Procesador 1.4 GHz

- **Requerimientos Técnicos de Software**

1. Sistema operativo (Windows 7 en adelante, Linux, etc..)
2. Instalación de NodeJS
3. Conexión a internet
4. Navegador Web para el manejo de la aplicación
5. Editor de código

# Herramientas utilizadas para el desarrollo

## ReactJS

Es una librería open source de JavaScript para desarrollar interfaces de usuario.

## TypeScript

TypeScript es un lenguaje que extiende JavaScript para dotarlo de un *tipado estático*. Esto quiere decir que la comprobación y verificación de los tipos se realiza en tiempo de *compilación* (cuando se convierte de TS a JS) en vez de en tiempo de *ejecución* (cuando el motor de JS interpreta el código).

## Visual Studio Code

Es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web.

## Mozilla Firefox

Es un navegador web desarrollado por la compañía Corporación Mozilla. Creado en el año 2002, se trata de un navegador multiplataforma (teléfonos móviles, ordenadores, tablets y otros dispositivos) y disponible para Windows, Linux, Android, iOS y macOS.

## Postman

Es una aplicación que nos permite realizar pruebas API. Es un cliente HTTP que nos da la posibilidad de testear 'HTTP requests' a través de una interfaz gráfica de usuario, por medio de la cual obtendremos diferentes tipos de respuesta que posteriormente deberán ser validados.

## Git

Es un *software* de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un

gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

## Instalación

Para la ejecución de la aplicación se necesitan los requisitos de software mencionados, una vez estos requisitos estén cumplimentados podremos ir al fichero raíz de la aplicación y ejecutaremos el comando:

```
npm install
```


Para obtener las dependencias especificadas en el **package.json**, luego ejecutaremos el comando:

```
npm start
```

Y la aplicación se ejecutará automáticamente en tu navegador predeterminado

## Ingreso a la aplicación

Para ingresar a la aplicación solo se necesita posicionarse en la pantalla inicial de la aplicación, donde podrás entrar con tus credenciales




Sign In


Not a member? [Register](#)

or sign up with:

 Sign in with Google



En caso de no tener credenciales, la pantalla de registro está especificada en la pantalla inicial (Como podemos ver en la figura anterior)



### Sign Up

First Name

Family Name

Email address

Password

Country  
+93 Afghanistan

Telephone

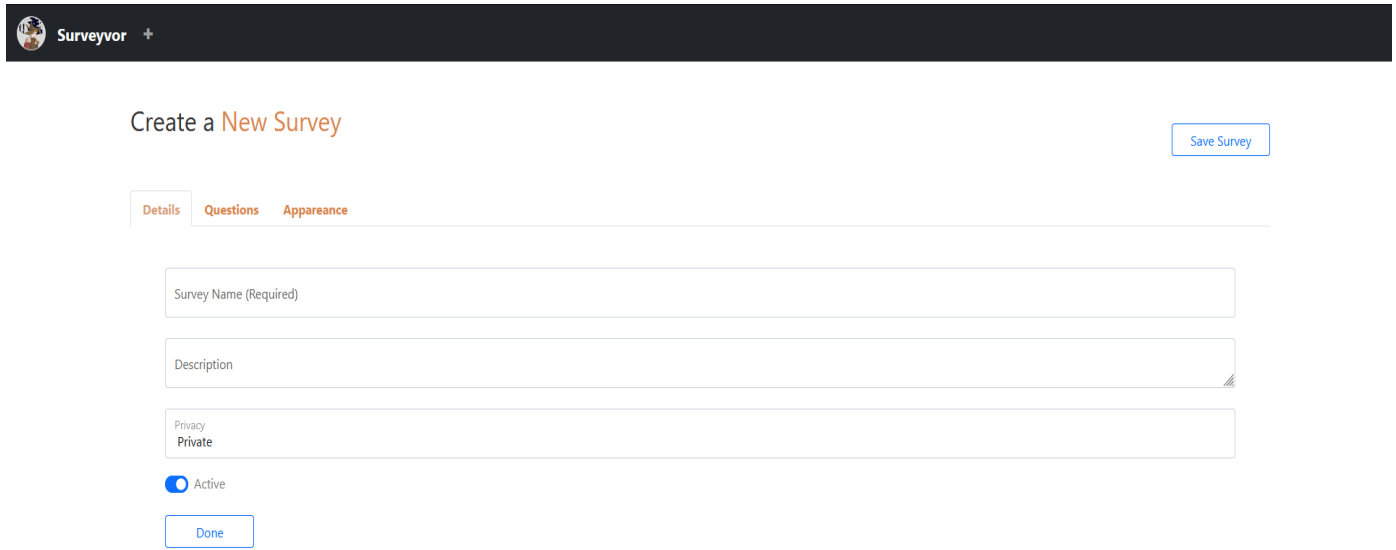
Avatar URL

Con esta pantalla podrás registrarte tras rellenar los campos obligatorios, y asimismo, ingresar a la aplicación

# Actividad Principal

La función principal de **Surveyvor Web App** es la de gestionar encuestas, por lo que todo empieza por la creación de encuestas:

La creación de encuestas se realizaría en la siguiente pantalla:



The screenshot shows the 'Create a New Survey' interface in the Surveyvor web application. At the top, there is a dark header with the Surveyvor logo and a plus icon. Below the header, the main title 'Create a New Survey' is displayed in orange, with a 'Save Survey' button in the top right corner. The form is divided into three tabs: 'Details' (selected), 'Questions', and 'Appearance'. The 'Details' tab contains several input fields: 'Survey Name (Required)', 'Description', and 'Privacy' (set to 'Private'). There is also a toggle switch for 'Active' and a 'Done' button at the bottom.

Surveyvor +

Create a **New Survey** [Save Survey](#)

**Details** Questions Appearance

Survey Name (Required)

Description

Privacy  
Private

☒ Active

[Done](#)

Pudiendo especificar en la primera pestaña el nombre, descripción, privacidad y el estado de actividad de la encuesta.

Esta pantalla consta de 3 pestañas (Detalles, Preguntas, Apariencia)

Create a **New Survey**

Save Survey

Details Questions Appearance

Question Nº 1 ✕

Question Text

Type Of Question  
Short Answer

Preview:

Short Answer

Next Question (Optional)

Next Question Trigger (Defined Answers)  
0 -

Sequence Number  
1

☐ Required

Add Question

En esta pestaña de **Preguntas** podremos agregar tantas preguntas como queramos al igual que eliminar si hemos añadido más de la cuenta, para cada pregunta podremos especificar:

- Texto de pregunta
- Tipo de pregunta
- Siguiete Pregunta
- Activador de la siguiente pregunta
- Número de secuencia
- Pregunta Requerida

Create a **New Survey**

Save Survey

Details Questions **Appearance**

Background Color's Survey



Buttons' Color



Done

Esta última pestaña **Apariencia** permitirá al usuario personalizar la encuesta con los colores deseados

Una vez finalizada la encuesta, esta quedará guardada tras presionar **Guardar Encuesta**

Save Survey

Entonces la encuesta estará lista para ser respondida, verás tus encuestas enlistadas en la pantalla principal de la aplicación (**Encuestas**) donde podrás obtener la URL de la encuesta a ser respondida

Name: **testing** 

Created: 2022-04-27

**Active**



Y dadas las especificaciones de la encuesta, veremos una pantalla como la siguiente:



testing

---

:)

Start Survey

