

23/05/2022

Manual Técnico

Surveyvor_Lite Móvil App



Autor: Dereck Cepeda

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (**DAM**)

Contenido

Introducción	3
Requerimientos Técnicos	4
Requerimientos Técnicos de Hardware	4
Requerimientos Técnicos de Software	4
Herramientas utilizadas para el desarrollo	5
Postman	5
Git	5
Ingreso a la aplicación	7
Actividad Principal	9

Introducción

El siguiente manual guiará a los usuarios a mantener el sistema actualizado y dar soporte en caso de ser requerido, informarles sobre los requisitos y la estructura del sistema, en la creación de aplicativos móviles conectados a través de la base de datos en la nube, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

Surveyvor_Lite Móvil App está diseñado para adquirir la posibilidad de ver y hacer ligeros cambios según la información registrada en la plataforma.

Surveyvor_Lite Móvil App está desarrollado en Flutter - Dart para Sistemas operativos móviles: Android Jelly Bean, v16, 4.1.x o posterior, y iOS 8 o más nuevo, tiene conexión a una base de datos en MSSQL y trabaja con un servidor Microsoft Server 2016 Standard.

Requerimientos Técnicos

- **Requerimientos Técnicos de Hardware**

1. dispositivos iOS (iPhone 4S o posterior) y dispositivos Android ARM.
2. Memoria RAM: 2gb o superior

- **Requerimientos Técnicos de Software**

1. Sistema operativo : Android Jelly Bean, v16, 4.1.x o posterior, y iOS 8 o más nuevo.

Herramientas utilizadas para el desarrollo

Flutter

Flutter es un marco de código abierto de Google para crear hermosas aplicaciones multiplataforma compiladas de forma nativa a partir de una única base de código.

Dart

Dart es un lenguaje de programación diseñado para el desarrollo de clientes, como aplicaciones web y móviles. Está desarrollado por Google y también se puede utilizar para crear aplicaciones de servidor y de escritorio. Es un lenguaje orientado a objetos.

IntelliJ IDEA

IntelliJ IDEA es un entorno de desarrollo integrado (IDE) multiplataforma para Java. El IDE puede extenderse mediante numerosos complementos que harán de él un programa todavía más completo.

Postman

Es una aplicación que nos permite realizar pruebas API. Es un cliente HTTP que nos da la posibilidad de testear 'HTTP requests' a través de una interfaz gráfica de usuario, por medio de la cual obtendremos diferentes tipos de respuesta que posteriormente deberán ser validados.

Git

Es un *software* de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

Instalación

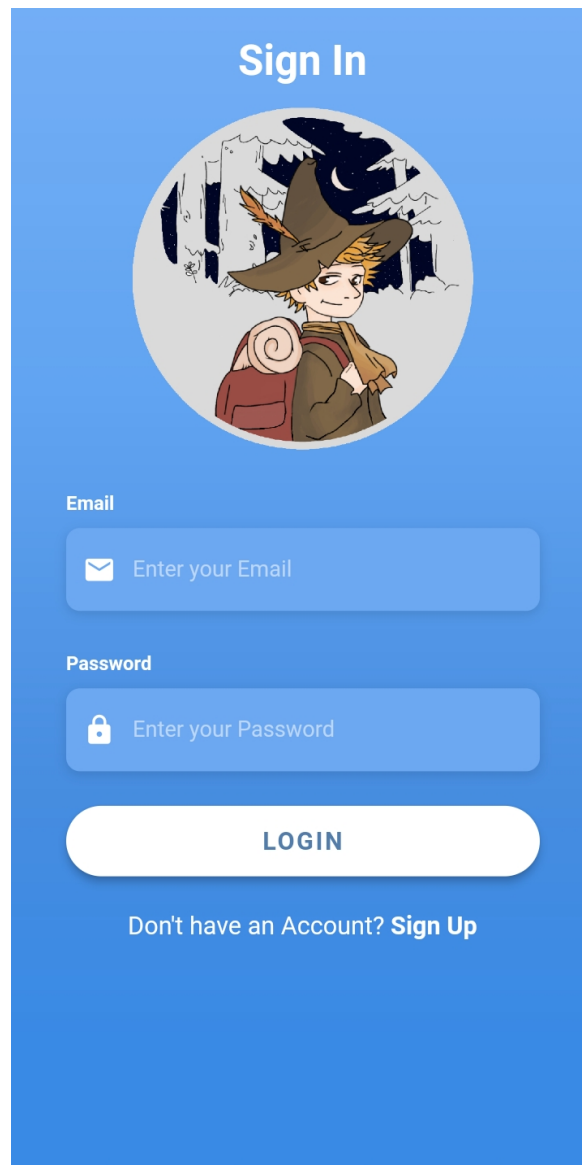
Para la instalación del aplicativo móvil es necesario seguir los siguientes pasos, en primer lugar, descargar el archivo **“Surveyvor_lite.apk”** que contiene el ejecutable de la aplicación.

En el dispositivo móvil, entrar en ajustes, seguridad y seleccionar la opción “Fuentes Desconocidas” lo cual le permitirá al dispositivo reconocer el archivo **.apk** y permitir su instalación. Una vez realizado, seleccionar el archivo y se instalará en el dispositivo.


NOTA: El archivo debe estar dentro del teléfono para poder instalarse


Ingreso a la aplicación


Para ingresar a la aplicación solo se necesita posicionarse en la pantalla inicial de la aplicación, donde podrás entrar con tus credenciales:


The image shows a 'Sign In' screen with a blue background. At the top, the text 'Sign In' is displayed in white. Below it is a circular profile picture of a cartoon character wearing a brown hat and a red backpack, set against a snowy mountain background. Underneath the profile picture are two input fields: one for 'Email' with a blue background and a white envelope icon, and one for 'Password' with a blue background and a white lock icon. Both fields contain the placeholder text 'Enter your Email' and 'Enter your Password' respectively. Below these fields is a white rounded rectangular button with the text 'LOGIN' in blue. At the bottom, there is a link that says 'Don't have an Account? Sign Up' in white text.


En caso de no tener credenciales, la pantalla de registro está especificada en la pantalla inicial (Como podemos ver en la figura anterior)


 **Registration**




Email
 Enter your Email

Password
 Enter your Password

First Name
 Enter your First Name

Family Name
 Enter your Family Name

Telephone
 Enter your Telephone


Con esta pantalla podrás registrarte tras rellenar los campos obligatorios, y asimismo, ingresar a la aplicación.

Actividad Principal

La función principal de **Surveyvor_Lite Móvil App** es la de ver la información registrada y edición de encuestas:

La creación de encuestas se realizaría en la siguiente pantalla:

← Edit Survey



Survey Name

official test DC


Survey Description

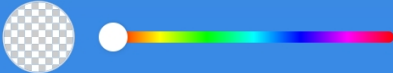
assadasd
asddsa

Privacy

2 - Public

Background Color

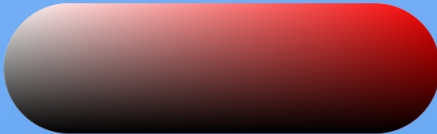


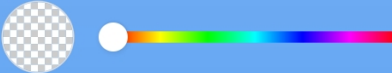


RGB R G B
0 0 0

← Edit Survey


Background Color

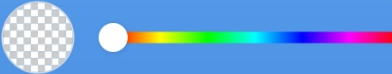




RGB R G B
0 0 0


Buttons' Color





RGB R G B
0 0 0

Active



SAVE

Pudiendo especificar en la primera pestaña el nombre, descripción, privacidad, el estado de actividad de la encuesta, color de fondo de la encuesta y finalmente también el color de los botones.