

23/05/2022

Manual de Usuario

Surveyvor Móvil App



Autor: Dereck Cepeda

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (**DAM**)

Tabla de Contenido

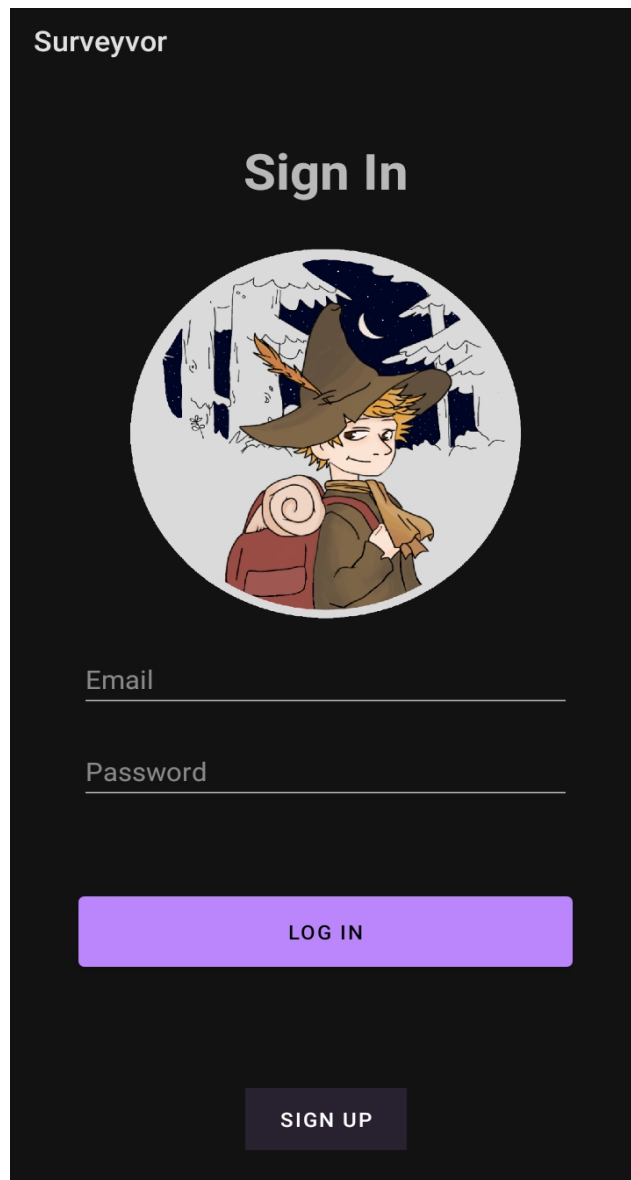
Objetivo	3
Ingreso y Registro	4
Panel	6
Visualización de la Encuesta	11
Estadísticas	12
Creación de Encuesta	13
Perfil	16
Amigos	18
Visualización de un Perfil	20
Equipos	22
Invitaciones Pendientes	25

Objetivo


Establecer los pasos específicos para el registro de encuestas y la administración de los mismos a través de **Surveyvor Móvil App**, con el fin de registrar respuestas de una manera automatizada y personalizada a través de éste mecanismo.


Ingreso y Registro

Para ingresar a la aplicación solo se necesita posicionarse en la pantalla inicial de la aplicación, donde podrás entrar con tus credenciales:

The image shows a mobile application screen for 'Surveyvor'. At the top left, the word 'Surveyvor' is written in white. In the center, the text 'Sign In' is displayed in a large, bold, white font. Below this is a circular profile picture of a cartoon character with blonde hair, wearing a brown hat with a feather, a brown coat, and a red backpack, set against a snowy mountain background. Underneath the profile picture are two input fields: 'Email' and 'Password', both with white text and underlined. Below the input fields is a large, rounded rectangular button with a purple gradient, labeled 'LOG IN' in white capital letters. At the bottom center, there is a smaller, dark gray rounded rectangular button labeled 'SIGN UP' in white capital letters.

En caso de no tener credenciales, la pantalla de registro está especificada en la pantalla inicial (Como podemos ver en la figura anterior)

 Surveyvor



Email

First Name

Family Name

Telephone

Password

Avatar Link

AF - Afghanistan

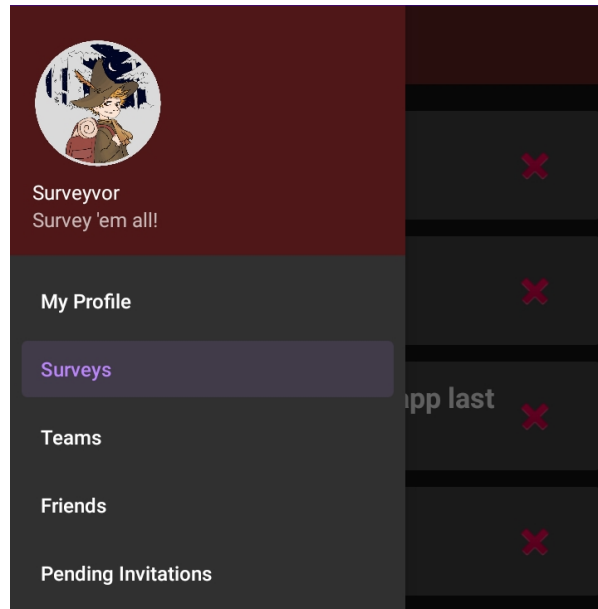
▼

SIGN UP

Con esta pantalla podrás registrarte tras rellenar los campos obligatorios, y asimismo, ingresar a la aplicación.

Panel

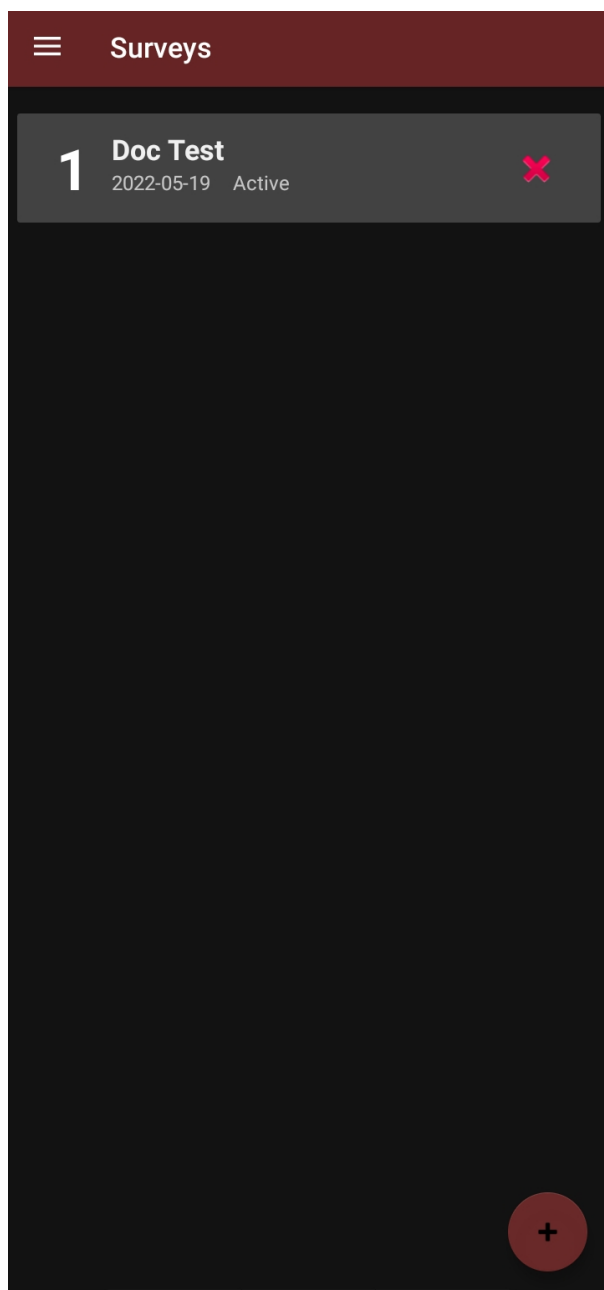
Una vez iniciada la sesión, se verá una pantalla como la siguiente:



En donde tendrás un panel con distintas de pestañas:

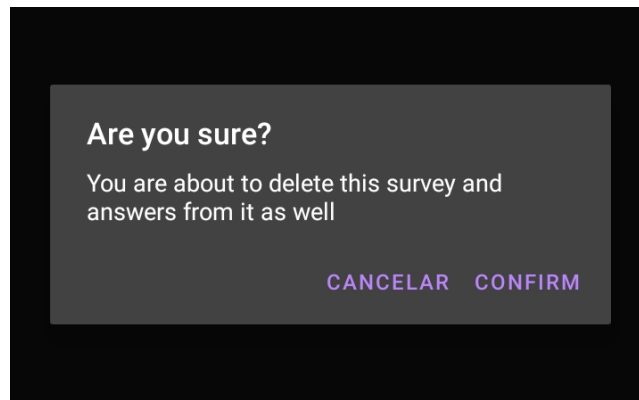
- Perfil
- Encuestas
- Amigos
- Equipos
- Invitaciones Pendiente

La pestaña por defecto es la de **Encuestas**, donde veremos cartas con nuestros surveys creados:

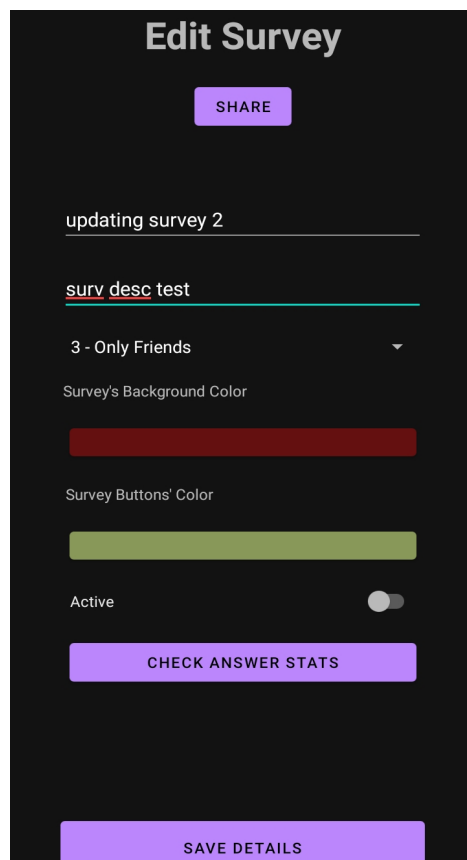


Por cada carta se verá el **nombre, fecha de creación, estado de actividad de la encuesta**, del mismo modo se tendrá un botón al lado del nombre el cual nos permitirá eliminar la encuesta.

Dado el caso de hacer clic involuntariamente en eliminar encuesta, aparecerá un mensaje emergente que antes de remover preguntará por la confirmación del usuario.



Dado el caso de hacer clic en la carta de una encuesta, podremos modificar los atributos de dicha encuesta:



Pudiendo especificar el nombre, descripción, privacidad, color de fondo, color de los botones y el estado de actividad de la encuesta.

La privacidad podrá ser:

- **Privado**

Solo lo podrán responder los usuarios registrados

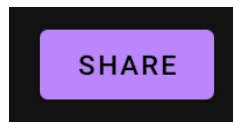
- **Público**

Cualquier persona lo podrá responder

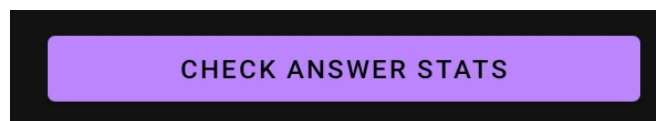
- **Solo Amigos**

Exclusivamente las personas registradas y amigas al dueño de la encuesta la podrán responder

Asimismo en la parte superior de la pantalla se verá un botón **Compartir** el cual copiará en el portapapeles la URL a compartir para responder la encuesta:



En la parte inferior de la pantalla también estará el botón de ver las **Estadísticas de la Encuesta**

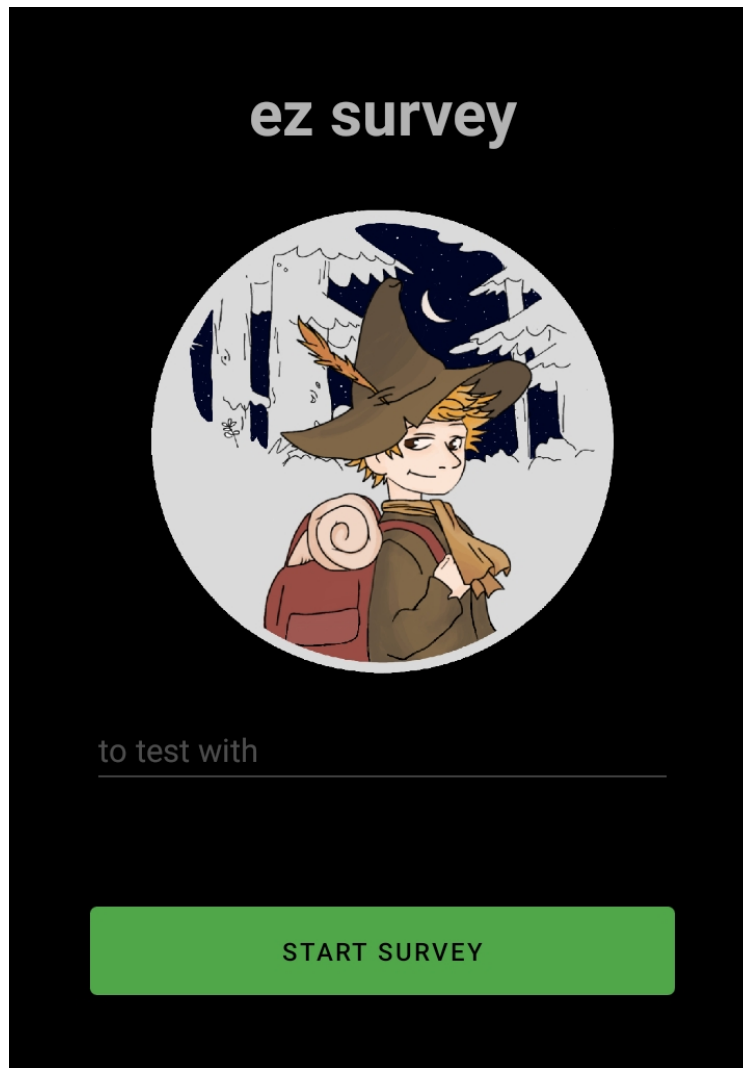


Visualización de la Encuesta

Como mencionamos anteriormente se podrán compartir las encuestas a través de la URL que aparece en la página de edición de la encuesta, esta URL lucirá de la siguiente manera:

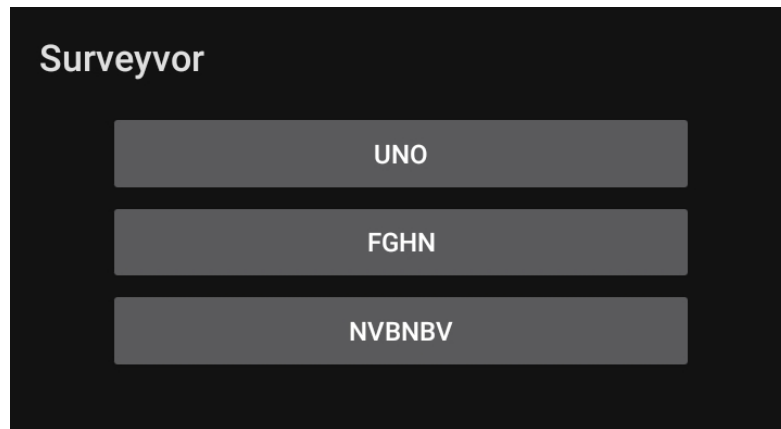
<https://www.surveyvor-shocklogic.com/survey/53>

Surveyvor Móvil App usa **Deep Links** para interpretar la URL, y dadas las especificaciones de la encuesta, veremos una pantalla como la siguiente:

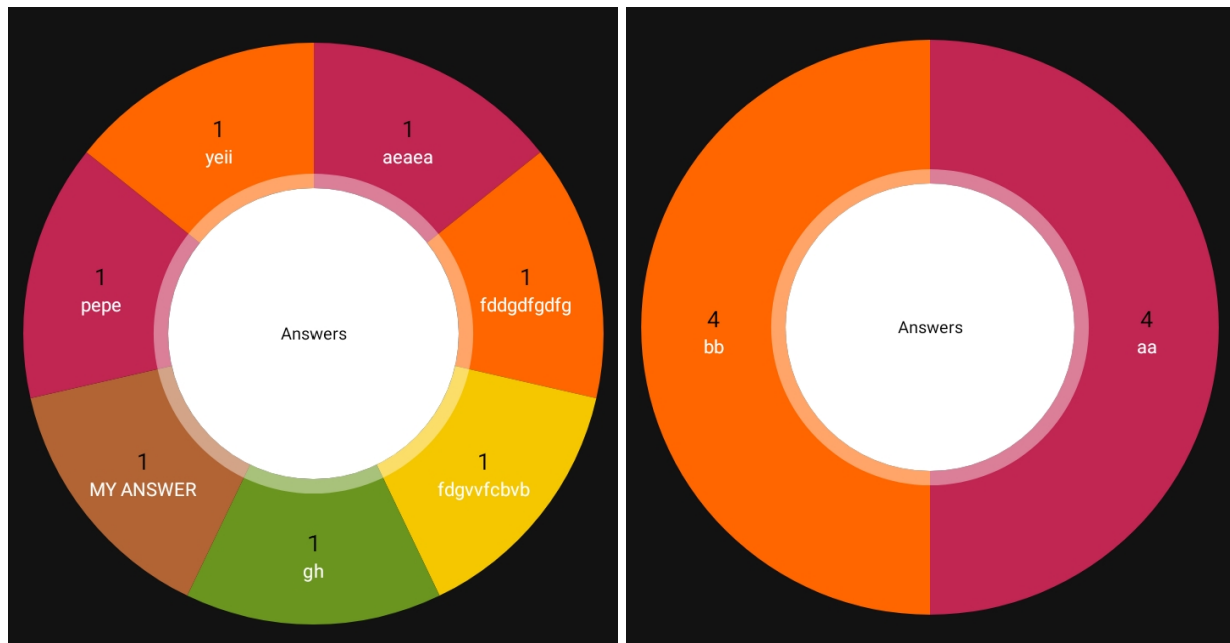


Estadísticas

En caso de hacer clic en **estadísticas**, emergerá una pantalla como la siguiente:



Permitiendo elegir entre las preguntas las estadísticas a observar:

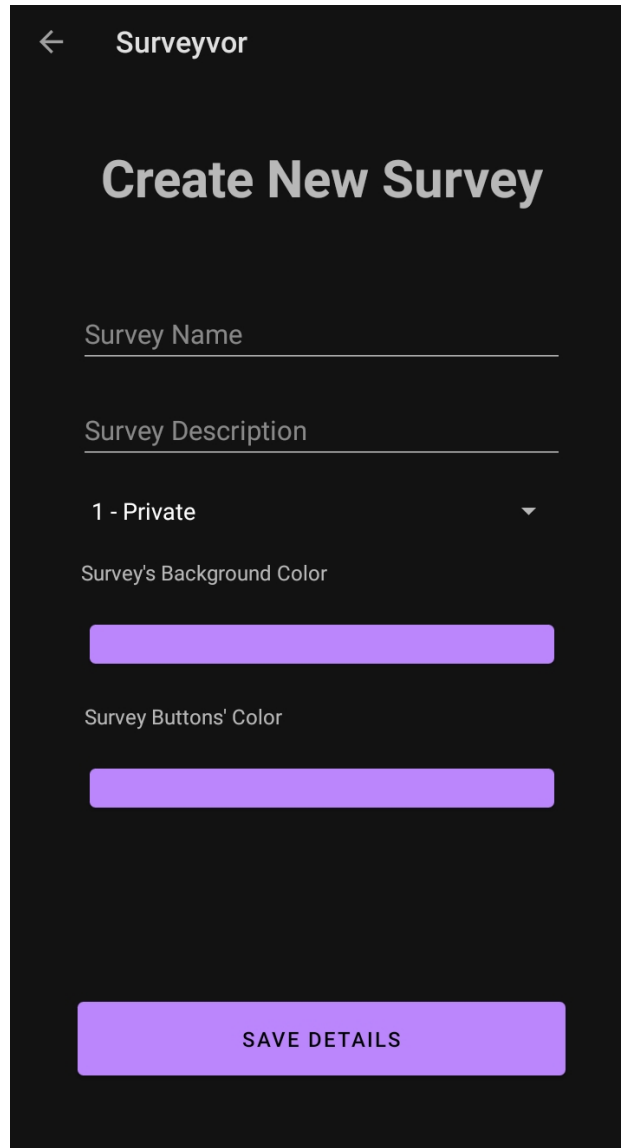


Donde por cada gráfica se verán representadas proporcionalmente las respuestas registradas.

Creación de Encuesta

La función principal de **Surveyvor Móvil App** es la de gestionar encuestas, por lo que todo empieza por la creación de encuestas:

La creación de encuestas se realizaría en la siguiente pantalla:

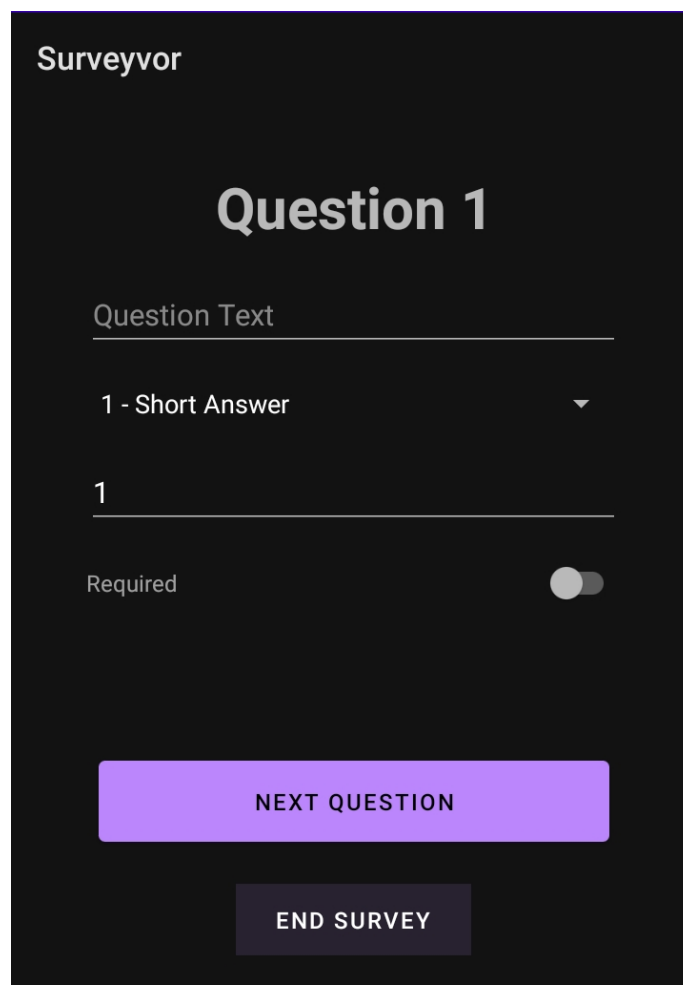


The screenshot shows a mobile app interface for creating a new survey. At the top, there is a back arrow and the text 'Surveyvor'. Below this is the title 'Create New Survey'. The form consists of several fields: 'Survey Name' (a text input field), 'Survey Description' (a text input field), a privacy dropdown menu currently set to '1 - Private', 'Survey's Background Color' (a color picker showing a light blue selection), and 'Survey Buttons' Color' (a color picker showing a light blue selection). At the bottom of the form is a large blue button labeled 'SAVE DETAILS'.

Pudiendo especificar en la primera pestaña el nombre, descripción, privacidad, el estado de actividad de la encuesta, color de fondo de la encuesta y finalmente también el color de los botones.

Tras guardar los detalles de la encuesta se verá la siguiente pantalla de configuración de preguntas, pudiendo especificar:

- Texto de pregunta
- Tipo de pregunta
 - Respuesta Corta
 - Respuesta Larga
 - Dates
 - Ranks
 - E-mail
 - URL
 - Phone Number
- Número de secuencia
- Pregunta Requerida



The screenshot shows the 'Question 1' configuration interface in the Surveyvor app. The background is dark blue. At the top left is the 'Surveyvor' logo. The title 'Question 1' is centered in large white font. Below it is a text input field labeled 'Question Text' with a light blue underline. Underneath is a dropdown menu showing '1 - Short Answer' with a downward arrow. Below the dropdown is a text input field containing the number '1'. Further down is a 'Required' toggle switch, which is currently turned off (grey). At the bottom, there are two buttons: a large orange button labeled 'NEXT QUESTION' and a smaller dark blue button labeled 'END SURVEY'.


Para generar otra pregunta solo se hará clic en **Siguiente Pregunta** y para terminar definitivamente se hará clic en **Terminar Encuesta**.


Una vez finalizada la encuesta, estará lista para ser respondida, verás tus encuestas enlistadas en la pantalla principal de la aplicación (**Encuestas**).

Perfil

En esta pantalla se podrá ver / modificar los datos de registro:

- Primer Nombre
- Nombre de Familia
- Email
- Pais
- Teléfono/Móvil
- URL personalizada del avatar

 My Profile



SHARE PROFILE

test@gmail.com

Testing

Name


Telephone

Avatar Link

BH - Bahrain

SAVE DETAILS

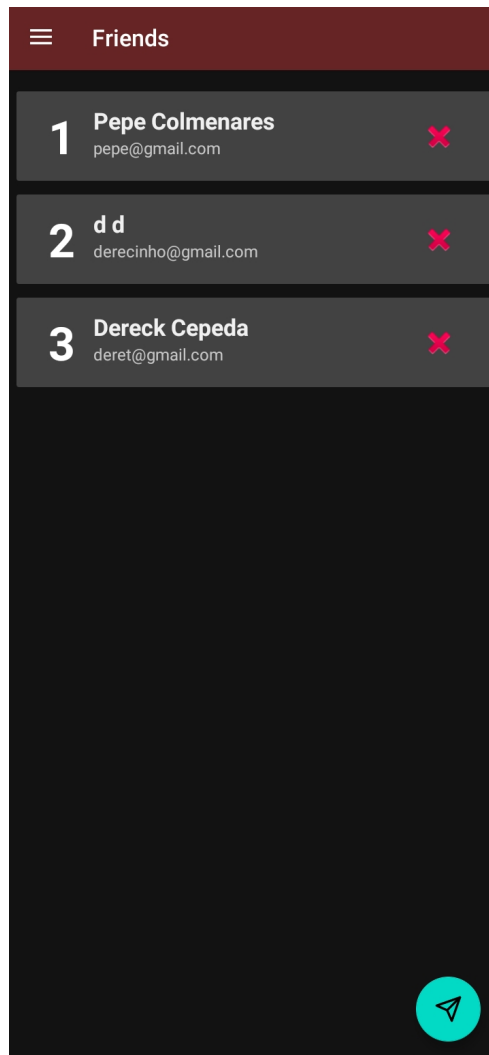
En la parte superior se tendrá un botón el cual copiará en el portapapeles la URL necesaria para que otro usuario pueda ver tu perfil.



SHARE PROFILE

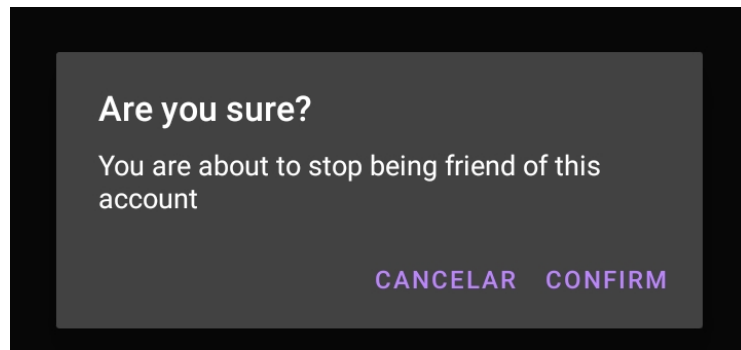
Amigos

La sección de amigos será una pantalla como la siguiente:

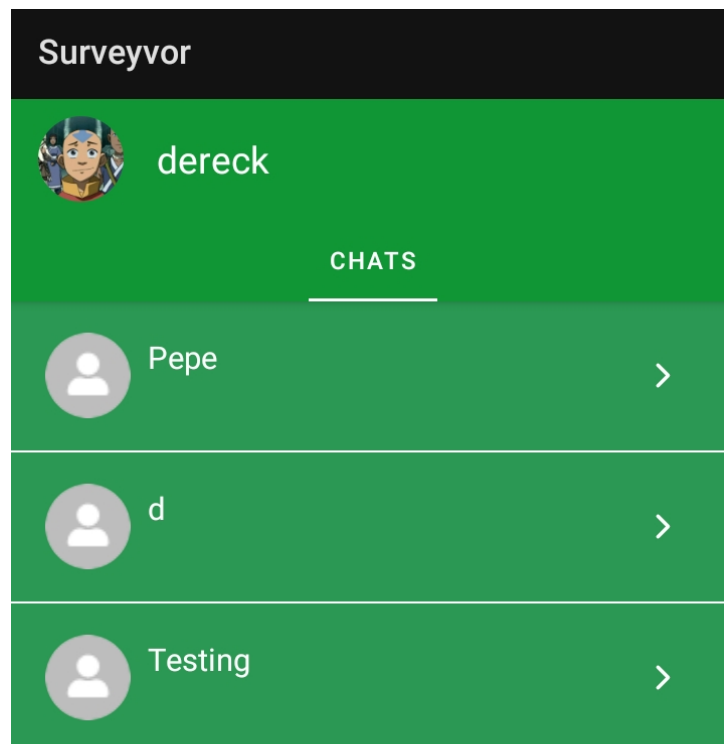


Donde por cada carta se verá un amigo, con su correo usado en la plataforma, y su nombre.

Para cada carta habrá un botón para eliminar a dicho amigo.



La carta será clickable y abrirá el perfil del amigo; Asimismo en la sección de amigos se verá un botón en la parte inferior derecha el cual nos enseñará nuestra vista del chat:

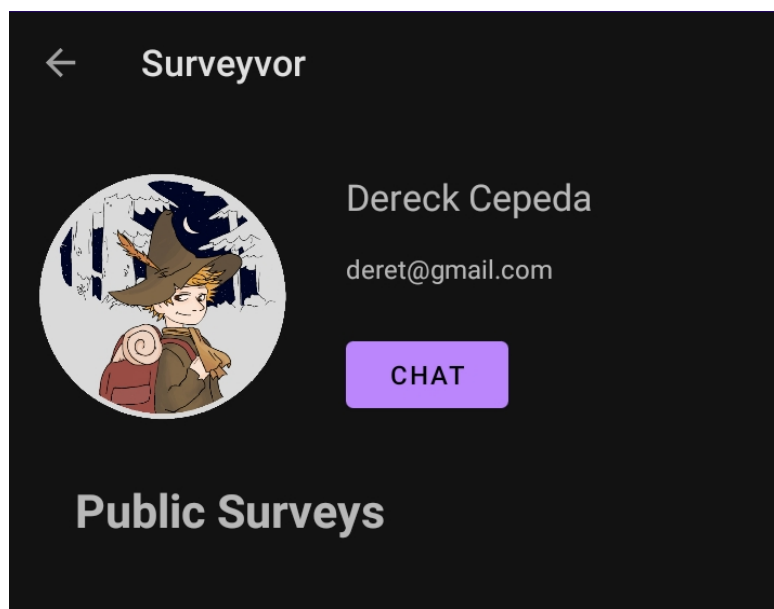


Visualización de un Perfil

Como mencionamos anteriormente se podrán compartir los perfiles a través de la URL que aparece en la página de edición de perfil, esta URL lucirá de la siguiente manera:

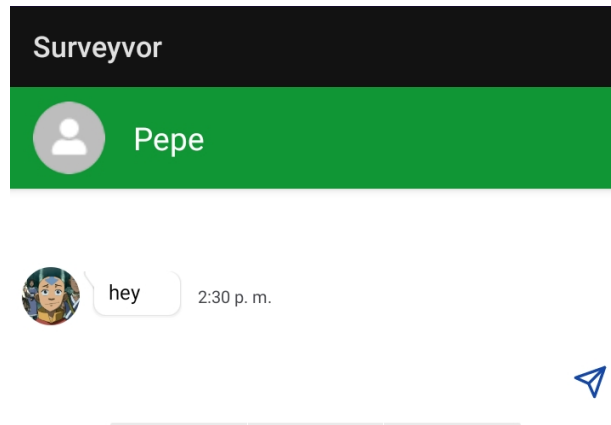
```
https://www.surveyvor-shocklogic.com/user/3
```

Surveyvor Móvil App usa **Deep Links** para interpretar la URL, y dado el perfil, veremos una pantalla como la siguiente:



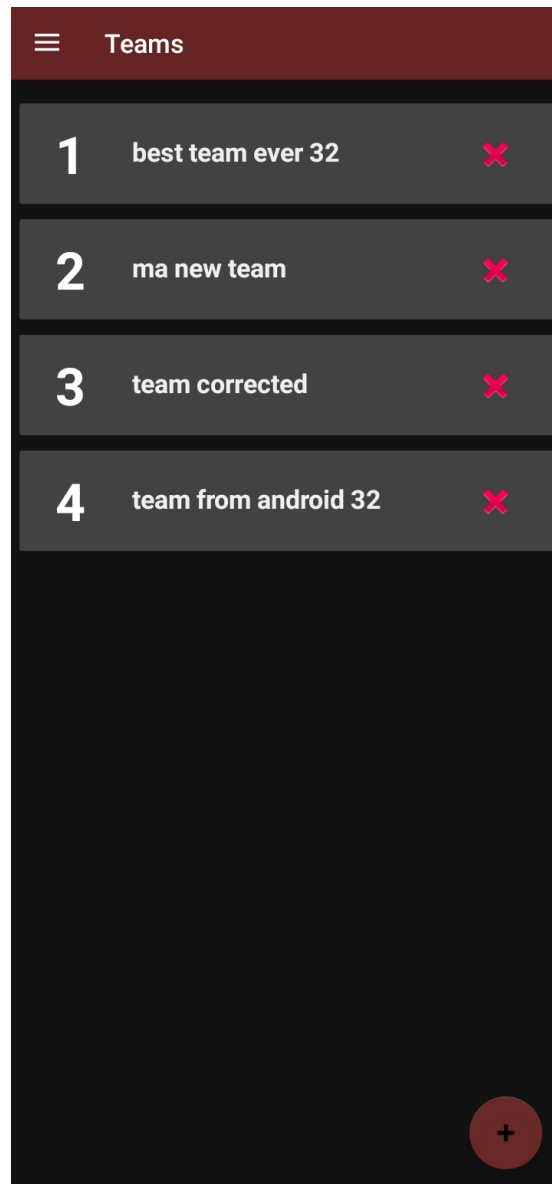
Una pantalla donde se podrá ver el **nombre** completo del usuario, su **correo electrónico** y el **país** de origen, en caso de ser el perfil de otro usuario no-amigo, se tendrá la opción de **añadir amigo**, el cual enviará una invitación al usuario del perfil tras la confirmación del envío.

En caso de ser el perfil de un amigo, veremos un botón para **chatear**, el cual abrirá el chat establecido con el usuario amigo, en caso de no tener establecido el chat, entonces lo creará y posicionará al usuario en el chat con ese amigo:

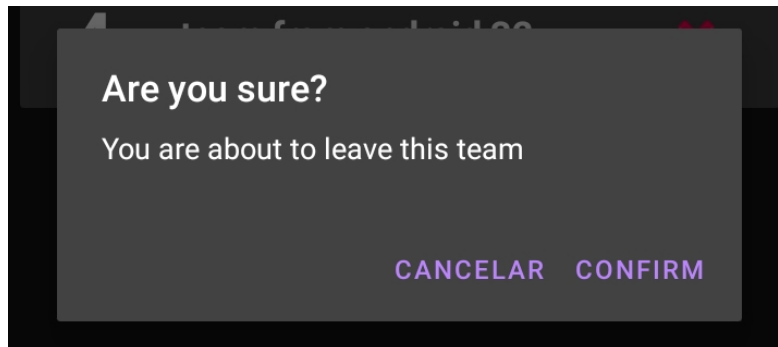


Equipos

La sección de equipos será una pantalla como la siguiente, en donde cada carta tendrá el nombre del equipo




Para cada equipo se tendrá la opción de abandonar el equipo el cual nos pedirá confirmación antes de proceder:



Y al hacer clic sobre el equipo se verá una pantalla como la siguiente:

Edit Team



best team ever 32

team desc

UPDATE

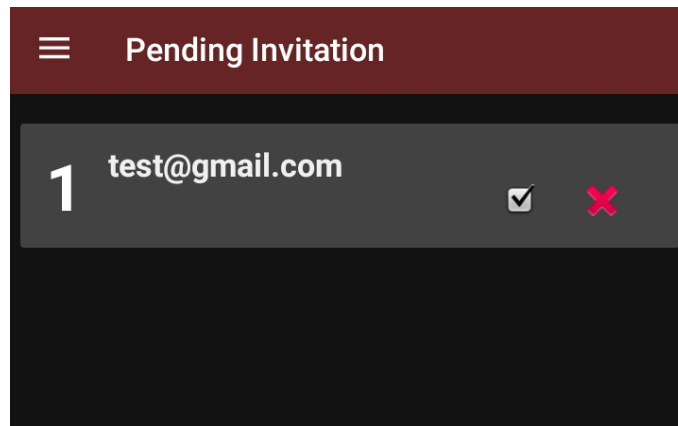
Team Members

dereck@gmail.com
epstmgl@gmail.com
pepe@gmail.com
dereck@gmail.com

Permitiendo ver los miembros del equipo y poder modificar/ver los atributos de un equipo.

Invitaciones Pendientes

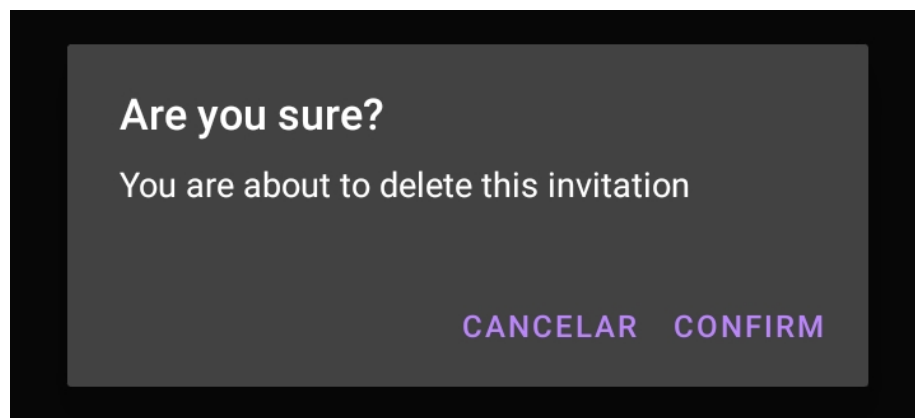
La sección de invitaciones pendientes será una pantalla como la siguiente:



Donde por cada carta se verá la información de las invitaciones pendientes:

- Correo electrónico

Además de dos botones para **Aceptar/Denegar** la solicitud. En caso de denegar la solicitud simplemente se eliminará la invitación, en caso de aceptarla, se verá al usuario solicitante entre la sección de amigos.



En caso de cualquier pregunta, se podrá consultar al siguiente [correo de soporte](#).