

23/05/2022

Manual Técnico

# Surveyvor Móvil App



**Autor:** Dereck Cepeda

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (**DAM**)

# Contenido

Add Headings (Format > Paragraph styles) and they will appear in your table of contents.

## Introducción

El siguiente manual guiará a los usuarios a mantener el sistema actualizado y dar soporte en caso de ser requerido, informarles sobre los requisitos y la estructura del sistema, en la creación de aplicativos móviles conectados a través de la base de datos en la nube, el cual muestra las herramientas necesarias para la construcción y la funcionalidad del sistema.

**Surveyvor Móvil App** está diseñado para ayudar al manejo y creación de encuestas ya sea a nivel personal o comercial para recolectar opiniones y respuestas de una manera automatizada y personalizada.

**Surveyvor Móvil App** está desarrollado en Android Studio - JAVA con SDK mínimo de API:21 Android 5.0 (Lollipop) capaz de ejecutarse en el 98,6% de los dispositivos, tiene conexión a una base de datos en MSSQL y trabaja con un servidor Microsoft Server 2016 Standard.

## **Requerimientos Técnicos**

- **Requerimientos Técnicos de Hardware**

1. Procesador: Quad core o superior
2. Memoria RAM: 2gb o superior

- **Requerimientos Técnicos de Software**

1. Sistema operativo : Android 5.0 (Lollipop)

# Herramientas utilizadas para el desarrollo

## Java

Es un lenguaje de programación y una plataforma informática comercializada por primera vez en 1995 por Sun Microsystems. Java es un lenguaje de programación orientado a objetos que es muy utilizado para el desarrollo de aplicaciones.

## IntelliJ IDEA

IntelliJ IDEA es un entorno de desarrollo integrado (IDE) multiplataforma para Java. El IDE puede extenderse mediante numerosos complementos que harán de él un programa todavía más completo.

## Postman

Es una aplicación que nos permite realizar pruebas API. Es un cliente HTTP que nos da la posibilidad de testear 'HTTP requests' a través de una interfaz gráfica de usuario, por medio de la cual obtendremos diferentes tipos de respuesta que posteriormente deberán ser validados.

## Git

Es un *software* de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

## Instalación

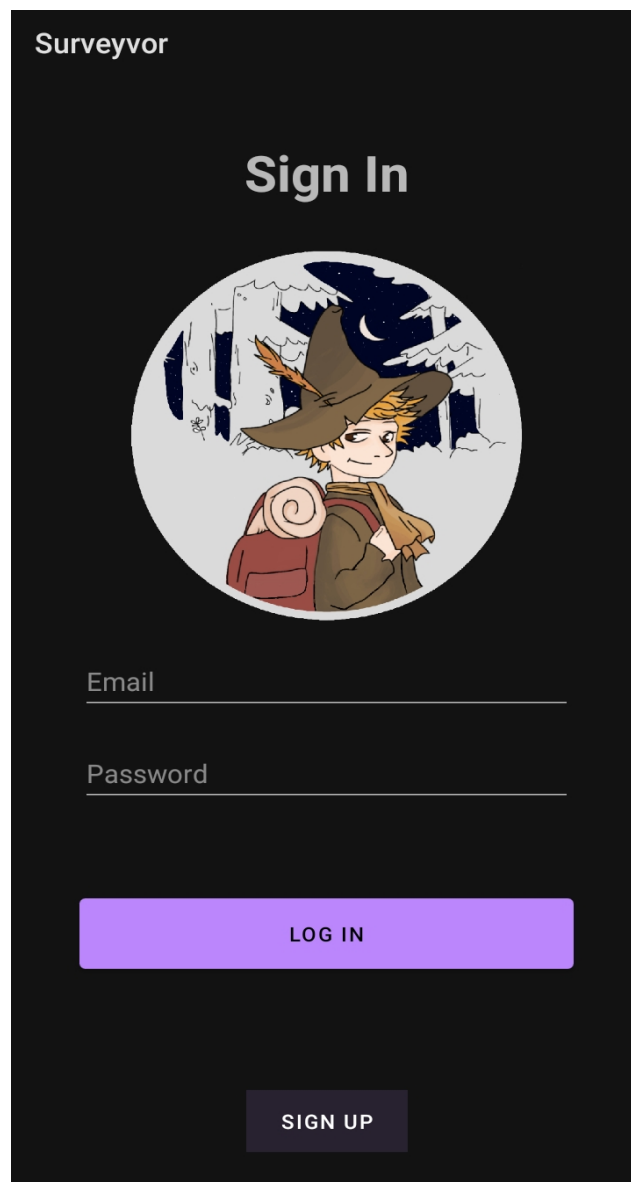
Para la instalación del aplicativo móvil es necesario seguir los siguientes pasos, en primer lugar, descargar el archivo “**Surveyvor.apk**” que contiene el ejecutable de la aplicación.

En el dispositivo móvil, entrar en ajustes, seguridad y seleccionar la opción “Fuentes Desconocidas” lo cual le permitirá al dispositivo reconocer el archivo **.apk** y permitir su instalación. Una vez realizado, seleccionar el archivo y se instalará en el dispositivo.


**NOTA:** El archivo debe estar dentro del teléfono para poder instalarse


## Ingreso a la aplicación

Para ingresar a la aplicación solo se necesita posicionarse en la pantalla inicial de la aplicación, donde podrás entrar con tus credenciales

The image shows a mobile application login screen for 'Surveyvor'. The background is black. At the top left, the word 'Surveyvor' is written in white. In the center, the text 'Sign In' is displayed in a large, white, sans-serif font. Below this is a circular profile picture of a cartoon character with blonde hair, wearing a brown hat with a feather, a brown coat, and a red backpack, set against a snowy mountain background. Underneath the profile picture are two white input fields: the first is labeled 'Email' and the second is labeled 'Password'. Below these fields is a large, rounded rectangular button with a purple-to-blue gradient, containing the text 'LOG IN' in white. At the bottom center, there is a smaller, dark gray rectangular button with the text 'SIGN UP' in white.

En caso de no tener credenciales, la pantalla de registro está especificada en la pantalla inicial (Como podemos ver en la figura anterior)

 Surveyvor



Email

First Name

Family Name

Telephone

Password

Avatar Link

AF - Afghanistan

SIGN UP

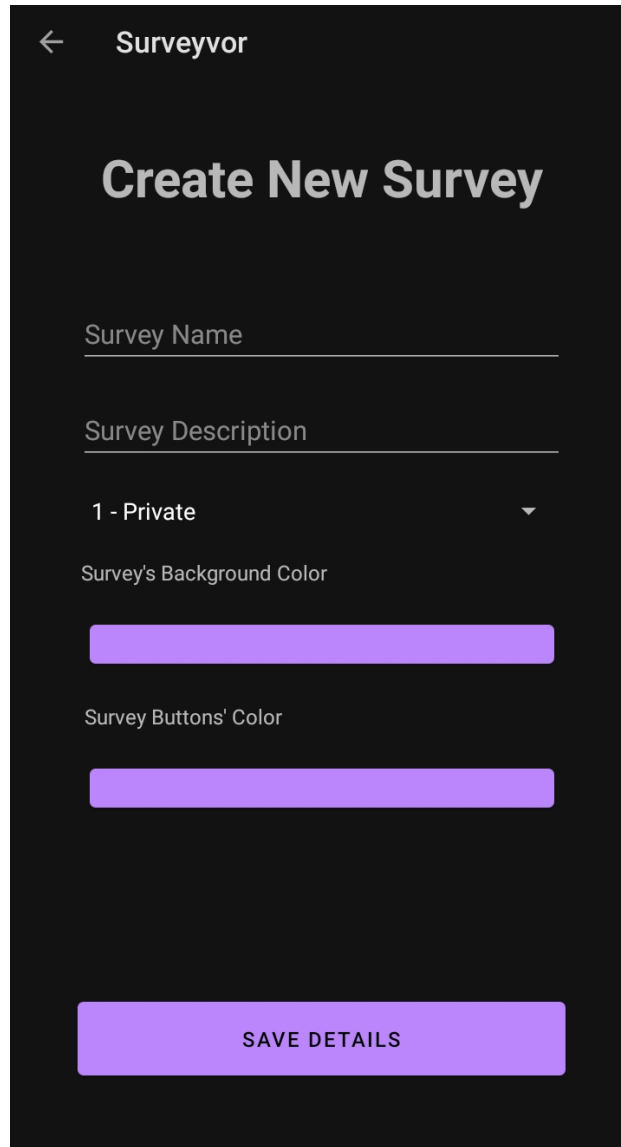
Con esta pantalla podrás registrarte tras rellenar los campos obligatorios, y asimismo, ingresar a la aplicación



## Actividad Principal

La función principal de **Surveyvor Móvil App** es la de gestionar encuestas, por lo que todo empieza por la creación de encuestas:

La creación de encuestas se realizaría en la siguiente pantalla:

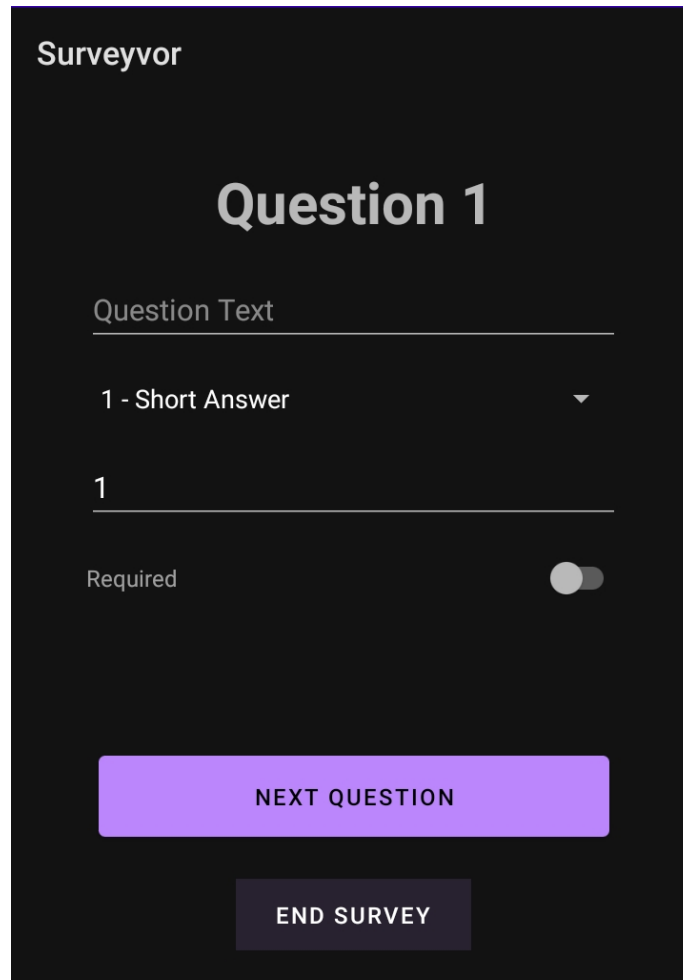


The screenshot shows a mobile app interface for creating a new survey. At the top, there is a back arrow and the text 'Surveyvor'. Below this is the title 'Create New Survey'. The form consists of several fields: 'Survey Name' (a text input field), 'Survey Description' (a text input field), a privacy dropdown menu currently set to '1 - Private', 'Survey's Background Color' (a color picker showing a light blue bar), and 'Survey Buttons' Color' (a color picker showing a light blue bar). At the bottom of the form is a large blue button labeled 'SAVE DETAILS'.

Pudiendo especificar en la primera pestaña el nombre, descripción, privacidad, el estado de actividad de la encuesta, color de fondo de la encuesta y finalmente también el color de los botones.

Tras guardar los detalles de la encuesta se verá la siguiente pantalla de configuración de preguntas, pudiendo especificar:

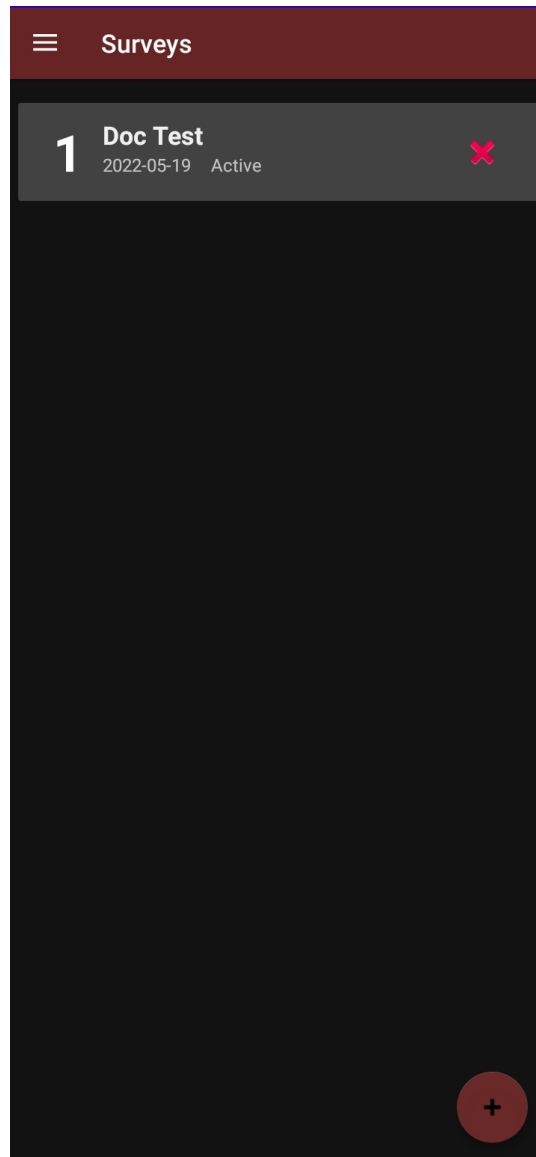
- Texto de pregunta
- Tipo de pregunta
- Número de secuencia
- Pregunta Requerida



The screenshot shows the 'Surveyvor' app interface for configuring 'Question 1'. The title 'Question 1' is prominently displayed at the top. Below it, there is a text input field labeled 'Question Text'. Underneath the text field is a dropdown menu currently showing '1 - Short Answer'. Below the dropdown is a numeric input field containing the number '1'. At the bottom of the configuration section, there is a 'Required' toggle switch which is currently turned on. Two large buttons are at the bottom of the screen: a blue 'NEXT QUESTION' button and a grey 'END SURVEY' button.

Para generar otra pregunta solo se hará clic en **Siguiente Pregunta** y para terminar definitivamente se hará clic en **Terminar Encuesta**.

Una vez finalizada la encuesta, estará lista para ser respondida, verás tus encuestas enlistadas en la pantalla principal de la aplicación (**Encuestas**).



Y se podrán compartir las encuestas a través de la URL que aparece en la página de edición de la encuesta, esta URL lucirá de la siguiente manera:

<https://www.survevor-shocklogic.com/survey/53>

**Surveyvor Móvil App** usa **Deep Links** para interpretar la URL, y dadas las especificaciones de la encuesta, veremos una pantalla como la siguiente:

