Manual de Usuario

Surveyvor_Lite Móvil App



Autor: Dereck Cepeda

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (**DAM**)

Tabla de Contenido

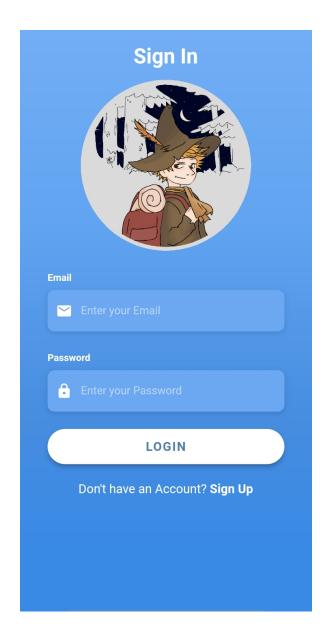
Objetivo	3
Ingreso y Registro	3
Panel	6
Amigos	10

Objetivo

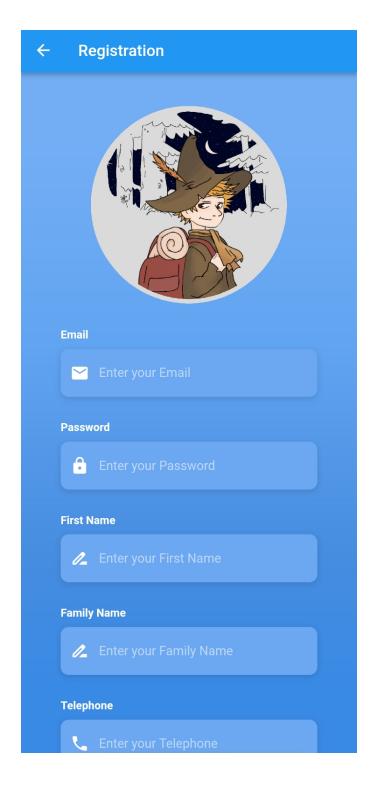
Establecer los pasos específicos para ver información y hacer cambios ligeros en la plataforma **Surveyvor** con **Surveyvor_Lite Móvil App**, con el fin de permitir cambios rápidos y/o enseñar información registrada en la plataforma.

Ingreso y Registro

Para ingresar a la aplicación solo se necesita posicionarse en la pantalla inicial de la aplicación, donde podrás entrar con tus credenciales:

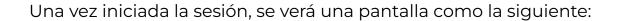


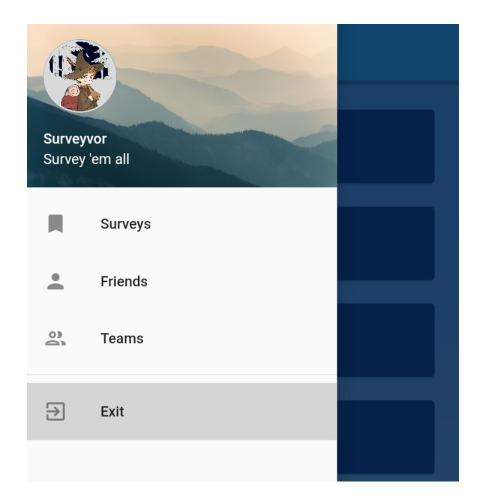
En caso de no tener credenciales, la pantalla de registro está especificada en la pantalla inicial (Como podemos ver en la figura anterior)



Con esta pantalla podrás registrarte tras rellenar los campos obligatorios, y asimismo, ingresar a la aplicación.

Panel

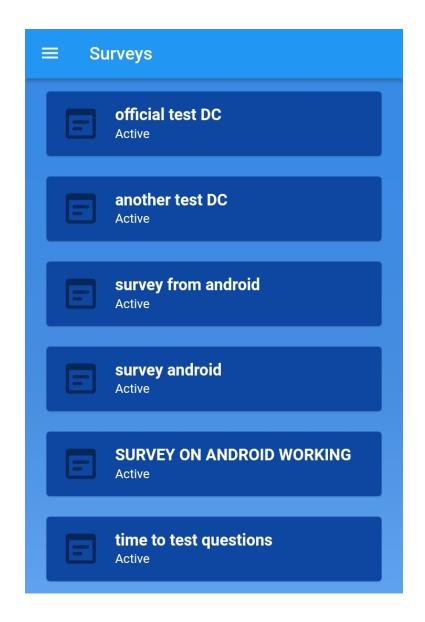




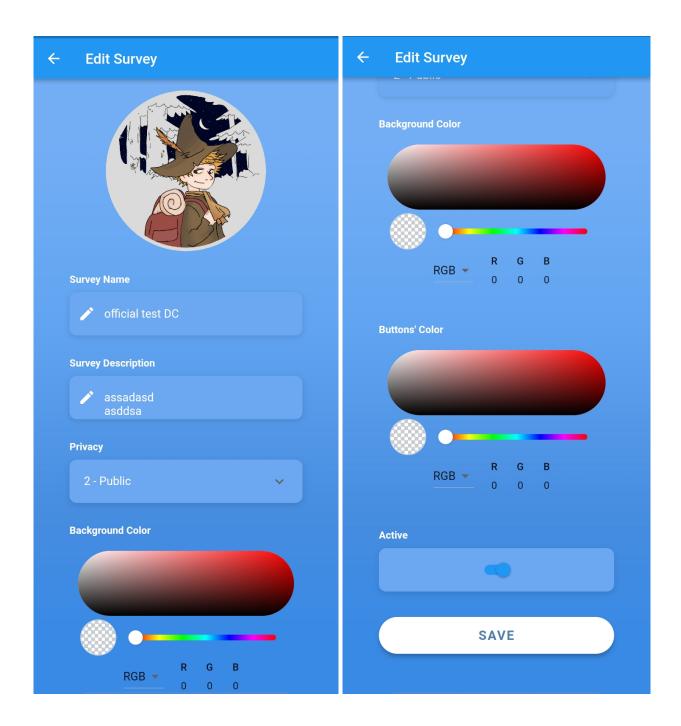
En donde tendrás un panel con distintas de pestañas:

- Encuestas
- Amigos
- Equipos
- Cerrar Sessión

La pestaña por defecto es la de **Encuestas**, donde veremos cartas con nuestros surveys creados:



Por cada carta se verá el **nombre, y estado de actividad de la encuesta**, del mismo modo se tendrá la opción de hacer clic en la carta de una encuesta, para poder modificar los atributos de dicha encuesta:



Pudiendo especificar el nombre, descripción, privacidad, color de fondo, color de los botones y el estado de actividad de la encuesta.

La privacidad podrá ser:

Privado

Solo lo podrán responder los usuarios registrados

• Público

Cualquier persona lo podrá responder

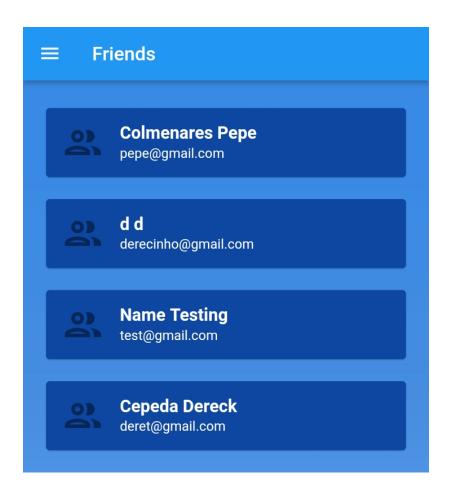
Solo Amigos

Exclusivamente las personas registradas y amigas al dueño de la encuesta la podrán responder

Asimismo en la parte superior de la pantalla se verá un botón **Compartir** el cual copiará en el portapapeles la URL a compartir para responder la encuesta:

Amigos

La sección de amigos será una pantalla como la siguiente:



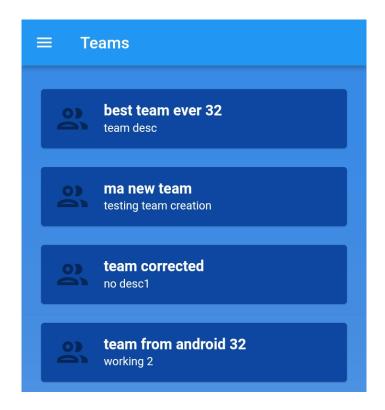
Donde por cada carta se verá un amigo, con su correo usado en la plataforma, y su nombre.

La carta será clickable y abrirá copiará el email de dicho amigo en el portapapeles:

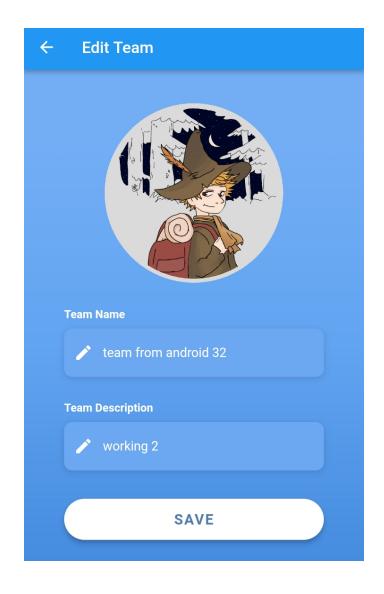
Email Copied

Equipos

La sección de equipos será una pantalla como la siguiente, en donde cada carta tendrá el nombre del equipo

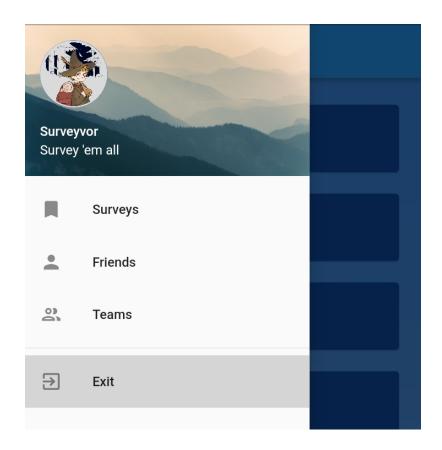


Y al hacer clic sobre el equipo se verá una pantalla de edición como la siguiente:



Permitiendo modificar/ver los atributos de un equipo.

Finalmente, para cerrar sesión en la plataforma, veremos un apartado en el menú de la izquierda que dirá **Salir** y saldrá de la aplicación a la pantalla principal de su móvil.



En caso de cualquier pregunta, se podrá consultar al siguiente correo de soporte.