

# Привет

[linkedin.com/in/sam-kruglov](https://linkedin.com/in/sam-kruglov)



# Monese

Банковские услуги

# Reactive никуда не денется

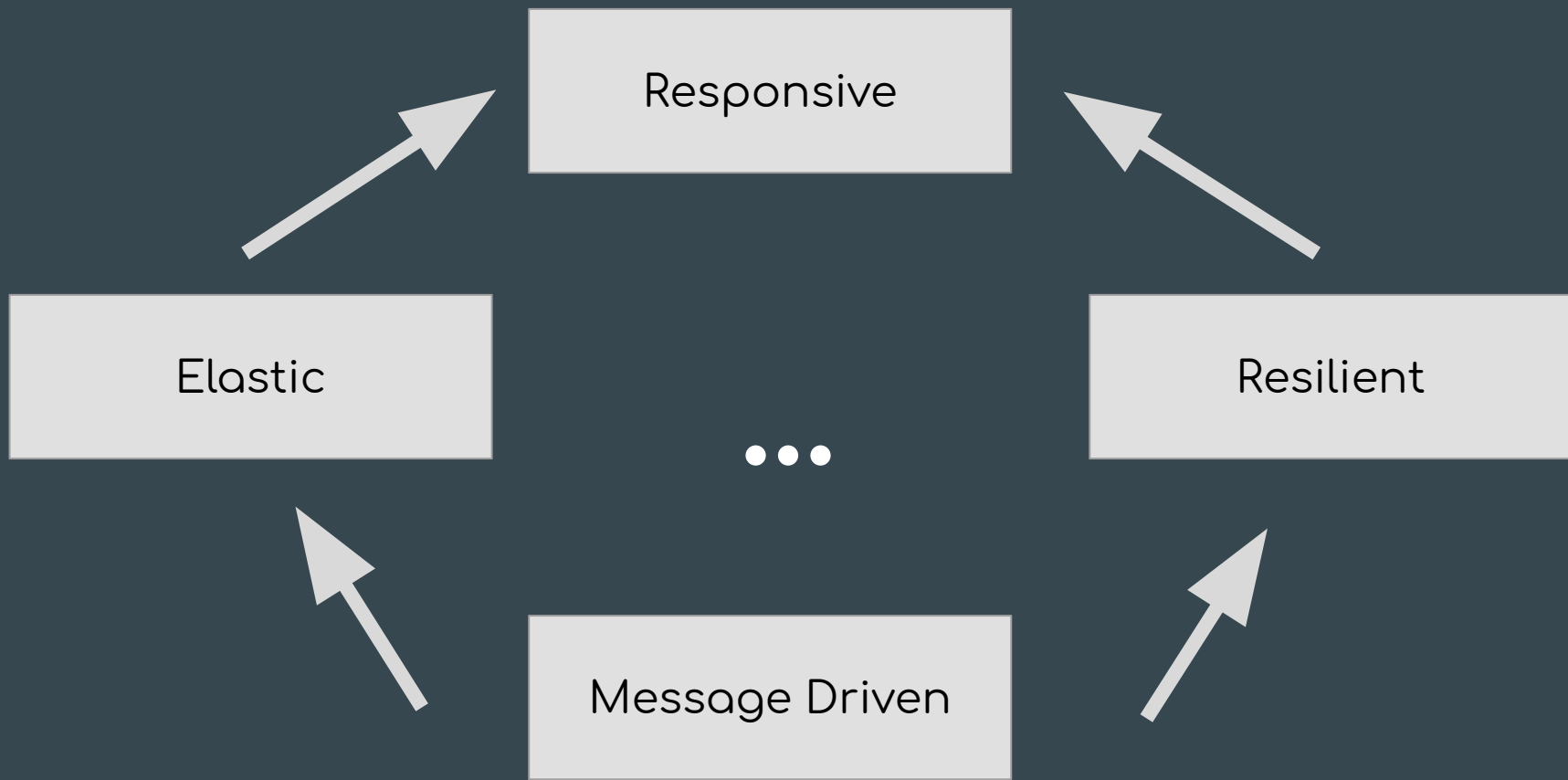
...

@sam\_kruglov

reactivemanifesto.org

# The Reactive Manifesto

*Published on September 16 2014. (v2.0)*



lightbend.com/learn/lightbend-reactive-architecture



[Learn](#)

[Build](#)

[About](#)

[BLOG](#) [CONTACT](#) [SUPPORT](#)



## Lightbend Reactive Architecture

A free, online learning experience by Lightbend and IBM

[LEARN MORE](#)



# Простой MVC сервис для экспериментов

...

Демо



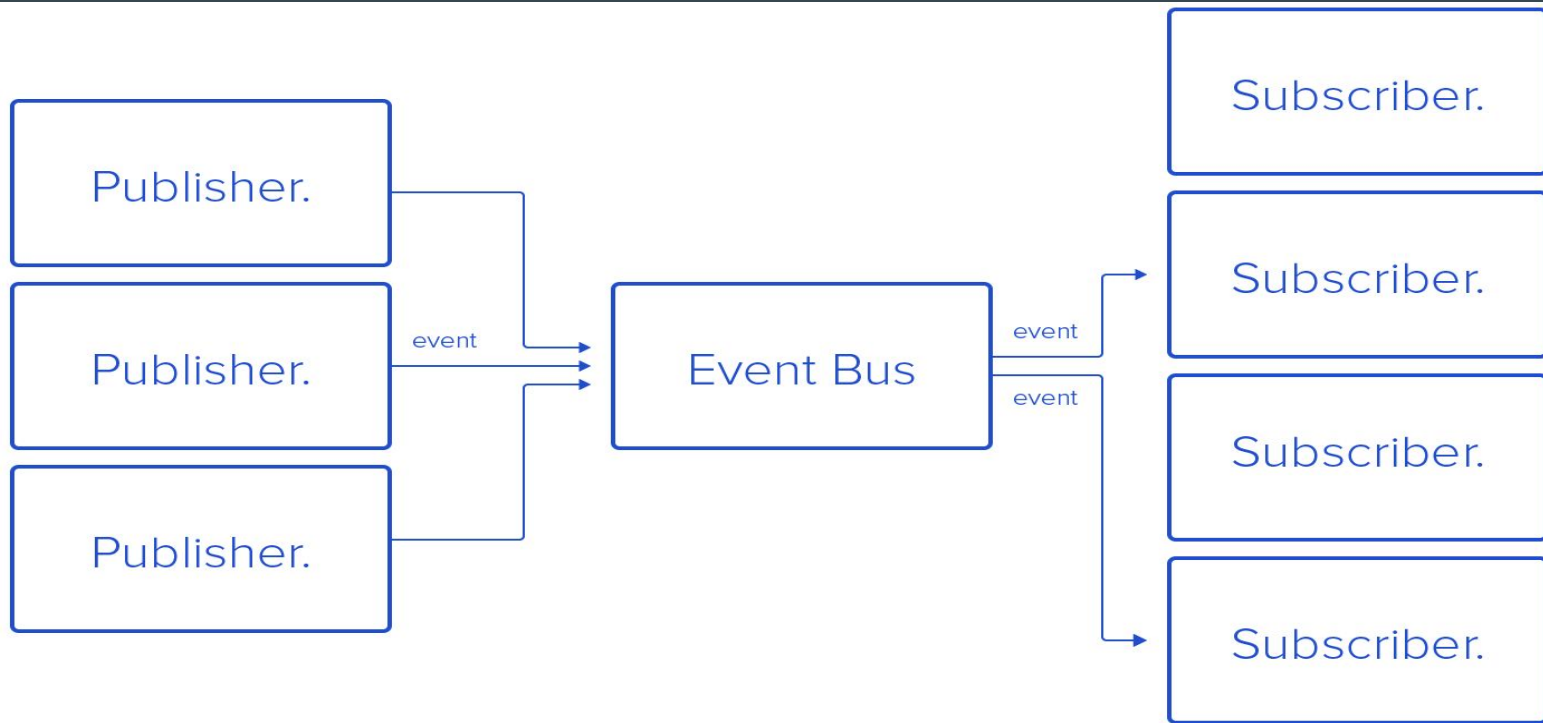


# Event - это факт

...

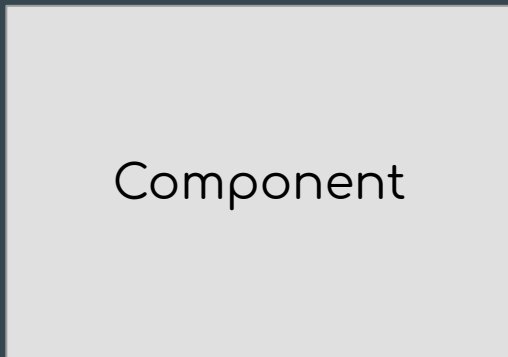
Карта Выпущена, Аккаунт Закрыт, и т.д.

# Publish - Subscribe



# До

API Call

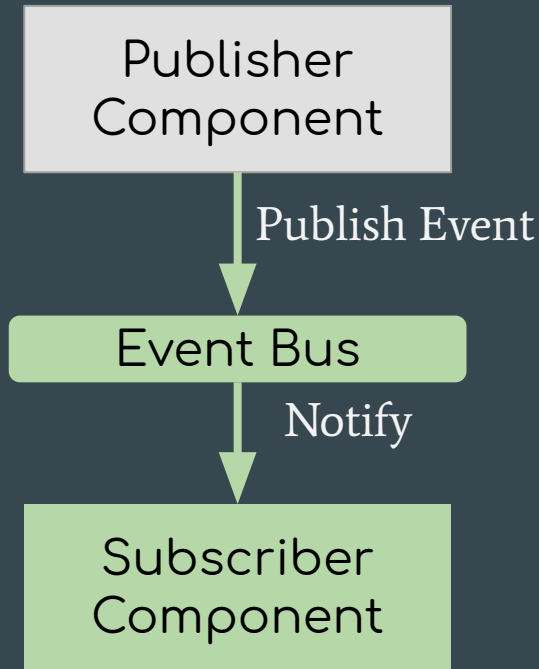


Component



# После

API Call



Publisher  
Component

Publish Event

Event Bus

Notify

Subscriber  
Component

Что если бы мы логировали все “events”?

...

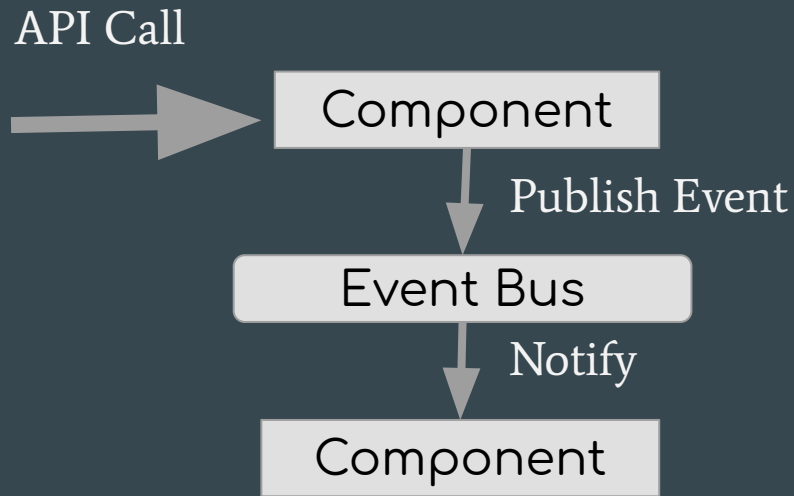
# Демо



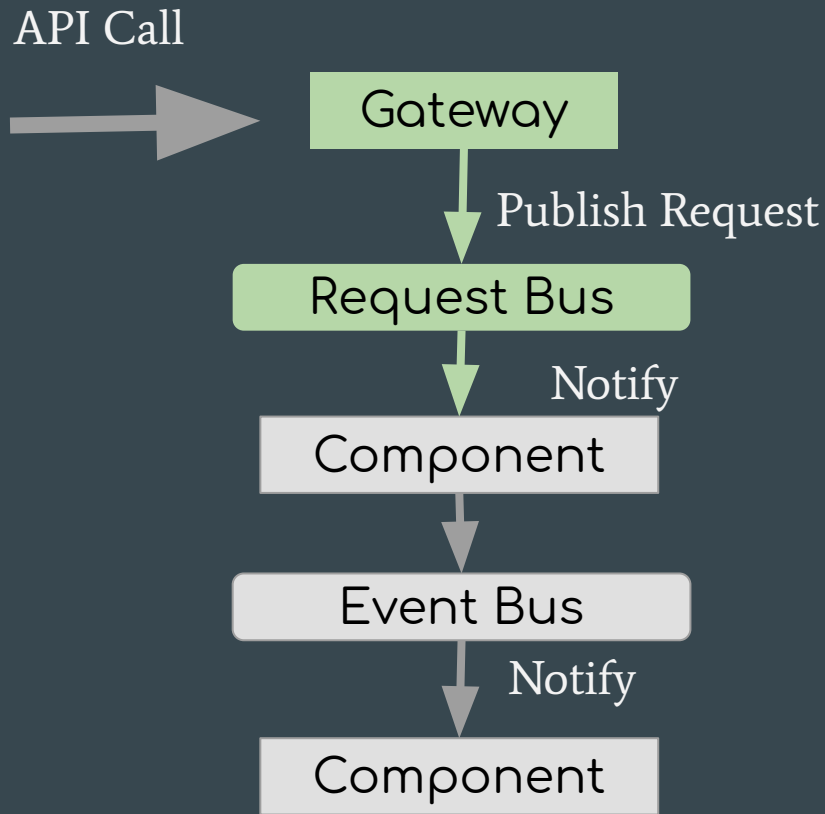
Добавим events в сервис



# До



# После

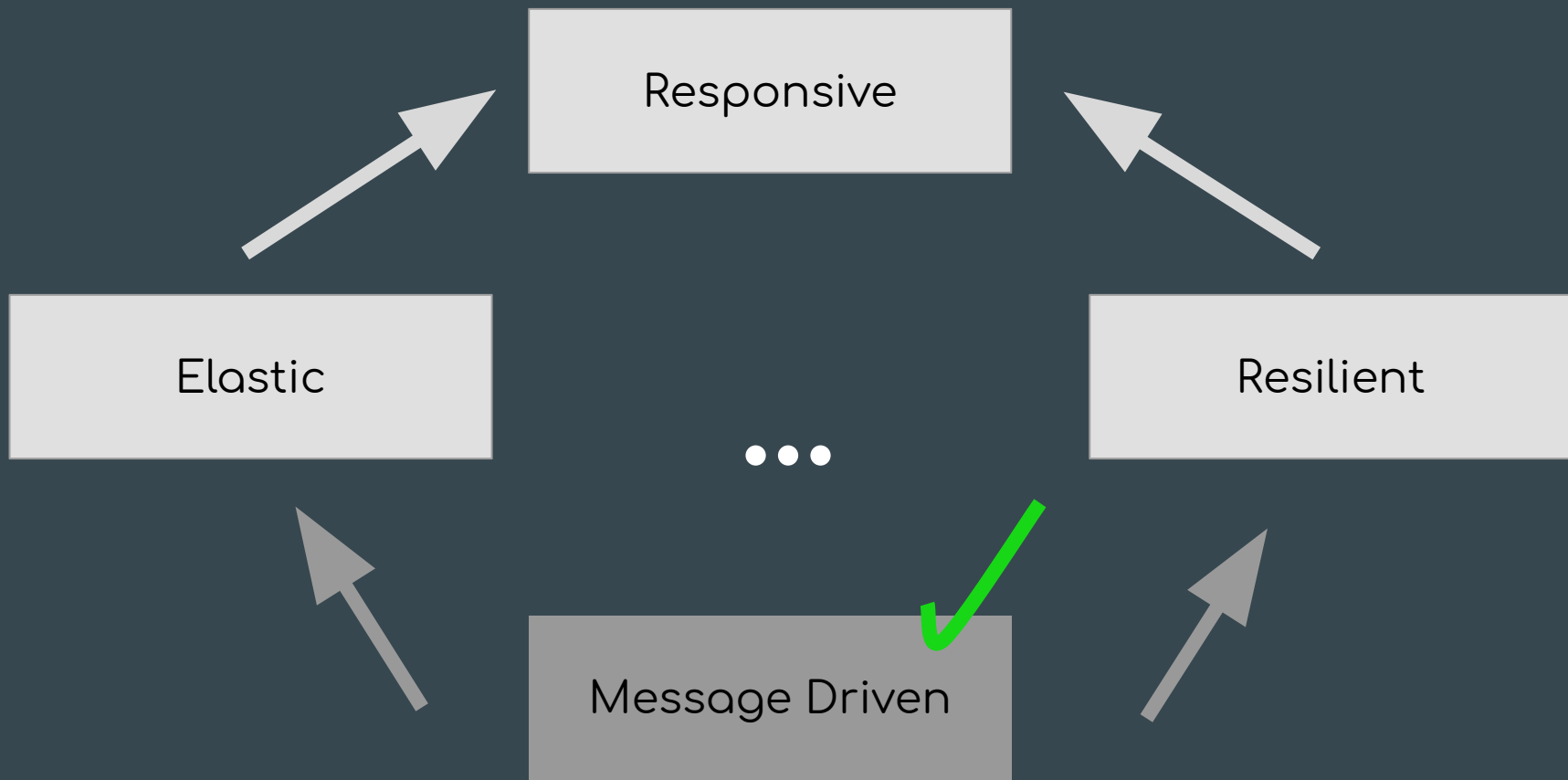


# Демо

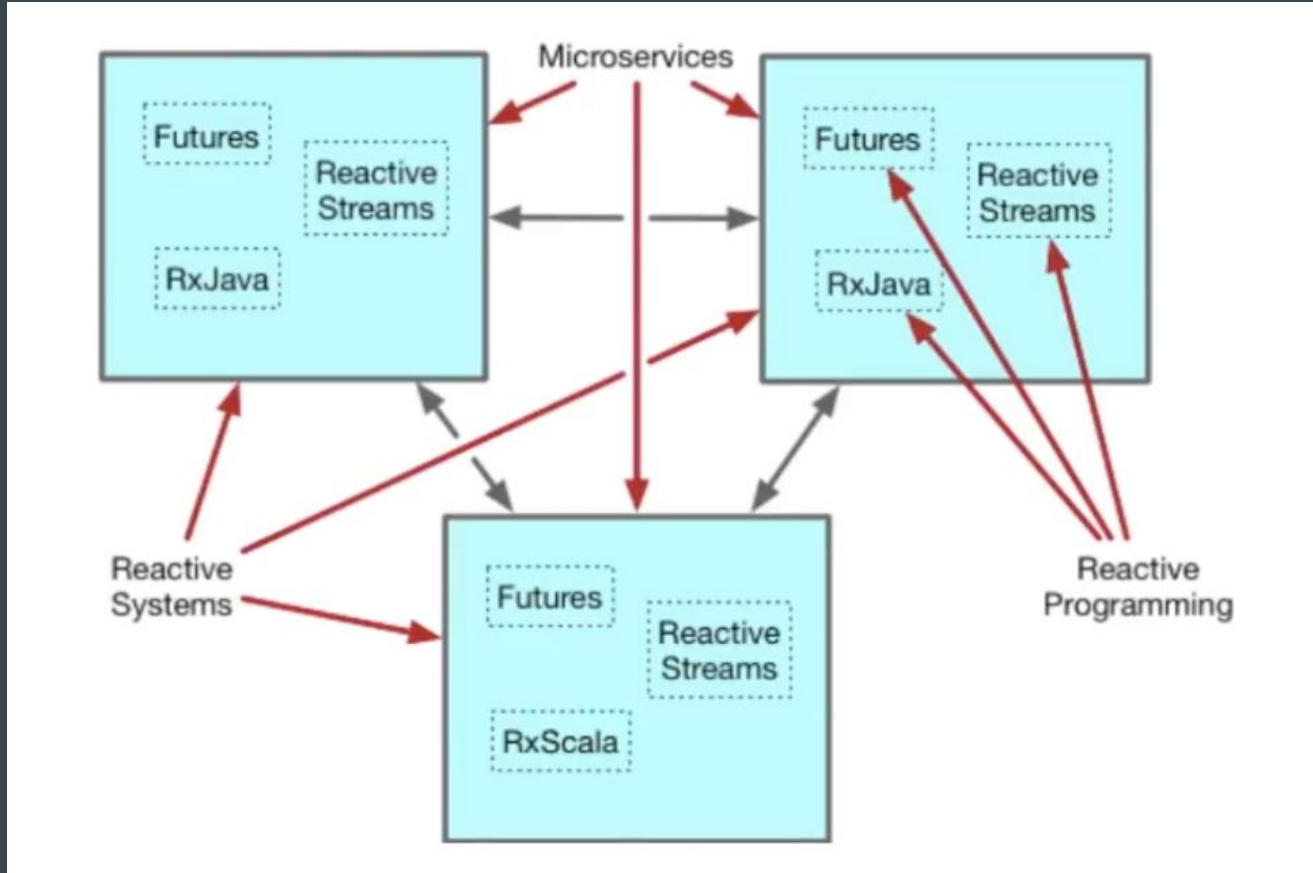


Добавим messaging в сервис





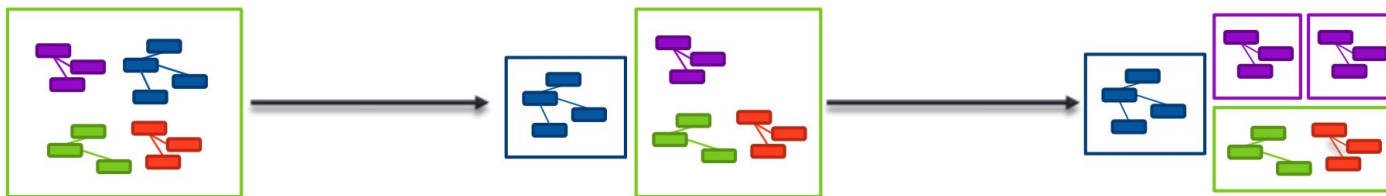
# Reactive System vs Reactive Programming



# Reactive Streams

Reactive Streams is an initiative to provide a standard for asynchronous stream processing with non-blocking back pressure. This encompasses efforts aimed at runtime environments (JVM and JavaScript) as well as network protocols.

# Location Transparency



Компонент не должен ни знать, ни предполагать где находятся остальные компоненты, с которыми он общается.

Location Transparency начинается с хорошего дизайна  
(но на этом не останавливается)

# Демо

...

Разделить сервис на 3 микросервиса

# Accidental Complexity

...

# Accidental Complexity: бизнес логика

```
fun returnAt(location: String) {  
    if (this.renter == null) {  
        throw IllegalStateException("Bike was already returned")  
    }  
    this.renter = null  
    this.location = location  
}
```

```
constructor(id: String, location: String) {  
    this.id = id  
    this.location = location  
}
```

```
fun rent(renter: String) {  
    if (this.renter != null) {  
        throw IllegalStateException("Bike is already rented")  
    }  
    this.renter = renter  
}
```

## Accidental Complexity: the view model

```
{  
  "id": "1234",  
  "location": "Vilnius",  
  "renter": "Steven"  
}
```



Write Operation = Command

Q

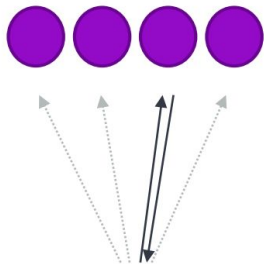
Read Operation = Query

...

Command Query Responsibility Segregation

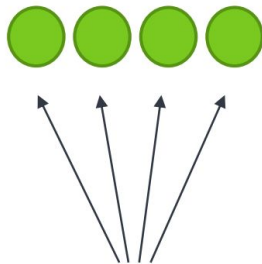
# Message types

## Commands



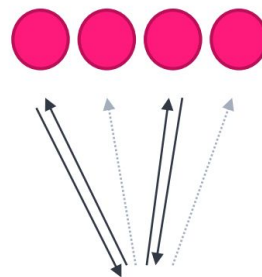
Обрабатывается один раз.  
Consistent hashing.  
Возвращает результат.

## Events



Обрабатывается всеми  
подписчиками.  
Ничего не возвращает результат.

## Queries



Обрабатывается один раз.  
Load Balancing.  
Возвращает результат.

# CQRS

RentBikeRequest  
GetBikeByIdRequest



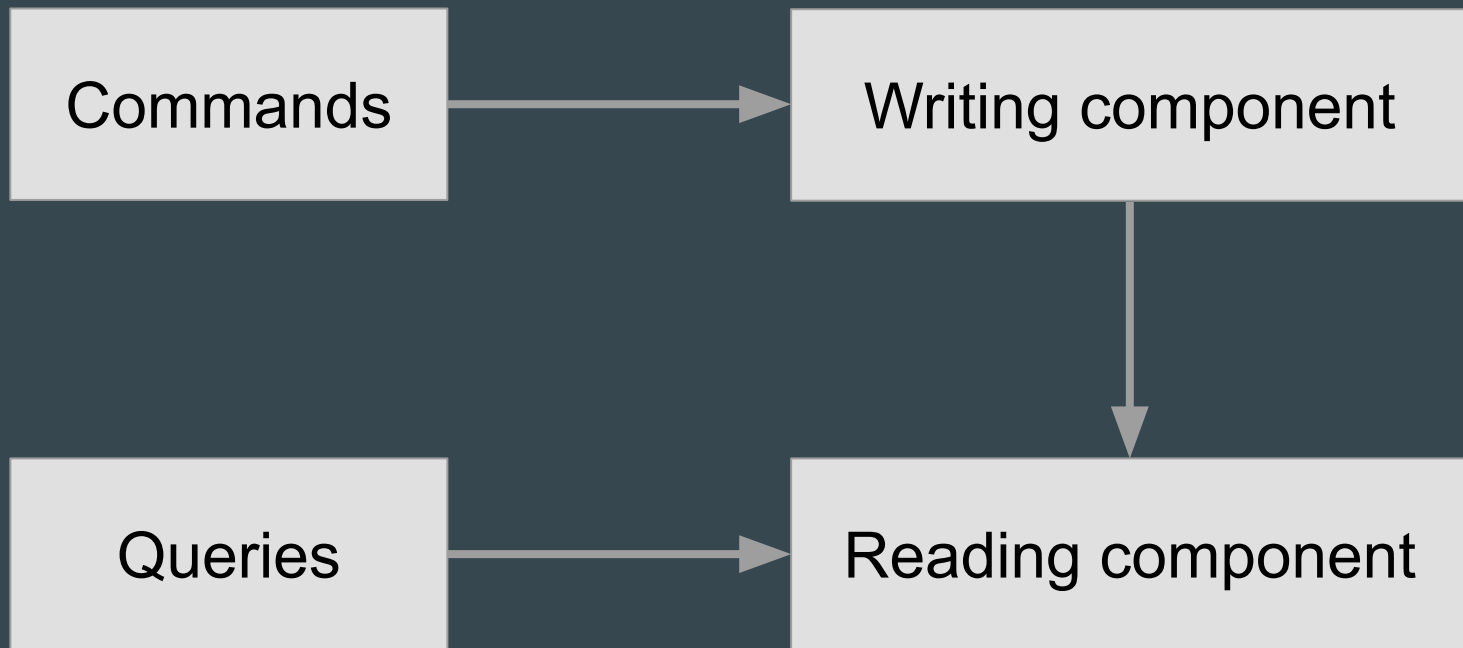
RentBikeCommand  
GetBikeByIdQuery

```
class Bike {  
  id: String  
  available: Boolean  
}
```

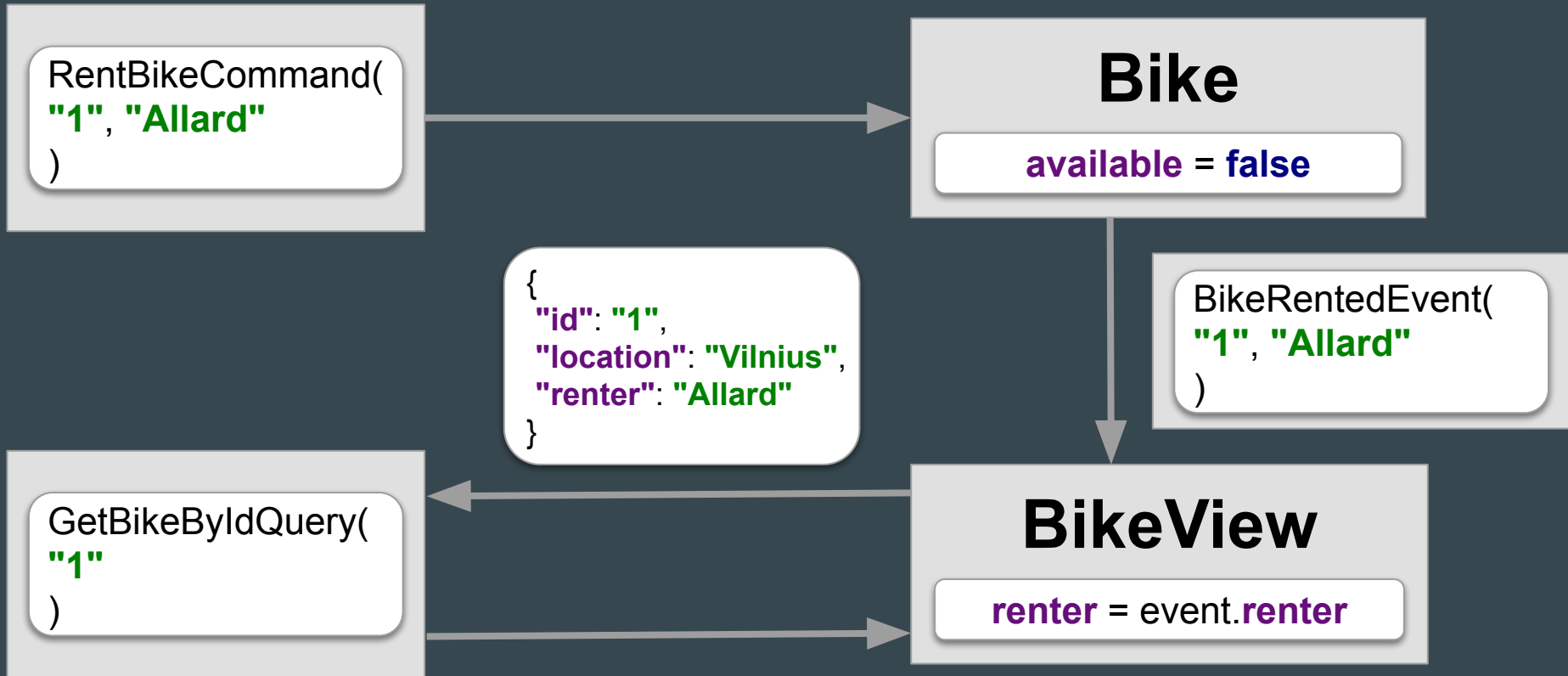
...

```
class BikeView {  
  id: String  
  location: String  
  renter: String?  
}
```

# CQRS

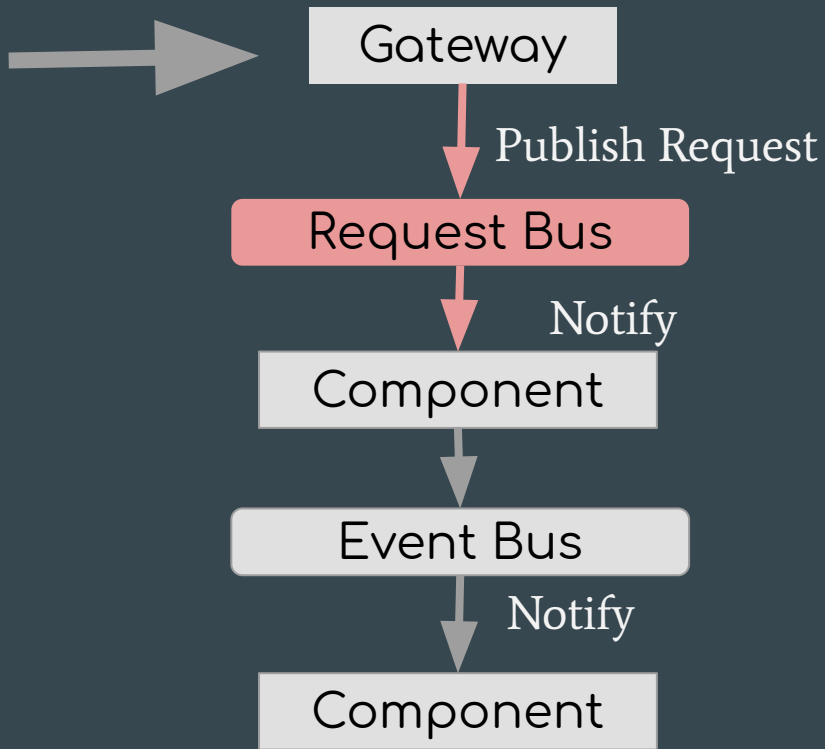


# CQRS



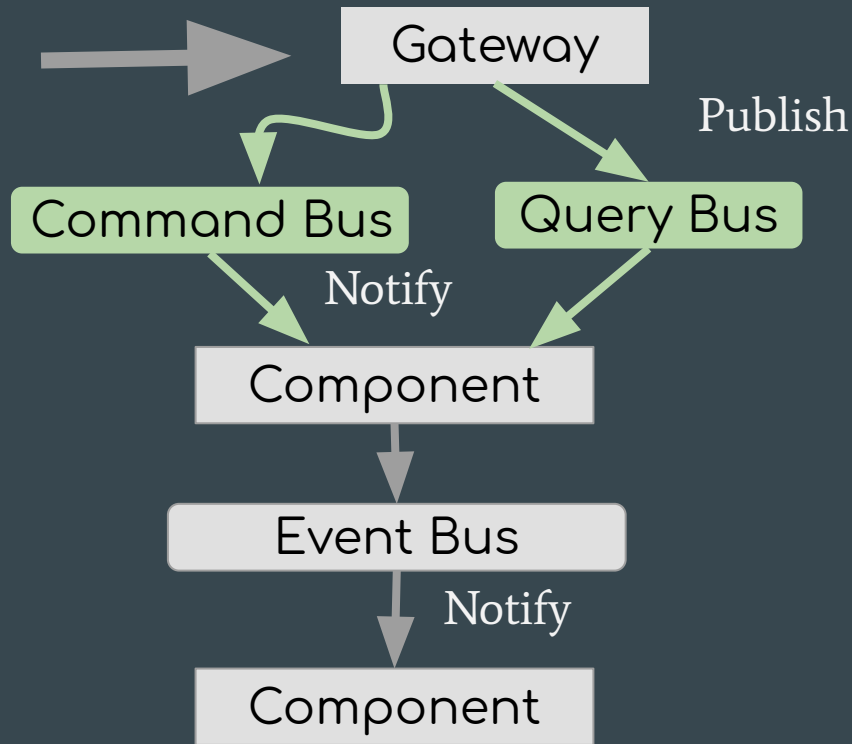
# До

API Call



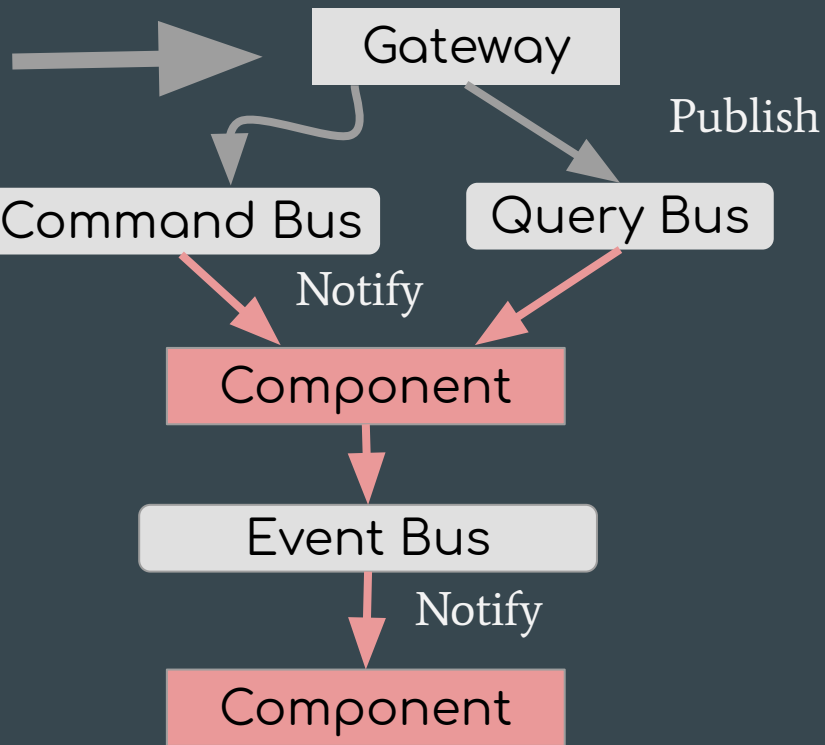
# После

API Call



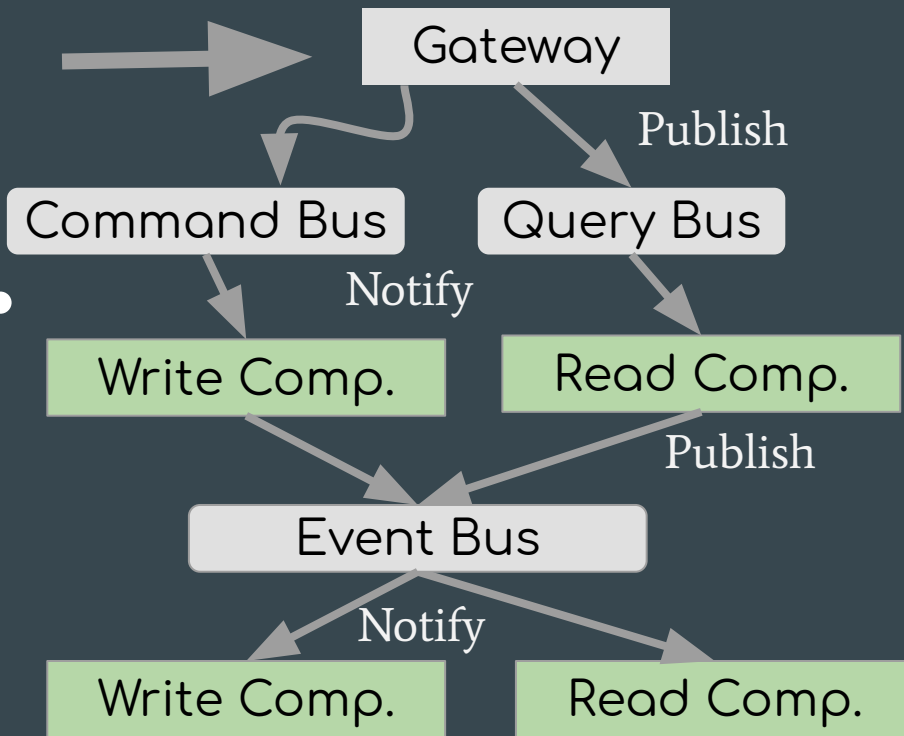
# До

API Call



# После

API Call



# Демо

...

Разделим сервис на WRITE и READ части.



# Ещё демо

...

Axon Framework может лучше

# Event Sourcing

...

Что если бы мы хранили все events?

# Демо



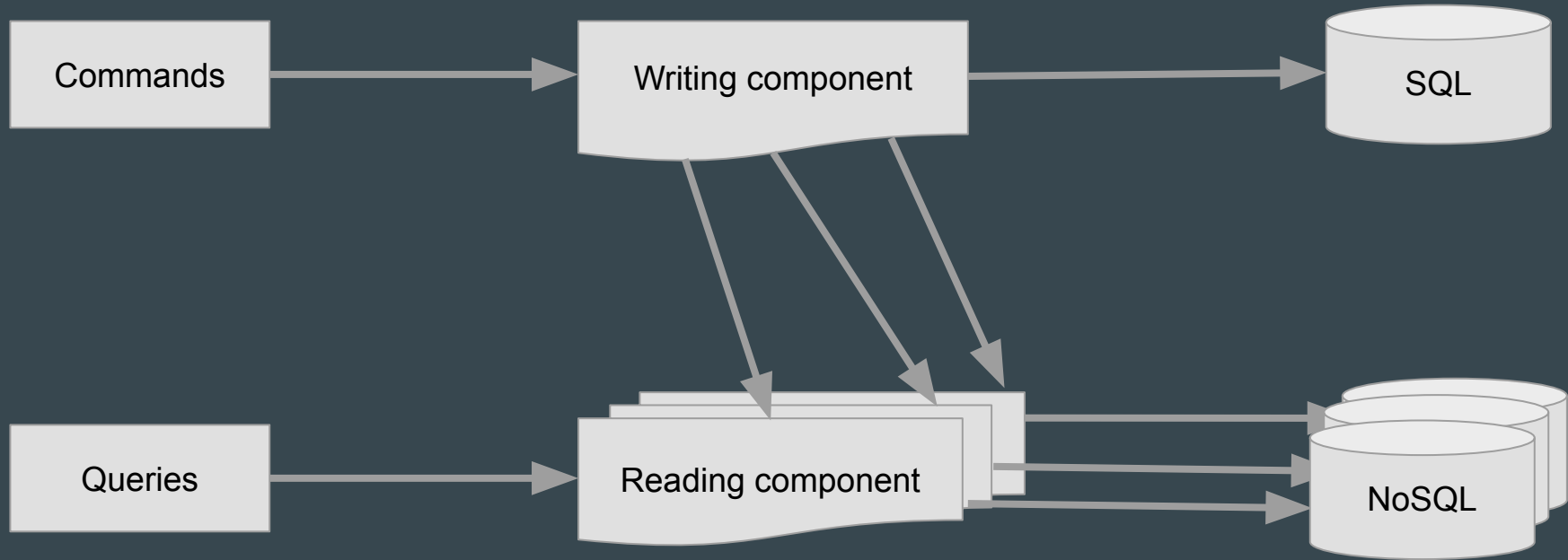
Начнём хранить events.

“Большинству систем требуется  
несколько “read” моделей для  
оптимальной работы.”

...

(c) Greg Young

# CQRS: multiple projections



# Демо

...

Создадим проекцию “Bike History”

# Можно не спешить

...

“Хорошая архитектура позволяет откладывать критичные решения”  
(c) Uncle Bob

# Scalability

4

1

2

BI pulling data

Active customers

Batch job writing

До CQRS

После CQRS

...

4

4

1

3

+1 for serving  
customers

Microservice

BI view

Customer facing app view

Write model

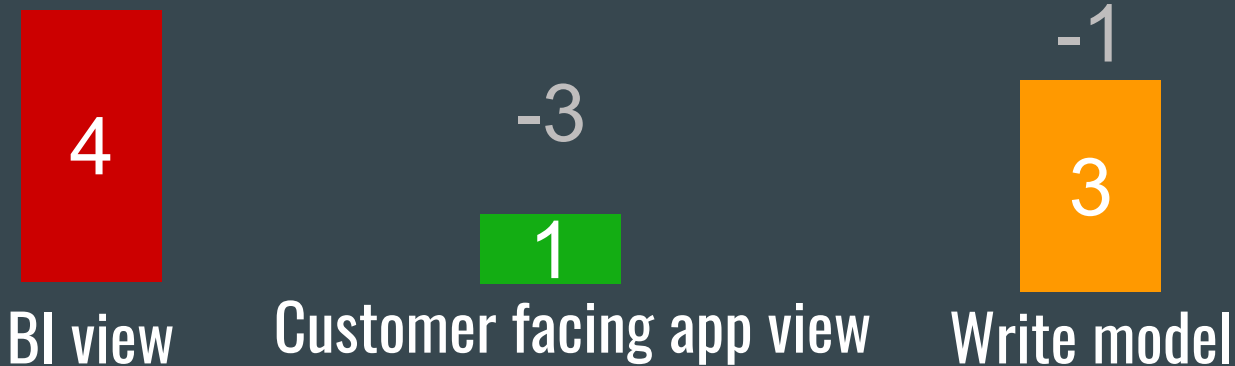


~~CQRS~~

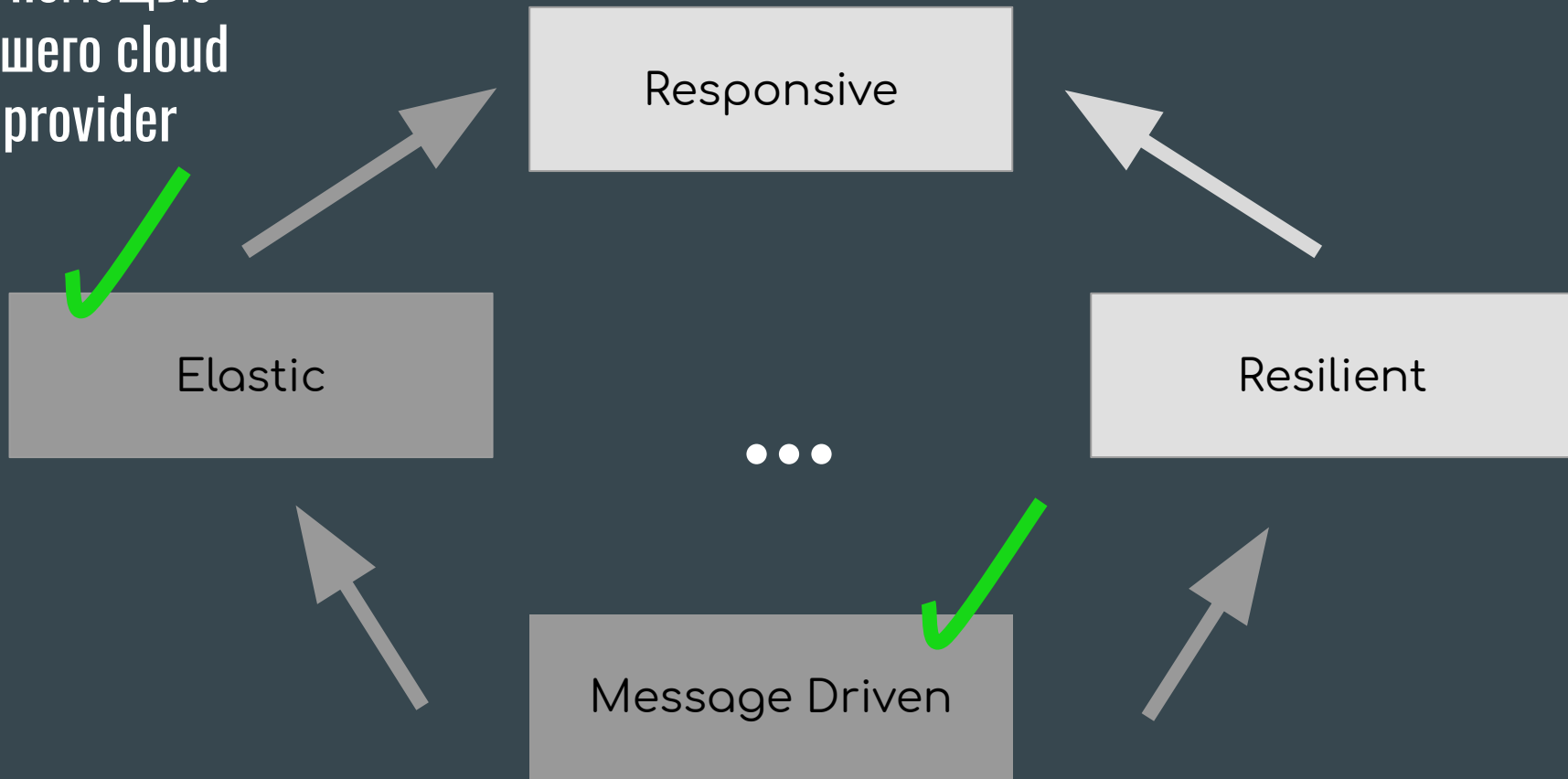


---

CQRS



С помощью  
вашего cloud  
provider



# Event - это не побочный эффект

...

Если это произошло - это записано в “source”.

Если это не произошло - это не записано.

(c) Allard Buijze

Что насчёт “write” модели?

...

# Демо

...

Используем Event Sourcing во WRITE части

# Event is immutable

...

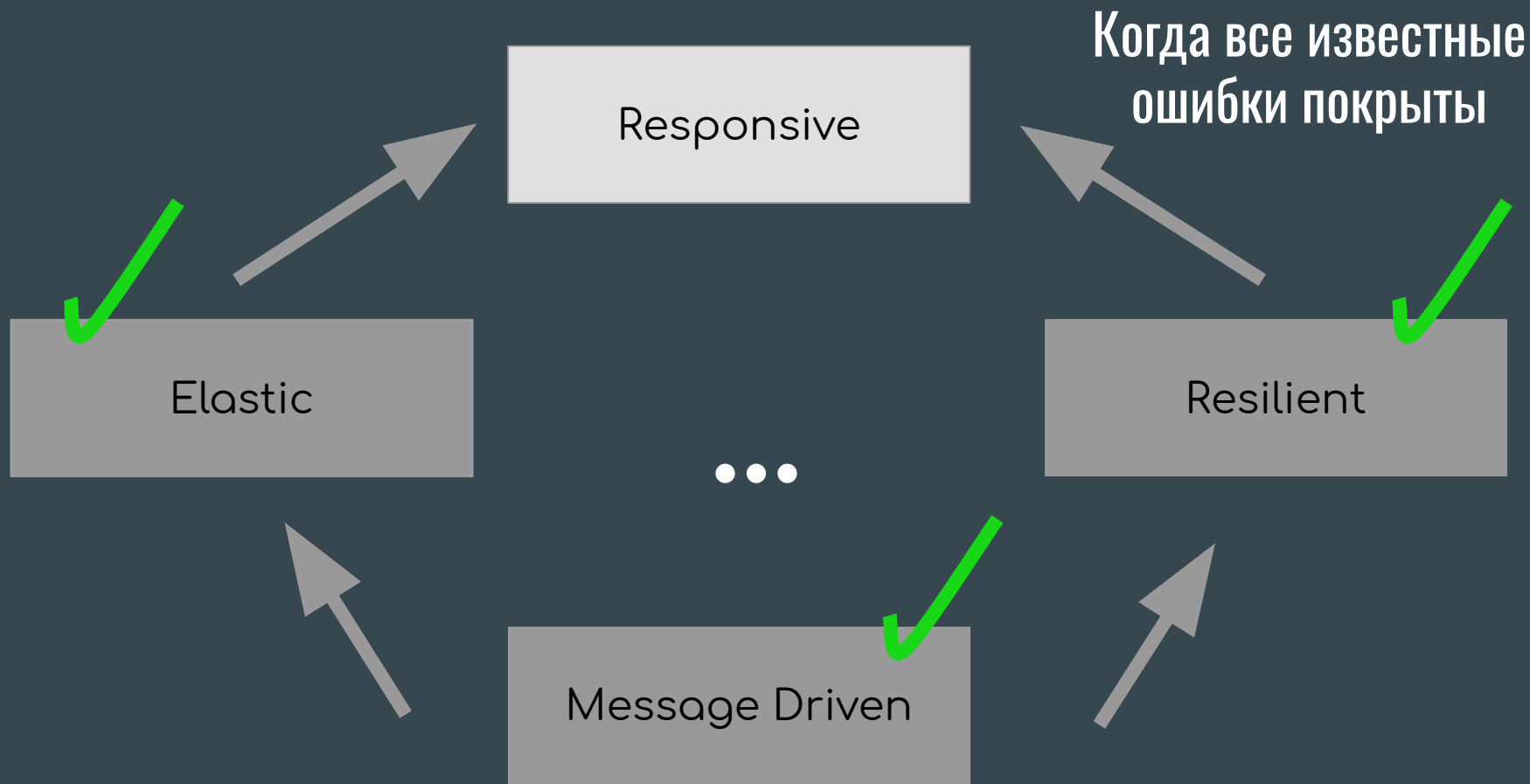
# Git

...

Можем ли мы использовать логи в  
суде?

...





**Responsive**

```
graph TD; Elastic[Elastic] --> Responsive((Responsive)); Resilient[Resilient] --> Responsive; MD[Message Driven] --> Responsive;
```

Elastic

Resilient

...

Message Driven

**Базы данных можно не  
мигрировать**

...

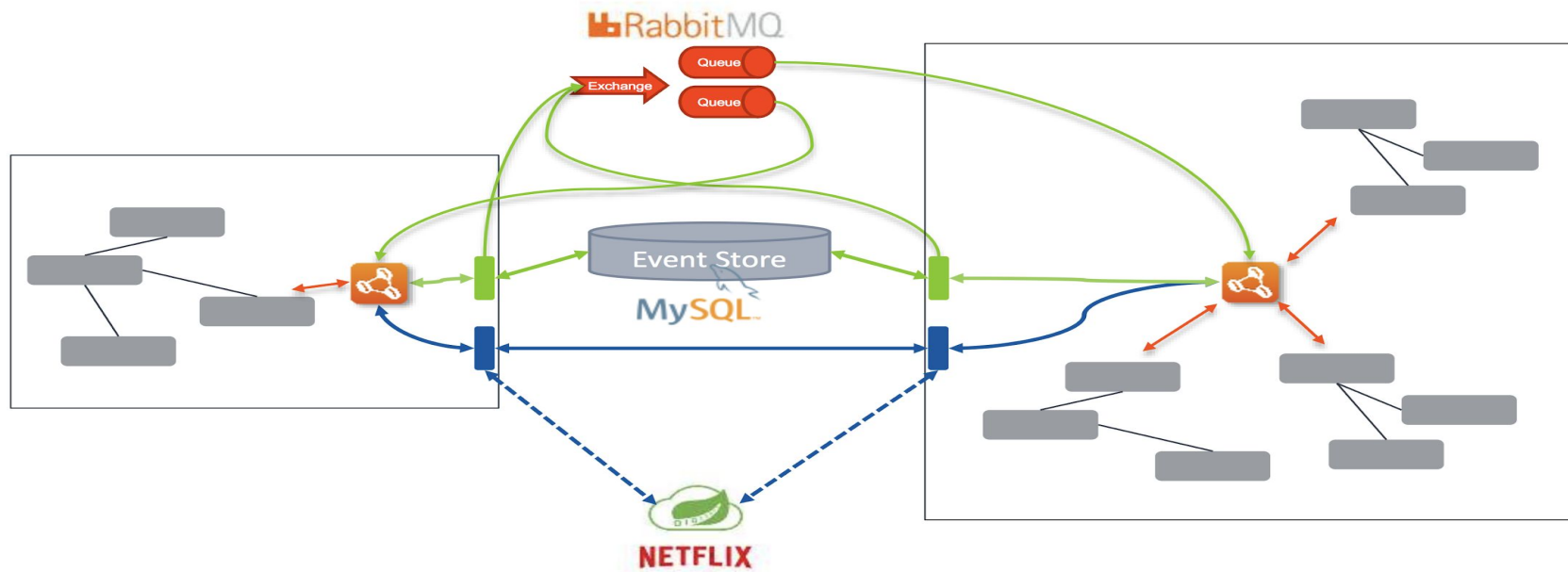
# Каков результат?

- Location Transparency
- Improved modeling
- Audit trail
- Analytics
- Given-when-testing
- Smoke testing

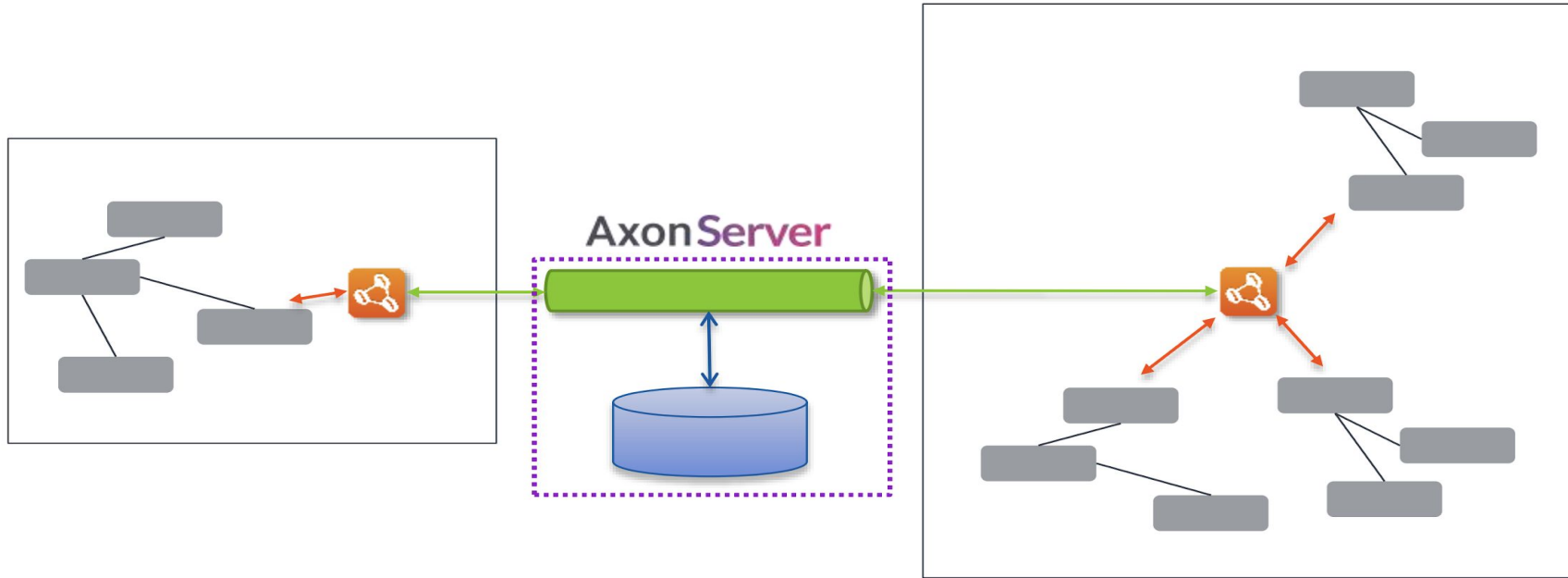
# Axon Framework

...

# Location Transparency



# Location Transparency



# Tracing

...

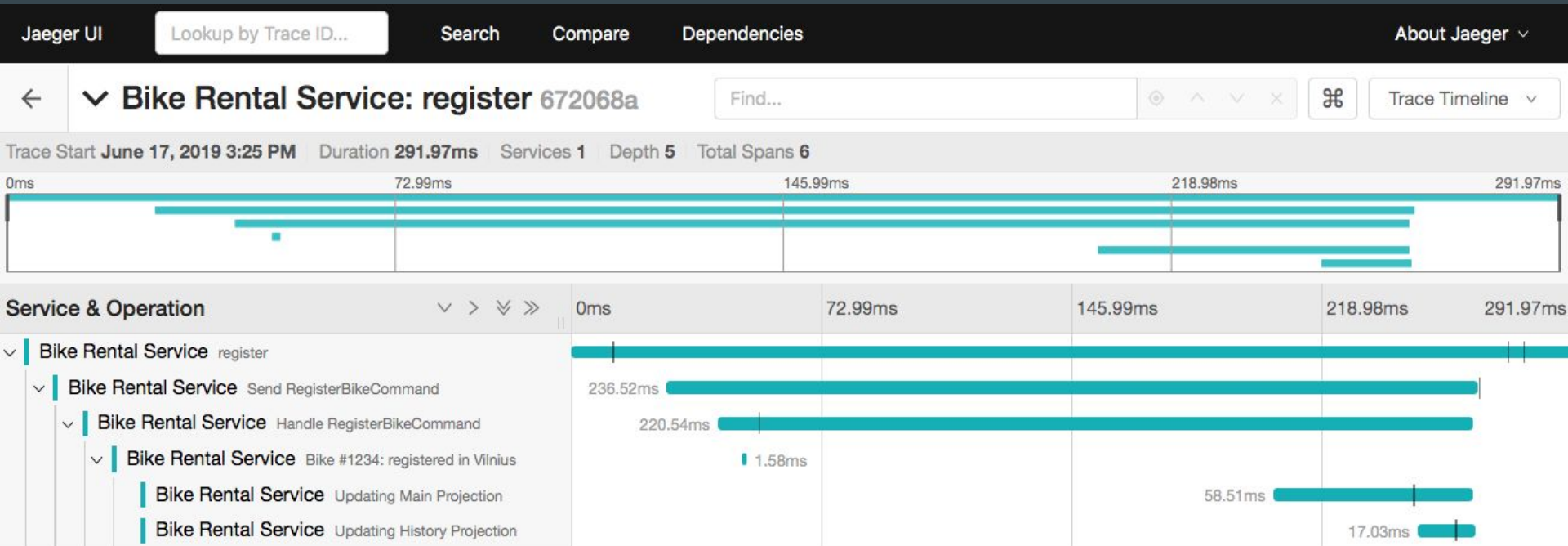


# Демо

...

Используем Open Tracing

# Tracing



# Рекомендации

- Greg Young CQRS & ES talks (adds to this presentation) on YouTube, e.g. [2014](#), [2016](#)
- [Versioning Events](#) free online book by Greg Young (~100 pages)
- More on Reactive Systems: Lightbend & IBM [free courses](#)
- More on Reactive Programming: [Reactive Streams by Ben Hale @ Spring I/O 2019](#)
- More on Axon at [axoniq.io](#)  
YouTube: [Event Storage in Axon Server How does it work](#)  
Axon Server competitor - Event Store at [eventstore.org](#)
- Код из демо [github.com/Sam-Kruglov/bike-rental-demo](#)

# Спасибо за внимание!

...

@sam\_kruglov