



STRING

1. Escreva um programa para ler uma palavra. Seu programa deverá exibir a palavra digitada e sua respectiva quantidade de caracteres.
2. Escreva um programa para ler um texto. Para cada símbolo do texto, exibir (na mesma linha):
 - a. Símbolo;
 - b. Código ASCII decimal (ord) do respectivo símbolo;
 - c. Código ASCII binário (bin) do respectivo símbolo;
 - d. Código ASCII hexa (hex) do respectivo símbolo;
 - e. Código ASCII octal (oct) do respectivo símbolo.
3. Escreva um programa para ler um texto e exibir:
 - a. Quantidade de letras maiúsculas (isupper);
 - b. Quantidade de letras minúsculas (islower);
 - c. Quantidade de símbolos numéricos (isdigit).
4. Escreva um programa para ler um código alfanumérico e trocar todos símbolos numéricos por * (asterisco). Ao final, exiba a nova string.
5. Escreva um programa para ler um texto, remover todos os espaços em branco em excesso e exibir quantas palavras ele possui.
Atenção: Lembre que o usuário pode digitar vários espaços em branco.
São funções interessantes: count, replace, strip e split.
6. Escreva um programa para ler um texto e exibir a quantidade de letras dessa texto que também são usadas na palavra “Python”.
7. Escreva um programa para ler várias palavras até que seja digitado “fim”. Ao final, exibir as palavras distintas e respectivas quantidade de vezes que cada uma foi digitada.

8. DESAFIO!

Escreva um programa para ler um texto e descobrir qual é a palavra que possui maior frequência (em caso de empate, considere todas). Ao final, exibir:

- Palavra(s) encontradas, respectiva frequência (quantidade de vezes que apareceu na frase) e a localização (índice) onde apareceram no texto.