

VETOR UNIDIMENSIONAL

1. Escreva um programa para gerar 10 números aleatórios (entre 1 e 60). Verifique e exiba se existe repetição nesse vetor.
2. Escreva um programa para gerar 100 números aleatórios (entre 1 e 60). Exiba os números que foram gerados unicamente, ou seja, não possuem repetição (aparecem uma única vez).
3. Escreva um programa para gerar 6 números aleatórios e distintos, entre 1 e 60.
4. Escreva um programa para gerar 100 números aleatórios (entre 1 e 40). Entre os números gerados, exibir o(s) que mais se repete(m).
5. Altere a questão 3 para exibir os números ordenadamente (crescente)

Atenção! As funções de Python não podem ser utilizadas. Exceto: append, len e in.