1. **Dove**

C’era una volta… ma dove?

* 1. Lago
  2. Città
  3. Bosco
  4. Prato/collina

1. **Meteo**

Ed era una giornata…

* 1. Di sole
  2. Nuovolosa
  3. Di pioggia
  4. Era notte!

1. **Protagonista**

Ma chi è il protagonista della storia?

* 1. Cane
  2. Gatto

Disegna un cerchio!

ML

E adesso coloralo!

1. **Nome**

Come si chiama?

1. (Possibilità di scrivere): X
2. **Situazione1 decisa dal pc**
   1. X vuole giocare
   2. X ha fame
   3. X ha sete
3. **Oggetto**

(oggetto Y)

* 1. Con che cosa vuole giocare? ->
     1. Palla
     2. Aquilone
     3. Strumento musicale
  2. Cosa vuole mangiare? ->
     1. Hamburger
     2. Torta
     3. Pizza
     4. Mela
  3. Cosa vuole bere? ->
     1. Bottiglia
     2. Ciotola
     3. Fontanella
     4. Succo brick

Disegnalo e coloralo tu!

1. **Situazione2 decisa dal pc, imprevisto**

Ma ad un certo punto… Arriva un

1. Uccellino
2. Apetta
3. Granchietto
4. Anatroccolo

Disegna un cerchio!

ML

E adesso coloralo!

1. **Situazione3**

Ma personaggio2 vorrebbe…

* 1. Rubare Y
  2. Condividere Y
  3. Fare amicizia con X

1. **Finale (registrato oralmente dal bambino)**

Ora raccontami tu come finisce questa storia!

* 1. Si freeza la grafica e il bambino racconta a voce il finale.
  2. Bottone recap della storia con animazioni grafiche
  3. Al momento della conclusione della voce narrante la storia finisce con l’audio del bambino e, in contemporanea alla riproduzione audio, lo sfondo si dissolve (con una durata pari all’audio) e rimangano in scena solo i personaggi scelti.

1. **Frase conclusiva (random)**

Mentre un libro si chiude…

* 1. Bravissmo
  2. Fine
  3. Che bella storia
  4. Grazie
  5. Libro che si chiude

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Target:

* fino a seconda elementare (dalla terza bisognerebbe avere le n possibilità in più)
* non sanno leggere bene quindi poche opzioni nel menù a tendina (a meno che menù immagini a scelta)

Se sono piccoli, meno interazione più sorpresa

Se sono grande, più interazione (sfida)